平成２年８月31日発行(隔週金曜日発行)　第５巻　第17・18合併号　通巻108号　昭和61年９月４日第三種郵便物認可

THE FINAL WORD ON GAMES!

ファミコン通信

460YEN



誌上ロールプレイング
銀はがしRPGII

特別付録1　好評連載中
ゲームボーイ通信

特別付録2　地上マップに呪文プラス解法集!!
忍者らホイ!お助けデータ下敷き

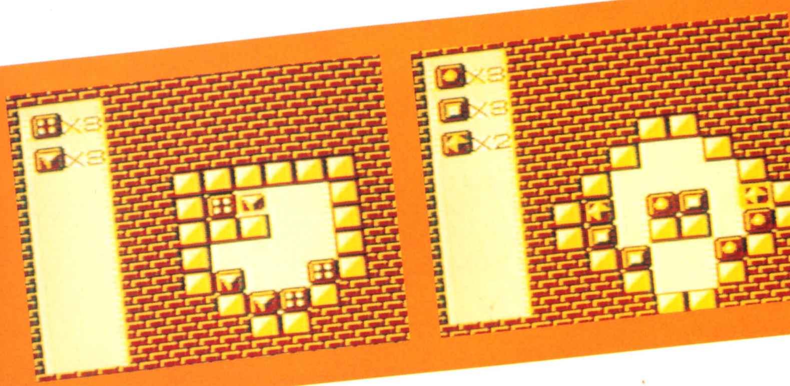
とじ込みスペシャル1　オールカラーで勝負!
夏休みファミ通COMIC

とじ込みスペシャル2　重要エリア、イベントを徹底調査!
マイト アンド マジック冒険の書

8月17日・31日合併号
NUMBER 17・18
1990

キャッチ・ザ・ハート
TAITO

挑戦



同じ種類のブロックをくっつけて消して全部なくなったら面クリア。対戦型もあったりして友達とも楽しく遊べちゃう!!これは思わずハマってしまいます。

ゲームボーイは任天堂の商標です。



対戦型
1人でも遊べます

Nintendo GAME BOY

キミの頭脳(ずのう)に・・・

ゲームボーイ専用カートリッジ

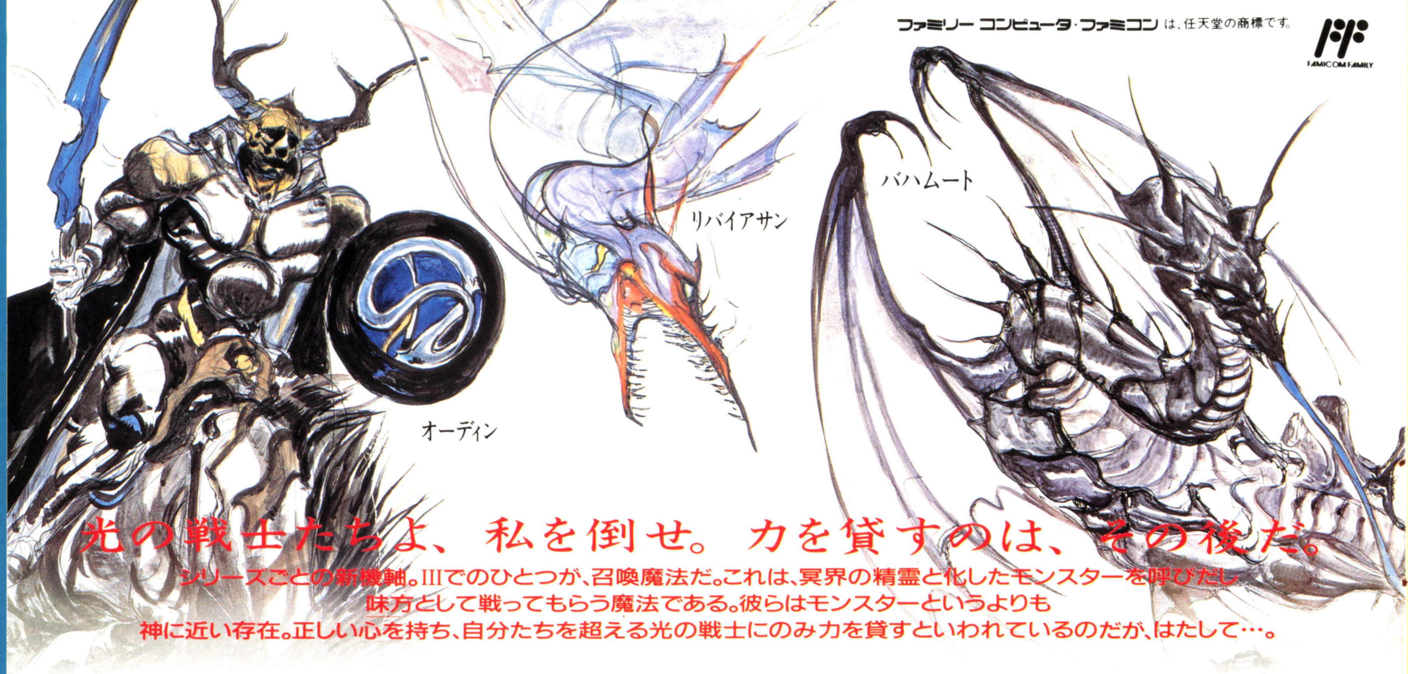
7月31日発売

価格3,400円

※上記価格には消費税が含まれています。

キミの頭脳(ずのう)を熱(あつ)くする
カンタンなようで奥深(おくふか)い
気軽(きがる)に遊(あそ)べるパズルゲーム。

シリーズを貫く、戦いの美学。



光の戦士たちよ、私を倒せ。力を貸すのは、その後だ。

シリーズごとの新機軸。IIIでのひとつが、召喚魔法だ。これは、冥界の精霊と化したモンスターを呼びだし
味方として戦ってもらう魔法である。彼らはモンスターというよりも
神に近い存在。正しい心を持ち、自分たちを超える光の戦士にのみ力を貸すといわれているのだが、はたして…。



私の名はオーディン。人々は私をモンスター扱いするが、元はりっぱな軍隊のリーダーであったのだ。そこらのザコモンスターと一緒にはしないでもらいたい。私を味方につけたければ、巨大な城の地下まで来るのだ。私をしのぐ力があれば、いつでも忠誠を誓おう。ただしハンパな腕で私に勝とうと思うな。私の斬鉄剣をまともに受けたらHPがどんなに残っていようと一撃で真二つ。覚悟はいいな。



キミたちの冒険はずっと見ていた。覚えていないか？湖に映った私の影を。私は海の支配者、リバイアサン。もう遠い過去の話だがね。突然の天変地異で仲間を失い、私だけが生き残ってしまったのだ。だが、この世界の危機をただ見ているつもりはない。光あるものと、ともに戦う準備だけは忘れていないつもりだ。さあ、湖に来てくれ。キミたちに充分な力があれば、私の力を手にする事ができるだろう。



まさかキミらが光の戦士だったとは。あの時の無礼を許してくれたまえ。なにせ我が子が生まれたばかりで気が立っていたのだ。何、私の力を借りたいとな。事情はわかった。が、私も竜王バハムートと呼ばれている以上、力もわからぬままキミらの味方となるワケにはいかない。以前に比べ、力も格段に上がっている事だろう。よし、その力を存分に見せてくれ。ずっと待っていた、私を超える光の力を。

最後の壮大なドラマ。

ファイナルファンタジーIII

好評発売中8,400円（消費税は含まれておりません）



ファイナルファンタジー　5,900円
好評発売中（消費税は含まれておりません）



ファイナルファンタジーII　6,500円
好評発売中（消費税は含まれておりません）

ファイナルファンタジーIII　B・O・O・K・S

第1巻：基礎知識編
好評発売中●税込580円

第2巻：完全攻略編㊤
好評発売中●税込680円

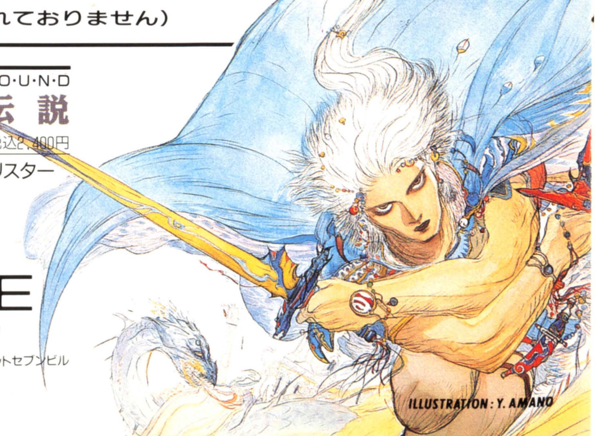
第3巻：完全攻略編㊦
8月下旬発売●税込740円

発売元NTT出版㈱

ファイナルファンタジーIII　S・O・U・N・D

悠久の風伝説
CD●税込2,800円　カセット●税込2,400円
好評発売中●発売元㈱ポリスター

SQUARE
株式会社スクウェア
〒107 東京都港区赤坂7-6-38 アルファベットセブンビル



ファミコン通信 CONTENTS 17・18

8月17日・31日合併号

GAME INDEX

ゲーム別さくいん

価格のあとに込マークがついているものは消費税込みの商品価格、価格のみ表記しているものは消費税別の商品価格です。

マーク一覧

黒いマークはゲームのジャンル、赤いマークはメディアです。

- アクション
- シューティング
- ロールプレイング
- アドベンチャー
- スポーツ
- シミュレーション
- パズル
- テーブルゲーム
- 対戦ゲーム
- カートリッジ
- バックアップカートリッジ
- カード
- CD-ROM
- ディスクカード

発行所 株式会社アスキー 〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル ☎03・486・7111(代表)

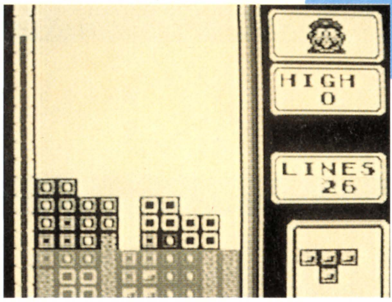
COVER イラスト／松下進＋ライト&シャドウズ デザイン／山田康幸

ファミコン通信 TOP 30



いきなり、『SDヒーロー総決戦』が2位に初登場。あとちょっとのところで1位になれたのだが、『テトリス』が首位の座をしぶとくキープしたぞ。夏に向けていろんなソフトがたくさん発売されるので、次回のTOP30のランキングは変動がありそうな感じなのだ。

1 テトリス

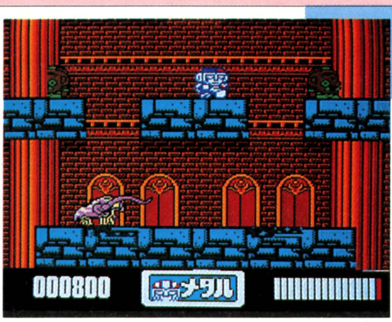


前回1　前々回1
ゲームボーイ　7940

友達と対戦するのがいちばん楽しいんだよね。友達がいないときでも、コンピューターと対戦できる、AI搭載のテトリスが発売されるといいなぁ。

■任天堂　2600円込　'89年6月14日発売

2 SDヒーロー総決戦



前回—　前々回—
ファミコン　7889

なんとこのゲームには、12人ものヒーローが登場するのだ。ひとつのソフトで12人分のヒーローになった気分になれるなんて、すごくうれしいよね。

■バンプレスト　6300円　7月7日発売

3 ドラゴンクエストIV

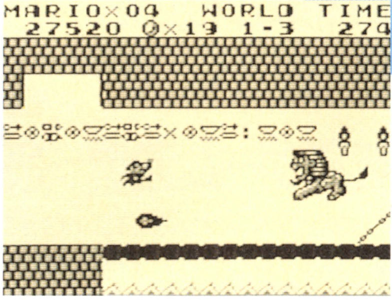


前回2　前々回3
ファミコン　4173

このゲームに登場する大目玉。あんな大きな目で、目が悪くなったりしたらメガネをかけるのかな。それともコンタクトにするのかな？　ちょっと興味あるよね。

■エニックス　8500円　2月11日発売

4 スーパーマリオランド

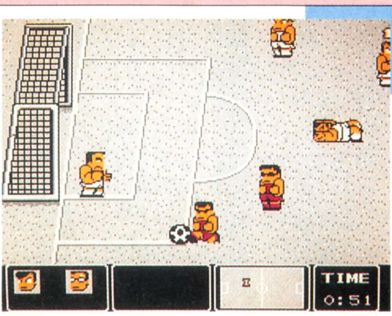


前回—　前々回—
ゲームボーイ　4072

各エリアの終わりにあるボーナスゲームに入って、マリオを増やしたいものだ。そのためにも、エリアの最後のほうはマップを覚えておこうね。

■任天堂　2600円込　'89年4月21日発売

5 熱血高校ドッジボール部 サッカー編



前回9　前々回12
ファミコン　3817

このゲームのストーリーって、ものすごいよね。なんたって、サッカー部の人が全員食中毒で倒れちゃうんだからね。暑い季節は、食べ物には注意しようね。

■テクノスジャパン　5900円　5月18日発売

このTOP30は、以下の販売店のご協力により、ファミコン通信編集部が独自に作成したものです。
●協力店　三越札幌店(北海道　札幌)、大昌(宮城　仙台)、藤崎(宮城　仙台)、伊勢丹百貨店(東京　新宿)、西武百貨店(東京　池袋)、博品館トイパーク(東京　銀座)、松坂屋名古屋店(愛知　名古屋)、キデイランド(大阪　梅田)、近鉄百貨店(大阪　阿倍野)、そごう大阪店(大阪　心斎橋)、博多大丸(福岡　博多)、トキハ(大分　大分)

★8月3日付

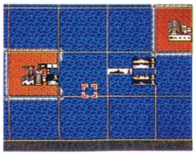
6 ファイナルファンタジーIII



前回4　前々回2
ファミコン
3206

戦士のときは男の姿に見えるけど、ジョブチェンジして導師になったときは女性に見えるのだ。もしかしてジョブチェンジすると性転換もしちゃうのかなぁ？
■スクウェア　8400円　4月27日発売

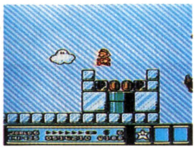
7 バトルフリート



前回3　前々回—
ファミコン
2952

このゲームにはオートセーブ機能が付いているのだ。だから、長いあいだセーブしないで遊んでいたとき突然停電になったりしても、安心して遊べるってわけね。
■ナムコ　5900円　6月22日発売

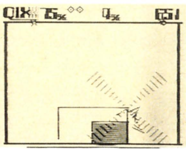
8 スーパーマリオブラザーズ3



前回17　前々回4
ファミコン
2697

マリオって、今ではピーチ姫を助けるためにいろんなところを冒険してるけど、昔いたレディーとの関係はどうなっちゃったのか、気になるところだよね。
■任天堂　6500円　'88年10月23日発売

9 クイックス



前回6　前々回7
ゲームボーイ
2188

このゲーム、対戦プレーができるって知っていたかな。昔、アーケード版で遊んだ人でも、友達と対戦すれば新たな楽しみの発見があるかもしれないぞ。
■任天堂　2600円込　4月13日発売

10 飛龍の拳III 5人の龍戦士



前回—　前々回—
ファミコン
1985

new

格闘技が苦手な人でも、このゲームにはAIが搭載されていて、プレーヤーの動きによって難易度を調整してくれるのだ。ホント、ありがたい機能だね。
■カルチャーブレーン　6300円　7月6日発売

今回	前回	前々回	タイトル	メーカー名 メディア	価格 発売日
11	—	—	ウルトラマン倶楽部 敵怪獣ヲ発見セヨ	バンダイ ゲームボーイ	3300円込 5月26日
12	new		ハットリス	ビー・ピー・エス ファミコン	5500円 7月6日
13	5	14	テトリス	ビー・ピー・エス ファミコン	4900円 '88年12月22日
14	new		スーパースターソルジャー	ハドソン PCエンジン	6500円 7月6日
15	new		チップとデールの大作戦	カプコン ファミコン	5800円 6月8日
16	15	22	ファミスタ'90	ナムコ ファミコン	5800円 '89年12月23日
17	—	—	ゴルフ	任天堂 ゲームボーイ	2600円込 '89年12月22日
18	17	4	レッドアリーマー	カプコン ゲームボーイ	3300円込 5月2日
19	new		水滸伝	光栄 ファミコン	11800円 6月29日
20	14	8	クォース	コナミ ゲームボーイ	3300円込 3月16日

今回	前回	前々回	タイトル	メーカー名 メディア	価格 発売日
21	new		超絶倫人 ベラボーマン	ナムコ PCエンジン	6800円 7月13日
22	12	—	コラムス	セガ メガドライブ	6000円 5月26日
23	16	13	魔界塔士 Sa・Ga	スクウェア ゲームボーイ	3500円込 '89年12月22日
24	11	9	SDガンダム SD戦国伝	バンダイ ファミコン	3500円込 5月2日
25	new		バリーファイアー	東映動画 ゲームボーイ	3400円込 6月29日
26	21	24	SDバトル大相撲平成ヒーロー場所	バンプレスト ファミコン	6300円 4月20日
27	—	—	ウルトラマン倶楽部2	ユタカ・バンダイ ファミコン	6000円 4月7日
28	10	11	ファイアーエムブレム	任天堂 ファミコン	6000円込 4月20日
29	—	—	ドラゴンクエストIII	エニックス ファミコン	5900円 '88年2月10日
30	—	—	役満	任天堂 ゲームボーイ	2600円込 '89年4月26日

※価格の後に込マークがついているものは消費税込みの商品価格、価格のみを表記しているものは、消費税別の商品価格です。
※このランキングは、ファミコン、PCエンジン、セガ、ゲームボーイのソフト販売数を同一の条件のもとに集計したものです。

読者が選ぶ TOP20

『ドラクエ』や『FF』のように、やたらとこのコーナーでは続編がランキングされることが多い。それだけ続編は、出来がよくってユーザーの期待を裏切らないってことだよね。

★7月13～7月27日

今回	前回	ソフト名	メーカー名	メディア	得点
1	1	ドラゴンクエストⅣ	エニックス	ファミコン	1109
2	5	ファイナルファンタジーⅢ	スクウェア	ファミコン	752
3	6	ベストプレープロ野球Ⅱ	アスキー	ファミコン	532
4	3	ドラゴンクエストⅢ	エニックス	ファミコン	485
5	4	ウィザードリィⅢ	アスキー	ファミコン	218
6	8	源平討魔伝	ナムコ	PCエンジン	192
7	7	ファミスタ'90	ナムコ	ファミコン	187
8	—	テトリス	任天堂	ゲームボーイ	184
9	—	女神転生Ⅱ	ナムコ	ファミコン	175
10	—	飛龍の拳	カルチャーブレーン	ファミコン	156
11	19	大魔界村	セガ	メガドライブ	155
12	—	魔界塔士 Sa・Ga	スクウェア	ゲームボーイ	146
13	11	三國志	光栄	ファミコン	144
14	—	スーパーマリオブラザーズ3	任天堂	ファミコン	138
15	2	ベストプレープロ野球	アスキー	ファミコン	131
16	—	北斗の拳	東映動画	ファミコン	127
17	—	MOTHER	任天堂	ファミコン	123
18	9	三国志	ナムコ	ファミコン	112
19	—	ファミスタ'89 開幕版	ナムコ	ファミコン	103
20	16	ゼルダの伝説	任天堂	ファミコン	100

今までの累計

今回	前回	ソフト名	得点
1	1	ドラゴンクエストⅣ	21256
2	2	ドラゴンクエストⅢ	12422
3	3	ファイナルファンタジーⅡ	7150
4	4	ベストプレープロ野球	6236
5	5	テトリス(ゲームボーイ)	4896
6	6	ファミスタ'90	4612
7	7	三國志	4031
8	8	魔界塔士 Sa・Ga	3931
9	13	ファイナルファンタジーⅢ	3787
10	9	ドラゴンクエストⅡ	3474

今回	前回	ソフト名	得点
11	10	ウィザードリィ	3273
12	11	MOTHER	3261
13	13	ファイナルファンタジー	2828
14	14	テトリス(ファミコン)	2685
15	15	ウィザードリィⅡ	2433
16	16	ドラゴンクエスト	2428
17	17	ドラゴンボール3 悟空伝	2198
18	18	大魔界村	2085
19	19	ドラキュラ伝説	1907
20	20	ファミスタ'89開幕版	1788

※このランキングは、ファミコン、PCエンジン、セガ、ゲームボーイのソフトの読者投票を、ファミコン通信のアンケートはがきによって同一の条件のもとに集計したものです。累計の数字は、ファミコン通信1990年第1、2合併号から現在までの得点の累計です。

読者のご意見板

●『ナイトムーブ』をプレーしたあとに、テレビのリモコンを使うと、どのボタンを押すのが一番いいのか、迷ってしまうのはボクだけだろうか。
神奈川県　井田一彦　22歳

●お店で『鮫！鮫！鮫！』を買うときに、お店の人に向かって「鮫、鮫、鮫」と、繰り返し言うのは、ちょっとまぬけな感じだよ。神奈川県　丸田真樹　15歳

●スーパーファミコンが発売されると、ファミコンの影が薄くなる。ファミコンの影が薄くなると、ディスクシステムの影がなくなる。ディスクシステムの影がなくなると、ファミリーベーシックの体が腐りはじめる。
埼玉県　渡辺崇紀　15歳

●ファミリーベーシックを「ファミベー」と呼んでいたあのころが、とてもなつかしい。山口県　岸川直樹　16歳

●ボクのお父さんは、『ドラクエⅣ』のあずかりじょに、すべてのアイテムを、アイウエオ順に並べかえて預けている。
東京都　村瀬誠司　17歳

●コナミのゲームサウンドを聴いていると、興奮して眠れなくなってしまうのはボクだけだろうか？
徳島県　大久保亨　16歳

発売までまてない

期待の新作 TOP20

ついに、期待の新作の中にスーパーファミコン用のソフトの『スーパーマリオ4』が、19位にランクイン。これからほかのスーパーファミコン用のソフトもランクインするんだろうね。

★8月3日付

1 忍者らホイ!



このゲームにでてくる地形って、意味のある形をしているのだ。たとえば、最初のダンジョンなんか卍の形をしているのだ。

2147
前回 2
ファミコン
アスキー
8月8日発売予定

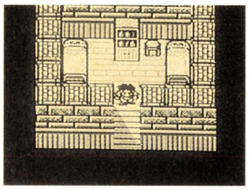
2 ドラゴンボールZ強襲!サイヤ人



ドラゴンボールZ強襲！サイヤ人では、天下一武道会モードという、好きなキャラ同士を戦わすことのできるモードがあるのだ。

1275
前回 7
ファミコン
バンダイ
10月発売予定

3 Sa・Ga2 秘宝伝説



なんと『Sa・Ga2』は、前作の2倍の容量なのだ。だから、マップもアイテムの数も増えるだろうし、いまから楽しみだよね。

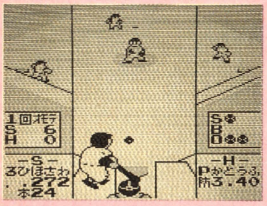
796
前回 1
ゲームボーイ
スクウェア
12月発売予定

今回	前回	ソフト名	メーカー名	メディア 発売予定日	得点
4	new	イースⅢ	ビクター音楽産業	ファミコン 未定	716
5	4	三国志	セガ	メガドライブ 12月	697
6	—	テトリス	セガ	メガドライブ 未定	621
7	5	水島新司の大甲子園	カプコン	ファミコン 10月下旬	555
8	6	ワルキューレの伝説	ナムコ	PCエンジン 8月9日	547
9	—	ストライダー飛竜	セガ	メガドライブ 10月	501
10	10	桃太郎活劇	ハドソン	PCエンジン 9月21日	479
11	—	スーパーチャイニーズ3	カルチャーブレーン	ファミコン 12月	446
12	new	ファミスタ	ナムコ	ゲームボーイ 9月14日	370
13	18	ダウンタウン熱血行進曲それゆけ！大運動会	テクノスジャパン	ファミコン 10月下旬	316
14	9	ラストハルマゲドン	ブレイングレイ	PCエンジン 8月31日	305
15	new	スーパーモナコGP	セガ	メガドライブ 8月9日	294
16	—	アフターバーナー	NECアベニュー	PCエンジン 未定	288
17	new	桃太郎伝説Ⅱ	ハドソン	PCエンジン 未定	239
18	19	アウトラン	NECアベニュー	PCエンジン 未定	207
19	new	スーパーマリオ4	任天堂	スーパーファミコン 11月21日	190
20	new	SDガンダム外伝 ナイトガンダム物語	バンダイ	ファミコン 8月11日	163

※このランキングは、ファミコン、PCエンジン、セガ、ゲームボーイのソフトの読者投票を、ファミコン通信のアンケートはがきによって同一の条件のもとに集計したものです。

●今週の新入荷ソフト

ファミスタ



ナムコ　3500円 込
ゲームボーイ 9月14日発売予定

ゲームボーイさえあれば、いつでもどこでも『ファミスタ』で遊ぶことができるのだ。

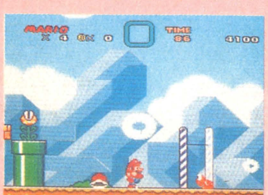
スーパーモナコGP



セガ　6000円
メガドライブ　8月9日発売予定

アーケード版のときより、コースの数も増えて、いろんなモードで遊ぶこともできる。

スーパーマリオ4



任天堂　価格未定
スーパーファミコン11月21日発売予定

スーパーファミコンの機能を利用した、新しい仕掛けがたくさん盛り込まれているのだ。

ビデオゲーム TOP15

いままで首位をずーっと守りつづけていた、『ビーストバスターズ』がとうとう2位になってしまったぞ。そして、1位の座に輝いたのは、今回初登場の『雷電』だ。このゲーム、バリバリのパワーアップ型シューティングゲームで、かなり難しいのだが、つい熱中してしまうのだ。

★8月3日付

今回	前回	ソフト名	メーカー名	ジャンル	得点
1	new	雷電	テクモ		1380
2	1	ビーストバスターズ	エヌ・エヌ・ケイ		1180
3	9	ファイナルラップ	ナムコ		1109
4	13	ボナンザブラザーズ	セガ		961
5	6	コラムス	セガ		955
6	new	エアーデュエル	アイレム		802
7	15	ハードドライビング	アタリ		800
8	new	チキチキボーイズ	カプコン		554
9	12	M.V.P	セガ		531
10	new	ワールドカップ'90	テクモ		498
11	10	ファイナルファイト	カプコン		466
12	4	G-LOC	セガ		348
13	8	スーパーモナコグランプリ	セガ		340
14	5	パロディウスだ!	コナミ		312
15	7	ウイニングラン鈴鹿グランプリ	ナムコ		295

●協力店　プレイシティキャロット巣鴨店(東京巣鴨)、笹塚店(東京笹塚)、なんば店(大阪難波)、表町店(岡山表町)、ゲームファンタジアサンシャイン店(東京池袋)、渋谷店(東京渋谷)、ミラノ店(東京新宿)、ポニー店(東京銀座)、横浜店(神奈川)

U.S.A. TOP15

今まではアクションゲームやスポーツゲームばかりに人気があったけど、ここにきて『ファイナルファンタジー』が2位にランクイン。日本でもかなり人気があっただけに、当分はTOP15にとどまりそうだね。もしかしたら、アメリカでもRPGブームがおきるのかもね……!?

★8月3日付

今回	前回	ソフト名	価格	ジャンル
1	1	スーパーマリオブラザーズ3(SUPER MARIO BROS. Ⅲ)	$50.00	
2	new	ファイナルファンタジー(FAINAL FATASY)	$44.95	
3	2	テトリス(TETRIS)	$49.99	
4	5	スーパーマリオランド(SUPER MARIO LAND)	$19.99	
5	3	NES版スーパーマリオブラザーズ2(SUPER MARIO BROS. Ⅱ)	$49.99	
6	4	スーパー魂斗羅(SUPER CONTRA)	$43.95	
7	6	忍者龍剣伝Ⅱ(NINJA GAIDEN Ⅱ)	$50.00	
8	new	燃えろ!! プロ野球(BASES LOADED)	$29.99	
9	7	ネメシス(NEMESIS)	$29.95	
10	8	NFLフットボール(NFL FOOTBALL)	$24.95	
11	new	燃えろ!! プロ野球'88決定版(BASES LOADED Ⅱ)	$49.95	
12	new	燃えろ!! プロサッカー(GOAL)	$46.95	
13	9	テクモボウル(TECMO BOWL)	$44.99	
14	—	マイクタイソンパンチアウト(MIKE TYSON'S PUNCHOUT!!)	$34.99	
15	—	激闘プロレス闘魂伝説!!(TECMO WORLD WRESTLING)	$44.95	

●協力店　Trysoft-World of Nintendo、CAPTORON-World of Nintendo.

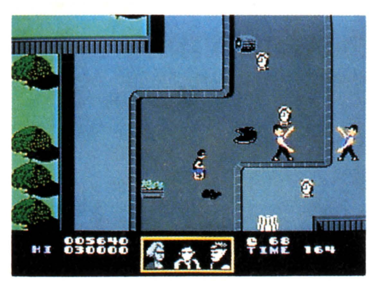
from San Francisco 海外特派員レポート



ボクもマーティみたいになりたいな

ハーイ!!　トムでござる。暑い日が続いてますが、みなさんはお元気ですか。ボクはちょっと夏バテぎみでヘトヘトなのです。このあいだ、『バック・トゥ・ザ・フューチャー パート3』を観てきました。パート2で疑問に思っていたところがわかって、とてもおもしろかったです。日本でも上映されてるはずですので、まだ観てない人は観に行くといいですよ。

さて今回は、去年NESで発売された『バック・トゥ・ザ・フューチャー』のゲームを紹介しましょう。主人公のマーティがたて方向にスクロールする住宅街を進んで、そこに落ちている時計を集めていくアクションゲームなのです。登場する人たちはとてもゆかいで、フラフープで踊っている人や、透明のガラスをふたりがかりで持っている人が出てきて、マーティの行く手をじゃまをします。途中には、パワーアップアイテムも落ちていて、ボウリングの球を取って攻撃できたり、スケートボードに乗れば、スピードアップして速く先に進むことができたりするのです。



◀ボクもマーティみたいに、スケートボードは得意なのだ。

すでにこのゲームの続編がアメリカでは作られているんですよね。映画のパート2と3を題材にした、『バック・トゥ・ザ・フューチャー パート2＆3』なんですけど、このあいだのC.E.S.で出展されていました。早く遊びたくて今から待ちどおしいです。

ディスカウントショップ最新価格データ

今週の調査協力店 池袋東口ビックカメラ

★7月27日調べ

	ソフト名	標準価格	販売価格
ファミコン	ファミコン本体	14800円	9200円
	ドラゴンクエストⅣ	8500円	5570円
	バトルフリート	5900円	3990円
	ファイナルファンタジーⅢ	8400円	2970円
	テトリス	4900円	2930円
	忍者龍剣伝Ⅱ	5900円	2890円
	熱血高校ドッジボール部 サッカー編	5900円	3970円
	ファイアーエムブレム	6000円込	2029円込
	ファミスタ'90	5800円	3740円
	ブライファイター	5900円	4130円
	キャプテン翼Ⅱ	6900円	4670円
	獣王記	5900円	4130円
	ソルスティス	5900円	4130円
	ニチブツ麻雀Ⅲ・マージャンGメン	6400円	4330円
	ビックリマンワールド	6800円	4760円
	ドクターマリオ	4900円込	3429円込
	ゴルゴ13第2章	6000円	4200円
	燃えプロ'90 感動編	6500円	4550円
	STED	5900円	4130円
	マイトアンドマジック	8500円	5950円

	ソフト名	標準価格	販売価格
ゲームボーイ	ゲームボーイ本体	12500円込	9991円込
	テトリス	2600円込	1792円込
	レッドアリーマー	3300円込	2235円込
	クイックス	2600円込	1792円込
	クォース	3300円込	1534円込
	SDガンダム SD戦国伝	3500円込	2358円込
	魔界塔士 Sa・Ga	3500円込	2449円込
	ネメシス	3500円込	2163円込
	ゾイド伝説	3090円込	2309円込
	ウルトラマン倶楽部	3300円込	2255円込
	倉庫番2	3090円込	2379円込
	ブライファイター	3400円込	2239円込
	バリーファイア	3200円込	2239円込
	パイプドリーム	3090円込	2163円込
	四川省	3090円込	2163円込
	ダブルドラゴン	3500円込	2358円込
	タスマニア物語	3090円込	2163円込
	ドクターマリオ	2600円込	1818円込
	らんま1/2	3300円込	2309円込
	パズニック	3400円込	2379円込

	ソフト名	標準価格	販売価格
PCエンジン	PCエンジンSG	39800円	26800円
	PCエンジンCG	24800円	16200円
	CD-ROM SYSTEM	57300円	36200円
	ゼビウス ファードラウト伝説	5500円	3850円
	桃太郎伝説ターボ	5800円	4060円
	ワールドビーチバレー	5700円	3990円
	デビルクラッシュ	6300円	4410円
	大魔界村	10800円	7560円
	ロードランナー ロストラビリンス	5800円	4060円
	イメージファイト	7000円	4900円
メガドライブ	メガドライブ本体	21000円	11800円
	サンダーフォースⅢ	6800円	4070円
	ウィップラッシュ	6000円	4060円
	DJボーイ	6000円	4060円
	エアダイバー	6800円	4760円
	コラムス	5500円	3720円
	E-SWAT	6000円	4200円
	サイバーボール	6000円	4200円
	フェリオス	5800円	3930円
	バットマン	6500円	4550円

今週のお買い得情報

ヨドバシカメラ

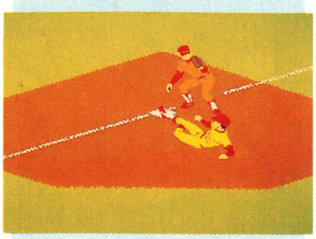


新宿西口店　青井さん

今週は、ゲームボーイのソフトがたいへんお買い得になっています。『ベースボールキッズ』、『フリップル』、『フラッピースペシャル』、『スペースインベーダーズ』が、850円になっています。そして、右の写真の『新・燃えろ!! プロ野球』が1200円でおすすめです。ぜひ、買いにきてくださいね。

新・燃えろ!! プロ野球

ファミコン
ジャレコ '89年7月13日発売
標準価格6300円 販売価格1200円



ビックカメラ

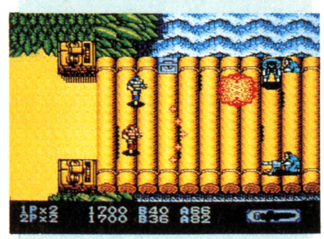


池袋東口店　石田さん

今週は、かなり激安ソフトが揃っています。『かってにシロクマ』、『ナイトムーブ』、『TAO』、『TM NETWORK ライブインパワーボウル』、『必殺道場破り』、『ヘビーバレル』が580円でおすすめです。『じゃじゃ丸激魔伝』、『仮面の忍者花丸』、『チップとデールの大作戦』が980円となってます。

ヘビーバレル

ファミコン
データイースト 3月2日発売
標準価格5800円 販売価格580円





©LIGHT & SHADOWS, INC. SUSUMU MATSUSITA

FAMITSU EXPRESS Vol.51

今回のエクスプレスは、夏休みプレゼントの超ビッグニュースをお届けするのだ。ゲームは好きだけど情報にうとい友だちがいるキミ、すぐに電話して教えてあげよう。

'91年春発売、3万9800円説が有力

セガCDユニット(仮称)、発売決定!!

ビッグニュース!! 以前から発売の噂が絶えなかったメガドライブ用のCDユニット(仮称)の発売がついに決定したのだ。発売元はもちろんセガ。電撃取材で得た情報をさっそくお伝えするぜ!

まずは外観。メガドライブのCDユニットはLの字を寝かせたような形で、メガドライブの右側面の拡張バスに接続してデータのやりとりをする。PCエンジンのCD・ROM^{2}はCD・ROMドライブとインターフェースユニットを組み合わせて使うようになっていたけど、メガドライブではプレーヤーとインターフェース部分は一体型になりそうだ。CD-ROMの出し入れはPCエンジンのように蓋を開けて行なうのではなく、フロントローディング方式になる……、といったことがほぼ決定している。

発売日は、早ければ来年の春、遅くとも夏ごろになりそうだ。スーパーファミコンの発売に合わせて今年の11月前後に発売されるのでは、という噂もあったんだけど、ハードと同時発売のソフトの準備のため、来年に延びたらしい。

そして気になるお値段なんだけど、な、なんとセガでは4万円以下での発売を予定しているのだ。「CD・ROM^{2}が、CD・ROMドライブとインターフェースユニットのセットで5万7800円ですからね……。セガは、もともとハードで儲けるという考えを持っていないのですが、そのポリシーがここでも貫かれているようです」(事情通)

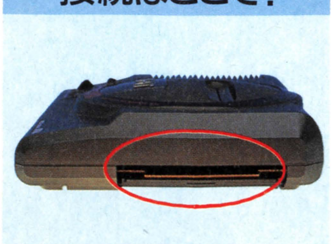
ホントに4万円以下なら、快挙といえるんじゃないかな。

セガCDユニット(編集部予想図)

デザインのテーマは、当然メガドライブ本体との整合感。微妙な曲線をもったサイバーなフォルムになるにちがいない。フロントローディングのトレーってのも、高級感が漂ってなかなかいいじゃん。グー。



接続はここで!



⬆その存在すら忘れられかけていたメガドライブ本体側面右の拡張端子。ここでCDユニットと接続されるのだ。げーん。

ゲーム業界でCD戦争が始まる!?

セガのCDユニットを、さらに詳しくチェックしていくぞ！

以前から、ソフトはCDシングルのサイズ（８センチ）になるのではないか、という噂があった。しかし、実際はPCエンジンと同じ12センチに落ちつきそうだ。

「現在のレベルのゲームなら、８センチCDに収めることも十分可能なんです。しかし、ゲームの大容量化や将来の拡張性などを考慮して12センチのCDを採用することになりそうですね」
（セガ　開発）

ふむ。大は小を兼ねるってわけだね。ところで、このセガのCD-ROMユニット、CD-ROMからデータを読み込むときにイライラしながら待つことが、かなり少なくなるらしいのだ。

その理由として、まずCD-ROMからメガドライブ本体に一度に読み込めるデータの量が大きいことがあげられる。メガドライブのCDユニットのバッファ（データを一時的にためておく記憶領域）は、PCエンジンのCD・ROM²の４～８倍になる予定。だから、何度もCD-ROMにアクセスすることなくゲームが進められるってわけなのだ。

また、CDプレーヤーにカスタムメードの部品を使うことによって、読み込みにかかる時間そのものの短縮を計ろうとしているらしい。つまり、メガドライブのCDユニットは、読み込む回数と時間の両面から高速化に挑んでいるってわけ。４万円を切る価格でいったいどこまでの高速化が実現できるのか？　これはちょっとした見ものだぞ！

さて、お次はソフトだ。いったいどんなソフトがCDユニットと同時発売されるんだろうか？

「大容量、リアルなサウンド、高い検索性など、CD-ROMの利点はたくさんあります。しかし、最初から欲張ってCD-ROMのすべての利点を合わせもったソフトを作ろうとするのは危険だと思うんです。散漫なものになりかねませんからね。そこで、最初のうちはサウンドならサウンドだけに力点を置いたようなソフトを考えています。たとえば、マイケル・ジャクソンの曲をフィーチャーしたソフトなんかおもしろそうですね」（同）

なーるほど。ゲームをしてる最中にマイケルの曲がそのまま聴けるなんて、考えただけでも興奮しちゃうよね。



⬆初めての対抗機種、セガCDユニットの登場で今後の動きが注目されるCD・ROM²。この機会にプライスダウンしてくれれば……。
➡何が出ようと、主役はやっぱりスーパーファミコンなのかな？　でも、セガCDユニットの存在は、無視するには大きすぎる!?

ところで、サードパーティーの動きはどうなんだろう？

「サードパーティーのソフトがハードと同時に発売されることはないでしょうね。参入の申し込みは殺到しているようですが。サードパーティーのソフトが発売されるのは、セガが開発のノウハウを蓄積した後になるでしょう」（事情通）

まずセガが模範となるようなソフトを作り、その技術をサードパーティーが活用していく。そういえば、メガドライブの歴史がまさにこのパターン。先を急がずに着実に前進するというセガの基本姿勢が今回も守られるのかな？

とにかく、セガCDユニットの登場でゲーム業界に大きな波が訪れるのは必至だ。PCエンジンはCD・ROM²をバージョンアップせざるを得なくなるだろうし、業界の一部で噂されているスーパーファミコン用CD-ROMが、意外と早い時期に登場してくるかもしれない。今後の各社の動きから、いよいよ目が離せなくなってきたぞ！

CD-ROMでこんなソフトが出る!?

既存のセガのソフトのなかから、CD-ROM向きのものをピックアップしてみたのだ。どれが出るかは、お楽しみ。

ムーンウォーカー



⬅マイケルの曲をそのままCDにぶちこめば、ゲームをしないときでも楽しめるソフトになるはず。

ファンタシースターⅢ



⬅540メガの大容量を活かせば、奥の深ーいRPGができる。グラフィックやセリフにも凝れるしね。

エイリアンストーム



⬅写真はアーケード版。敵キャラのグログロなアニメーションも、CDなら完璧に移植できるはず。

待望の周辺機器がついに登場！

PCエンジン用通信ブースタ、近日発売

PCエンジンの周辺機器といえば、CD・ROM²、グラフィックツール、ROM²アンプ……、とほかのゲームマシンと比べても断トツの充実ぶりを見せているよね。さすがはコア構想って感じなんだけど、こんどは通信ブースタがラインアップに加わることになったのだ！

通信ブースタとは、文字や図形などのデータを電話回線で電送できるように変換するもの。ま、いわゆるモデムってやつだね。外観は、AVブースタや天の声２とほぼ同じで、PCエンジン本体の後部にはめ込んで使うようにできているのだ。発売は今年の秋頃の予定で、お値段は２万円前後になりそうだ。

通信を楽しむためには、通信ブースタのほかに通信ソフト（仮称）も必要だ。このへんは、CD・ROM²を使うときにシステムカードが必要なのと似ているね。通信ソフトはHuカードと同じサイズで、通信ブースタと同時発売。価格もHuカード並になる予定だ。

以上の通信セットがあれば、通信はもちろん、ゲームを作ることもできるのだ。通信ソフトにはグラフィック機能があって、ゲームのキャラクターや、背景を描くこともできてしまう。また、BASICのプログラム機能もあるので、自分で作ったキャラクターや背景を使ったオリジナルのゲームを作れてしまうってわけだ。

では、このセットを利用して受けられるサービスを見てみよう。まず、カンジンな通信機能では、パソコン通信のネットワークにアクセスすることができるのだ。基本的にはどんなネットワークにもアクセスできるんだけど、注目すべきは日本最大のネットワーク、PC-VAN。このPC-VAN、日本電気が運営しているだけあって、PCエンジンのための専用番組が開設されているのだ。その名もズバリ『PCエンジンクラブ』だ！これはPCエンジンについての情報交換をするためのコーナーで、PCエンジンに関する最新情報がバンバン飛び交っているのだ！ 情報通を自認する人は要チェックだといえそうだね!?

さらに、ゲームを作る機能と通信機能を組み合わせることで、１歩進んだ楽しみ方もできる。つまり、自分で作ったゲームのデータをネットでホストコンピューターに送り込んだり、逆に誰かが作ったゲームをもらって遊んだり……。

通信、グラフィック作成、そしてプログラミング……。通信ブースタの登場が、PCエンジンの眠っていた潜在能力を引き出すのは確実みたい。そう遠くない将来、通信を利用した対戦ゲームも登場しそうだし、PCエンジンの通信サービスは、かなりの可能性を持っているといえそうだぞ！ こうなると心配なのは、通信にかかる電話代だけかな!?



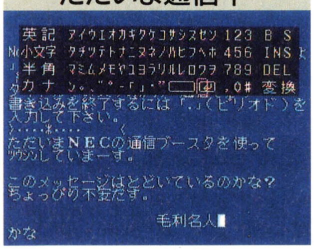
⬅旧エンジンやシャトルと組み合わせた場合には、RF出力のみになってしまうのが、ちょっと残念なのだ。

メニュー画面



⬆やりたいことを４つのメニューのなかから選ぶ。ファイルは、通信用の文書をセーブ、ロードするためのメニューだ。

ただいま通信中



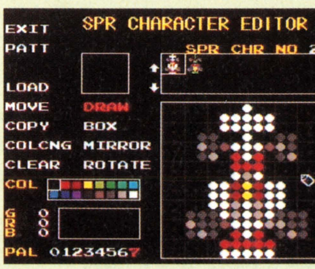
⬆文字の入力はパッドで行なう。１文字ずつ入力するので、長い文章を書くにはかなりの根気が必要になるのだ。

ゲームも作れるすぐれモノなのだ

通信以上にのめりこめそうなのが、グラフィック機能とプログラム機能。電話代の心配もしなくていいしね。



⬅グラフィック機能を使えば、背景とキャラクター（スプライト）を作ることができる。



⬅グラフィック機能でFーマシンを描いてみたのだ。512色の中から16色を使うことができる。



⬅プログラム機能でゲームを作れば、自分で描いたキャラクターを動かすことだってできるのだ。

ファミコンは母体と胎児を守るぞ

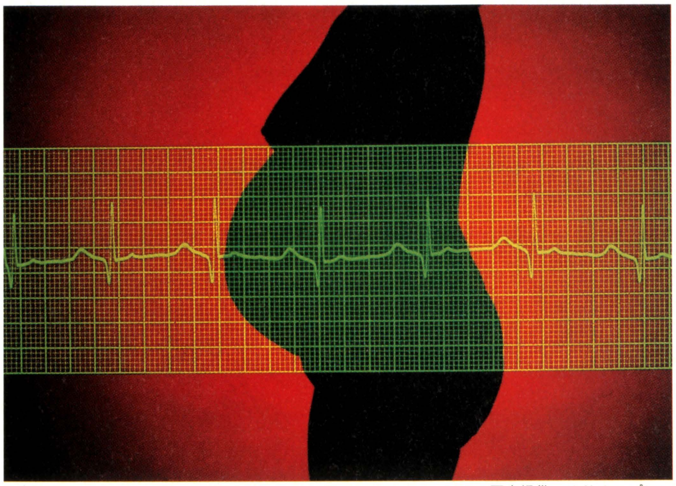
マリオクラブも発表され、ついにファミコンのネットワークも本格化しはじめた様子。これでファミコンは、もはや完全にゲームだけのマシンではなくなってしまったようだ。株式投資に、ホームバンキング、そしてフィットネスシステム。ゲーム以外のサービスが日を追うにしたがって増えてきているわけだけど、今回またもや、ファミコンの新たな可能性を示してくれるサービスの実験が行なわれたのだ。なんと家にいながらにして妊婦と胎児の健康診断ができるシステムが開発されたのだ。

このシステムは、横河メディカルシステムと帝京大学医学部の穂垣正暢教授の共同開発。システムは、妊婦と胎児の心拍の状態を測る装置をファミコンにつけるだけという手軽さだ。

妊婦は測定器で測った心拍のデータを取って、ディスクに記録する。あとから電話回線で病院にデータを送るなり、直接ディスクを病院に持って行くなりする。病院のほうでは、送られてきたデータをパソコンに呼び出して、妊婦、胎児に異常がないかどうかをチェックする仕組みだ。

最近は女性の社会進出によって頻繁な通院ができず、出産直前まで入院しない妊婦が多い。また病院で診断する場合は、緊張のために正確な数字が測れないことがある。でも自宅で診断ができれば、自分の都合の良い時間に通院できるのと同じことだ。これなら無理をしないでそれまでの生活リズムのままで診断ができるってわけ。

しかしこのシステム、実用化のめどは立っていないそうなのだ。



写真提供　オリオンプレス

「今回のシステムは実験的なもの。コンピューターを使った自宅診察システムを作ってみようとしたときに、普及台数の多さでファミコンを選びました。システムの開発は成功しましたが、生産、販売は今のところ考えていません」(横河メディカルシステム)

しかし、装置の開発によって実現化は可能のようだし、将来的にはこのような装置が実際に家庭と病院とを結ぶことは十分にあり得ることだ。実験だけなんていわずに、商品化も真剣に考えては……。

FAMITSU EXPRESS MINI DATA FILE

毎号少しずつ載ってる小ネタも、通算では100個以上になっている。継続は力なり!

気軽に社長さんになれるぞ

産業能率大学がパソコン通信を使ったビジネスゲーム、『戦略経営』を開発した。このゲームは複数の企業を相手に、会社の経営をシミュレートできるというものだ。ゲーム中の架空の企業は4人から7人のチームで構成される。チームのメンバーは、社長、営業部長、仕入れ部長などのポストをそれぞれ担当。メンバーは定期的に会合を開き、そこで販売戦略、商品の仕入れ、資金調達などの会社の経営方針を決定していく。チームの経営ぶりは最後に株価で示されるから、自分の力が一目でわかる仕組みだ。これが企業の研修に取り入れられたら、これまでの研修の退屈なイメージはなくなりそうだね。

ハンディーサイズモニター

手の中にすっぽり入ってしまいそうな大きさで、しかも12インチのモニターとほぼ同等の解像度という携帯用小型モニター『プライベート・アイ』が登場した。これは、アメリカのリフレクション・テクノロジーが開発、日本のトーメンエレクトロニクスがサンプル出荷を始めたものだ。この商品、ヘアバンドから伸びた棒の先端に小さなモニターが付いているような外観。イヤーレシーバーの、マイクに当たる部分にモニターが付いている感じだ。そう、これはひとり用の片目で見るモニターなのだ。何かほかの作業をしながらでも画面が見られる。ゲームにあまり向かないみたいだけど、ほかに使い方はありそうだね。

6歳未満もお断わりしませんが…

玩具業界誌のB-YOUNG AGEが'90東京おもちゃショーで行なったアンケートの結果がこの度発表された。さまざまなアンケートの結果が発表になったけど、なかでも興味深いのは、去年のクリスマスにもらったプレゼントについて。男の子を対象に、年齢別にその解答をわけてみると、まず、1歳から5歳までは車やロボットなどのおもちゃが圧倒的に多い。しかし6歳(つまり小学校に上がったくらいの年齢だね)を越えると、なんと14歳までの年齢のトップは、すべてゲームソフトで占められているのだ。6歳未満でもすんなりと入り込めるようなソフトが登場すれば、テレビゲームがロボットに勝てそうだね。

No.000001

The Super Famicon Times

3. AUGUST 1990/LAST 110 DAYS

スーパーファミコンタイムズ
ファミコン通信編・隔週金曜日発売

"いま読者が一番欲しい機種"に選ばれたスーパーファミコンの新情報を、11月21日の発売日まで、ビシバシ紹介!!

なんといっても音に注目!!

ボンバザル

ケムコ　12月発売予定

右に紹介しているのは、パソコン版からの移植ソフト『ボンバザル』(ケムコ)だ。単純なグラフィックに見えるが、150色の色彩を使って、影などディテールにも配慮がなされている。画面上に爆弾が30個並んでもぜ〜んぜんチラつかないところなんか、まさにスーパーファミコンならではの芸当と言えるよね。

グラフィックもさることながら、このゲームは効果音に秘密があるらしい。

「キャラクターの動作、爆弾の爆発に入る効果音は、まるで自分がゲームの中にいるような雰囲気を演出します。部屋の中いたるところから、ゲームの音が聞こえるような、ある工夫をしてあるんですよ。まだ開発の段階なので、これ以上は言えませんが、ビジュアルとサウンドの相乗効果を体験できるゲームになる予定です」(ケムコ開発担当)

スーパーファミコンのグラフィックのみならず、サウンド面の極めて高い能力をフルに活用したものになりそうだ。

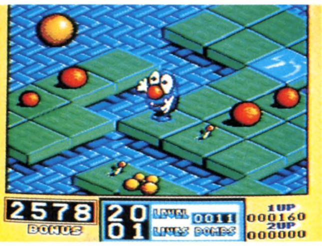
また、キャラクターのアクションを中断することなく3D画面から2D画面への切り替えができるなど、操作面での簡易さ、見やすさも持っている注目のソフトだ。



⬆『ボンバザル』のタイトルパック。

チェック1　約150色のグラフィック映像



⬅⬆⬇何も言わずにこのグラフィックを見てくれっ!! 使える色の数が増えたので、爆発シーンだってこんなにリアルなのだ。影のつけかたもナイスな雰囲気。

チェック2　画面セレクトを瞬時に処理


⬆2D画面。平面上でも立体感を出しているのがよくわかる。


⬆3D、2Dどちらでプレーするにも不可欠な全体マップ。切り替えも瞬時。

チェック3　パソコン版と画面比較だ


⬆スーパーファミコン版では画面下に全表示を整理。スッキリしてるね。


⬆こちらパソコン版。パラメーター、ウインドー部分が上と右に分かれている。

多彩なグラフィックで勝負

ガデュリン

セタ　発売日未定

『ガデュリン』も、パソコン版がオリジナル。今年2月にはアニメにもなったという、なかなかの人気作なのだ。アニメ化の影響もあってか(!?)、スーパーファミコン化にあたって構成をガラリと変更。アニメーションを多用した作りになっているぞ。スーパーファミコンの高度なグラフィック機能をいかしたアニメーション!!　どんなシーンが飛び出すか。楽しみだね。

「スーパーファミコンの一大特徴ともいえる、回転、拡大、縮小機能。オープニングをはじめとするイベントシーンのアニメーションで活用しています。背景に256色。スプライトに16色。これだけの色彩を駆使して作られたデモシーン。リアルな臨場感を楽しんでいただければ……。ほかにも、戦闘モードでは、敵キャラの登場するシーンでモザイク機能を使ったりしています」(セタ　宣伝担当)

スーパーファミコン版では、ストーリーもオリジナルになるとか。パソコン版をプレーしたことのある人も、期待して待っていようぜ。

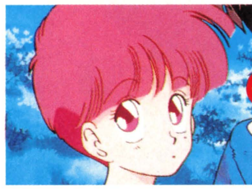


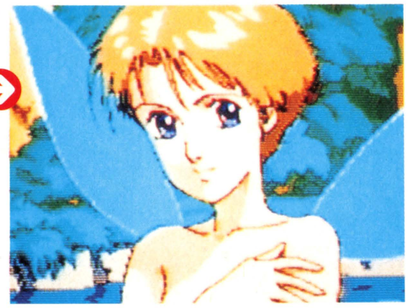
⬆『ガデュリン』のタイトルバック。



⬆ゲームの舞台、自航惑星ガデュリン。これはイントロ部のグラフィックだ。

チェック1　アニメーション版とはこう違う!





⬆➡妖精ファナのグラフィック。上がアニメ版、右がスーパーファミコン版。ぐるぐる回りながら画面上に現われるのだ!

チェック2　肝心のマップ&戦闘シーン





⬆➡フィールドマップ上の移動モードと戦闘モード。見よ、この豊富な色彩!　敵キャラが今にも飛び出してきそうだよね。

Mr.事情通のウラ情報①　『ダライアススペシャル』が登場!!

担当　スーパーファミコンのグラフィックを見てきたそうだね。実際に見た感想はどうだった?

Mr.事情通(以下Mr.)　グラフィックは確かに美しかった。まさに、ゲームセンター並。家庭用では、メガドライブ同様、間違いなくトップクラスだね。

担当　メガドライブと同様!?　でも、スーパーファミコンには、回転、拡大、縮小なんていう、すごい特殊機能がついてるわけでしょう?　グラフィック的には、メガドライブよりずっと優れているんじゃないの?

Mr.　そう単純にはいかないよ。たしかにスーパーファミコンは、いろんな特殊機能をマシン自体の性能として持っている。でもそれも、メガドライブのほうがソフトで頑張ればどうとでもなる程度のものなんだ。たとえば6月のおもちゃショーで出展されていた、メガドライブの『ソニック・ザ・ヘッジホック』。ソフトの方のサポートで、バンバン回転、拡大、縮小してたよ。

担当　へぇ、そうなるとプレーしたときの印象だけでは、スーパーファミコンとメガドライブ、どっちが高性能のマシンなのか、区別がつかないね。

Mr.　そう……でも、どうしてもマシンどうしを比べたければ、方法がないわけでもない。たとえば、こんどメガドライブで発売される『ダライアスII』。じつはコレ、スーパーファミコンでも発売されることになった。

担当　そうみたいだね。

Mr.　そう。そうなったら、そのふたつを比べることによって、マシンの性能を明確に比較することができそうだね。

担当　なるほど。そういえば、トンキンハウスから発売予定のスーパーファミコン版『ワンダラーズ フロム イース』。あれってPCエンジン版でもでるよね。これを比較すれば、PCエンジンとスーパーファミコンのマシンの性能比較ができるわけだ。

Mr.　必ずしも同じ人が作るわけではないから、そう言い切るのはちょっと乱暴な話だけどね。



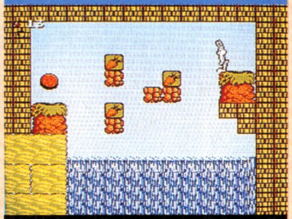
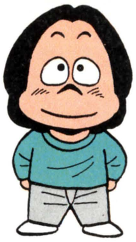
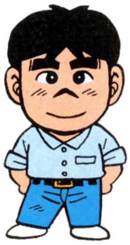
⬆アーケード版の『ダライアスII』。どんなスタイルで登場してくれるのかな。

お買い物に便利

新作ゲームクロスレビュー



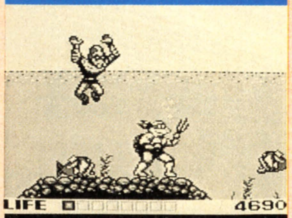
©LIGHT & SHADOWS, INC. SUSUMU MATSUSHITA

発売日	8月3日	8月3日
作品	ハッピーバースディバックス  カートリッジ ケムコ　5900円 バックス・バニーがゲームになって帰ってきた。好物のニンジンを集めつつ、ハンマーで敵を倒して進む、横スクロールのアクションゲームだ。	地獄めぐり  PCエンジンHuカード タイトー　6600円 アーケード版からの移植。地獄の世界を舞台にした、横スクロールのアクションゲームなのだ。アイテムを取ってパワーアップするお坊さんが主人公。
評論家		
東府屋ファミ坊  先日、久しぶりにソフトシェルのタコスをいただいた。日本では硬いシェルを出すお店が多くて閉口していたんだけど、やっぱりタコスはソフトシェルだね。そういえば昔、タコス食べ放題の店で、18個もいただいたことがあったなあ。	**5** 難易度設定はかなり低めの横スクロール型アクションゲーム。『スーパーマリオ』タイプだね。ゲームマニアじゃない人のためのゲームだと思うんだけど、スクロールが目にやさしくないのが、ちょっとなんなのだ。数ドット単位のカクカクスクロールで、目が疲れちゃうんだよなあ。	**5** マニア向けの横スクロール型アクションゲーム。かなり難易度が高いので、このテのゲームが得意じゃない人には、ちょっとってとこ。アーケードからの忠実な移植は大事だけど、難易度レベルまで忠実にすることはなかったんじゃないかなあ。ちなみに僕はやられまくりました。
水野店長  お仕事が忙しくて、なかなか熱帯魚ちゃんのお世話ができないのがつらい。かまってあげなかったのをスネたのか、先日ミドリフグさん1匹が、他界あそばされた。涙こそ浮かべなかったけど、心の中で「ナーム」と唱えた私であった。	**7** 『スーパーマリオ』というよりは、どちらかというと『夢工場ドキドキパニック』のリメイクといった感じのゲーム。野菜をひっこ抜くんじゃなくて、このゲームの場合、トンカチでたたくわけね。トンカチを振り下ろす動作がちと遅いのをのぞけば、これはおもしろい。でも似ている。	**6** おなじみアーケードからの移植モノ。お坊さんが主人公のパワーアップのアクションね。それなりに個性的なキャラクターが勢ぞろいしてて楽しい。なんつっても、ファミコンとかに比べてエンジンの場合、操作性が抜群にいいので、安心してプレーできる。強みだよね。
森下万里子  夏のバカンスは、沖縄で過ごすことにしました。ゲームボーイを持っていって、浜辺でお友達と対戦プレーをするつもり。こんなこと言ってると、「旅行に行ってまでゲームするの？」って編集部の人たちから、からかわれちゃうかしら。	**7** キャラクターがとってもかわいくて易しめな、子供向けのゲームって感じです。ところどころに結構いじわるな仕掛けがあったりするけど、万里子にもスムーズに遊ぶことができます。単調になりがちなアクションゲームだけど、プレーヤーを飽きさせない工夫がしてあります。	**7** 『奇々怪界』もそうですけれど、おどろおどろしいタイトルのわりに、キャラクターがカワイイのです。グラフィックがきれいなうえに武器が奇抜なので、画面が華やかになって楽しいですね。難易度がけっこう高いので、難易度セレクトのモードがあるとうれしかったのに。
TACO・X  猫が急激に成長しているので驚いている。高度猫成長だ。よく食うとは思ってたが、はは〜ん、こんだけ食ってれば育つわね。そのうちさらに巨大化して、布団の上に鎮座して私を圧迫するのかと思うとぞっとするが、かわいいからよい。	**5** 『夢工場ドキドキパニック』風のキャラクターアクションゲーム。スクロールのギコチなさと、ちょっとキャラクターが増えただけで重くなるのがなんだけど、それ以上にキャラクターが小さいのが気になる。ちょっともったいないと思うんだよね。ほのぼのとはしてるけど……。	**5** ほぼアーケード版のままの素直な移植。コミカルな坊主が奮戦するカートゥンゲームなのだけど、敵の動きや攻撃がいまいち魅力に欠けているような気がする。地獄関係でまとめあげられてはいるけど、それだけって感じなんだよね。強烈にのめり込めるゲームではないと思うな。

そのほかに発売されるゲーム

メガドライブ	8月25日 発売	マイケルジャクソンズ ムーンウォーカー ●セガ 6000円 カートリッジ　アーケード版から移植されたアクションゲーム。

8月3日
T.M.N.T



ゲームボーイカートリッジ
コナミ　3500円込

アメリカで人気のコミックスが、アクションゲームになった。主人公の4人は、それぞれ攻撃方法が異なる。4人の中からひとりを選び、謎の犯罪組織と戦う。

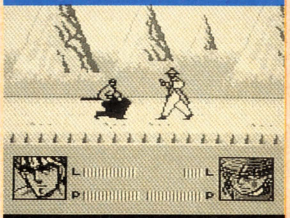
5　横スクロール型のアクションゲーム。一種の拳闘ゲームみたいなもんだね。例によってワンパターンアルゴリズムの敵が数多く出現する、ばったばった投げ倒し型。もう少し背景のトラップ類を活用すれば、メリハリがついたんじゃないかな。いまいちコナミらしくないなあ。

7　ゲームボーイにしては大きいキャラクターがうれしい。しかもこれだけの大きさのキャラクターを、なんの違和感もなくスイスイと動かしてしまうコナミのプログラムパワーは、やっぱりスゴイとしか、いいようがない(ちょっとホメすぎ)。やさしめの難易度が良心的だよね。

8　アメリカで大人気の、カメ忍者さんたちが大活躍するアクションゲームなのです。ゲームボーイなのにキャラクターがとてもリアルなので感心してしまいました。4種類のキャラクターが用意してあるけれど、武器が違うだけで見た目は一緒なのが、ちょっぴり残念なのです。

5　純粋なアクションゲーム。キャラクターがゲームボーイにしては大きくてよい感じ。でも、ちょっとチラつくんだよね。迫力はあるんだけどなあ。亀忍者に興味がない人にとってはふつうのアクションゲームだと思う。トータルバランスがかなりよいので、遊びこむと結構よいかも。

8月4日
魁！男塾 冥凰島決戦



ゲームボーイカートリッジ
ユタカ　3500円込

人気の同名コミックスを、格闘アクションゲームにしたもの。3人のチームでほかのチームと戦い、ひとりでも生きていれば勝ち。もちろん優勝を目指す。

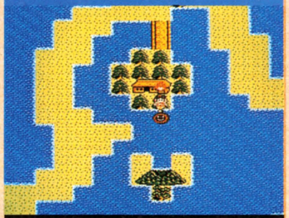
5　『北斗の拳』タイプの拳闘アクションゲーム。ある意味で、典型的なキャラクターゲームだね。原作を知っていないと、ただ殴る蹴るだけのゲームになってしまう。もうひと捻りしてもよかったんじゃないのかなあ。月並みなんだけど、原作の『男塾』が好きな人なら、って感じだね。

5　きわめてストレートで男臭い格闘技ゲームなのね。ただひたすら敵と闘っていく姿は、潔いといえば潔い。単純といえば単純。必殺技ゲージがいっぱいになると、それぞれの得意技が使えるんだけど、それにしてもアッサリしたゲーム展開だ。『男塾』のファンだったらいいんだけどね。

6　キャラクターが実物(原作の)とかけ離れちゃってるのが悲しいな。難易度もそんなに高くないし、遊びやすいゲームなのです。ただ、どの対戦相手のアルゴリズムも同じように感じてしまい、闘っていて退屈しちゃいます。キャラが思うように動いてくれないのも、ちょっと不満なの。

4　ゲームボーイ版『北斗の拳』風の対決モノ。アイキャッチのグラフィックはかなりきれいなんだけど、ゲーム中のキャラクターがちょっとしおしおなのだ。どのキャラクターも見た目が似てるんだよね。動きも単純で、戦いも単調でダレ気味。エキサイティングではないなあ。

8月8日
忍者らホイ！



バックアップカートリッジ
アスキー　7800円

さくまあきらを中心に制作された、ギャグ満載のRPG。悪の忍者軍団のボス、ドクロ将軍を倒すために修行をし、旅にでる忍者が主人公だ。

7　『桃太郎伝説』に続くさくまあきら原作のRPG。前作で不満だった部分を解消して、とことんシェイプアップさせていった感じだね。謎につまる場所が少ないし、テンポもいい。全般的にかなり親切なので、淀みなく進むことができるんだよね。ただ、後半はちょっとつらいかなって感じ。

7　なんつーか『桃太郎伝説』からあんまり進歩はないみたいね。とか言ってみちゃったりするけど、そんじょそこらのロープレよりは数段おもしろい。個人的には、もう少し難易度を上げて、大人が十二分に満足できるものにチャレンジしてほしかったけど、ま、いいかって感じ。

7　バランスがいいからサクサクと先に進めて、プレーヤーに親切なゲームだと思います。ただ、人々のメッセージにちりばめられた、たくさんのギャグについていけない人は遊んでてツライと思うのです。『桃伝』のギャグがすごーくおかしかったっていう人ならオススメできます。

6　グラフィックやサウンドは『桃太郎伝説』に負けるけど、シナリオ(馬鹿馬鹿しさを含む)はこっちのほうが上、かもしれない。どーでもいいけど、うんちとかうんことかって、ひらがなで書くとミもフタもないのね。それだけがかなり気になりましたが、気にしなければ大変楽しい。

8月8日
2010 ~Street Fighter~



カートリッジ
カプコン　5800円

2010年の地球で活躍するサイボーグ戦士、ケビンが主人公のアクションゲーム。パワーアップのアイテムもある。壁にはりついたり宙返りしたりもできる。

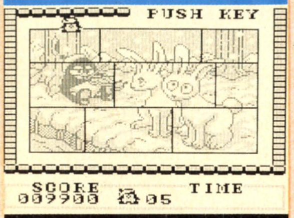
7　上下左右スクロール型のアクションゲーム。アニメーション関係はなかなか力が入ってるし、難易度も理不尽なものではないし、そこそこ遊べるかなって気はする。ただ、どうしても、といった強力なウリというか、新機軸がないんだよね。個性がほしかったような気がするなあ。

7　カプコンお得意の"ミョー動き"アクションゲーム。クネクネ、ころころ、ヨジヨジ動くキャラクターは、何と申しましょうか、不思議な生物のようで、操作する手にも力がこもってしまうのだ。彼の動きになれてしまえば、操作も楽しい『ヒットラーの復活』にも通じる何かがあるね。

7　壁にはりついたり月面宙返りしたり、キャラクターの細かい動きがいい感じなのです。各ステージの目的がハッキリしていて、短時間で終わるので、クリアーしたときの爽快感も大きいのです。難易度がかなり高いのでアクション上級者向けですね。難易度が選べるとよかったのにな。

6　古風なゲームデザインの、それでいて雰囲気はイマ風のアクションゲーム。いまひとつ爽快感に欠けるけど、いかにうまく敵を倒して脱出するかという一種パズルっぽい楽しみ方をすべきゲームなので、別に爽快でなくてもよいのだ、と思う。面クリアー時の満足感が心地いい。

8月8日
おさわがせ！ペンギンBOY



ゲームボーイカートリッジ
ナツメ　3090円込

悪者に占領されてしまった壁画を、主人公のペンギンが取り返すアクションゲーム。白と黒の玉を壊せば封印が解けてパネルが開く。すべてのパネルを開け。

6　あらかじめ通る道が決められている『クイックス』ってとこかなあ。その昔流行った、一種のドットイート型でもあるね。敵たちが、それぞれのアルゴリズムで働いてくるので、それなりにテクニックがでてくるゲームだ。キャラクターが小さいので、ちょっと寂しいんだけどね。

6　なんだかあみだくじをやってるような気になるアクションゲーム。敵の動きを読みながら移動するところなどは、あの懐かしい『ヘッドオン』を思い出してしまったのだ。単純でおもしろいゲームなので、どちらかというと幼いお子様方にちょうどいいかもしんない。そんなとこ。

6　ルールが簡単でわかりやすいアクションパズルなんですけれど、追い詰められる感じでけっこう熱くなれます。ゲームボーイの画面は見やすいことが大切だけど、あまりにもシンプル過ぎるグラフィックで、ちょっと物足りない気もしちゃうなあ。キャラはとってもかわいいんだけど。

5　古いゲームで恐縮だけど、『アミダー』というゲームと同じなんである。アップテンポのBGMもあいまって、なかなか楽しげな雰囲気にひたれるのはいいね。操作性に少し難があるけど、全体のまとまりぐあいはいいほうなんじゃないかな。できれば全ステージに絵が欲しかった。

8月9日
ワルキューレの伝説



PCエンジンHuカード
ナムコ　6800円

ゲームセンターで人気のあったアクションゲームを移植したもの。と同時に、以前ファミコンで発売された『ワルキューレの冒険』の続編でもある。

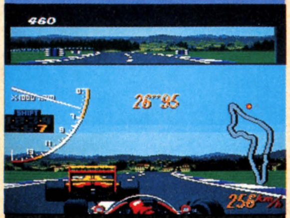
7 RPG風のパワーアップ型アクションゲーム。前作の『ワルキューレの冒険』とは別物だと考えたほうがいい。一応アーケードからの移植なんだけど、ハードの限界なのか、面の一部と機能の一部が省略されている。まあ仕方がないかなってとこだね。パスワードが取れるのは親切。

7 世の中にはワルキューレおたくという人たちが存在するそうで、そういう方々にとっては、願ってもないPCエンジンへの移植と言えそうだ。んで、気になる移植の具合だけど、PCエンジンならではのキレイな移植で、ゲーセンで遊び込んでた人もきっと満足いくんじゃないかな。

8 ファミコンの『ワルキューレの冒険』はかなり前に夢中になったゲームなの。これはアーケードからの移植だけど、グラフィックは見劣りしない美しさですね。泳いだり、転んだりするワルキューレのしぐさひとつひとつが、とてもカワイイですね。ちょっと難しいんだけど……。

5 アーケード版そのものをPCエンジンで！　というのはやっぱムリだったようだ。一生懸命努力してオリジナルに近づけようとしているのは痛いほどわかるんだけど……。うわべは似ていてまとまりもいい。でもクオリティーが格段に違う。倍角の粗いドット絵はないと思うなあ……。

8月9日
スーパーモナコGP



メガドライブカートリッジ
セガ　6000円

体感ゲームとして有名なアーケードゲームを移植。さらにメガドライブだけのオリジナルモードもある。コースも全部で16種類に増やされている。

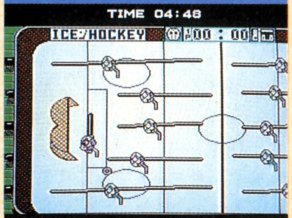
9 こいつは、かなりすごい。昨今のＦ１ブームでモーターゲームが数多く作られてるけど、そのなかでも傑出している。アーケード版と比較すると省略した部分は多いけど、完成度は高い。F1で使用されている16コースが、けっこう忠実に再現されているのがいい。でも難易度は高いよ。

9 つねづね完成度の高いレーシングゲームが欲しいと思ってた私としては、じつにじつにうれしい移植と言えよう。本物のF1にはほとんど興味はないんだけど、自分でちゃんと参加できてしまうクルマのゲームは大歓迎なのだ。本格的な仕上がりで、久々に熱中度は高い。よかった。

8 これでゲームセンターにあるマシンに乗ってプレーしていたら、本当に自分が運転しているみたいな感覚を味わえそうですね。16種類のコースもそれぞれ見事再現されていて、感心してしまいました。万里子はなかでも、景色のきれいなモナコとカナダのコースがお気に入りなの。

8 アーケード版ほどの迫力はないしセミオートマでもないけど、メガドラ版はメガドラ版なりにおもしろい。落ちぶれたF1レーサーの肩身の狭さを味わえるストーリーモード、『スーパーハングオン』とは段違いの気持ちよさが味わえる走行シーン。噛めば噛むほど味が出てよい感じ。

8月3日
ゲームパーティー



カートリッジ
ココナッツジャパン　6500円

遊園地などで見かけた、なつかしいテーブルゲームをファミコンで再現。エアーホッケーやサッカーなど、全部で5種類6タイプのゲームで遊べる。

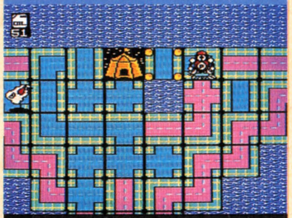
7 タイトルにもあるように、完全なパーティー対応ゲーム。一応対コンピューターでも遊べるけど、ほとんど対戦専用だと思ったほうがいい。そのかわり対戦でプレーすると、かなり燃えるものがある。個々のゲームの完成度はもうひとつなんだけど、誰でも知ってるゲームだからね。

5 なんと5つのゲームが遊べてしまうという、幕の内的お徳用ゲーム。私の好きなピンボールをさっそく遊んでみる。うーむ、いまいちかなあ。じゃ、ホッケー。うーむ、いまひとつねえ。じゃ、バスケット。そーねー。といった具合に、どうもどっちつかずなのだ。残念。

8 遊園地の屋上やボーリング場などで見かけるようなゲームがいろいろ楽しめるのです。実際のスポーツがゲームになったものにはない、不思議なおもしろさがありますね。とくにエアーホッケーは、球が空気で浮きあがっている感じがよくでていて、本当にリアルなのです。

6 湯治場とかに置いてある古風なエレメカなど、5種類のゲームを集めてひとつにしたお楽しみ箱的なソフト。エアーホッケーやアイスホッケーなど、おもしろさよりも懐かしさが先行してついついやりこんでしまう。多人数でワイワイやるといとおかし。タイトルに偽りなしだなあ。

8月10日
ピーパータイム



カートリッジ
サンリツ電気　4900円

勝手に道の上を進んでいくピーパー君を、道から落とさないように考えて道を作る。ピーパー君を敵から守り、鍵を取って出口に導けば面クリアー。

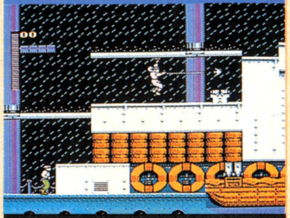
5 一種の水道管ゲーム。『ディアブロ』のアレンジ版みたいなもんだね。ただ、各面の面積が広いわりには使わない場所もたくさんあるし、もう少しデザイン的に練れたんじゃないかなあ。このテのゲームは、スクロール方式よりも一画面方式がいいんじゃないかなあって気もするし。

5 時計のキャラクターがレールの上を歩いていくおもちゃがあったけど、それのファミコン版だね。ビデオゲームでもあったかもしんない。道がふたつに分かれてるとこなんかでどっちに行くかわかんなかったりして、ちょっとイラつくことはあった。明かるいアレンジはマルだね。

7 自分が動かせるのは、ステージを構成しているタイルだけなのです。最初はコツがつかみにくくてちょっと戸惑いましたけど、慣れてくるとわりとスムーズに遊べます。キャラクターののんびりとした雰囲気とはうらはらに、反射神経が必要な気の抜けないゲームだと思います。

4 『プロディア』同様、自分を直接コントロールすることができない。しかも『プロディア』とは違って敵に当たったらオシマイ。イライラしちゃうんだよね。ブロックの移動もチトややこしくて、全体的に難しいんじゃないかな、と思う。もう少しわかりやすければなあ……。

8月10日
KAGE



カートリッジ
ナツメ　5900円

たて横にスクロールするアクションゲーム。主人公の忍者はクサリガマや剣を武器に敵を倒したり、天井につかまったりできる。各面の最後にはボスが出現。

5 ごく一般的な横スクロール型のアクションゲーム。アメリカで人気の忍者タイプね。ファミコンの場合、スプライトの関係でどうしてもキャラクターが小さくなるのはわかるんだけど、やっぱり他のマシンたちのゲームと比べると見劣りがする。ちょっとつらくなってきたよね。

6 武器を変えながらステージを進んでゆく忍者の人が主人公のアクションゲーム。ま、よくあるタイプのゲームなんだけど、遊び込めばいつかはクリアーできるんじゃないかなーって気にさせてくれる感じがよろしい。あちらこちらに凝らされた仕掛けが、なかなか楽しいのだ。

7 背景のグラフィックがとっても凝っていて、ファミコンとは思えないほどきれいなのです。それから、敵キャラの数が豊富で、ユニークな攻撃をしてくる敵がいっぱいいますね。つぎつぎにいろんな武器を使いこなせるのもうれしいな。男の子はカエデでプレーするのがオススメよ。

5 プレーヤーの動きにひとひねり加えた、ニンジャアクション。ゲーム野郎にわかりやすく説明すると、『ストライダー飛竜』の動きの派手さに『最後の忍道』のシビアさを加えて2で割り、ちょっと味を整えたって感じなのだ。敵の動きがおおざっぱかな、という気がしてやや大味。

8月10日

ドラゴンファイター



カートリッジ
トーワチキ　5700円

ファンタジー風の世界を舞台にした、横スクロールアクション。主人公のドラゴンファイターは、ドラゴンに変身して空を飛ぶこともできる。全部で6面ある。

4
ごくノーマルな横スクロール型アクションゲーム。このテの面クリ型ゲームの場合、ボスキャラにたどりつくまでのメリハリが、ひとつのポイントなんだよね。つまり、ザコキャラ＋アルファってやつだ。やっぱり、ザコキャラの絶対数が少なめなのは、うーんな気がするなあ。

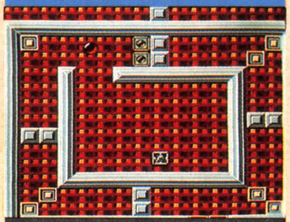
6
いきなり1面から見なれない北国での戦闘で、私は驚いてしまいましたのでした。雪の降りしきる中で闘うなんて、なんとロマンチックなんでしょう。雪煙を上げながら襲ってくるクマ関係の敵も、なんとなくユーモラスでよい。情緒あふれるアクション（シューティング）だ。

6
普通の横スクロールのアクションゲームと思って遊んでいると、いきなりドラゴンに変身しちゃうのです。これってありそうでいままでなかったシステムでとても新鮮です。でも、ドラゴンの持続時間が短いの。グラフィックが地味で、変身してもいまいち迫力に欠けるのが残念。

3
よくあるタイプのアクションゲーム。ほんのちょっと『魂斗羅』な感じがするけど、こっちのほうが地味だ。敵の種類が少なくて、どーしても単調なプレーになりがち。グラフィックやサウンドもおとなしめだ。最近のハデハデゲームに慣れちゃってるから、なおさらそう感じるなあ。

8月10日

TITAN -タイタン-



カートリッジ
ソフエル　5900円

アメリカでAMIGA用ソフトとして発売されたゲームを移植したもの。フィールドが8方向にスクロールするブロック崩し。2種類のモードが入っている。

6
アメリカのパソコンからの移植版。一種のブロック崩しなんだけど、パズル要素もあって、けっこう奥が深い。あえていうなら、アクションゲームでは基本の"危機感"がそれほど強くないので、ゲーム途中でマンネリになってしまう可能性はある。カクカクスクロールも気になるね。

6
究極のヒマつぶしゲーム。ヒマつぶしの王様といわれるクロスワードパズルなんかでもそうだけど、イライラする人はイライラするのよね、こーゆーのって。だから、あんまり本気になって「クリアーするぞ！」ってゲームではないような気がする。100面クリアーは至難の業だよね。

7
パソコン版から移植された、アクションゲームです。ボールを落とすとミスとか、時間制限などのルールはないので、最初のうちは時間をかければ誰にでもクリアーできます。そのせいか、遊んでいて緊張感にかけてしまうようです。ステージ数がかなりあるので、じっくり遊べます。

3
ボールが落ちないブロック崩し、と考えるといいかも。もーただひたすらはねかえしていくだけで、かなり単調な感じがする。しかもスクロールが8ドット単位なので、目に応えるんだよね。なんか意味があるのかなあ。かなり奥が深いということらしいんだけど、よくわかんなかった。

8月10日

川のぬし釣り



カートリッジ
パック・イン・ビデオ　6300円

悪い魚の影響で発病する謎の病気を治すために、川のぬしを釣り上げる。魚を釣ってお金に換え、いい道具を買うという、RPG仕立てのゲームになっている。

7
RPGに釣りの要素を加えた複合ゲーム。以前にも釣りのゲームはいくつかあったけど、システム的にはかなり進歩している。魚によって、餌とか釣り上げるかけ引きが微妙に違ってるので、いわゆる戦闘部分にメリハリがあるんだよね。釣りの知識がない人でも、けっこう楽しめるよ。

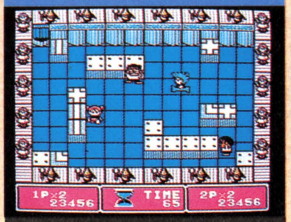
7
みんなが待ってた"釣り"ロールプレイング（私だけかもね）。本物の釣りってやつも、じつにロールプレイングな要素がいっぱいあるんだと思うんだよね。んで、このゲームなんだけど、もっともっと渓流釣りに本格的に取り組んでほしかった気もする。でもヘンな味があるんだよなー。

7
敵を攻撃した場所によって異なるダメージを与えられる戦闘システムは、うまくヒットしたときに爽快感があって、とても斬新なアイデアだと思います。ただ、敵の動物たちのグラフィックがカワイイので攻撃していて、「いじめちゃっていいのかな」っていう切ない気持ちになるの。

6
川で釣りを楽しむ、かなり異色なRPG。シナリオを楽しむのもヨシ、釣りに専念しまくるもヨシって感じで遊べるのだ。『ドラクエ』でいうと、独立したゲームになりうるだけのおもしろさを戦闘シーンが持っている、ってことになるのかな。使命感があんまりなくて、気楽でよい。

8月10日

ぱられるワールド



カートリッジ
バリエ　5980円

ぱられるワールドから元の世界に戻ることが主人公の目的。敵を倒して鍵を奪い、タイルを出口まで並べて脱出する。ふたりで協力しても遊べる。

4
オーソドックスなアクションパズルゲームなんだけど、ルール的に、いまひとつしっくりこないんだよなあ。なんか設定が、強引な気がするんだよね。パズルというジャンルの大前提にたったゲームだと、どうしても一種のキャラクターゲームっぽいノリになる。そのへんだよね。

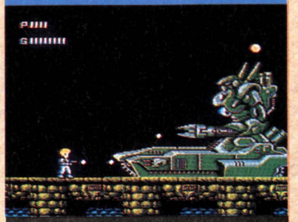
6
いかにもファミコンにピッタシなパズルゲームといった感じ。キャラクターはかわいいし、音楽もそれっぽい。ブロックを押してって敵を倒すのね。そんでカギを取って出口から出る。ルールが簡単なのがよいね。面が進むと意外とテクニックを要したりするので、甘くはない。

6
ルールはシンプルなんだけど、その手順がめんどうくさいの。敵に当たらないようにしながら道をつくることだけで大変なのに、さらに敵をタイルで押し潰して鍵を取らなきゃならないので、いいところで敵にやられちゃうと後味が悪いのです。キャラはカワイイから好きなのに。

4
『倉庫番』と『プロディア』を合わせたようなゲーム。アクションと呼ぶには動きがもっちゃりしてるし、パズルと呼べるほど頭を絞らなくて済むのだ。お手軽に遊べるのはとてもいいと思うんだけど、やってることが地味すぎて、作業してるような気持ちになっちゃう。うーん。

8月10日

ラフ



カートリッジ
サン電子　5500円

父の仇を討ち、コロニーを完成させるのが主人公の目的。各面に1種類隠されている武器を使い分けて全5面を進む、たて横スクロールのアクションだ。

5
なかなかサウンドがいいのだ。ただ、曲のほうがイマイチなので、注意して聞かないと、ゲームのなかに埋もれ気味。これだけの音が作れるのなら、もう少し凝るだけで、ものすごいモノができたと思う。ちょっともったいなかったよね。ゲーム自体は、普通のアクションゲームね。

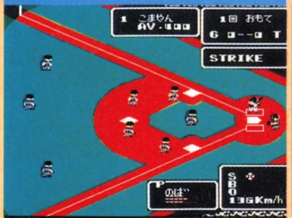
7
オーソドックスなパワーアップ武器選択型アクションゲームなのだ。いったい、今までいくつのパワーアップアクションが作られてきたかわかんないけど、型にはまっていながら、そのくせおもしろいゲームって、ホントに少ないのだ。『ラフ』は、いい線いってるゲームだと思う。

7
最初のステージから敵がバラバラ弾を撃ってくる、シューティングっぽいアクションゲームなの。キャラクターの動作が細かくてとっても凝っていますね。ステージごとのBGMがとってもかっこよくてステキです。音もファミコンとは思えないくらいきれいで感心してしまいました。

5
オーソドックスな横スクロールアクション。敵の攻撃やボスがちょっとズルくて、本腰入れて取り組まなきゃと先へ進めないハードなゲームだ。グラフィックはさほどでもないんだけど、音色がきれいでやるなって感じ。ホントにファミコンなのか、と疑うほどなので一聴の価値あり。

8月10日

日本一の名監督



バックアップカートリッジ
アスミック　6800円

野球チームの運営をシミュレートした異色ゲーム。チームの監督の立場になれるほか、オーナーとして運営することもできる。運営は人気を上げるのが目的。

3 ゲームってのは、概して細部へのこだわりが完成度を決めていしまう。このゲームの場合、グラフィック、アニメ、選手データなどにもうちょっと気を配ってくれたらなあってとこ。いくらなんでも、ガリクソンとかフィルダーはないよね。ヒットなのに、選手は一塁に滑り込むし。

7 いわば『ベストプレープロ野球』の監督版といった感じ。狙いはまことによろしいので、プレーするまえから期待大の私だった。試合シーンにいまひとつのめり込めないのはなぜなんだろうと思う。つまりは、選手のデータをいじくれないのは、やはりプレーする側としては残念なのね。

6 万里子は野球にくわしくないから専門的なことはよくわからないけれど、コマンドの種類がたくさんあって、密度の濃い野球シミュレーションを楽しめます。ただ、実名ではないといえ選手名がちょっと古い感じがします。これはあの選手のことだなってわかっててプレーすると思うし。

5 野球シミュレーション。『ベストプレープロ野球』に経営とかチーム強化とかの要素が加わっている、と思うとよいかも。監督というよりは球団経営者兼監督って感じになるってわけね。ちょっと操作がユーザーフレンドリーじゃないところがあって、まごついちゃうのが残念。

8月10日

パワーリーグIII



PCエンジンHuカード
ハドソン　5800円

PCエンジンの野球ゲームの老舗的存在である。パワーリーグの第3弾。データが一新されているのはもちろん、最高4人まで同時に遊べるようになった。

8 かなり完成度の高かった『II』のバージョンアップ版。今回は多人数プレーのモードが追加された。いままでの野球ゲームはあくまで1対1の対決だったから、より本物に近くなったってことだね。多人数プレー以外はデータの変更のみ。まあ『ファミスタ』シリーズみたいなもんだね。

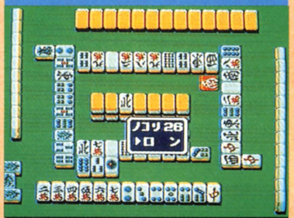
7 なんと3作目までつくられてしまった『パワーリーグ』なのだ。回を追うごとに、操作感がよくなっていくのは、さすがな感じ。ギクシャク動くアニメーションも健在で、『パワーリーグ』な雰囲気満点だ。いつもと違った野球ゲームを楽しみたいって人には、ちょうどいいかもしんないね。

8 前作からの変更点は、4人同時プレーが可能になったこと。大勢でワイワイ遊ぶと、かなり盛り上がりそうですね。相変わらず、リアルな野球が楽しめるので、前作が気に入ってて、多人数で遊ぶたい人にはオススメよ。ホームランモードは、やっぱり気持ちいいのでやり込んじゃう。

7 夏の風物詩というほどではないにしても、おなじみになった野球シリーズ。気持ちのいいホームランは健在だし、ウオッチやオールスター戦、その試合での成績表示など、前作よりもより幕の内弁当な感じがする。3D野球にアレルギーを持たない人にはおすすめしたい。

8月10日

麻雀悟空スペシャル



PCエンジンHuカード
サン電子　6300円

以前にファミコンやパソコンで発売されていた麻雀を、PCエンジンに移植したもの。三蔵法師との旅の途中で妖怪たちと麻雀で勝負するモードもある。

8 その昔ディスクカードで発売された『麻雀悟空』のバージョンアップ版。ストーリーに沿って麻雀を絡ませていく展開をとっている。システム自体はありきたりなんだけど、コンピューター側はスピーディーだし、対戦相手が個性にとんでるし、かなりいいセンじゃないかなあ。

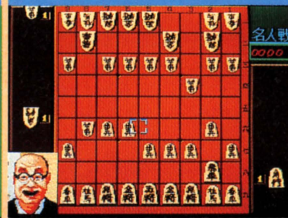
7 なかなかシビアな麻雀を打つことで評判も高かったファミコン版『麻雀悟空』。基本的なアルゴリズムはそのままで、今度はPCエンジンに移植されたのだ。ただしPCエンジン版には、旅を続けながら勝負をしていく新しいモードが付け加えられている。打ち回しは、スゲー速い。

8 RPGの要素はあるものの、本格的な4人打ち麻雀がメインになっています。コンピューターがスピーディーに牌を切ってくるので、テンポよくゲームが進んでいきます。『西遊記』のパロディーのゲームストーリーもおかしいですね。麻雀は4人打ちじゃなきゃっていう人にオススメ。

7 ストーリーモードは『西遊記』と麻雀の組み合わせがしっくりきていて妙におかしい。でも、シナリオを先へ進める条件が厳しすぎるんじゃないか、と思う。麻雀自体は定評ある『麻雀悟空』そのものなので安心して打てる。ストーリーモードはオマケとして考えてもいいんじゃないかな。

8月10日

将棋修行 初段一直線



PCエンジンHuカード
ホームデータ　6700円

初心者から上級者まで、細かなレベル設定ができる将棋。とくに初心者モードでは、桃太郎が登場して駒を動かしたりする。もちろんふたりで対戦もできる。

6 一番強い名人戦の場合、強さはかなりのものがある。でも、遅いんだよね。けっこう。とことん考える。でもって、初段。これも強いんだけど、遅い。初級向きの将棋桃太郎は、速いんだけど弱い。やっぱり強さとスピードのかねあいは難しいのかなあ。強さを求める人向き、かな。

8 これはもうアレンジの勝利と言ってしまおう。将棋に桃太郎のストーリーを持ってきちゃうなんて、だれが考える？　操作性よし、思考時間まあまあ、強さもけっこうなものとくれば、そこらのパズルゲームよりは数倍遊べてしまう。将棋初心者にもオススメかもしれない。

7 将棋認定戦に勝てれば、日本将棋連盟からほんとに将棋認定証がもらえちゃうっていうところがスゴイですね。ただし、コンピューターはかなり強めだから、そう簡単に認定証はもらえそうにありません。子供むけの"将棋桃太郎モード"はかわいくってとっても楽しいですね。

8 犬が駒をくわえて運ぶ姿が愛らしい。将棋で鬼退治っていう、一見短絡的なアイデアがスポッとはまってていい感じなんだよね。思考も、時間的にも強さもかなりよいというし、完成度は高い。なめてかかるとボロクソにされるコンピューター将棋って初めてのよーな気がする。

8月10日

KLAX



PCエンジンHuカード
デンゲン　5900円

アタリゲームズのアーケード版アクションパズルを、PCエンジンに移植したもの。同じ色のブロックを、3つ以上並べて置くとブロックが消える。

7 高得点を狙いだすと、どんどん奥が深くなるゲームだ。テトリス狙いで『テトリス』をやってる人なら、ハマるかもしれないね。ただ、瞬間の頭の切り換えが要求されるゲームなので、けっこう神経を使う。編集部でも賛否分かれてるからね。息抜きにやるゲームではなさそうだなあ。

7 ゲームそのものは、『テトリス』なんかに比べたら、それほどのめり込んじゃうってものでもないと思うのよ。でもね、『KLAX』って、なーんか所有欲をそそる雰囲気を持ってるのね。あのカッカカッカっていう音とか、クリスタルなブロックとか、ね。そのあたりは、エンジン版もグー。

8 グラフィックといいサウンドといい、アメリカンな雰囲気でいっぱいのパズルゲームです。実際にゲームマシンで遊んでいるような気分になれて、とっても楽しいの。『テトリス』のように一度始めるとやめられなくなっちゃうゲームですね。パズル好きの人には絶対オススメよ。

8 『テトリス』からヒントを得て作ったんだろうと勝手に解釈してるけど、このゲームは『テトリス』の引力圏から離れて独自のおもしろさを持っている。移植のほどは完璧＋アルファ。アーケード版よりも操作感がよくなっているし、絵も音もよい。実力が点数に反映されるゲームだ。

8月10日

四天明王



メガドライブカートリッジ
シグマ商事 6200円

たて横にスクロールするアクション。4人のキャラクターから、好きなひとりを選べる。それぞれのキャラクターは、それぞれ独特の攻撃法を使う。

6 4方向スクロール型のアクションゲーム。強いて言えば、攻撃方法を使い分ける4人の個性が、もうひとつ明確じゃない気がするけど、パラメーターである程度設定できるわけだから、プレーヤー次第でいいのかもしれない。へんにメガドラ臭くない、ごく普通のノリのゲームだなあ。

6 タイトルからもわかるように、4人パーティーで闘っていくわけね。キャラクターによってそれぞれ攻撃方法が違っていて、しかもパラメーターの振り分け方によっても、攻撃の強さが変わってくる。だから戦略的に闘わないと、やたらとハードになっちゃったりもするのだ。

7 4人のキャラクターの特徴が明確に現われていて、いろんな攻撃方法を楽しめるのです。各ステージの仕掛けが、最初のうちからイジワルなのが気になるけれど、クセのないとっつきやすいアクションゲームだと思います。はじめからステージセレクトができるのは、親切ですよね。

4 オーソドックスなタイプのアクションゲーム。絵も音もゲームデザインも、どこを切っても可もなく不可もなしって感じ。インパクトに欠けるよーな気がしちゃうのだ。強いて言うなら、攻撃が敵に当たったんだか当たってないんだか視覚的にわからないのが困るなあ。

8月10日

ラスタンサーガII



メガドライブカートリッジ
タイトー 6800円

前作『ラスタンサーガ』の流れをくむ、横スクロールのアクションゲーム。アーケード版の移植。剣や鉄の爪で敵を倒し、盾で攻撃を防ぎ、全7ステージを進む。

5 7月に発売されたPCエンジン版と、ほとんど同じ。エンジン版で内容を判断しても、ほぼ間違いないんじゃないかなあ。とにかく、キャラクターがとことん大きいアクションゲーム。アニメーションも、けっこう迫力がある。ただ、ゲーム内容があまりにも普通すぎるんだよね。

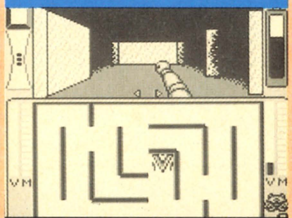
4 PCエンジンのときもそうだったけど、デカめのキャラが、ノヘノヘと剣を振る姿が、どこか哀愁を感じさせてくれるのだ。これでシュバッとか、威勢よく剣を振り下ろしてくれちゃったりしたら、ずいぶん違ったゲームになっていたはずなのに、とか思う。残念なんだよなー。

7 最近PCエンジン版でも発売されたばかりのゲームなのです。メガドライブ版ではグラフィックに期待したけれど、エンジン版とそれほど変わらないみたい。キャラクターの個性が強くて、好き好きのあるタイプのゲームですよね。『獣王記』が好きな人ならオススメできます。

4 なんだかメガドラ版も動きがペラペラしてて、味気ない。キャラクターが筋骨隆々だから、なおさらヘンに見えるのだ。グラフィックと動きがミスマッチな感じなんだよね。それと、文字が非常に読みづらい。別に読めなくてもいいけど、やっぱ読めるにこしたことはないと思う。

8月10日

VS.バトラー



ゲームボーイカートリッジ
ユース 3400円[込]

3D迷路の中に潜む敵ロボットを、すべて倒すのが目的。移動や戦闘など、どれもリアルタイムで進行するアクションゲームだ。味方のロボットも登場する。

7 3Dダンジョンタイプのロボットバトル。待望の対戦型だし、敵が現われて近づいてくる様はなかなかわくわくものなんだけど、下に平面図がついてるために、ダンジョン効果がいまいち中途半端になってる。ダンジョンの出来はいいし、平面図はなくてもよかったんじゃないかな。

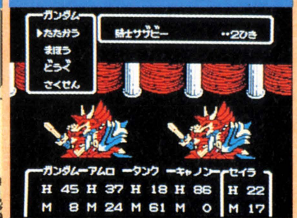
5 迷路内ロボットバトルアクションっていったとこね。対戦とかやるとけっこう盛り上がるんだけど、どーもいまひとつ、先の面へ行くことのヨロコビに欠けるような気がするのだ。イベントとかを用意してくれちゃってるとよかったんだけどね。企画そのものは新機軸だと思う。

7 3D迷路はそんなに広くないし、とっても簡単な構造になっているから、遊びやすかったわ。ゲーム自体は単調なのでひとりで長時間遊んでると飽きちゃうかもしれませんね。対戦プレーのほうが盛りあがります。3種類あるヘンなノリのBGMがユニークで気にいっちゃいました。

5 アイデア自体はいいと思うんだけど、ちょっとせわしなさ過ぎるんじゃないかと思うのだ。初めのうちはなにをしていいんだかわかんないし、操作性もイマイチ。このゲームのおもしろさを体験するには、ふたりで遊ぶに限るんじゃないかな。コンピューターはチトずるいのである。

8月11日

SDガンダム外伝 ナイトガンダム物語



バックアップカートリッジ
バンダイ 6800円

人気のカードダスでおなじみのキャラクターが出演するRPG。魔王サタンガンダムを倒し、さらわれたフラウ姫を助け出す。2種類の戦闘シーンがある。

6 ちょっと前に人気だったカードダスを使ったRPG。通常の『ドラクエ』的戦闘とカードダス戦闘の2種類があるので、カードダスに凝ってた人なら、けっこう夢中になるかもしれない。ただキャラクターを知ってることを前提にしたゲーム展開なので、知識のない人は苦しいかなあ。

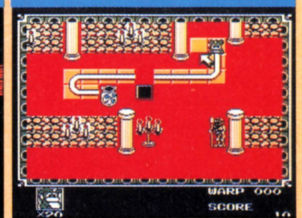
7 すごーくよくできてるのはわかるんだけど、きわめてフツーできわめてオーソドックスなロールプレイングといえるかも。カードダスというシステム（遊びかな？）を知らないと、ちょっとキツイ部分がある。例えばこのゲームを一般のサラリーマンがプレーするのは、つらいなあ。

7 ゲームスタート直後から仲間とはぐれちゃったり、プレーヤーがドキドキするイベントがもりだくさんなの。おまけ的な要素ではあるけれど、あちこちでできるカードバトルはとても楽しいですね。『ガンダム』に詳しい人もそうでない人も同じように楽しめるRPGだと思います。

7 システム的には『ドラクエ』とほぼコンパチ。お子様に人気のカードダスを取り入れたりなど、工夫がされているのはよいよね。ただ、バカデカダンジョンや鬼のようなエンカウント率はちょっと困り物だ。滅多に死にはしないんだけど、やる気がそがれちゃうんだよね。惜しいなあ。

8月11日

ブロディアランド



カートリッジ
トンキンハウス 5600円

パイプの上を勝手に歩く怪獣の王子を、パイプから落ちないようにパイプを並べ替えてやるパズルゲーム。すべてのパイプの上を通過させれば面クリアー。

6 パソコンでヒットしたアメリカ製ゲーム『ディアブロ』のアレンジ版。こっちは『ピーパータイム』と違って、ゲームシステムはそのままでキャラクターを取り替えている。オリジナルがちょっとシンプルすぎたからね。『ブロディア』で遊びたかったファミコンユーザーにってとこかな。

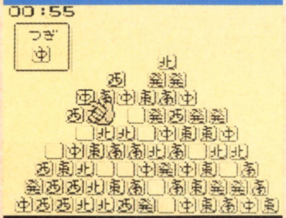
7 ブースカ状の怪獣が盤面を右往左往するパズルゲーム。さすがにファミコン版はお子様向けにアレンジされていて、これはなかなかほほえましくてよろしい。んで、なんとゆーか、アレンジした都合上、ちとばかし設定を変えなきゃなんなかったところがあんのね。黒パネルは苦しい。

7 基本的なルールはあの『ブロディア』(『ディアブロ』でもある）と同じなのです。ただ、操作方法がオリジナルよりも複雑になっていて難しめ。オリジナルのまんまの移植でなく、なにか新しい要素を、という意気込みは感じられるけれど、このゲーム本来のよさが損なわれたみたい。

5 やっていることは『ブロディア』そのものなんだけど、フィールド一面にグラフィックが描かれていてちょっとわかりづらいのだ。慣れの問題なんだろうけど、ふつうに『ブロディア』に慣れ親しんでる人は戸惑いを覚えるんじゃないかなあ。やさしい面から始まるのはいいことだけど。

8月11日

香港



ゲームボーイカートリッジ
徳間書店　2900円込

麻雀牌を使ったパズルゲーム。いろいろな形に積まれた牌を、一定の順で取っていく。重力が働いているので、支えている牌がなくなると下に落ちてしまう。

5 『上海』のアレンジ版。『上海』の牌の積まれかたは、高さよりも広さだったけど、『香港』は広さより高さ。視点も真上からサイドへと変えている。ただ、『上海』とくらべると、攻めかたのバリエーションが少ない。取る牌を次々と指示されるってのも、なんか無理矢理っぽいなあ。

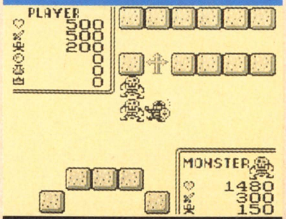
5 『上海』が3次元的に積み上げられたパズルゲームなら、この『香港』は、2次元的に組み上げられたパズルゲームなのだ。最初からすべての牌が見えてるわけだから、先を読もうと思えば読めるんだよね（実際は無理だろうけど）。やはり『上海』と同じような熱中感は、確かに存在する。

7 ルールはわかりやすいから、すぐにゲームになじむことができます。『上海』にくらべて、牌を全部とれたときの爽快感が少ないのはどうしてかな……。クリアーできるかどうかがプレーヤーの技量じゃなくて、ほとんど運に左右されてしまうところに疑問を感じちゃいました。

4 『上海』を平面に展開して重力を加えたようなパズルゲーム。いい加減に牌を取り去っていくとロクなことにならないのだが、先を読むのが非常に難しく、もどかしさを感じてしまう。考えに考え抜いて思考で打ち勝つのだ！　という気になれないんだよね。ヒマ潰しにはいいかも。

8月12日

ドラゴンスレイヤーI



ゲームボーイカートリッジ
エポック社　3090円込

かなり昔に、パソコンで発売された、アクションRPGの元祖的ゲーム。3つ首のドラゴンに守られた4つの王冠を取り、家に持って帰ると世界に平和が戻る。

4 ゲームを進めるためには剣が必要になるわけなんだけど、とにかくその剣がなかなか見つからないのだ。剣がないと、逃げ回ってるしかないんだよね。ゲームの設定としては、なんだか理不尽なものを感じるなあ。やっぱり攻略本が絶対に必要になるゲームは、なんだなあと思う。

6 例によって私も、パソコン版の『ドラスレ』にはドップシはまったくちなのだ。あの『ドラスレ』がなんとゲームボーイで遊べてしまうなんて、なんだかとっても不思議な気持ち。と一ぜんのようにゲームボーイ版は、タイニーな印象はぬぐえないが、それはそれなかなか遊べるじゃん。

6 アクションRPGの先駆けでもあるゲームなのです。いま主流になっているRPGと違って、人との会話から情報をきだすということはしないのです。手に入れたアイテムをコツコツと家に運んだり、なんだか、孤独にひとり生きる男の人の哀愁を感じてしまうシナリオなのです。

3 懐かしいゲーム。あの当時はそれなりの評価を得ていたけど、さすがにいまとなっては……という感はぬぐえない。ちょっと息抜きにやるタイプのゲームじゃないのに、バックアップもパスワードもないっていうのは、チト困る。タモリや足首が出ないのもさびしいなあ。

8月21日

孔雀王II



バックアップカートリッジ
ポニーキャニオン　6800円

同名人気コミックスのゲーム化第2弾。1章と2章はコマンド選択形式アドベンチャー、2章と4章は3人パーティーのRPGと、2種類の要素が入っている。

6 アドベンチャーだけだとなんだからってことで、RPG的な要素もつけたんだろうね。アドベンチャー部分に比べると、RPG部分は完成度がイマイチ。なんか、無理矢理っぽいんだよね。どっちか片方で勝負するか、両方を融合するか、どちらかにしてほしかったって気がするなあ。

4 章ごとにロールプレイングとアドベンチャーが交互に登場する新システムを採用している。とはいうものの、ロープレはあまりロープレらしくなくて、かなり運まかせ的な要素が強い。気力の振りわけかたで、勝ったり負けたり、じつにドキドキなゲーム展開。バランスがねえ……。

6 章ごとにRPGとアドベンチャーが交互に遊べるっていう設定がユニークですね。アドベンチャーのほうは謎はいじわるじゃないし遊びやすいんだけど、RPGの章でどんなに先まで進んでても、死んじゃうと章の始めに戻されちゃうのは不親切だと思います。原作のファンなら。

5 最近織田信長を魔物としてとらえた小説などが多いけど、これもそのたぐいのお話。シナリオがホホイのホイと進むので軽快なんだけど、原作を読んでないとバックボーンストーリーがわかんないのでチトツライかも。それとグラフィックが、いまひとつな感じがするのだ。

8月24日

上海II



カートリッジ
サン電子　5500円

パソコンなどで大人気だったパズルゲーム『上海』のパワーアップ版。ルールは前作同様で、同じ牌を取り進み、全部の牌を取ればよい。牌の配置が増えた。

7 『I』の色違い積み重ねと違って、今回はきちんと牌に陰影をつけて表現している。やっぱり『上海』はこうじゃなくちゃね。あらかじめ牌の並びパターンが決められている一部のマシンと違って、ランダムでそのつど違うパターンが決定されるのもいい。『I』の移植度が不満だった人に。

6 考えてみれば、『テトリス』のまえばこの『上海』が大ヒットしたんだよねー。時のたつのは早いもんだ。んで、さすがは『II』ともなれば、いろんなとこに工夫が凝らされてる。牌の模様を変えられたりとかね。それはそれでいいんだけど、キーの反応がちと遅いのね。ほんのすこーし。

6 1種類だけだった配列が6種類にも増えたのがうれしいのです。時間制限のあるモードは熱くなれていいけれど、制限時間が短すぎるように感じました。CD-ROM版ではもう少し余裕があったような気がしますけど……。相変わらず牌が見づらいのもファミコンだから仕方ないのかな。

6 ヘンテコな形の面だけだったアーケード版の移植。ちゃんと牌に影がついて立体感がでているんだけど、おかげで牌の文字部分狭くなって、見にくくなってしまった。見栄えは確かにいいんだけど、見にくいのはちょっと……。クリックもなんかひっかかっていい感じじゃないなあ。

8月24日

摩天童子



カートリッジ
クエスト　6500円

たて横にスクロールするアクションゲーム。敵を倒すと出現するお金を集めれば、お店でアイテムを買える。愛犬のドドンパと一緒に戦うことも可能。

4 横スクロール型のアクションゲーム。いわゆる『スーパーマリオ』タイプってやつだね。ただプレーヤーキャラクター以下登場キャラがけっこう小さめなわりには、敵の動きが急だったりして、そのあたりのバランスがどうもって感じだなあ。まあ、このテのゲームが好きな人なら。

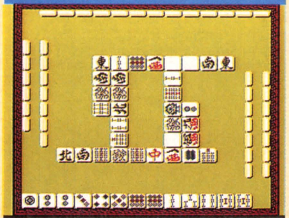
7 敵を倒してお金を貯めながらステージを進んでいくという、『ファンタジーゾーン』から連綿と続くお買い物アクション。ま、このゲームの場合は、『ファンタジーゾーン』と違ってアクションゲームだけどね。軽快な操作性で、プレー感はすこぶるよろしい。よくできてまんがな。

7 いわゆるオプションなのですが、プレーヤーを助けてくれるドドンパがホントにかわいくて頼もしいの。万里子はつい、何度も呼び出してしまいました。攻撃よりも防御のほうが重要で、敵の攻撃を上手にかわさないとすぐ死んでしまうのです。途中のニュースは必要ないのでは？

5 ちょっと敵の攻撃や動きがおおざっぱすぎて、イライラしちゃうのだ。あまつさえ、仲間のワンちゃんが興奮のあまり主人公を谷底に突き落としとはこれいかに!?　なんてこともある。難しいのはともかくとして、もう少し気持ちよく遊べるようなデザインにしてほしかったなあ。

今週のおすすめソフト

8月30日　雀豪



バックアップカートリッジ
ビクター音楽産業　6700円

普通に4人打ちの麻雀で遊べるほか、過去の成績を記録する機能も持っている。勝率やベストスコア、どの役で何回上がったかなどを見ることができる。

3　一番気になったのがスピード。けっこう遅いんだよね。最近の麻雀ゲームはどれもスピーディーになってるのに、時代に逆行してるようなイメージがあるなあ。数ある麻雀ゲームと比べた場合、どうしてもうーんな印象が強い。グラフィック関係も、いまいちな感じなんだよね。

6　バッテリーバックアップ付きということは、プレー結果をちゃんとセーブしてくれちゃったりするわけね。会社から帰ってから、毎日毎日コツコツと麻雀ゲームをプレーする人なんかには、かなりうれしいゲームなんじゃないだろうか。もう少しテンポがよかったらねーな気持ち。

7　最近では、いろんなモードがついた麻雀ゲームが多いけれど、この『雀豪』は純粋に4人打ちの麻雀が楽しめるのです。そのためか麻雀の専門用語がけっこうでてきます。役の名前がやっとわかる程度の万里子にはちょっとついていけない感じ。麻雀歴が長い人なら満足できそうです。

3　いままでの記録やパスワード機能など、いろんな機能が盛りだくさんなんだけど、肝心の麻雀がちょっと……なのだ。他家は遅いし、グラフィックもかなり貧弱。効果音もしおしおな感じなんである。誰の捨て牌がどこにあるのか一瞥してわかんないってのは、結構すごいと思う。

8月24日　最新恐竜図解大事典 マジカルサウルスツアー



PCエンジンCD-ROM
ビクター音楽産業　8700円

CD-ROMの機能を活かした、データベース的ソフト。恐竜の種類を名前での検索も、生息時期による検索もできる。恐竜に関する雑学コーナーなどもある。

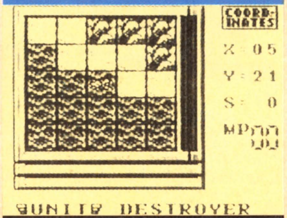
7　けっこうマニアックな恐竜図鑑。ディズニーランドの『アメリカンジャーニー』みたいな雰囲気もあって、こういうのが好きな人ならマルかもしれないね。かんじんのグラフィック関係もかなりのセンだから、BGV的な楽しみかたもできる。ちょっぴり教育的なのは、まあ仕方ないよね。

7　最近いろんなとこでもてはやされている恐竜のデータを、これまたいろんなとこで話題になっているCD-ROMにつめ込んじゃったわけだ。基本的にデータベースなので、ゲームみたいにコーフンして遊ぶことはできない。でも、その筋が好きな人なら（私を含む）楽しめると思うよ。

8　タイトルどおり、まさに恐竜図鑑を見ているようなソフトなのです。恐竜一匹一匹がとてもリアルに描かれていて、本当に感心してしまいました。それから恐竜の種類や数の多さにも驚かされます。CD-ROMの特性をうまく活かしたソフトですよね。操作マニュアルのモードも親切。

7　最近流行りの軟らかめデータベースソフトの恐竜版。絵がうまくて、これはできれば大きな画面で楽しみたいなあと思わせるほどだ。これで途方もない、1ヵ月ぐらいは持ちそうなウンチクと、恐竜のアニメーションがあったら最高だったんだけどなあ……。欲張りすぎかな。

8月24日　パワーミッション



ゲームボーイカートリッジ
バップ　3500円込

6種類のユニットを駆使して戦う、海戦シミュレーション。敵のユニットをすべて破壊すればシナリオクリアー。ふたりで対戦することもできる。

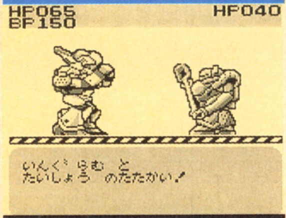
5　シュミレーションの最大の欠点は、ルールが複雑なため、ゲームスタート当初からマスターしなければならないことがたくさんあること。ようするに簡単な気持ちでは、ゲームに参加できないんだよね。このゲームも同じで、内容を理解するまでけっこう時間がかかるんだよなあ。

7　簡潔にまとめられた『バトルフリート』型シミュレーションゲーム。この小さい画面で、なかなか雰囲気のあるゲームに仕上がってるよね。ただ、敵のターンのときに待ち時間が、けっこう長い。もう少しスピーディーに運んでくれたりしたらよかった。シミュレーション好きに。

7　海戦ゲームタイプのシミュレーションゲームなのです。シミュレーションが苦手な万里子でも、この手の手探りのスリルが味わえるのも楽しく遊べるのです。敵を攻撃するときに見られるビジュアルシーンも迫力があるし、ゲームを盛りあげる工夫がいろいろしてあるのがうれしいな。

6　海戦シミュレーション。相手がまったく見えず、つねに腹の探り合いになるところがスリル。音もグラフィックもしっかりとていねいに作られている感じがするなあ。ただ、敵の思考中の待ち時間が長すぎる。もーちょいテンポがよくなれば気持ちよく遊べるんだけれど……。

8月25日　機動警察パトレイバー 狙われた街1990



ゲームボーイカートリッジ
ユタカ　3500円込

同名のアニメがゲームになって登場だ。マップ上を歩いて情報を収集し、次のシナリオに進むためのパスワードを探す。敵との戦闘はRPG風に展開する。

5　ちょっぴりニュータイプのアドベンチャーゲーム。RPGっぽいところもあるんだけど、キャラクターが成長するわけじゃなくて、使用コマンドが成長する。一種のパワーアップ型だね。ただ例にたがわずキャラクターゲームの長短は持っていて、やはり原作のファン向きにはなっている。

4　ちょっと見にはロールプレイングのように見えるかもしれないけど、なんつったらいいんだろう、やっぱりアドベンチャーっていったほうがいいかもしんない。そーゆーゲーム。敵を倒しながらパスワードのヒントをもらっていくんだけど、なんか作業をこなしていく感じなのだ。

6　パスワードを解読するための情報を集めながら、敵と戦うアドベンチャーゲームなのです。戦闘シーンはシミュレーションっぽいしいろんなゲームの要素が混ざっているみたい。そのせいかコンセプトがよくわからないのです。会話に出てくるギャグもわかりづらいと思うんだけど。

3　どっちかっつーとSDなんたら風の味付けがしてあって、原作とはかけ離れたイメージになってしまっているようだ。一応スゴロク仕立てになっているんだけど、私は戦闘シーンで全滅してばかりで先へ進めなかった。よくわかんないゲームだなあ、というのが正直な感想。

今週のおすすめソフト

今週は当たりが多いんだよね。さすがに36本もあると、けっこうすごい、イチ押しは『スーパーモナコGP』で、次点が『忍者らホイ！』、『川のぬし釣り』、『麻雀悟空』、『パワーリーグ』、『KLAX』あたりかな。

たくさんのゲームがそろったわりには、これっ！　というゲームが少なかったのは残念。そんななかでもオススメは、メガドライブの『スーパーモナコGP』ね。あとは、それぞれ趣味の世界ってことで。

合併号ということもあってか、今回はソフトもたくさんです。そのなかで、とくにオススメなのは、『クラックス』と『モナコグランプリ』。本数のわりにとび抜けたゲームがなかったみたい。ちょっと残念。

まず『モナコGP』と『KLAX』は買いなのだ。続いて『パワーリーグⅢ』、『マジカルサウルスツアー』、『麻雀悟空スペ』もよい。『SDガンダム』も捨て難いけど『川のぬし釣り』もけっこー穴。こりゃ豊作だな。

※価格の後に込マークがついているものは消費税込みの商品価格、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。
※このコーナーでの評価は、サンプル版（ほぼ完成に近いもの）を使用しています。サンプル版が入手できなかったゲームについては、欄外での紹介にとどめ、評価は後の号で掲載します。　※数字は10点満点の総合評価です。

Software Impression

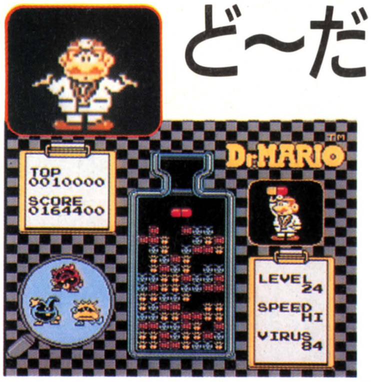


ソフトウェア
インプレッション

海の向こう香港には、ファミコン関係のかなりいかがわしい商品が売られているらしい。一度行ってみたいなぁ。

ドクターマリオ　任天堂　発売中　4900円込

ど〜だ、見たか！ これがHIのレベル24だ!!



ひさびさにインプレ登場のアルツ鈴木だよ〜ん。あんまりひさびさなんで、まえに何のインプレを書いたのか、もう忘れちまったい。ま、そんな昔のことは無視して、インプレに入ろうかな。

今回は『ドクマリ』のインプレをするわけだが、長——い文章なんか読みたくないもん！　っていう人のために、最初に結論から言っておこう。ボクは、『ドクマリ』が超気に入っている。理由は簡単。対戦プレーが楽しいからだ。

RPGやシミュレーションが持てはやされる昨今(これからも、そーかもしれないが……)、ひとりでシコシコとファミコンしてる人が多いようだ。それが悪いとは言わないが、どーせファミコンするんだったら、ひとりよりふたり、ふたりより3人、3人よりは12兆3456億7890万人でしたほうが、より楽しいとボクは思う。ちょっとオーバーな表現があったが、許してちょ。ようは、みんなでワイワイ遊んだほうがいいってことだ。

では、どーやってワイワイすればいいのか？　対戦プレーだ。古くは『マリオブラザーズ』、新しいところでは『ファミスタ』シリーズやゲームボーイ版『テトリス』などは対戦プレーすると、じつに楽しい。楽しくて、我を忘れて、つい、はしたない声を出してしまう。対戦プレーの楽しいゲームを何人もで遊べば、すぐにワイワイ状態になれるわけだ。ボクが『ドクマリ』を超気に入っている理由は、そこにあるのだ。

では、『ドクマリ』の対戦プレーがどのように楽しいのかを、ボクなりに分析した結果を発表しよう。

まず第1に、基本的な操作方法やルールが簡単なこと。誰にでも親しまれるためには、不可欠な要素だね。逆に言えば、操作方法やルールが難しいゲームでは、対戦する相手が激減してしまうので、あまり楽しめないのだ。

そして第2に、練習すれば練習するほど上達できる奥の深さがあること。カプセルを隙間に入れてから回転させてウイルスを消したり、故意に4つ以上の連続消しを狙ったり、ABボタンをうまく使い分けたり、遊べば遊ぶほど、いろいろな技が飛び出してくる。そこがまた、ボクらの向上心をくすぐり、プレーヤーを飽きさせない重要なポイントなのだ。

第3に、ある程度、運の要素が勝負を左右してくれること。完全に運に左右されては、勝負の意味がない。まったく運に左右されないと、ヘタな人が勝つ可能性が低いし、うまいほうにもおもしろみがない。プレーヤーの心のどこかに、「負けるかもしれない」という危機感があったほうが、盛り上がった対戦プレーができると思うのだ。『ファミスタ』のエラーは、そのいい例だろう。この『ドクマリ』で言えば、次に落ちてくるカプセルの配色とか、相手に連続消しされたときに落ちてくるカプセルの半片の位置とかがそれにあたる。

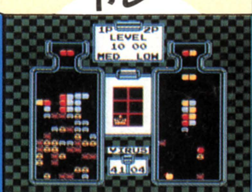
というような3つの点で、『ドクマリ』が対戦プレーのゲームとしておもしろいと思われる理由だ。

最後に。最初に載せた、スピードHIのレベル24の写真。あれはボクがプレーしたものだ(自慢)。

アルツ鈴木(カエルの王様)

『ドクマリ』用語の基礎知識（ファミ通版）

ドン



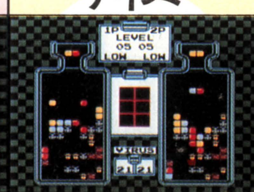
⬆一度に2ライン以上消したとき(連続消し)に、「ドン」という。太鼓を叩いたときのように、威勢よく言うのがコツ。

逆プレー



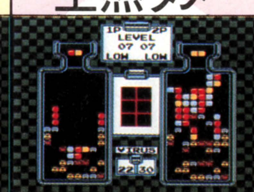
⬆カプセルを回転させすぎて、自分が置きたかったところと逆の配色で置いてしまったときに言う。脱力感を込めて。

ナイス



⬆相手の連続消しで、こっちに落ちてきた半片が、すべて同じ色のところに落ちたとき言う。外人になったつもりで。

全然ダメ



⬆自分の思うようにプレーできず、カプセルが高く積み上がってしまったとき言う。たんなるグチにすぎない……。

いいぞォ



⬆全然ダメ状態のときに言って、相手に不安感を与えるときに使う言葉だ。逆に、本当に調子のよいときにも使う。

ハットリス　ビー・ピー・エス　発売中　5500円込

人生運しだいとはいったものの……

ダンドリはすべて整っていたのに、なぜか物事がうまくいかなかった。こんなことってよくあるよね？　こういうとき人間って、ほとんどの人が"運がない"とか言って嘆くのがよくあるパターン。

さてはて、ゲームの世界でこの"運イコールはっきりしないもの"を表現するのは何か？　これはプログラムに組み込まれている、ランダムとか乱数とかいうのが引き受けるわけだ。このランダムちゃんがスネたりするとゲームはドンドン難しくなっちゃうし、逆にゴキゲンだったら、激ムズのゲームだってアレヨアレヨという間にクリアーできるってもんだわな。

なんでこんな話をしたのかというと、この『ハットリス』ってゲームが、ゲームクリアーのためのランダムの比重がスゴク高いゲームなんだよね。いわゆる運まかせ的なゲームなのだ。俺なんてアクションパズルって大好きだから、一生懸命テクニックを覚えるわけさ。しかし、どんなに帽子を置くテクニックがうまくなっても、ランダムちゃんの気まぐれで、変な順番で帽子を落とされたらゲームオーバー。つまり、プレーヤーの実力に関係ないところでゲームの決着がついてるカンジなんだよね。

エンディングを見るために9の5をクリアーしようとするでしょ。そうしたらもう、ゲームが始まったときの帽子の配置から勝負。なんたって9の5っていったら、最初から帽子が全列に5個ずつ重なって配置されてるわけだ。それぞれの列の帽子の組み合わせがどんなものかで、全然難易度が違ってくる。たとえば、山高帽が3個と登山用帽子が2個の組み合わせと、王冠が3個とシルクハットが2個の組み合わせでは、高さが2.5センチも違うんだぜ。いま、目の前の14インチのモニターで測っちゃたもんね。するってぇと、29インチのモニターだと10センチも違うわけだ。これはデカイよ、実際。

というわけで、帽子の配置がよくなるまでリセットを繰り返すわけ。これがむなしい。リセットボタンを押すたびに、タイトル画面に出てくるパジやんの顔を見なくちゃいけないんだぜ。なんか、あの真顔のパジやん、リセットばかりするオイラを怒っているみたいなんだもん。しかしそれにめげず、リセットボタン押して、ゲームスタートさせて、変な帽子の配置だとリセット、と繰り返していく。すると、瞬間的に画面に映るパジやんの顔がサブリミナル方式で脳のなかにプリンティングされてしまうのだ。こいつは怖いぞ。夢のなかにまで出てきてオイラを非難するんだパジやんが。

しかし、それもこれもみんなあのランダムちゃんのせいさ。キミが気まぐれだからオイラが苦労するんだぜって、ランダムだから気まぐれなのは当たり前か。

あと、もひとつ言わせてくれ。いまやアクションパズルでは定番になりつつある対戦プレーがついてないとはなにごとだ！　やっぱり練習積んでうまくなった自分のテクを他人に見せたいじゃない。どうせなら、そのテクで相手をギャフンといわせるほうがスカッとするわな。たとえばさ、いっぺんに2個の帽子を消す。すると、相手が積んでる帽子のなかでシルクハットがたてにニョキニョキと伸びて、相手のプレーの邪魔するとかね。

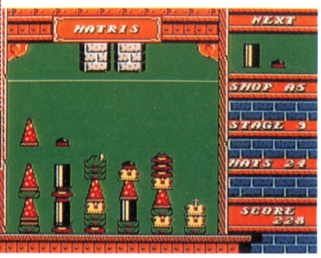
いやあ、いろいろ文句言ってきたけど、やはりあの『テトリス』のゲームデザイナーが作っただけのものはあるぜ。あのスピード＆スリルはちょっと及ばないが、プレーしててかなり熱くなることはたしか。ちょっと気になる高いランダム性ってヤツも、これもゲームの難度の一部と考えちゃえばカワイイもんよ。ふふっ俺って心の広い奴だぜ。あっ、変なときにトンガリ帽子なんて落としてきやがって。こんちくしょー。俺は王冠が欲しかったんだよ。わかってくれよ、そこんとこ。もうちょっとでエンディングが見られたのに。ゆ、ゆるせんなこの野郎。こうしてやる、リセットだ！　ポチッとな。

野口　豊(今週のハイライト)



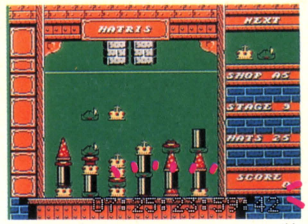
⬆たしかに『テトリス』のシステムを受け継いではいるが、あのハラハラドキドキ度がちょっと足りない気がする。

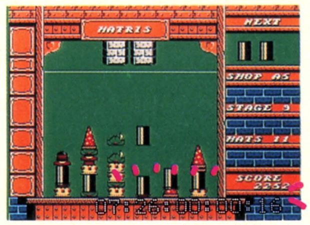
⬇ピンからキリまで、なんと108ものゲームレベルがあるのだ。初心者から上級者までそれぞれが楽しめるわけね。

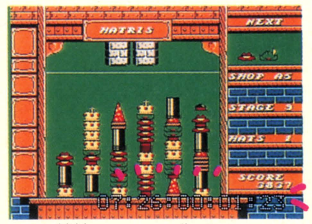


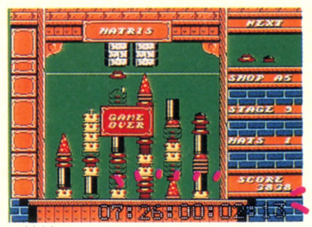
俺は運なんぞにゃあ負けん!!

ではオイラが実力で9の5をクリアーしてしんぜよう。ちなみにいまは真夜中。スンゲー眠くって、もうヘロヘロ状態。途中で寝たらゴメンな。


⬆さーて、いっちょやったるかい。帽子の配置はなかなかいい。でも眠い。


⬆おーっと、プレーの途中で日付が変わった。なんかゆく年くる年なカンジ。


⬆あと王冠をひとつを消せばクリアー。カモンクラウン！　ときたもんだぜ。



⬆王冠がこなくて、ゲームオーバーだ。これは運がなかったではすまされんぞ。

結局は人生運なのかーっ



SDガンダム外伝 ナイトガンダム物語

あと1週間ほどで発売になる『ナイトガンダム物語』。夏休みの間は、もうこれにかかりっきりになる人も多いことだろう。そこで、今週はその先取り情報をお届けするぞ。みんなワクワクしながら読むのだ!

バンダイ　8月11日発売　6800円

ギャロップの塔までを解剖するぞ



今回ここで解剖するのは、騎士ガンダム、僧侶ガンタンク、戦士ガンキャノンの3人の勇者たちがラクロアのお城を出て、ギャロップの塔にたどり着くまでのお話だ。

ラクロアのお城の中は、かなり広く情報も多い。しっかりとすべての情報を集めておこう。

ギャロップの塔までの間には、町や村が3つ、洞窟がひとつある。その間に騎士アムロも仲間に加わり、物語はいよいよ盛り上がるところだ。

姫を救出に向かう 4人の勇者たち

騎士ガンダム



☗攻撃力が高いうえに、魔法も使える。主人公としての風格バッチリ。

僧侶ガンタンク



☗攻撃力も防御力もあまり高くないが、覚える魔法の数は4人の中で一番だっ。

騎士アムロ



☗魔法も使え、攻撃力もそこそこある。ガンダムと似たタイプの騎士。

戦士ガンキャノン

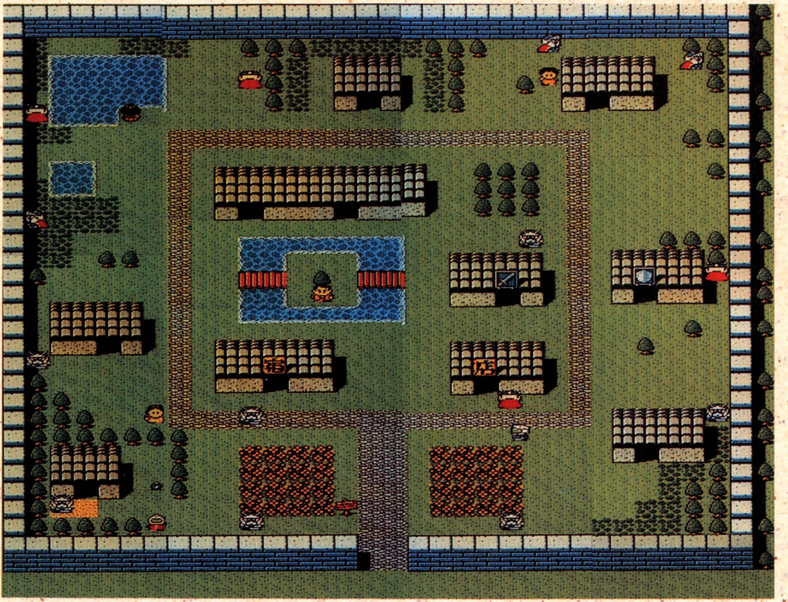


☗魔法はまったく使えないが、攻撃力は4人の中で一番高い。たよれる戦士だ。

セントーの町●姫の持ち物をさがすのだ

セントーの町は、ラクロアのお城のすぐ北にある。この町には、武器屋、防具屋、道具屋などひととおりそろっているから、装備はキチンと整えておこう。といっても、城を出てすぐの間は持ってるお金もタカが知れている。アイテムを買うにもワザが必要だ。まず一番高い武器、防具をひとつずつ買ってガンダムに装備させる。そして、あまったお金でやくそうを買い、これもガンダムに全部持たせること。ほかのふたりの装備は、次の町に着いてからで十分なのだ。

町に入ったら、お城で聞いた情報を思いだそう。姫のかわいがっていた犬が、最近元気がなくなってしまったってヤツだ。この町でくまなく情報を集めれば、きっとそのことに関する新たな情報が手に入るぞ。



ラクロア城からセントーの町へ

ラクロアのお城では、タンク、キャノンのふたりが仲間になって、これから先行動をともにしてくれるのだ。

3階建てのラクロア城内にはたくさんの人がいる。時間がかかってもみんなに話を聞いておこう。

情報収集がすんだら、一気に北へ向かうのだ。



⬅ここですぐに、ガンキャノンとガンタンクが仲間になるのだ。



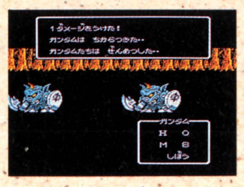
⬅城を出たら北へ向かおう。セントーの町は、すぐそこだっ！

宿屋で生命保険に入るのだ

町や村にある宿屋のフロントのそばにいる人は保険屋さん。RPGでは普通、パーティー全員が死んでしまうと、ゴールドが半分になって再出発するけど、保険に入っておけばゴールドを減らさずにすむぞ。掛け捨てで1回10ゴールド。



⬆保険に入っておけば、死んでもゴールドは減らないのでお得。



⬅ちょっと無理をして死んでしまっても……。



⬅保険に入っているからゴールドは減らない。

ここで手に入るもの

武器

名　前	価格	下取価格
つえ	10	7
たんけん	15	10
どうのつるぎ	100	70
てつのオノ	530	371

防具

名　前	価格	下取価格
かわのふく	50	35
てつのよろい	200	140
きのたて	60	42
かわのぼうし	35	24

道具

名　前	価格	下取価格
やくそう	5	3
どくけし	10	7
かみ	5	3

ひとりきりになってしまったぞ

せっかく仲間になったキャノンとタンク。でも、セントーの町を出ると同時にキャノンは行方不明、タンクも彼を捜しに行ってしまう。

結局、この先しばらくはガンダムひとりで戦うことになるが、新しい仲間にもめぐりあえるぞ。



➡町を出ると、キャノンが行方不明に……。



⬅キャノンを捜しにタンクまでいなくなるのだ。

姫の持ち物とは…

宿屋では、姫と親しかったという親子と会うことができる。そして、この親子と話をしているうちに、一行は姫のペンダントを手に入れることができるのだ。さて、このペンダントをどう使えばいいのか。今までに聞き集めてきた情報を、もう一度思い出して考えてみれば、きっとわかるぞ。



⬅この親子は姫と親しかったようだ。娘から何か聞けそうだぞ。



➡このペンダントは何に使うのか？　姫のかわいがってた……。

セントーの町からザーンの村へ●アムロとの戦いだ!

ひとりになったガンダムが次の目的地に行こうとしたとき、突然目の前に現われた黒い影。それこそ誰あろうユニオンの騎士アムロなのだ。

アムロは最初、ガンダムを敵とカン違いし戦いを挑んでくるぞ。そこで戦闘となるが、さすがにアムロは強い。ガンダムのレベルがある程度上がっていないと、この戦いに勝つのは難しいのだ。うまく戦闘に勝てれば、アムロはガンダムとともに戦ってくれるぞ。

戦闘終了後、行方不明のキャノンを捜しに行っていたタンクも戻り、はれて3人パーティーの復活だ。

誰だっ!?



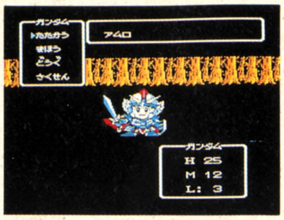
⬆ザーンの村まであと少し、というときに誰かが話しかけてくるぞ。

味方なのに



⬆か、かん違いするな! 味方なんだよお。味方なんだってばー。

戦闘だ!!



⬆こうなったら戦うしかないぜっ! レベル3ぐらいならなんとか勝てる。

戦いがすんでみれば…

なんとか戦闘には勝っても、アロムを倒したとあっては、なんとなく後味が悪い。でも、その後でアロムが仲間になってくれるんだから、我慢しなきゃね。

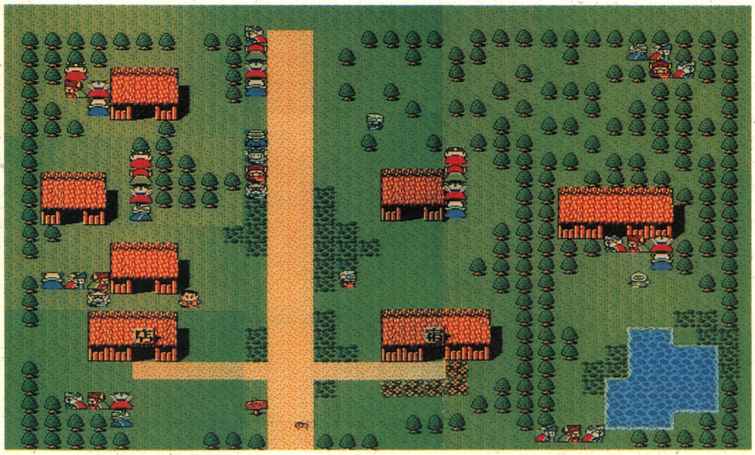


⬅戦いに勝つと仲間になってくれるのだ。



⬅キャノン捜索に失敗したタンクも仲間に。

ザーンの村●石板の洞窟への情報を入手せよ

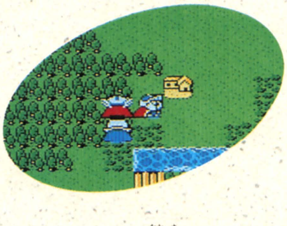


ザーンの村のお店は、道具屋が1軒あるだけ。アムロやタンクの装備を整えるには、セントーの町に戻らなければならない。ここまできたパーティーならば、とくに注意すべき相手はいないはず。ただし、ザーンの町周辺には、毒攻撃をしかけてくる敵もいるので、町を離れるまでは毒消しは必需品だ。

ここで手に入るもの

道具

名前	価格	下取価格
やくそう	5	3
どくけし	10	7
まほうじんマット	25	17
マーカーペン	10	7



⬆アムロとタンクが仲間になったところから北へ進むと、ザーンの村。店が1軒しかない寂しいところなのだ。

石板の洞窟でセイラは……

情報を聞いていると、ある洞窟にセイラという少女がいるらしいことがわかる。何者かは今のところわからないが、きっと助けなければいけないキャラなんだよね。で、洞窟へ向かうのだ。



⬆石板の洞窟はかなり危険。レベルを上げておかないとね。

洞窟へ向かえ!!



⬅戻れない理由があるにちがいない。早く救出に向かおう。



⬆セイラ救出のついでに、スライムの話を聞きにいこう。

ガンキャノンはこの村に

この村の中に戦士がひとりいるらしい。この戦士というのは、セントーの町で行方不明になったままのキャノンのことなのだ。

キャノンを連れ戻すには、やはり情報を聞き続けるしかない。ほかの人とちょっと違った反応の人がいたら、その人がカギだ。



⬆キャノンはこの村にいるようだ。いろんなことを試せば見つかるぞ。

石板の洞窟●セイラはどこにいるのか？

いよいよ石板の洞窟へ突入だが、その前に、はやる気持ちを押さえてパーティーのメンバーをチェックしておこう。

まず、装備。これは、できれば装備可能な一番高いものをすべてそろえたい。ザーンの村周辺の敵は持っているお金も多めになっている。動き回っていれば、貯金をするのにそんなに時間はかからないぞ。ムダな買い物をひかえることをモットーとすべし。

次にレベル。タンクが毒消しの魔法を覚えるのがレベル7だから、最低このくらいは必要だ。アイテムを持っていくより経済的だぞ。

洞窟に入ってからは、敵の特殊攻撃に要注意。毒攻撃はもちろん、気合の一撃もそのひとつだ。余裕をもってヒットポイントを回復しよう。

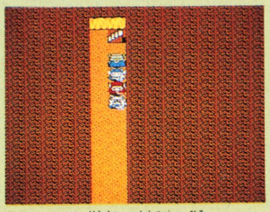
洞窟の中に、地下2階への階段はふたつある。どちらも探し出してくまなく歩くことが大切。

入り口に到着!!

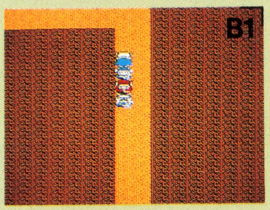


⬆ザーンの村から東のほうに位置している石板の洞窟。完璧な装備が必要だぞ。

穴の中はダンジョンだったのだ

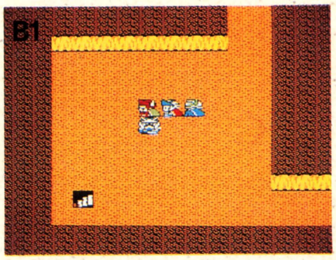


⬆いよいよ洞窟に侵入。広いダンジョンではないが油断は禁物。



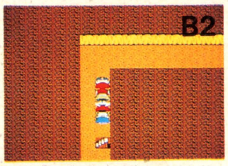
⬆地下1階にも宝箱があるので、くまなくダンジョンを歩き回ろう。

階段を発見!!



⬅おっと階段を発見！ とにかく下へおりてみよう。

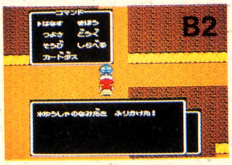
先は長そうなのだ



⬆地下2階に突入。いったいセイラはどこにいるのか？

スライムがいたぞ!!

⬇スライムを発見したら、とにかく話しかけてみること！

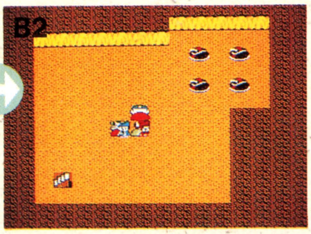


またまた階段を発見!!



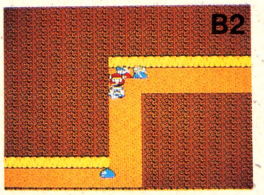
⬆地下1階で最初に発見した階段より、もっと奥にはもうひとつの階段がある。

こっちは宝箱がいっぱい



⬅宝物がいっぱい。先にこっちへ来て宝物を全部取ってから、ひき返してもよい。

石板を見つけた



⬆スライムに話しかけると、ガンダムたちを先導してくれる。いったいどこへ連れていくのだろうか？

⬇到着したところには、なんと石板のかけらがあるのだ。しかし、セイラはどこにいるのだろうか？



岬の家●セイラを救出できないまま洞窟を脱出

最初の洞窟探険では、セイラ救出に失敗してしまったが、石板のかけらはなんとか手に入れた。そこで、これを今まで出てこなかったあるところに持っていってみよう。貯金のため動き回っていたときに、行ったこともあるんじゃない？ そう、あそこだ。それまでは、話しかけてもずいぶんそっけない態度だったけど、今度は違った反応を見せてくれるのだ。

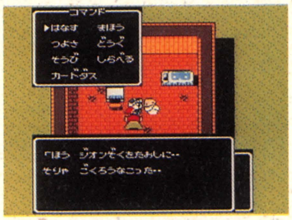
その後ですることはただひとつ。もう一度洞窟に戻ってあのスライムに話しかけるのだ。やっぱり、スライムとセイラとは何か関係があったんだね。

セイラ救出に成功すると、セイラは仲間になっていっしょに戦ってくれるぞ。



⬆ここが岬の家。ザーンの村から南西に位置している。

おっと！ つれない態度



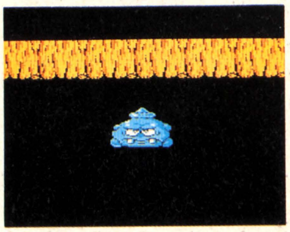
⬅石板のかけらを手に入れてからでないとダメなのだ。

今度は、親切なのだ



⬅石板のかけらを入手してから話すと、何かもらえる

じいさんのすすめでもう一度洞窟へ

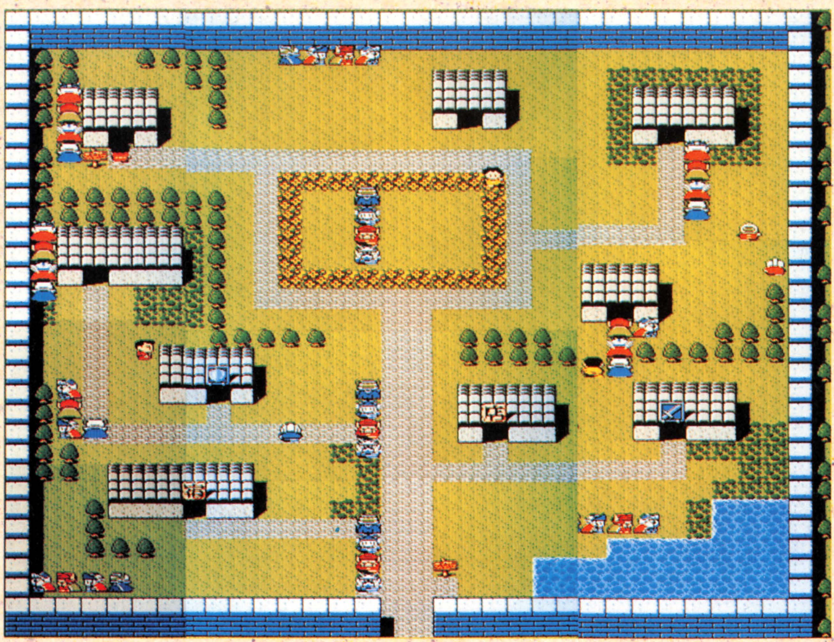


➡岬の家でもらったモノを持ってスライムのところへ。

セイラも仲間に!!



オーガスタの町●ギャロップの塔の情報を聞け!!



ザーンの村のさらに北には、オーガスタの町がある。ここは、洞窟のイベントをクリアーするまえは、ジムスナイパーに止められて行けなかったところだ。



⬆ザーンの村を出て、そのまま北へ進むと、オーガスタの町に到着するのだ！

ここでは、またまたカードダスバトルをするハメになるぞ。せっかくバトルをするからには、ここで勝てば何かいいことがあるに違いない。カードの出し惜しみなどせずに、必勝の体勢でのぞもう。

宿屋は情報の宝庫なのだ

セントーの町やザーンの村でもそうだったけど、この世界の宿屋はけっこう大きくて、そこに泊まっている人も多いのだ。当然そこには、旅人たちがいるわけだから、情報も豊富になってくるのだ。ここで聞くべき情報は、次の目的地となるギャロップの塔のことだ。

ここで手に入るもの

武器

名 前	価 格	下取価格
たんけん	15	10
どうのつるぎ	100	70
てのつるぎ	400	280
てつのオノ	530	371
はがねのけん	1500	1050

防具

名 前	価 格	下取価格
てつのよろい	200	140
きぬのローブ	600	420
はがねのよろい	1500	1050
てつのたて	120	84
かわのぼうし	35	24

道具

名 前	価 格	下取価格
やくそう	5	3
まほうじんマット	25	17
まほうのロープ	30	21
マーカーペン	10	7
けむりだま	40	28

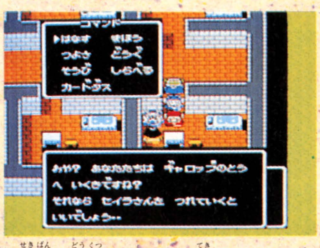
ここでも情報が…



⬅手に入れておきたいでんせつのペガサスのカードダス。この町の誰かが持っているぞ。町中の人に話しかけろ。



➡モンスターだけでなく盗賊までいるとは、物騒な世の中だね。できることなら、出会いたくはないぜっ！



⬆石板の洞窟でセイラを救い出したら、準備オーケー。あとはギャロップの塔へ行くだけだ。



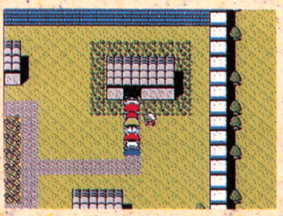
⬆伝説の盾というのは、力の盾のことなのだ。



➡敵をほめるとは何事だ！　誰のために戦っていると思ってんだ。情報は役立ったけど。

カードダスバトルで勝負!!　勝負!!

町の中央からちょっと右によったあたりの家にいるじいさんは、話しかけるとカードダスバトルを挑発してくるぞ。バトル後が楽しみなのだ。



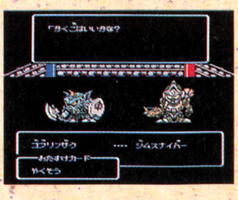
⬆すべての家に入って情報を集めよう。この家にも誰かいるのかな？

❶挑戦されたぞ



⬅カードダスバトルで挑戦だ。相手はどんなカードを出すのかな？

❷よし！　戦うぞ!!



⬅自分の出したカードのキャラは右側だ。それっ、やっつけろ！

❸なにくそっ!!



⬅へっ、ちょろいもんよ。カードダスバトルなら負けないぜっ！

❹勝利っ!!



⬅勝ったぜ。秘蔵のカードはいただき。いったいどんなカード？

ギャロップの塔●力の盾はいずこ……

ギャロップの塔は、オーガスタの町の、またさらに北にある。オーガスタの町を一歩踏み出すと北のほうに見えているはずだ。

この中に伝説の力の盾があるという情報は、すでにオーガスタの町で聞いたよね。きっと、塔の中にはとっても強いボスなんかも待ち構えているだろうけど、ここはひとつ堂々と乗り込もう。ここまでこれたキミのパーティーならば、なんとかなるはず。

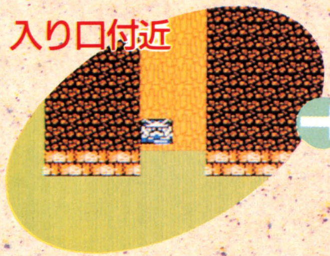
塔自体はそれほど高くはないし、内部も迷路というほどではない。塔に入ると、いわゆるザコキャラの出現率が高くなり、ついでにこのザコキャラがけっこう強い。とくにドムは、バズの魔法を使うので要注意だ。バズは、パーティー全員のヒットポイントを20くらいずつ奪ってしまう。そんなときは、先制のミノフスキーで対抗しよう。

ギャロップの塔だ！



⬅ギャロップの塔はオーガスタの町の北にある。

入り口付近



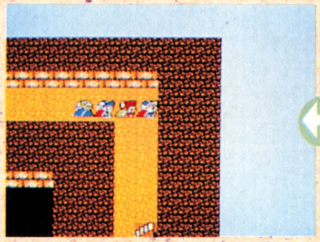
⬆複雑な迷路になっているわけではないが、最上階までの道のりは長い。

宝箱だっ！

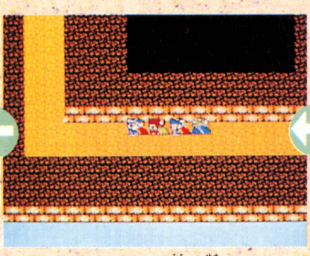


⬆途中の階には、もちろん宝箱がある。宝箱をチェックしながら進んでいこう。

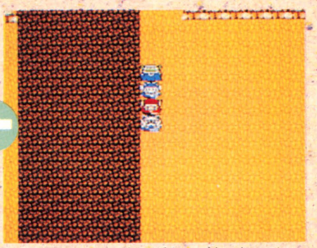
どこまでも上がっていくのだ



⬆ここの階段を上がれば、いよいよ最上階。力の盾はあるのだろうか？

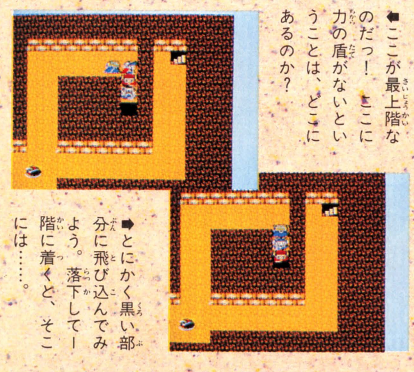


⬆おおっ！　だんだん道が狭くなってきたぞ。最上階は近いようだ。



⬆１階は、まだ道が広い。上の階へ行けば行くほど、道が狭くなっていくのだ。

最上階では‥‥



⬅ここが最上階なのだ！　ここに力の盾がないということは、どこにあるのか？

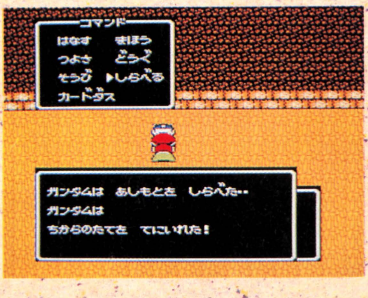
➡とにかく黒い部分に飛び込んでみよう。落下して一階に着くと、そこには……。

飛びおりろ!!

こんな所に宝箱が



開けてみると



⬅力の盾を手に入れたぞ。さっそく装備してみたいところ。

やったぜーっ!!

オーガスタの町に帰ろうとしたとき……

力の盾を手に入れ、オーガスタの町に帰ろうとしたとき、事件がもちあがる。３人組が現われて、せっかく手に入れた盾を奪ってしまうのだ。そういえば、盗賊の話も、どこかで聞いたね。でもご安心を。ジムスナイパーが現われて、その盗賊を追跡してくれるのだ。あとは、彼にまかせて、とりあえず町へ帰ろう。

誰かが来る！



⬆ギャロップの塔を出ると、変な３人組が近寄ってくるのだ。

なんてこったい!!



⬅げっ。苦労して手に入れた物をそう簡単にわたすか。でも、結局持っていかれてしまうのだ。

➡ふんづかまえたいところだが、身動きがとれないのだ。もう、あきらめるしかないのが残念。

とりあえずオーガスタの町へ



⬆力の盾はジムスナイパーにまかせて、オーガスタの町でひと休みしよう。

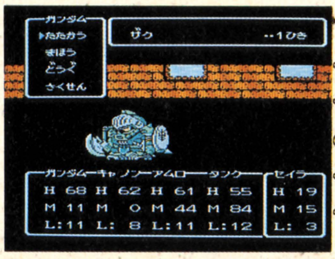
オーガスタの町●謎のキャラ、シャア登場!!

ギャロップの塔の攻略を終え、次の目的地はハッテの村だということが判明した。ギャロップの塔で疲れた体をオーガスタの町で休め、ハッテの村に向かおうとしたとき、突然謎の男シャアが現われるぞ。彼については、以前村人のうわさ話でも聞いたことがあるはず。なんでも、行方不明になった妹を探しているらしい。

アニメ版の本家『機動戦士ガンダム』では、シャア少佐とセイラが兄妹だったんだけど、こっちのシャアとセイラが兄妹かどうかは今のところ不明だ。なんにせよ、その解答は、オーガスタの町では得られない。とりあえず、オーガスタの町に妹を探しているシャアという人物がいた、ということを記憶の底にとどめて次の目的地ハッテの村への道を急ぐことにしよう。

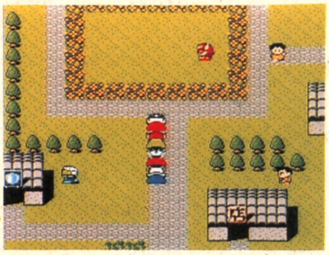


セイラ



➡戦闘中たまに現われ、ガンダムたちを助けてくれるセイラ。

シャア登場!!



⬅町のどこかに行ってみると、画面の外からシャアが現われる。



⬆はて？　誰かも兄を捜しているような気がしたけど、誰だっけ？



⬆そうだ、セイラだっ！　シャアはセイラの兄なのかもしれないな

セイラの兄!?



⬆しかし、シャアは何もなかったかのように、どこかへ行ってしまう。



⬆宿屋で休んだらハッテへ向かおう。でも、再度オーガスタの町に入ってみると……。



⬆なんと、またシャアが登場するのだ。しかし、今度は注意されてしまうのだっ！



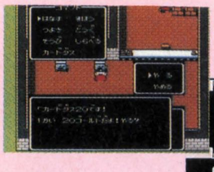
⬆これは、ちょっと禁断の秘技っぽかったね。では、今度こそハッテの村へ、レッツゴー！

ハッテの村でガンダム一行を待つものはいったい何？

必須アイテム カードダス

このゲームでは、全編を通じてカードダスが大切な役割をはたす。キミたちもやっているカードダスバトルをゲームの中でもやって、勝たないと先に進めないなんていうイベントは随所に用意されているのだ。

カードダスの買い方



⬅お店に入って、機械の近くに寄って……。

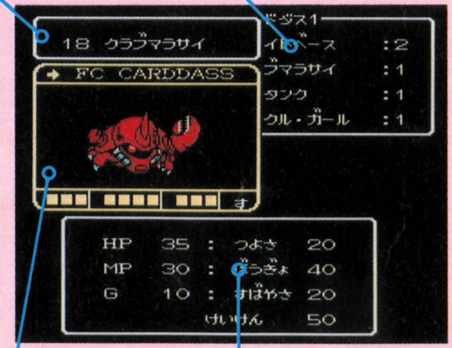


➡"はなす"のコマンドを使えばよいのだ。

画面はこうなる

カードの名前
カードダスの番号と、キャラクターの名前。いったい何番まであるのか？

アルバムの内容
今持っているカードダス。アルバムを持っていると、ストックできるのだ。

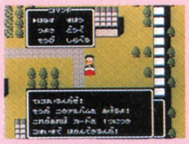


カードダス
これぞ、まさにカードダス。いろいろな種類のカードが用意されている。

カードダスの内容
このステータスをチェックしてから、カードダスバトルで使うように。

カードはキチンとファイル

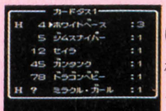
カードダスを手に入れるには、アルバムがあると便利。これは、セントーの町でカンタンに手に入れることができるぞ。



⬆アルバムがないとカードダスを使いこなせない。

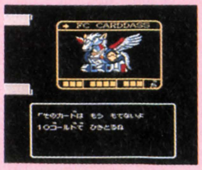
4枚目のカードが出てきたら

4枚目のカードダスは、ウムを言わさず半額で引き取られてしまうぞ。



⬅同種類のカードは3枚まで。

勝手に買われる！



⬅3枚以上貯まると、勝手に買い取られる。

ここまでに出てくるジオン族モンスターリスト

	モンスター	特殊攻撃	HP	MP
	ゴブリンザク	なし	4	0
	ワームアッガイ	なし	5	0
	スケルトンドーガ	気合の一撃	8	0
	ジオング	なし	25	40
	ハウンドミミック	ハニカム	25	200
	スライムアッザム	仲間を呼ぶ	18	0
	ザク	ミディ	12	10
	ドム	バズ	20	5
	シーフザク	逃げる	35	50
	グフ	こんらん	30	0
	キラーズゴック	仲間を呼ぶ	40	0
	ギャン	なし	40	60

知っておくとべんりなアイテムリスト

分類	アイテム	説明
武器	短剣	強力な武器を装備できないガンタンクに装備させよう。
武器	鉄のおの	かなり強力な武器。値段はちょっと高めなのだ。
武器	鋼の剣	ガンダムに、ぜひ装備させたい武器だ。
武器	賢者の杖	杖にしては強力。早いうちにガンタンクに装備させろ。
武器	銅の剣	ゴールドの少ない最初のうちは、この武器がおすすめ。
武器	鉄の剣	鉄のおのより、さらに攻撃力を上げたもの。
武器	杖	ガンタンクしか装備できない。短剣の前に装備させろ。
武器	うらぎりの剣	名前からして危険な武器。実際はというと……。
防具	革の帽子	防具としてはイマイチ。ないよりはましなだけ。
防具	鉄の盾	早いとこ装備させたいが、値段が高いので……。
防具	絹のローブ	防御力はイマイチだが、ガンタンクにはお似合い!?
防具	鋼の鎧	ボスでもザコでも、何でもこいな感じの防具。
防具	木の盾	値段は安めだが、かなり使える防具。全員に持たそう。
防具	革の服	一番手軽な防具。最初のうちはこの防具で十分だ。
防具	鉄の鎧	鉄製の強力な防具。ザコ相手ならへっちゃらなのだ。
防具	力の盾	ギャロップの塔で手に入る。でも、盗まれてしまうのだ。
道具	薬草	HPを一定量回復できる。スタート時には、絶対必要。
道具	毒消し	ザーンの村周辺で、お世話になる道具だぞ。
道具	魔法のロープ	ダンジョンで使うと、一瞬にして地上に戻れる。
道具	けむり玉	戦闘から逃げだせる。やばくなったら、これを使え。
道具	きず薬	薬草よりも、HPを回復できる。遠出に便利な道具。
道具	じゃこう	戦闘の最中に、敵を混乱させることができる。
道具	魔法陣マット	フィールド上を移動中に、ワープすることができる。
道具	マーカーペン	ダンジョンの地面に、6つまで印をつけられる。

早く覚えたい心強い味方魔法リスト

RPGに欠かせないのが魔法だね。このゲームも、魔法の使い方が、ゲームクリアーへのカギとなる。

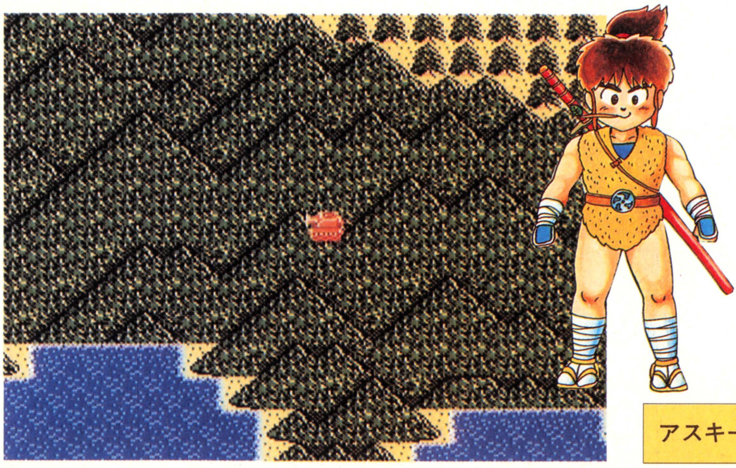
ここにあるリストには、ハッテの村直前あたりまでに出てくる魔法が載っているぞ。心して読め！

ガ/ガンダム　敵単/敵1匹
ア/アムロ　敵全/敵全員
タ/ガンタンク　味単/味方ひとり
味全/味方全員

	名称	対象	使える者	効果
攻撃魔法	ガン	敵単	ア・タ	ダメージ、5~7
攻撃魔法	サーベ	敵単	ガ・ア・タ	ダメージ、6~8
攻撃魔法	ファン	敵全	ガ・タ	ダメージ 12~15
攻撃魔法	ムービガン	敵単	ガ・ア・タ	ダメージ、20~25
攻撃援助魔法	ホバー	味全	タ	すばやさがアップ
攻撃援助魔法	ビット	敵全	ア・タ	気絶させる
攻撃援助魔法	サイコシュ	敵全	タ	混乱させる
攻撃援助魔法	シノフス	敵単	タ	魔法封じ

	名称	対象	使える者	効果
回復魔法	ミディ	味単	ガ・ア・タ	HPを20くらい回復
回復魔法	ミディア	味単	タ	ミディの強力版
回復魔法	マディア	味全	タ	HPを20くらい回復
回復魔法	ピュア	味単	タ	解毒
回復魔法	ピュアラ	味単	タ	マヒ回復
その他の魔法	ターン	味全	タ・ガ	ワープ
その他の魔法	マーカー	味全	ガ	地面に印をつける
その他の魔法	ハニカム	味単	タ	防御力アップ

どの魔法も、一度は使ってみる価値があるぞっ!



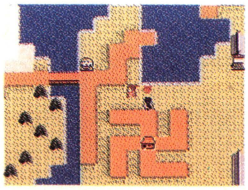
忍者らホイ！

発売前だというのに、こんな攻略法を載せちゃっていいの!?、ってな心配をしちゃう読者も多いはず。でも、いいのよん。『忍者らホイ！』の本当のおもしろさはこの攻略を読んで、それからジワジワと来るんだからっ!!

アスキー　8月8日発売　7800円

いよいよエンディングまでのカウントダウン!!

敵の陣地をつぎつぎと切り崩して、むちゃくちゃ波に乗ってる3人。でも、げんきの里から先は、そう調子良く進撃できそうにない。敵はむちゃくちゃ強くなってくるし、そろえないといけないアイテムもワンサカだ。で、覚えないといけない術もたっぷりだよ。キミのパーティーは、新たな敵に対応できるかな!?



げんきの里を出る

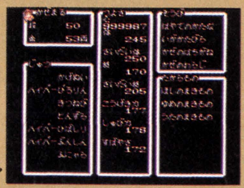
⬅げんきの里を出たら、ひたすら西を目指そう。ただし、この先は強敵が多い。装備をもういちどチェックせよ！



後半戦の舞台

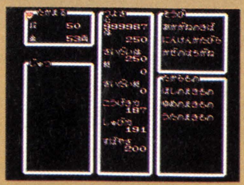
げんきの里：あかねが覚える術がふたつほどここに……。
ドクロ村2：ドクロ軍団に染まった人たちが住んでるぞ。
かくれんぼの村：とっても便利なアイテムがあるのだ。
にじの町：ここにはまきものがあるよ。探し出そうぜ。
天狗の庵：なみこしの術を教えてくれる天狗がいる。
ふねの町：ここで船が手に入る。そう簡単にいくかな!?
ドクロ村3：またまた、ドクロ軍団を信じる人がいっぱい。

最低ここまでにはしておきたい



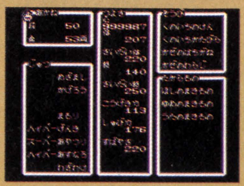
■主人公

やはり問題は装備だね。少なくとも鎧はこうがのかたびら、刀はかぜのかたなくらいは持っていたいな。攻撃系の呪文も、3段階は強化しておこう。



■たかまる

にんけんのかたびらは、必携。また武器としてぞうげのきばくらいは持っていたい。いい武器を持たせて、一撃必殺で敵を殺す作戦がベストなのだ。



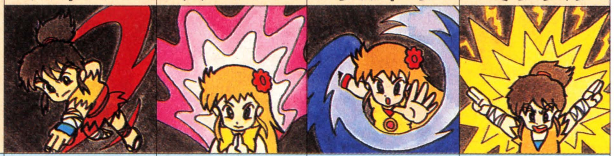
■あかね

呪文の強化が、ポイント。攻撃力をアップさせる呪文あすなろを使いこんで、最低2段階目のスーパーあすなろにはしておきたい。ぜひ、ぜひ！

※ただし、50段になっておく必要はナシ!!

忍術もレベルアップ

術を何回使えば、術がつぎのレベルになるかを表わしてみた。数字は、術のひとつ前のレベルから数えたものだ。"—"は成長しないという意味ね。



	術	ハイパー	スーパー	ウルトラ	ミラクル
主人公	ぴろりん	48	73	109	?
	きつねび	27	41	62	?
	ひばしり	42	66	97	?
	かげぬい	25	39	57	?
	ふにゃら	26	40	60	?
	とんずら	—	—	—	—
	ぶんしん	27	39	58	?
	どっかん	—	—	—	—
あかね	まもり	21	34	52	?
	ほたるび	16	25	37	?
	げんき	31	50	73	?
	あやつり	23	37	55	?
	わざわけ	—	—	—	—
	あすなろ	40	62	96	?
	めざまし	10	16	24	?
	かげろう	14	21	31	?

ほのおの洞窟1階に潜入！戦車の動力源はどこだ!?

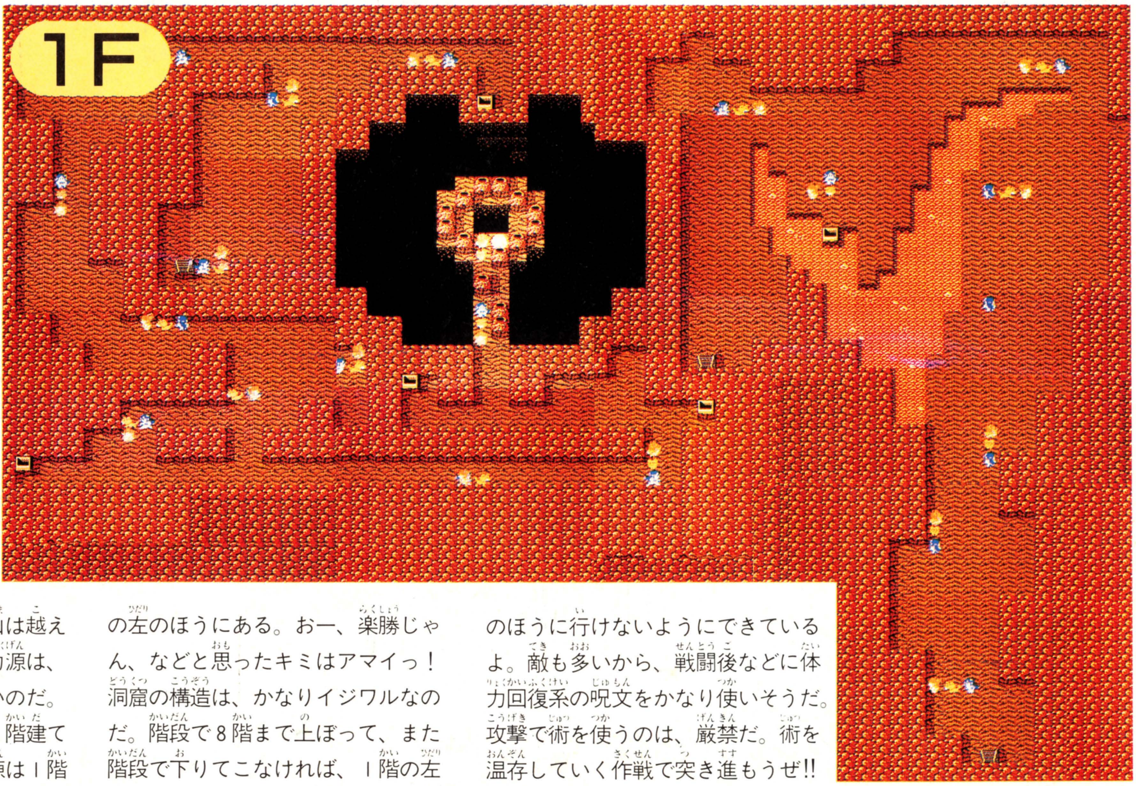
いったい何が？



⬆ホラね。大きな壁があって、1階の左方向には行けないのだ。



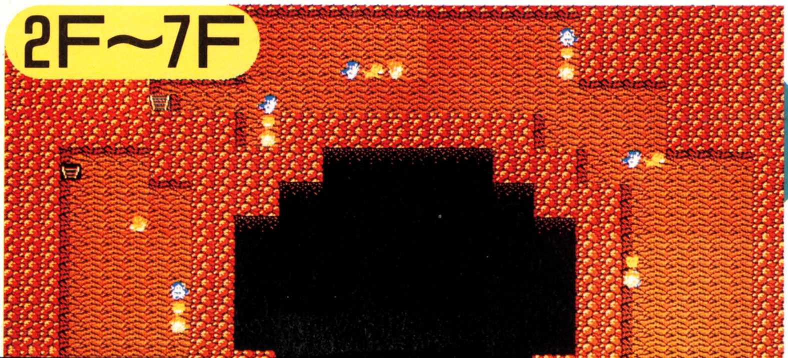
⬆術を温存する戦い方。回復呪文をかなり使いそうなのだ。



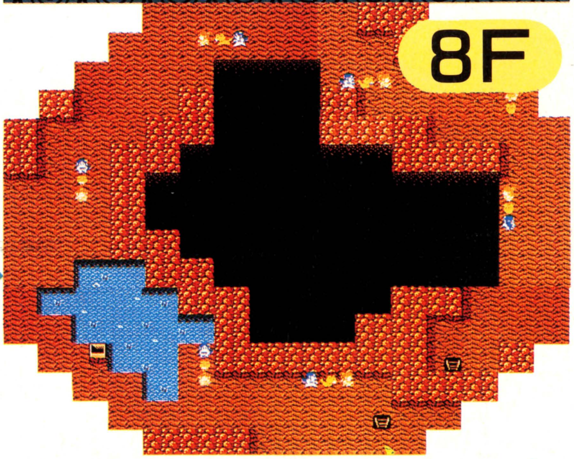
戦車に乗らなければ、西の山は越えられない。しかし戦車の動力源は、ほのおの洞窟の中にしかないのだ。ちなみに、ほのおの洞窟は8階建てになっていて、戦車の動力源は1階の左のほうにある。おー、楽勝じゃん、などと思ったキミはアマイっ！洞窟の構造は、かなりイジワルなのだ。階段で8階まで上ぼって、また階段で下りてこなければ、1階の左のほうに行けないようにできているよ。敵も多いから、戦闘後などに体力回復系の呪文をかなり使いそうだ。攻撃で術を使うのは、厳禁だ。術を温存していく作戦で突き進もうぜ!!

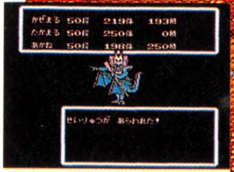
さらに奥へと進むのさ

洞窟の2階から7階まで、同じマップが延々と続く。術が底をつきそうになったら、はやめにぬけだしの術で外へ逃げちゃったほうがマシだ。術が切れてしまったときのために、ぬけだしの玉を持ってるとさらにヨイかもね。命を大切に、だ。



いちおう最上階だけど





⬆四天王のひとり青龍がいる。また、邪魔するの!?



⬆熔岩がボロボロ。熔岩に触ってもケガはしない。



⬆なんとか、戦車の動力源をくれそうな人を見つけたぞ。



⬆あれま、動力源ってただのほのおなの。まーいいかぁー。

てなわけで戦車で山越えだぞー

ドクロ村2に戻って、戦車に乗り込もうぜ。ホーラ、戦車がちゃんと動くでしょ。これで、西の険しい山を越えることが可能になったのだ。この山周辺は敵がメチャンコ強いけど、安心してチョ。戦闘中も戦車に乗ったままだから、戦車の砲撃で敵をコッパ微塵にできちゃうよん。敵との戦闘が簡単に終わるので、遠いはずのつぎの村までの距離が、けっこう短く感じるのだ。



➡戦車に乗ってなかったら、逃げ出したくなるよ。トホ。

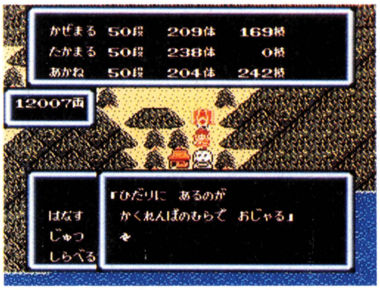




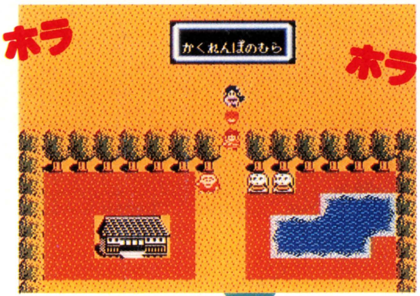
➡ガンガン倒す〜。ドクロが何匹来ようが怖くナイナイ!

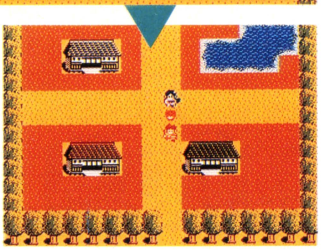
かくれんぼの村に着いたでおじゃる

かくれんぼの村の住民は、村の名前どおりかくれんぼが大好き。キミもこの村のお宝がほしければ、この村の住民の趣味につきあわなくてはならない。村のあちこちに隠れている住民を探し出すんだけれど、これが楽しいやら、大変やら。村中を駆けずりまわってがんばるべし。忍者の道の厳しさを実感だぁ!!

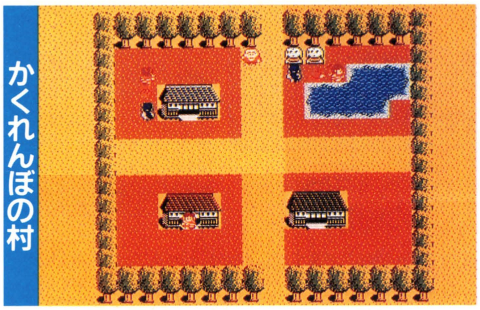


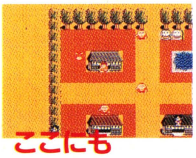
➡ホイホイ。かくれんぼの村があるのね。おじぞうさま、ありがとう。





➡さっそく隠れ始めた住民。隠れ遅れた人はどこだぁ。





⬆どこにいるのか。さっぱりわからん。



⬆村に入ったとき、一瞬だけ住民が全員見えるぞ。

ちょっとだけ秘技なカンジ!!

成長について

主人公、たかまる、あかねのすべてのパラメーターは、一定の数式にもとづいて上昇していく。今回は、その数式をもとに3人のパラメーターの上昇をグラフにしてみたのだ。グラフを見ればわかるように、キャラによって必ず急激な成長をするパラメーターがあるぞ。たとえばたかまるだったらがんがんす速さが上がっていく。主人公はやはり体力と攻撃力だね。あかねは全体的にどーもパッとしないけど、まぁこれが彼女なんだねぇ。成長特性を知っていれば、戦闘時の作戦も組みやすくなるでしょ!?



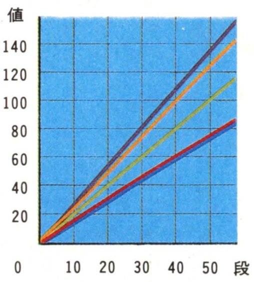
➡敵を倒して、ガンガン経験値をかーせーげっ!!

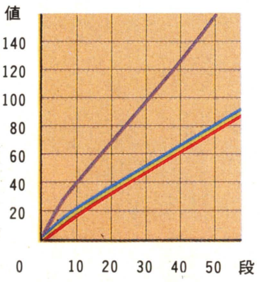
主人公	たかまる	あかね
困るのは、す速さが伸びてくれないこと。攻撃の一撃の重みは、一番あるんだけど。残念だね。	す速さ以外、平均的に数値が上がっていく。主人公の欠点を補うのが、たかまるってわけだ。	術の伸びはさすがにいいですな。良い武器を持たせても有効に使ってくれないし。忍術命、なのね。

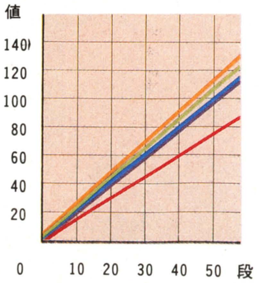












グラフのみかた　■=攻撃　■=防御　■=体力　■=す速さ　■=術

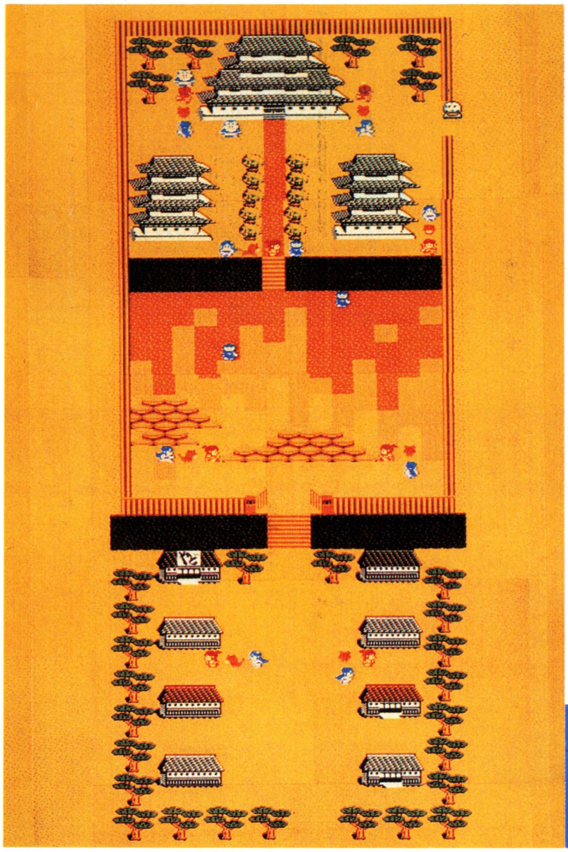
にじの町に到着だ。戦車はエライッ!

かくれんぼの村はクリアーしてもしなくても、どっちでもよい。それよりもはるかに重要なのが、このにじの町だ。にじの町の半分は、すでにドクロたちに占領されているのだ。その証拠に町に入ったら下のほうに行ってみよう。ドクロたちがいたでしょ? しかし、そんな下っぱのドクロなんて本当はどうでもいいのだ。キミが本当に倒さなければならない敵はほかにいる。にじの町にはにじのまきものが隠されていたが、ドクロたちによって盗まれてしまった。その犯人、朱雀を倒すのがキミの本当の使命だ!



⬆朱雀がにじのまきものを盗んだ!? また倒さないとダメなんだろうなぁ。ふう。

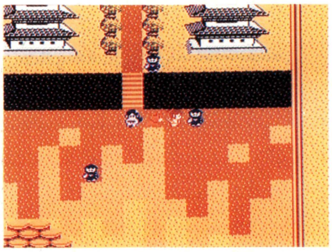
エエッホント?



にじの町

茶屋		
茶屋	きょうりょくたん	10000両
	ガマのあぶら	120両
	マツのがんやく	1500両
	うんそうけん	1000両
	でまえけん	1000両
	みそにこみうどん	80両
	ごしゅうぎのたま	?

にじの町の人々を救え



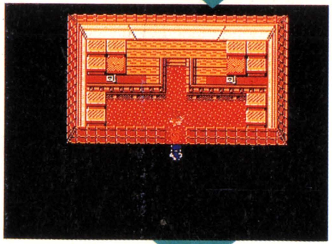
⬆にじの町には同胞の忍者がいるのだ。普通の町にしては珍しいね。話を聞いてみよう。

情報を忍者から得る!

経験に自信のない方へ…



➡ドクロたちに占領されているだけあって、町はドクロにあふれていたのだ。ホ〜ラ、あんなところにも。倒してしまおう。



⬅ドクロを倒したあとに近くの家の中に入ってみよう。このあたりはドクロに占領されていて、誰もいないので遠慮はいらない。



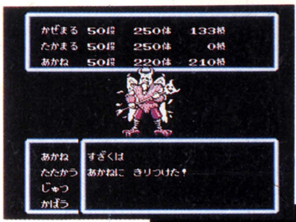
➡そして、おもむろに家から出てみよう。さっき倒したはずのドクロが復活しているぞ。レベルアップするまで倒しまくれ!

朱雀とまきものをかけた熱い戦い!

ドクロたちに占領されている地区の家を、1軒ずつあたってみよう。どこかに朱雀がいるはずだよ。朱雀を倒さなければ、にじの町のすべてが占領されてしまい、にじのまきものはドクロ将軍の手に入ってしまうのだ。ここはひとつ、町の人を救って、にじのまきものを手に入れる一石二鳥といこうじゃないですか。もちろん、ほかの四天王と同じく、朱雀の力も前より強くなっているからね。気をつけるのだっ!



⬅こんなところにいたか朱雀め。今度こそ倒してやるからなっ!



⬅朱雀とのバトルシーンだ。前に戦ったときよりも一段と強くなっているぞ。要注意ってトコロだねっ!



➡死闘の結果、どうにか朱雀を倒したぞ。これで町の人もひと安心だ。肝心のまきものはどこかな?



⬅おや? 朱雀が自分からにじのまきものを返してくれたぞ。負けたから持っていけないなんて、けっこう男らしいじゃん。

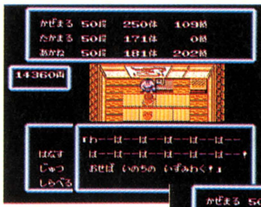
なみこしの術を習うってことで…

にじの町で言われたとおりに東に進んでみよう。そこには船の町が……ない。海の浅瀬に阻まれて一歩も進めないのだ。う～ん、忍者なんだからみずぐもくらい持っていてもよさそうなものなのに……。しかたないから、近くにいたお地蔵さんに話を聞いてみよう。え？ “すいとん”でないと浅瀬は渡れないの？ 困ったなぁ。すいとん天狗は機嫌が悪くて術を教えてくれなかったんだよね。どうしようか？ とりあえず、近くにある天狗の庵に入ってみよう。なにかヒントを教えてくれるかもしれないしね!?

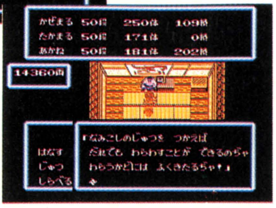


⬆「渡れない」っていっても、渡らないと船の町に行けないんだよ。なんとかならない？ お地蔵さんってば。

てんぐのもとへ



⬅とりあえず天狗の庵に入ってみたけど関係ないみたい？

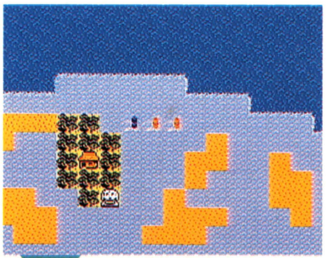


➡この術を使えばドクロ将軍なんてイチコロ！ あれ？ 天狗の術って戦闘中に使えたっけ？ これはもしかしたら……。

船の町へと向かうのだ～っ

キミはすいとんの術を手に入れたかな？ すいとんの術を手に入れてないと、どうやっても船の町には来られないぞ。どうしてもわからないって人は、すいとん天狗がどうして術を教えてくれないのか考えてみよう。そして、すいとん天狗の前である術を使えば……。おっと！ これ以上は言えないからね。もしも、すいとん天狗のいる庵がわからないのなら、今週号付録の“忍者らホイ！下敷き”を参考にするといいかもね。で、船の町だ。船の町では当然、船を手に入れる……はずだったが、ドクロ将軍の手下が、すべての船を破壊していたのだ！ 小舟で海に出ようとしても、海にいるドクロに攻撃されてしまう。どうやら、ドクロ将軍は船の町にキミを封じ込めようとしているらしい。しかし、キミにも強い味方がいる。それは、からくり職人のとびまさだ。船を用意してキミを待っている！ しかし、とびまさは町にはいないぞ。

潜ってゴーゴーゴー!!



⬅竹筒を口にくわえ、浅瀬を泳いで渡る。ス～イスイっとね。それにしても、この浅瀬はまるで迷路みたい。迷いそうなカンジ。

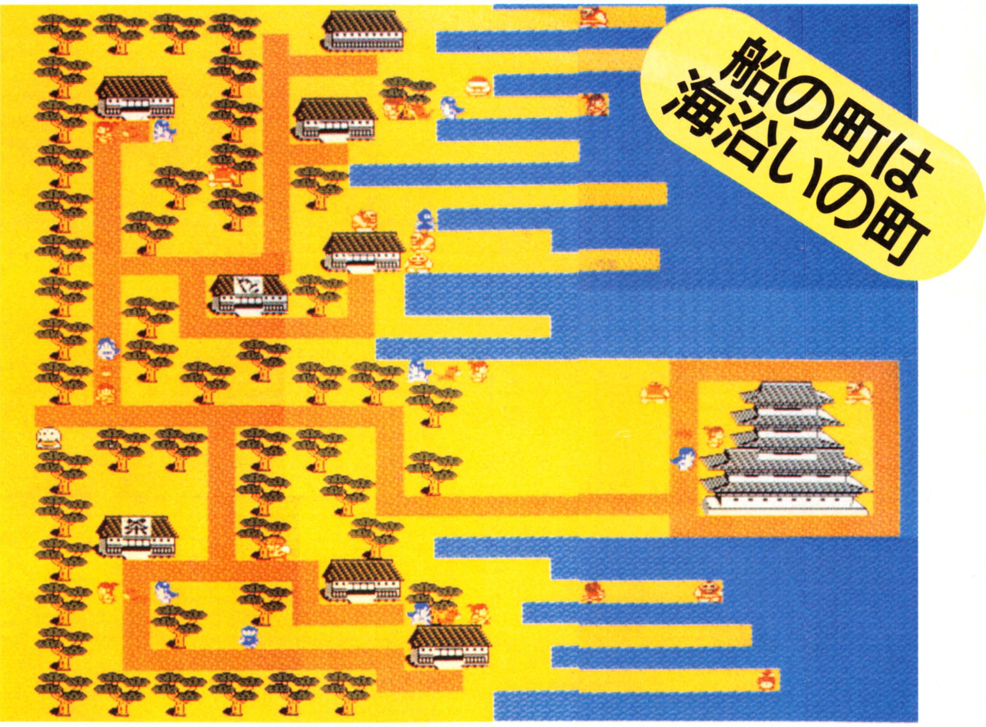


⬅なんてこったい。これじゃドクロの城にも、ラホイのもとにも行けないじゃないか。どこかで船を調達しないとね。ヤレヤレ。



ならないのかあ

⬅ムカデの洞窟？ なんかイヤな予感。またまた、とびまさが捕まっているのかな？ ま、とりあえず行ってみましょうかね。



船の町			
きょうりょくたん	10000両	ぬけだしのたま	50両
ガマのあぶら	120両	なげふうしゃ	70両
マツのガンヤク	1500両	にちりんのたま	240両

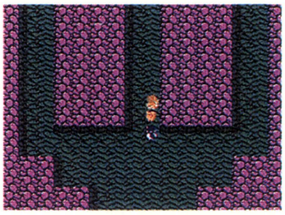
船の町の東……ムカデの洞窟へと向かえ！

船の町からすいとんの術を使って東に向かうと、洞窟の入り口が見えてくる。これがムカデの洞窟だ。構造自体は簡単なんだけど敵は強いし、ムカデの足の部分が異様に長いし、下に行く階段が見当たらないして本当に大変なのだ。とにかく、ここでいえることは、足の先っちょの部屋にある宝箱を、片っ端から開けようってことかな。それと、この洞窟の最後にはクジラがいるぞ。体当たりすると……？



⬅ムカデなのだ。ここにはムカデしかいないのかな？ 強いよっ！

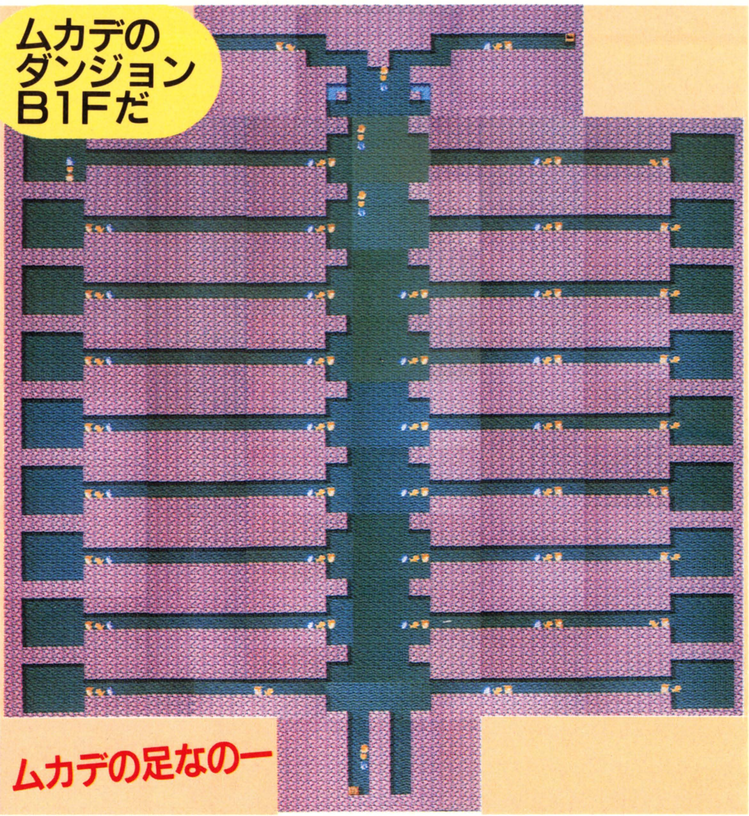
ムカデの足を進め



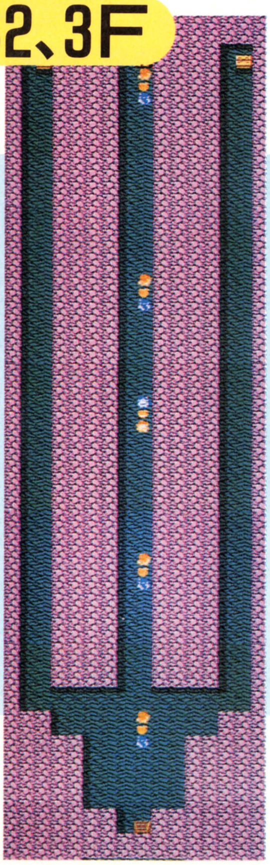
⬆う〜ん、3つに分かれた道か。どれを進むのが正解なんでしょね？

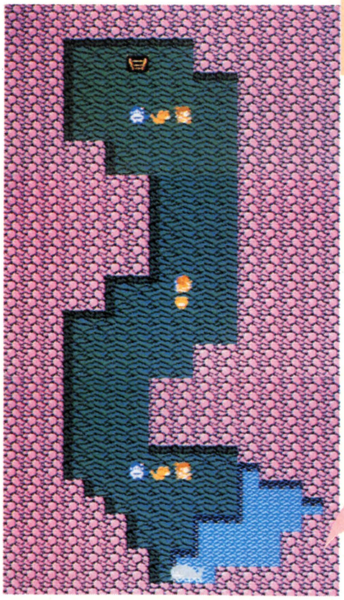


⬆ハイ。ここがムカデの洞窟の入り口です。船の町から潜水5秒ほど。



B2、3F





トリッキーなしかけ、強い敵、難関だっ!!

進んでいくうちにわかることだけど、この洞窟はひじょーにツライ。敵は強いことは前から知らされていたけど、そのうえに通路が妙に長かったり、宝箱の中身が呪いのアイテムだったりするのだ。早くとびまさに会いたいね。



⬅あ、階段見っけ。ここはどこかな？









⬅じつはクジラの中に入れるのでした。



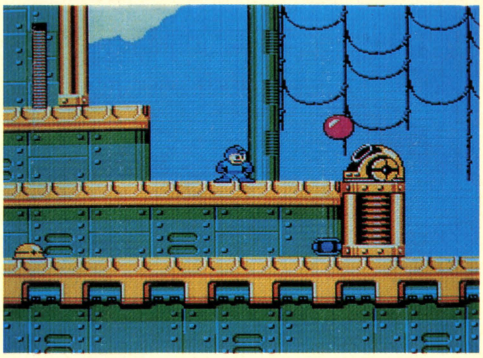
最新ゲーム大紹介

寝苦しい夜にはファミ通を読んで、ゲームの品定めでもしてはいかがかな。

- ●ロックマン3
- ●ドラゴンファイター
- ●KAGE
- ●SD戦国列伝
- ●上海2



シリーズ第3弾 ロックマン3





人気アクションゲーム『ロックマン』の第3弾『ロックマン3』が、この秋発売されるぞっ！　前作との大きな違いは、悪の科学者ワイリー博士が改心したってこと。そして、ロックマンを作ったライト博士と仲直りしたのだ。アレっ！　それじゃあ最終的な敵は誰なんだろう、って思っちゃうよね。じつは、『ロックマン3』には、ほかにもいろいろな謎が用意されているのだ。謎は、プレーしていくうちに、次第と明らかになってくる仕組みだぞ。

カプコン　9月下旬発売予定　6500円

未知の惑星で、新たな戦いが始まる！

『ロックマン3』は、横スクロールのアクションゲーム。最初にセレクトできるステージは8つあり、各ステージの最後にはそれぞれボスがいる。ボスを倒すとステージクリアーだ。前作では、8つのステージをクリアーすると、ワイリー・ステージだったよね。はたして『3』では、どんなステージが待ち受けているのか？　それは、プレーしてからのお楽しみ！　難易度は、超ムズの『2』に比べると少しやさしくなったぞ。『2』で苦い思いをした人も、『3』なら楽しくプレーできそう。新しいキャラも登場して、ますますパワーアップした『ロックマン3』なのだ。

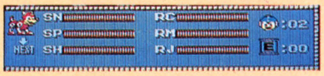
ワイリーとライトが、仲直りしたって!?

ロックマン3ストーリー

前作では、敵どうしだったDr.ライトとDr.ワイリー。今回Dr.ワイリーは改心し、ふたりは仲直りして、巨大ロボットγを開発していた。γは、未知の惑星に散らばる8つの元素を搭載すると完成する。ところが各惑星で異変が起こり、元素を採掘していたロボットたちが、突然狂いだしたのだ！　そこで、Dr.ライトから知らせを受けたロックマンは、事件を究明するため、未知の惑星へ向けて出発したのだ。

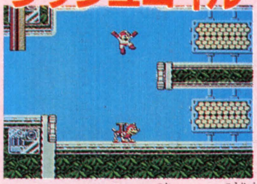
ロックマンの相棒、名犬ラッシュ登場！

ロボット犬ラッシュは、3タイプに変形してロックマンに協力してくれるのだ。通常プレー中は、ロックマンがアイテムとして所持している。コマンド画面で、3タイプの中から選択して呼び出す。



⬆セレクト画面で、ラッシュを呼び出そう。エネルギーの残りにも注意。

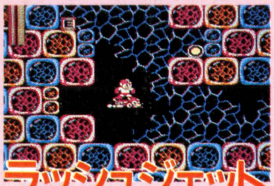
ラッシュコイル



⬆ラッシュコイルを使えば、通常の約2倍のジャンプができる。これで上の段へ登ることができるぞ。

ラッシュジェット

⬇ラッシュジェットに乗れば、空中を自由に飛び回れるのだ。ただし、エネルギー消費量は多いぞ。



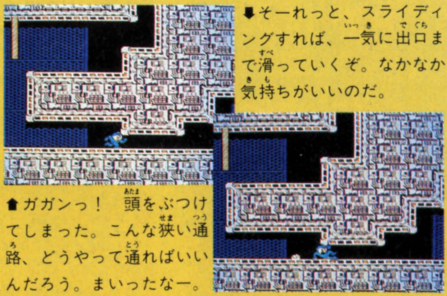
ラッシュマリン



⬆水中は、ラッシュマリンじゃないと進めないぞ。ほとんど使わなくてもいいんだけどね。

スライディングが、できるようになった

ロックマンのアクションに、新しくスライディングが加わった！　狭いところを移動するときや、移動スピードを速くするときに使おう。操作は、スライディングする方向を向き、✚ボタンを下に入れてBボタンを押せばオーケー。



⬇そーれっと、スライディングすれば、一気に出口まで滑っていくぞ。なかなか気持ちがいいのだ。

⬆ガガンっ！　頭をぶつけてしまった。こんな狭い通路、どうやって通ればいいんだろう。まいったなー。

いろいろな敵や仕掛けがいっぱい！

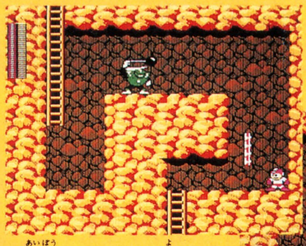
今回、ロックマンは、未知の惑星で起きた謎の事件を究明しなくてはならない。未知の惑星つまり各ステージには、さまざまな敵キャラと凝った仕掛けがあって、なかなか先へ進ませてくれないぞ。敵の中には、腹が立つくらい嫌な攻撃をしてくる奴もいるのだ。あんまりしつこい敵の場合は、無理して倒さず、ダメージ覚悟で走り抜けよう。ダメージを受けたときは、回復アイテムを取って早めに治療(?)するように心がけよう。そうそう、相棒ラッシュのエネルギー残量にも、気をつけておくこと。使ったエネルギーは、途中落ちているエネルギー缶を取れば、補充することができるぞ。

惑星その1

ゴツゴツした岩だらけの惑星。仕掛けが多いので、慎重に進んでいこう。とくに、ハチ型ロボットが落とすハチの巣には注意が必要だ。

⬇長い間、同じ所に立ち止まらないこと。トロトロしてると、地面から出てくるキバに挟まれてしまうのだ。細かいことは気にせず、とっとと走り抜けよう。





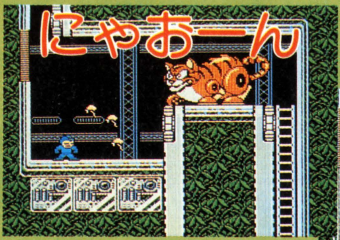
⬆相棒のラッシュを呼ばないと、先へ進めない。ラッシュ使用時、ロックマンはピンク色になるのだ。



⬇よし、これで先へ進めるぞ！　でもその前に、鉄球を振り回すロボットをやっつけなければならない。

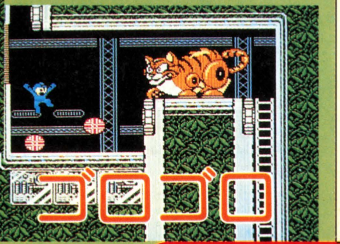
惑星その2

草木が多く繁っている惑星。途中出てくる猫型ロボットは、なかなか愛嬌があるぞ。



⬆背中からノミを飛ばしてくる猫型ロボット。ひっかいたり、噛みついたりはしないので、ひとまず安心。

⬇今度は、毬を飛ばしてきやがった。猫には犬。ラッシュジェットを呼んで戦えば、簡単に倒せるのだ。



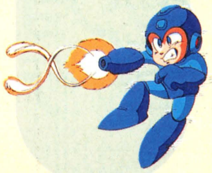
ボスを倒して武器を手に入れよう



⬆ピシュピシュっと、トンガったミサイルを発射するロックマン。武器使用中は、ボディーカラーが変わるのだ。

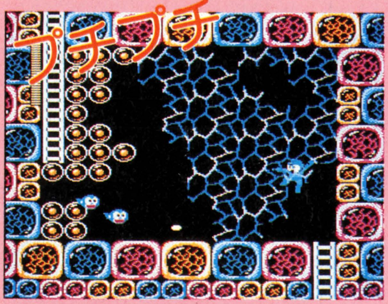
各ステージにいるボスを倒すと、アイテムとして強力な武器が手に入る。武器が揃うと、それだけロックマン自身が強くなるぞ。早いとこ8つの武器を揃えようぜ。

⬇通常武器のロックバスターだ。威力はイマイチだけど、コントローラーに連射機能があれば、けっこう戦える。

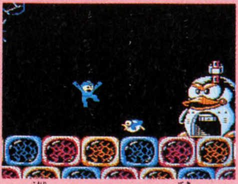


惑星その3

細胞状のモノで構成された惑星。キモチワルイ？

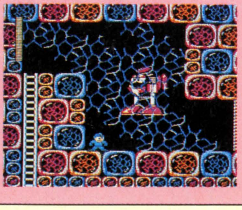


⬅カエルの卵っぽいモノが、いっぱいあるぞ。コイツを撃つと、中からオタマジャクシのような生物が出てくるのだ。とにかく、撃ちまくれ！



⬆"氷かき"みたいな、敵ロボット。腹から出す小型のペンギンに注意するのだ。

⬇ボスがいる部屋の手前には、中型ロボットがいる。ダメージを受けないように注意。



惑星その4

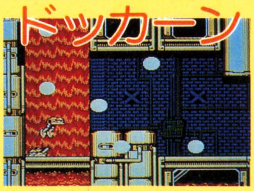
かなり機械化が進んでいる惑星。恐ろしいのは、電灯が切られて真っ暗になったとき。足場が見えないので、不安になるぞ。



⬆電源装置が通過中は、真っ暗なのだ。ヘタに動かないほうが身のため。

⬇ピョンピョン飛び跳ねながら、迫ってくるぞ。さっさと倒さないと、追いつめられてしまう。





⬆あれまあ、やられてしまった。ステージの初めから、やり直さなくてはならないのだ。

謎の男ブルース

ステージ途中で、口笛を吹きながら現われる。敵なのか味方なのか、まったく不明。

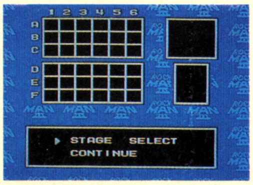
➡赤いほうがブルース。一度倒してもまた出てくるのだ。





⬆なに気どってんだよ。わかんねー奴。

パスワードで再挑戦



⬅前作同様パスワードでコンティニューできる。一度倒した敵と戦うのって、面倒だよね。

8ステージをクリアー後はたして何が……



ドラゴンファイター

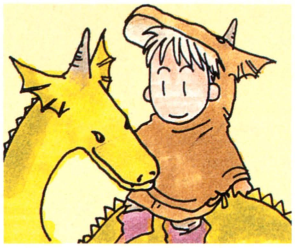
ファイターで戦えばアクション。しかし、ひとたびドラゴンに変身すればシューティングに。アクション派もシューティング派も満足いくハイブリッドゲームだ。

トーワチキ　8月10日発売　5700円

戦士からドラゴンへ変身し魔道士ザバオンを倒せ!!

ドラゴンファイター

悪の魔道士ザバオンを倒すため、竜の彫像の中から神の意志により生まれた戦士。神から授かった力でドラゴンへ変身する。



群がる敵を倒せ



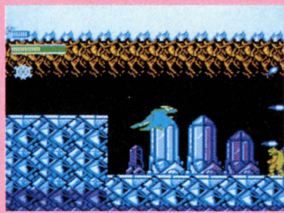
⬅出現するサバオンの手下、混沌の軍団。こいつらを、片っぱしから倒すのだ。

ドラゴンパワーをためろ



➡画面左上にあるメーターが点滅したら✚ボタンの上とAボタンを押せ。

ドラゴンパワー全開!! これぞシューティングの醍醐味



ドラゴンへ変身したら、こっちのものだ。自由に空を飛び、自在に攻撃できる。地を這うザコは狙い撃ちだ。ボスと戦うときも戦士よりは断然有利。

アクションで攻略するもよし シューティングでせん滅するもよし

RとGとBといっても光りの三原色ではない。このゲームでは、それぞれ特徴を持った戦士やドラゴンに変身するための重要なアイテムだ。ケースバイケースで変身し、攻略しよう。

R レッドファイター

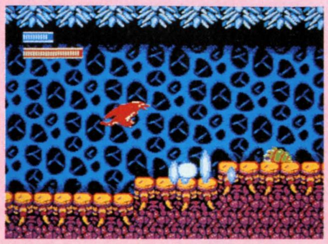
レッドファイターの気合い弾は天から火の弾を降らすのだ。ドラゴンに変身しているときは、一定範囲の敵を焼きはらう強力なナパーム弾を吐くことができる。



⬅Bボタンを押し続ければ、気合いを貯めることができる。体が点滅したらボタンを離せ。



➡赤い火の弾は広範囲の敵にダメージを与えることができるが、破壊力はあまりない。



⬅地を這う敵を焼きはらう。ボタンを押してから効果があらわれるまで少しタイムラグがある。

G グリーンファイター

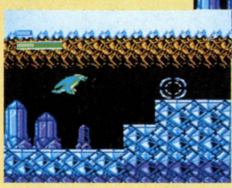
気合い弾は射程距離は短いが、強力な破壊力を持つ真空の弾だ。そしてドラゴンに変身しているときは、広範囲に飛ぶ3つの弾を吐くことができる。これが便利！



⬅気合い弾を使えば、耐久力のあるザコ敵でも一発で倒すことができる。こいつは強力だぜ。

➡ドラゴンに変身すれば、このように3方向にわかれる弾を吐くことができるのだっ。





⬅オーッ。ザコ敵なんか一発でやっつけちゃった。でも、こんな狭い場所は苦手なのだな。

B ブルーファイター

ブルーファイターの気合い弾は、弾の耐久力が続く限り敵を追いかけ、ダメージを与えることができる誘導弾。そしてドラゴンに変身しているときも誘導弾を吐く。



⬅ドリャーッ。気合い弾を発射。敵めがけて青い気合い弾は、まっしぐらに飛んでいくぞ。



➡こういう高い場所にいる敵も、この誘導する気合い弾にはかたなし。タジタジって感じ。

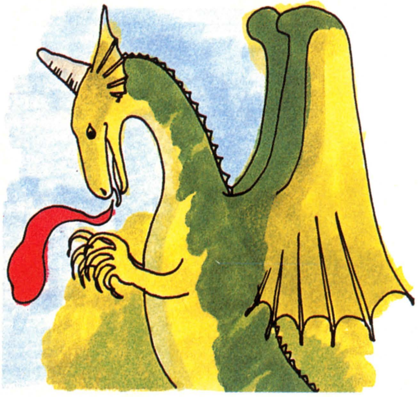


⬅敵を追いかける誘導弾なので、ちょろちょろと動き回る敵には特に有効だ。こいつは便利だ。

魔道士ザバオン率いる混沌の軍団をやっつけろ!!

STAGE1 白魔の章

ここはギア山のふもとの平原だ。ザバオンの魔力により、雪は絶えず降り続け、混沌の軍団の兵士であるラルフたちが守っている。







⬅⬆ラルフが雪しぶきを上げ、突進してくる。倒せば、ときたま体力回復のツボを出したりする。

アイテムを取るのだ!!



➡リングのアイテムだ。これを取れば画面上の敵は全滅するぞ。必殺の武器だ。

BOSS ラルフロード



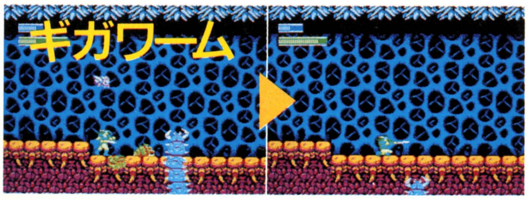
⬅ラルフたちのリーダー、ラルフロードだ。5方向に広がる弾を発射する。手ごわいぞ。



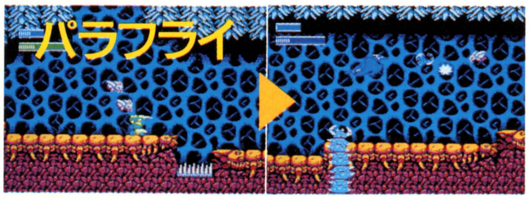
➡オリンピックの選手もびっくりの大ジャンプだ。体当たりされないように注意しよう。

STAGE2 地底の章

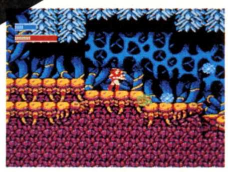
巨大なムカデがひしめき、異様な木々が根をはる世界。ここでは様々な昆虫、節足動物がドラゴンファイターを待ちかまえている。



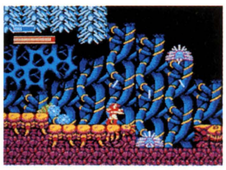
⬅剣で斬りつけると、頭を引っ込める。ジャンプして逃げよう。



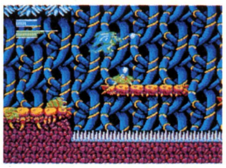
⬅何匹か集団で襲ってくる空飛ぶ殺人昆虫だ。誘導弾で倒しちゃえ。



⬅このダンゴムシみたいな敵は無敵だ。



⬅こいつはトゲもあるし、堅い。強敵。



⬅ハリ地獄が見える。ドラゴンで抜けろ。

BOSS リウレワーム



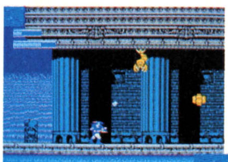
⬅こんな巨大なムカデが地中から飛び出してくる。すばやく避けないとやられてしまうぞ。



➡ここはドラゴンに変身したほうが、楽に倒せることができるぞ。誘導弾で楽勝だぜっ。

STAGE3 湖底の章

湖底に沈んだ謎の神殿。この神殿に住んでいた住人の子孫が、両棲人間となって、侵入者ドラゴンファイターに向かい襲ってくる。



⬅天井にサソリのような敵がぶら下がっている。落下攻撃してくるので慎重に通り抜けろ。

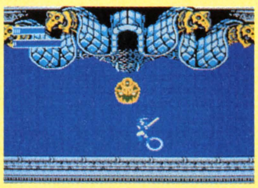




➡うぁー、ドラゴンパワーが切れた。いきなり戦士に戻されてしまう。また敵を倒してパワーを貯めなければ。

⬆半魚人のラゴーンだ。ヤリなんか持っちゃって、えらそうな奴だぜ。ドラゴンに変身して炎で焼き殺してしまえ。

BOSS ルーレアケーロン



⬆このボスの弱点は中心にある頭だ。ジャンプして剣で斬りつけよう。とても堅いので根気が必要だ。

伝説のシルバードラゴンとは!?



5本の魔道の杖を手に入れろ



➡ボスを倒すと魔道の杖が手に入る。

魔道の杖を集めれば、ザバオンを倒すことのできる伝説のシルバードラゴンに変身できる。



一般の忍者のイメージってどんなものだろう。煙の中に消えたり、土の中にもぐったり、超人的な感じかな。ほんとに忍者にそんなことができたかどうかはわからないけど、とにかく軽やかな動きのイメージはあるよね。ゲームのなかではそんな動きは自由自在だ。『KAGE』にでてくる忍者ふたりも、思いっきり忍者な動きなのだ。



ナツメ　8月10日発売　5900円

皇帝ガルダを倒すために立ち上がった忍者なのだ

『KAGE』は忍者のふたりが主人公のアクションゲームだ。ふたり同時プレーもできるぞ。皇帝ガルダを倒すため、忍者のハヤテとカエデがガルダのいるアメリカに乗り込んでいくのだ。

ゲームを始める前に、まず自分で操作する忍者を決めよう。ハヤテかカエデか、どちらかキャラを選べる。でも、強さはふたりとも変わらないから、好みで選んでね。

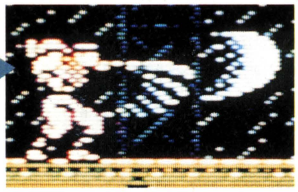
ゲームスタート時にはパワーアップ前の刀が武器だ。これでは頼りない。4種類の武器の特徴をつかもう。4種類の攻撃方法は、大きくふたつの系統に分けられる。刀、鎖鎌組と手裏剣、爆弾組だ。手裏剣、爆弾には弾数の制限があって、ふんだんには使えない。刀と鎖鎌はいくらでも使える。攻撃関係のアイテムを取って、どんどんパワーアップしよう。通常の攻撃に加えて、衝撃波が飛んでいく。離れた敵も倒せるぞ。

4種類の武器を使いこなそう

刀



➡最初から持ってる武器。弱いぜ。



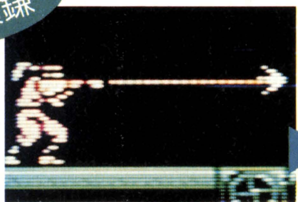
⬇それでもパワーアップすればかなり使える武器になる。衝撃波が飛んでいって、遠くにいる敵も倒しやすくなる。

手裏剣

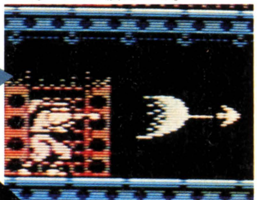


⬆数が限られている。ひとつアイテムを取ると20個だけ投げられる。

鎖鎌



➡鎖鎌は刀より攻撃範囲が広い。どうだ。



⬇鎖鎌がパワーアップしても、衝撃波が出て、より派手な攻撃ができる。これは使えるぞ。

爆弾

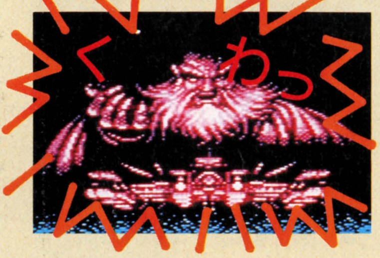


⬆爆弾は強力だけど、かなり進まないとでてこないのだ。



ストーリー





ある星のある国、アメリカは、独裁政治の皇帝ガルダに支配されていた。打倒ガルダを目指してアメリカに乗り込んだ者もいたが、強大なガルダ軍の前にはなすすべもなかった。そんなある日、ガルダは厳重な警備網をくぐり抜けて国境を越えたふたりの存在を知る。そのふたりとは……。

アイテム

攻撃関係のアイテムは、どれでも取ればいいってわけではない。刀と鎖鎌に関しては、同じ種類の武器を取っていかなければならない。そうしないと、逆にパワーダウンしてしまうのだ。

攻撃



⬅刀のパワーアップだ。



⬅手裏剣が20個手に入る。



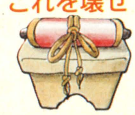
⬅手持ちの武器が最強だ!!



⬅鎖鎌がパワーアップする。



⬅爆弾が5個もらえる。



これを壊せ
アイテムボックス

体力回復



⬅体力が少しだけ回復する。



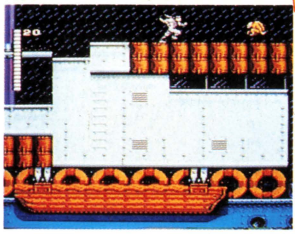
⬅体力が最大値まで回復。

いろんな敵が攻めてくるけど忍者アクションで突破だ!

ステージ1[港]
雨に負けず戦え

港では雨が降り続けるなかで、戦わなければならない。船を乗り越えたり、歯車の回ってる部屋を通り抜けよう。ステージ1ということもあって、それほどいやな動きをする敵は出てこない。ボスもけっこう単純な動きだから簡単かな。でも、はきだす弾の数はやたらに多い。

船上での戦いだ



⬆波がちゃぷちゃぷいってるのが聞こえてきそうだ。雨もザーザー。

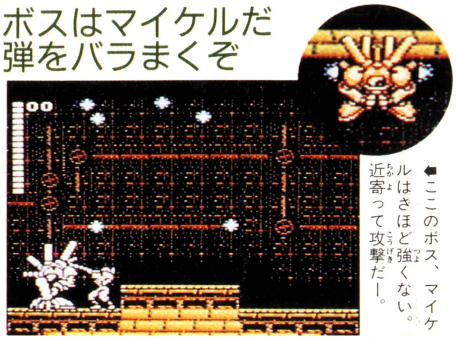


⬅タイミングよくジャンプしないと下に落ちちゃうぞ。



⬅この風景。いかにも港だ。並んでるタイヤがいかす。

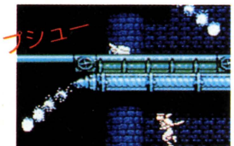
ボスはマイケルだ 弾をバラまくぞ



⬅ここのボス、マイケルはさほど強くない。近寄って攻撃だー。

ステージ2[地下道]
地表まで前進だ

地下道では、下水道のある通路から始まる。ここではハヤテたちと同じ、忍者が襲ってくるのだ。突然、飛び出してこられるとあせってしまう。でっかい戦車は見ものだ。こいつを倒すのはなかなか大変そう。とくに火炎攻撃には気をつけよう。火の粉が上から降ってくるのだ。

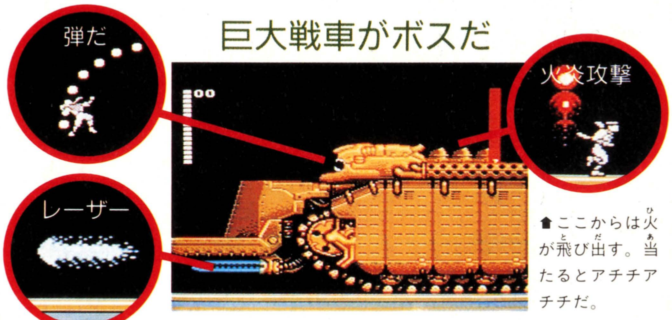


➡なんかガスが出てるから注意ね。



⬅くねくねした動きが気味悪いぞ。

巨大戦車がボスだ



➡ここは弱点でもあるけど、弾も撃ってくる。

➡たまにピカッと光って飛んでくる。当たると痛そうだ。

⬆ここからは火が飛び出す。当たるとアチチアチチだ。

残りの3ステージはこうね

ステージ3[街]
廃墟を突き進め

きれいなビルや、廃墟と化したビルがあるステージだ。ここのボスは自分の体をくずしながら登場。倒してもバラバラになる。でっかい刀の切れ味はよさそう。

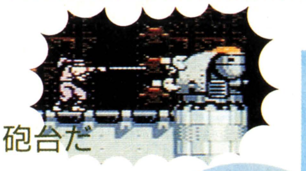


⬅廃墟の向こう側に夜空が見える。きれいだけど見てると死ぬ。

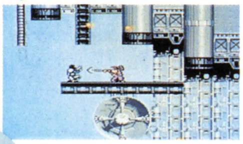


ステージ4[空中要塞]
でかい空母だぞ

空中要塞は、とにかく絵がきれいだ。特にレーダーのあたりとか。人から怪鳥に変身するキャプテン・ホークがボスだ。変身後のレーザー攻撃には注意しよう。



リアルな絵だね



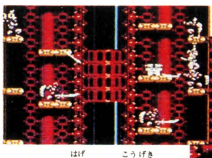
⬆レーダーとそのまわりの様子。見とれるね。



➡要塞のてっぺんには、ジェット機が並ぶ。

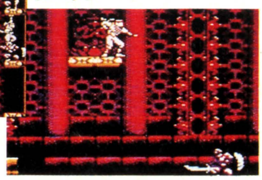
ステージ5[大要塞]
奴はもうそこだ

大要塞となると攻撃もすさまじい。さらには強制スクロールする場面もあるけど、壁にはさまれて死ぬのはマヌケだぞ。



⬆かなり激しい攻撃だ。うー、だめだー。

強制スクロールだぞ

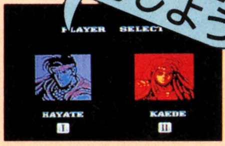


⬅このあたりならまだ大丈夫かな。

番外編
ふたりで協力しよう



➡ふたりいるんだから絶対楽になってるハズだ。



⬆ふたり同時プレーでもキャラは選べる。

ヘンな敵大集合

フライダー
特技/胴体まっぷたつ





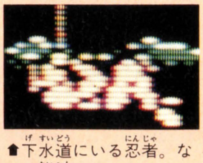
➡一回ダメージを与えると上半身と下半身に分裂する。下半身だけ走るのは怖いぞ。

モヒカン
特技/ブーメラン



⬆モヒカン頭の男がブーメランを投げてくる。

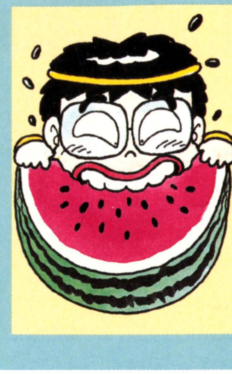
水忍
特技/水とんの術



⬆下水道にいる忍者。なんか大変そうなんだな。

1億総ゲームデザイナー化計画!! 13

キム皇の DIGITAL TRICK講座



今回は、世界設定の中のキャラクター設定の続きだ。そして、世界設定の基本をもう一度きちんとおさらいして、できれば次に行ってみたいと思う。次はマップだよん。

●文・構成　キム皇
●イラスト　土居孝幸

キャラ設定の続きなのだ

前回は、回復系のキャラをどういう風に作るかっていう話で終わったのだった。回復系に期待されるのは、回復を専門にするだけの能力と、簡単にＨＰを奪われないで、仲間のほうに回復の力を与えられるだけの、打たれ強さがいるってこと。そしてそれは、今回の小リスみたいに、小さいから敵の攻撃が当たりにくいんだよー、なんて設定でも、いいんじゃないかって話だったわけだ。

小リスの能力は、テレパスみたいなものがおもしろいんじゃないかと思う。冒険にはついてこないけど、高い能力のある魔法使い。こいつの魔法をキャッチすることができる能力みたいなものだ。うまくルーチンを作れば、ノンプレーヤーキャラクターとして、おもしろくなりそうだ。ノンプレーヤーキャラというのは、嫌いな人も多いだろうけど、ゲームデザイナーとしてはおもしろい素材だと思う。もちろん『ウィザードリィ』のようなゲームだと、ノンプレーヤーキャラが入っちゃいけないけど、たとえば『桃太郎伝説』みたいなゲームだったら、ノンプレーヤーキャラは楽しいと思うのだ。でもこれは、うまくルーチンを作ればの話。だからこそゲームデザイナーの腕の見せどころ的なところはあると思うのだ。

で、結論から言うと、僧侶系というか回復系のキャラ設定は、小リスに焦点を当てる。彼は、回復のアイテムを持ったり、回復の呪文をしゃべることができる（これは『ドラクエⅥ』の５章で、マップを歩いているときは仲間のアイテムや呪文が使えたように、回復系のコマンドはプレーヤーが使えるようにしておくと、ノンプレーヤーキャラ特有のイライラが少なくなると思う）。そのほかに、老魔法使いの呪文をテレパスで受けたり、自分の意志で戦闘に参加したりといった、ノンプレーヤーキャラ的な動きもするようにしよう。



女の子のキャラ設定

そのほかに、女の子のキャラ設定がある。戦闘の基本的なキャラは揃えたので、女の子は遊軍というか、基本よりひとりお得といった設定でいい。ドラムス、ベース、ギターの基本の３人に、キーボードが入ったバンドみたいなもんだ。

戦闘で有利なもの、便利なものというと、敵全体に効くようなもの（呪文でいえばドラクエのイオ系）、あるいは先制攻撃できるもの、クリティカリーヒット（『ウィズ』の「首をはねた！」ってやつ）できるもの、敵の攻撃にさらされずに攻撃できるもの（弓矢などの飛び道具）などになる。

この中のひとつができるなり、レベルが上がればできるようになる、という設定が一番お得感があるよね。

最初はその中で、弓矢を使うって設定だったのだけど、３Ｄ画面の完全コマンド戦闘だと、弓矢のお得感をどういう風に設定するのか難しい。弓矢を使うと、ターンが一番最初に回ってくるなり、まず弓矢で強引に先制攻撃ができて、それから通常の戦闘に入るって設定でもいいかも知れないけど、戦闘のバランスを壊す可能性もある。ちょっと戦闘の目星がついてから、考え直したほうがいいかもしれないなあ。

戦闘パターンに関しては、お得感を出すということで、ひとまず保留にしておくとして、女の子の性格設定。

これは、キム皇の趣味も入っているし、こうあって欲しいという願望も入っているけど、女の子は元気で、タフで、強くて、男の子なんかに頼らない、かっこいい女の子がいい。お姫様のような、なよなよした女の子じゃ、ゲームにもなりにくいしね。でも、女の子っぽいところも、見えかくれするというのが、理想的なパターンじゃないかな。ぼくは、『天外魔境』の綱手のキャラが、非常に気に入っている。ぼくの、ゲームボーイ用RPG『ジャングルウォーズ』の女の子、ミオも、なかなかいいできなんだぜ。

強くて、敏捷で、頼りになって、

しかも王子様が好きになっちゃうような女の子っぽいところがあって。でも最後は、やっぱり主人公に……、というのが、性格設定としていいなあ。

そのほかは、ストーリーしだい

老魔法使いは、性格設定的なものより、もろに能力設定的なものになるだろう。ま、ジジくさくガンコとかいうのもいいけど、ゲーム上ではあまり意味がなさそう。『ドラゴンボール』の亀仙人みたいに、ちょっとエッチとかいうのは、生きてくるかもしれないけどね。

能力設定は、このゲームの柱になっている、呪文と関係があるので、あとに回すしかないだろう。この老魔法使いは、戦闘に加わらないので、戦闘のバランスを考えることなく能力を決められるから、あとで間に合うと思うんだな。

そのほか、お姫様とか、王様とか、やっぱり大臣もいるかなとか、ストーリー上に出てくるキャラの設定は、問題がない。ストーリーに合わせればいいだけだもんね。

敵キャラの設定もあるのだよ

敵キャラたちのイメージも出す必要があるね。『ジャングルウォーズ』では、〝ゴート団〟という敵キャラの集合体を考えたんだけど、最初あまり緻密に考えなかったので、あとでひどい目にあった。矛盾があちこちに出始めちゃったんだよ。

さて、このゲームの敵キャラは、どういう風に設定するか？

テーマが魔法だから、最終ボスは、やっぱり魔法の使い手になるだろう。王子様とかお姫様が出てくる関係で言えば、やっぱり国どうしの対決にもなるだろう。となると、邪悪な国の魔法が使える魔王のようなやつが、最後の敵になるわけだ。そして敵は、その邪悪な魔王の命を受け、平和な国を侵略しようとする、有象無象になるわけだね。こうなると、たいていのものが敵キャラとして使えるし、あとで困ることもない設定になるだろう。

もう一度キャラ設定のおさらいだ

もうあんまり残りスペースがないので、今回は新しい話には入れない。ということで、キャラ設定のおさらいをしよう。抜かしてしまったところもあるので、ちゃんと読んだほうがいいぞ。

1．外見的な特徴を作ろう

主人公、仲間、敵キャラに共通して言えることだけど、外見的特徴を考えながら、設定しよう。ただし、今回のこのゲームの小リスのように外見的特徴を出しすぎると、スプライトにしたときにどういう風に描くかという問題が出てくるので注意。だって人とまったく同じ大きさの小リスだったら変だし、だからといって小さく描くのも、絵のバランスが崩れちゃうしね。で、このゲームでは、小リスは女の子の肩に乗っているという設定で、女の子とリスが一体になったスプライト絵を描いてもらうことにするのだ。

2．ゲームの機能からキャラ設定をする

これは前回と今回で説明したね。とくに仲間の設定が問題になる。

3．しゃべり口調を考えよう

これを忘れていたのだ。しゃべり口調によって、キャラの性格はずいぶん変わると思う。自分のことをなんと呼ぶか。女の子だったら、わたしか、あたいか、うちか、ぼくか。王子様だったら、何だろう。日本人じゃないから、拙者とは言わないだろうし。あと、特徴的なしゃべり方、たとえば大阪弁でしゃべるとか。これもメッセージを書くときまでには、考えないといけないね。

4．名前も考えよう

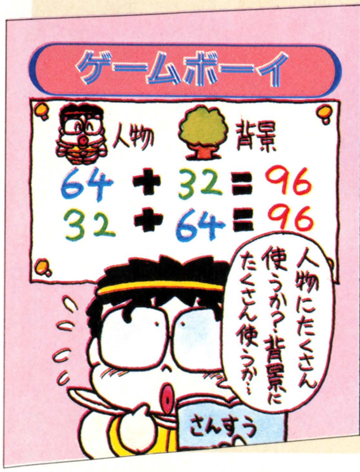
名前も、キャラ設定の大きい要因だ。わかりやすい、覚えやすい名前をつけよう。そういえば、ゲームの名前も決めなくちゃだわ。

ゲームデザイナーになるための必修ソフト

今週のこの1本!! ➔ 天外魔境



いきなり、CD-ROMのゲームを紹介してしまうが、ハードを持っていない人は、持っている友だちに見せてもらってくれ。キャラ設定が勉強になる。ちなみに、このゲームのマニュアルを作ったのは、ほかでもないぼくなのだ。



ONEPOINT LECTURE —3—

オブジェは、ひとりにつき4体分の絵が必要だから、64キャラ分ということは、16人分の表示ができる。

オブジェが16人分表示できることがわかったので、今度は背景でどれだけのキャラ数が使えるかというと、これも同じく64キャラ分の絵が使える。ただし、これにはカラクリがあって、オブジェと合わせて画面全部では、96キャラ分しか使えないのだ。おかしいでしょう。

64＋64は、128のはずだもんね。つまり、オブジェで64キャラ使うことはできる。背景で64キャラ使うこともできる。ただしどっちかなわけ。オブジェで64使っちゃったら、背景は32しか使えないわけなんだ。逆もそう。背景で64使っちゃうと、オブジェは32しか使えない。32キャラと言うと、8人分。『ジャングルウォーズ』のように、自キャラが3人いる場合、ほかの人は画面上に5人しか表示できないのだ。

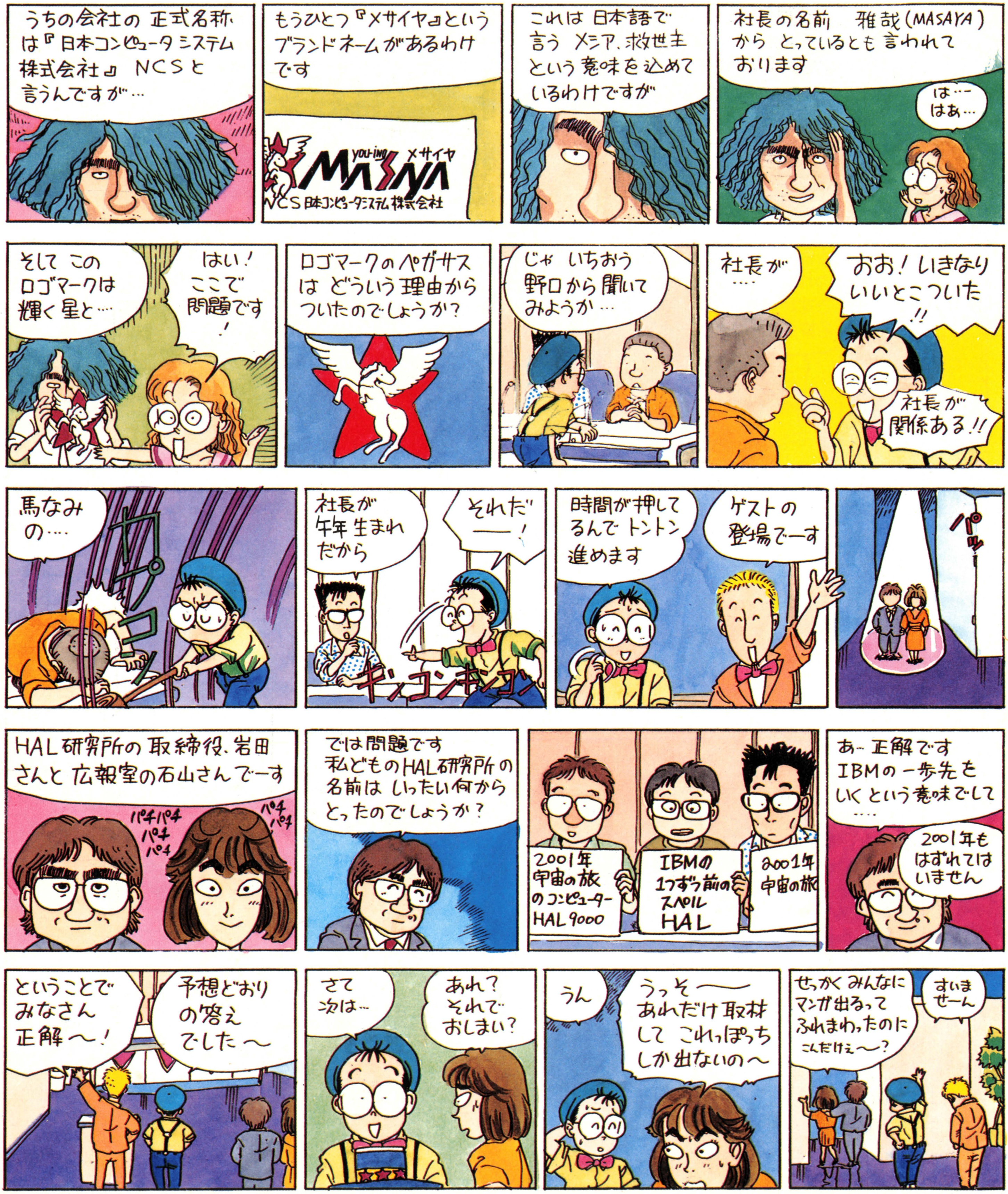
それに、RPGには、背景、オブジェのほかに、文字フォントも持たなければならない。会話などをする必要があるからね。

質問やアイデア大募集!! あて先

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1
スリーエフ南青山ビル ㈱アスキー
ファミコン通信編集部 DIGITAL TRICK講座係


第12回
社名特集
鈴木みそ
クイズ!!
あんたっちゃぶる
マンガの前のみなさん こんにちは
クイズ、
あ〜〜〜〜ん
たっちゃぼう!
の時間がやってまいりました
私は新担当の鈴木ドイツでーす
さて今回は 社名の由来について深く考えてみたいってわけで、レギュラー回答者のみなさんを紹介しましょう
1ワクはおなじみ事情通キングの浜ちゃーん
どーも
2ワク、3ワク、4ワクは
時間の都合でパス
ガタ ガタ
よーするにファミ通のスタッフです
その他大勢か オレたちは…
では第1問!
♪ジャカジャン♪
天下の任天堂といえば知らぬものはいませんが昔は『(マルフク)福任天堂』というラーメン屋さんみたいな名前でした。さて、もっと前の創世期には何という名だったでしょうか
♪チャラリラ チャラリラ
いわゆるこの業界のジョーシキ問題ですね
さあ いっせいに開けて ちょーだい!!


任天堂 骨牌
任天堂 骨ぱい
こっぱい
おっ さすが みなさん業界人 正解です……
任天堂
野口のバカヤロが軽いボケをかましてますがほっといていきましょう
ちなみに骨牌は花札などの総称 任天は、運を天に任せるという意味らしいですが…
100年以上も前のことなので よくはわからないということです
続いて三択!!
自分の会社に、自分の名前をつけることは 社長の醍醐味(だいごみ)ですが、次のうち 社長の名前からついた社名はどれ?
①やのまん ②ユタカ ③セガ
さあ いっせいに…… ドン!
③セガ
③
③セガ
おっと 全員 ③番のセガに集まり……
ナグザット
ナグザットさんってな いったいなに人(じん)なんだよぉ?
イスラムあたりの…
さて セガの社長の名前は…
中山さん
『SERVICE(サービス) & GAMES(ゲームズ)』の略で『SEGA』だったんですねー 残念でした
正解は……
①番 やのまん会長の矢野満(みつる)さんでした
小学生のあだ名みたいですねー やのまん
おーい、やのまーんとか呼ばれてたんでしょうか
みょう字が髙(コウ)でなくてよかった…… というところで
第3問目はVTRをどぞ!
あ～ん
たっちゃぼう!
はーい みなさーん 私は今、六本木のメサイヤ本社に来ていまーーす
広報の松田さんにお話をうかがいますね
どーも初めまして
松田です
何を食べるとそんなに頭が大きくなるんですかぁ?
言われるだろうと思ってました
生まれつきです



うちの会社の 正式名称は『日本コンピュータシステム株式会社』 NCSと言うんですが…
もうひとつ『メサイヤ』というブランドネームがあるわけです
MASAYA メサイヤ
NCS 日本コンピュータシステム株式会社
これは日本語で言う メシア、救世主という意味を込めているわけですが
社長の名前 雅哉(MASAYA)から とっているとも言われております
は…はあ…
そして このロゴマークは輝く星と…
はい! ここで問題です!
ロゴマークのペガサスは どういう理由からついたのでしょうか?
じゃ いちおう野口から聞いてみようか…
社長が……
おお! いきなりいいとこついた!!
社長が関係ある!!
馬なみの…
カパコン
社長が午年生まれだから
それだ──!
キンコンキンコン
時間が押してるんで トントン進めます
ゲストの登場でーす
パッ
HAL研究所の取締役、岩田さんと広報室の石山さんでーす
パチパチパチパチ
パチパチ
では問題です 私どものHAL研究所の名前は いったい何からとったのでしょうか?
2001年宇宙の旅のコンピューターHAL9000
IBMの1つずつ前のスペルHAL
2001年宇宙の旅
あ…正解です IBMの一歩先をいくという意味でして……
2001年もはずれてはいません
ということでみなさん正解〜!
予想どおりの答えでした〜
さて次は…
あれ? それでおしまい?
うん
うっそ── あれだけ取材して これっぽっち しか出ないの〜
せっかくみんなにマンガ出るってふれまわったのに こんだけぇ〜?
すいませーん



メーカー名	その由来	メーカー名	その由来
アイレム	創業時はINNOVATIONS RECREATION ELECTRONIC MEDIA。電子機器を娯楽に取り入れようという意味。	データイースト	アメリカにあるソフト会社データウェストを意識し、極東にあることからデータイーストとした。
アテナ	あ、から始まる。インパクトがあり、憶え易い。ギリシャ神話のアテナからとった。	テクノスジャパン	特に意味はない。
SNK	新日本企画の頭文字をとった。	テクモ	旧社名はテーカン。その前は帝国管財。TECMOは、TECHNOLOGY ENTERTAINMENT CREATION MAN OVERSEAの略。
エニックス	世界初のコンピューターENIACと不死鳥のフェニックスを掛け合わせて作った。	ナグザット	母体である電気部品メーカーTAXANの裏返しではない、ということは確か。
カプコン	仕様目的を限定した、汎用型でないコンピューター(ファミコンなど)、ソフト及びハードをカプセル化した、カプセルコンピューターから命名した名前。つまりカプセルコンピューターの略。	ナツメ	早稲田の夏目坂から。最初のオフィスが夏目漱石生誕の石碑のある、夏目坂の近くにあったから。
クリーム	クリエイティブアミューズメントの略。	バンダイ	萬代不易＝永久に変わらないことという言葉の意味から取ったもので、1950年創立、(株)萬代屋。1961年に(株)バンダイに改称。
ケムコ	母体はコトブキ技研工業。KOTOBUKI ENGINERRING MANUFACTURING COMPANYの略。	BPS	BULLET PROOF SOFTWERE。防弾ソフトという意味で、プログラムをバグから守るという意味がある。
ココナッツジャパン	社長を始めとして社員全員が南国好き。ココナッツを南国の象徴として命名。	ヒューマン	人間的創造を追求する。
コナミ	創立者3人の頭文字をひと文字づつとった。	フェイス	あるひとつの出来事に対して、人間それぞれの解釈があるという、事象の多面性を、顔の表情に例えた。
サミー工業	特になし。	ボーステック	英語で書くとBOTHTECH。ハードとソフトの両方のテクニックの意。
サリオ	ラテン語で飛躍の意味。	UPL	UNIVERSAL PLAY LANDの略。
ジャレコ	創業時はJAPAN LEISURE CORPORATION。これを略して現在に到る。	ユタカ	大阪の(株)ユタカと新生工業を業務提携してユタカに改名。
ソフエル	旧社名をソフト工学研究所。SOFTWERE ENGINEERING LABORATORYを略してSOF ELとした。		
タイトー	台東区にあったから、ではなく太東貿易から。		

よみとばさないでね♡




Human Hudson
理性もブッ飛ぶ、オモシロ3連発!
超過激
ゲームボーイ初のリアルタイムな一騎打ち VSモード
新バージョンでおくる ボンバーボーイ
そしておなじみ ボンバーマン
ハドソンから、過激なボンバートリオ、颯爽とデビュー。
BOMBER BOY
ボンバーボーイ
8月31日発売
¥3,500 (税込)
対戦型
1人でも遊べます
Nintendo
GAME BOY™
©1990 HUDSON SOFT
●GAMEBOYは任天堂の商標です。
HUDSON GROUP
HUDSON SOFT®
本　社　〒062 札幌市豊平区平岸3条5丁目1番18号 ハドソンビル TEL 011-841-4622
東京支社　〒162 東京都新宿区市谷田町3丁目1番1号 ハドソンビル TEL 03-260-4622
大阪支店　〒542 大阪市中央区東心斎橋1丁目1番10号 大阪料理会館ビル5階 TEL 06-251-4622
営業所　札幌・名古屋・福岡


Enjoy Hudson
PC Engine
電脳ボールパーク、開幕。
POWER LEAGUE III
©1990 HUDSON SOFT
打者・走者VS投手・守備の
4人同時プレイ!!
利き腕・打席・体形等、
7項目選択のニューエディット機能!!
8月10日発売 希望小売価格5,800円
バッテリーバックアップシステム
天の声2
好評発売中!!
希望小売価格2,600円
テレホンPCランド
東京 03-260-9901 大阪 06-251-9900
名古屋 052-264-9200 広島 082-814-9900
福岡 092-713-9900 札幌 011-814-9900
一番近い場所に電話してくれ!!
PCエンジンの最新情報が聞ける
HUDSON GROUP
HUDSON SOFT®
本 社 〒062 札幌市豊平区平岸3条5丁目1番18号 ハドソンビル TEL 011-841-4622
東京支社 〒162 東京都新宿区市谷田町3丁目1番1号 ハドソンビル TEL 03-260-4622
大阪支店 〒542 大阪市中央区東心斎橋1丁目1番10号 大阪料理会館ビル5階 TEL 06-251-4622
営業所 札幌・名古屋・福岡


Epic
3次元空間は、

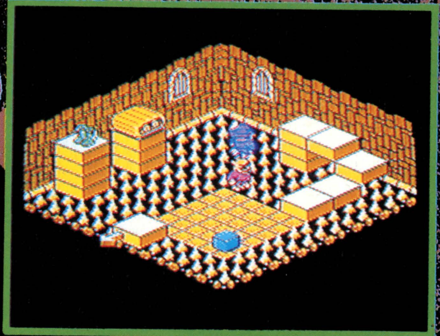
Solstice

三次元迷宮の狂獣

FAMICOM FAMILY

新感覚 3D迷宮救出作戦

攻略法応用篇



ポーションの効用　無敵のポーションを使えば、モンスターに直接乗れる。この方法を使わないと、後半行けないところが出てくるぞ。



日米英合作の新感覚アクションパズルゲーム、ソルスティス。巧妙なトラップを通り抜け、モルビスを倒し、エレノア姫を救い出せるか！
疑似3D方式による神秘的なグラフィック。
従来のファミコンを越えた重厚なサウンド。
250を越えるトラップだらけの部屋。
テクニックだけではクリアできない変化にとんだパズル性。

疑似3D方式によるニュータイプ・アクションゲーム

つついに登場

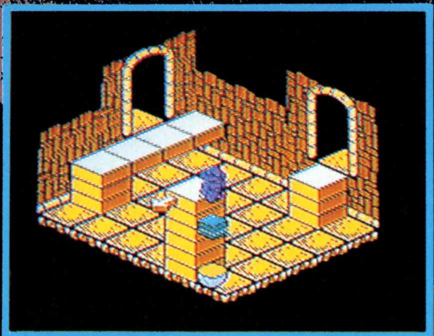
日米英合作　ファミコンソフト

話題騒然!! 好評発売中!!

ファミコン用ROMカセット　標準小売価格5,900円（税抜）

企画・制作　EPIC/SONY RECORDS
A Division of CBS/Sony Group Inc.

反射神経と知能をみがけ!!



二段ジャンプ　ブロックを持ったままジャンプして、空中でブロックを出し、またジャンプすれば、より高く跳べるぞ。



アイテム　二段しかジャンプできないシャダックス落ちてきたライフを足場にすればポーションも取れる。だからライフは最後に取ろう。

危険がいっぱい!!

ファミリーコンピュータ用
カセットシリーズ



ついに光と闇の戦いに終止符が打たれる!?

あの孔雀が帰ってくる!
熱い要望にこたえる第2弾!!

▶新感覚アドベンチャーゲーム◀

孔雀王Ⅱ

アドベンチャー・ゲームの楽しさにR.P.G.のおもしろさが合体! R.P.G.の要領で移動し、一段とグレード・アップしたグラフィック画面で謎を解く。ダンジョンに入れば3D表示でリアルな冒険開始。敵に出会うと、阿修羅・王仁丸・黄とのパーティ・プレイによるR.P.G.スタイルの戦闘シーンへスムーズに移行するぞ。もちろんバッテリー・バック・アップ機能があるから、復活の呪文などは必要なし。安心してゲームにのめりこめるというわけ。

8月21日発売
¥6,800
(税抜)
R68V5932

今度の孔雀は
VIDEOと同時発売だ!!



孔雀王
アシュラ伝説
VHS PCVT30021 β PCUT30021
¥15,800(税抜)
TOWA VIDEO

なんと、今回のビデオには、
ファミコン・孔雀王Ⅱスペシャルが
巻末に入っているのだ!!
これは是非とも、観なければ
ならない。


マルチ・メディア時代のヴァーチャル・ワールド・ゲーム(V.W.G.)
SHADOW BRAIN
シャドウ ブレイン
〈VIDEO〉
〈FAMICOM〉
でんわぼっくす が
あります
いらっしゃいませ
とうホテルへようこそ
「マルチメディア」時代を先取りし、「擬似現実」=ヴァーチャル・リアリティの考え方を全面的に採用した新しいコンセプトのコンピュータ・エンターテインメントとして、ポスト・ファミコン世代に対して従来のR.P.G.を越えたV.W.G.が出現!!
3メガ+バックアップRAMの中全て3D画面表示の都市空間を構築、それらは16種類の個性ある街々に区切られており、その中をプレイヤー(主人公)は所有する未来型パソコンを駆使して冒険してゆきます。街の人々やパソコンによる通信によって情報を得て、敵との戦闘により主人公は成長し、また、パソコンの能力も上がっていきます。
ビデオパートは、最新の米国パソコンアップル社マッキントッシュのCGによって制作された世界初の本格的パソコンCGビデオ。主人公の生い立ちや冒険の導入部分のストーリー解説、登場キャラの人物紹介となっています。
'90年末発売予定
¥9,800(税抜)
ビデオとファミコンが一体化し、仮想現実をリアルに再現!!
企画制作:SCITRON & ART INC.
GAME BOY用
カセットシリーズ
新感覚パズルゲーム
今夜もキミは眠れない!
ゴーストくんは、今日も大好きなバブルをお城の外に連れだそうと悪戦苦闘。はかなく壊れやすいバブルだから、そっと息で動かします。しかし仕掛がいっぱいのお城をぬけて、ゴーストくんは、バブルを無事連れ出すことができるでしょうか。
ボクがフランス生れのゴースト君
バブルゴースト
'90年末発売
¥3,090(税込)
R30G10003
©1989, 1990 IN FOGRAMES
©1990 ポニーキャニオン販売
発売・販売元:ポニーキャニオン販売
PONY CANYON INC.
〒102 東京都千代田区九段北4-3-31 ㈱ポニーキャニオン
販売元/株式会社ポニーキャニオン販売
〒102 東京都千代田区九段北3-3-5 ニューポニービル
札幌支店/011-232-5151
仙台支店/022-261-1741
東京支店/03-464-9201
名古屋支店/052-562-0111
大阪支店/06-541-1971
広島支店/082-243-2916
PONY CANYON


大きな画面のほうがよい!
ズームアップでパワーアップ
ゲームボーイ用ズームアップレンズ
WIDE BOY
ワイドボーイ
迫力画面
ちまちまやるよりドーンとやろう
SOUND
BATTERY
Nintendo
GAME BOY™
迫力のズーム率1.5倍
1,480円(税別)
ゲームボーイ™は任天堂の商標です。
8月発売予定
SUNSOFT
夢・創造・サンソフト
愛知県江南市古知野町朝日250
TEL 〈0587〉 55−3500
FAX 〈0587〉 54−8248

もしも・・・

ナポレオンが野球の監督だったら

余の名はナポレオン。余が指揮をして革命的な作戦をくりひろげていけば、必ずや、我が軍は優勝するはずであろう。「世の辞書に不可能の文字はない！」のである。

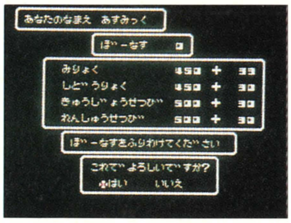


8月10日新発売!!
バッテリーバックアップ搭載
価格6,800円（税別）



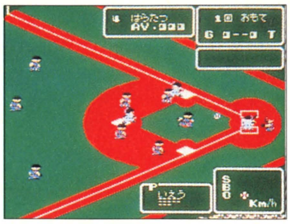
「日本一の名監督」は、プロ野球ならではの過酷な試合部分はもちろん、プロ野球がプロである所以の"ビジネス"の側面をも緻密にシミュレートした、ファミコン初の**球団運営シミュレーション**です。

進化した野球シミュレーション



初期値設定画面

監督の性格や球団設備の初期数値を設定し、ゲームスタートです。どこに力をいれるかで、試合や球団運営の結果が大きく左右されます。



試合画面

グランドは、全体が見回せる斬新なレイアウト。分かりやすい画面表示が試合経過や投手の状態を一目で教えてくれます。



球団運営コマンド

明日の勝利に向けて、緻
密な指示が必要とされま
す。トレーニングや設備
投資だけではなく、時に
は息抜きも必要です。

ドラゴンクエストⅣ 導かれし者たち

DRAGON QUEST IV

ドラゴンクエストⅣ 導かれし者たち・スタッフ

シナリオ・堀井雄二／モンスターデザイン・鳥山明
音楽・すぎやまこういち／プログラム・㈱チュンソフト
企画制作・㈱エニックス

はるか古の頃、強大な悪が
今まさに、その伝説の悪が

史上最強のRPG！ 語り継がれてゆく、

5章からなる壮大な物語

―勇者と7人の心強い仲間を紹介しよう―

第一章　王宮の戦士たち

最近、バトランドに怪事件が続発している！この事件の究明を命じられて、王宮戦士ライアンは旅立ったのじゃが…？



第二章　おてんば姫の冒険

サントハイムの王女アリーナが、クリフト、ブライのお供をひき連れての大冒険！果して彼女は、世界一の武闘家になれるかのお？





第三章　武器屋トルネコ

レイクナバのトルネコは、今はまだ人に使われる身ながら、世界一の武器屋を夢見ておった。そんなトルネコの、ちょっと変った金儲けの物語じゃ。

第四章　モンバーバラの姉妹

しっかり屋の妹・ミネアと、陽気な姉・マーニャは、父の仇を求めて旅をしていたのじゃ。 世界でも名高い錬金術師だった父を殺したのは！いったい何のために!?フ～ム…



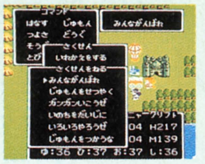


第五章　導かれし者たち

キミが登場する勇者の章。未知なる敵を求めて、冒険の旅！運命の導かれし者たちを指揮して、強大な悪に立ちむかうのじゃ！

第五章ではじまるAI(人工知能)バトル！





戦闘中にも変えられる作戦は全部で6つ！指揮官となって的確な作戦を与えるのじゃ！

第五章で、いよいよ登場するＡＩバトル。プレイヤーが操作するのは、勇者のコマンドと作戦。すると、勇者以外の7人は、その作戦に従った最良の方法で戦ってくれるのじゃ。しかも、各キャラクターがモンスターと戦うたびに少しづつ、そのモンスターについて学習していくから、同じモンスターと戦うほど、相手の弱点を見抜いて的確に、より効率良く戦うことじゃろう！

数々の新システムのひとつ、馬車が登場！

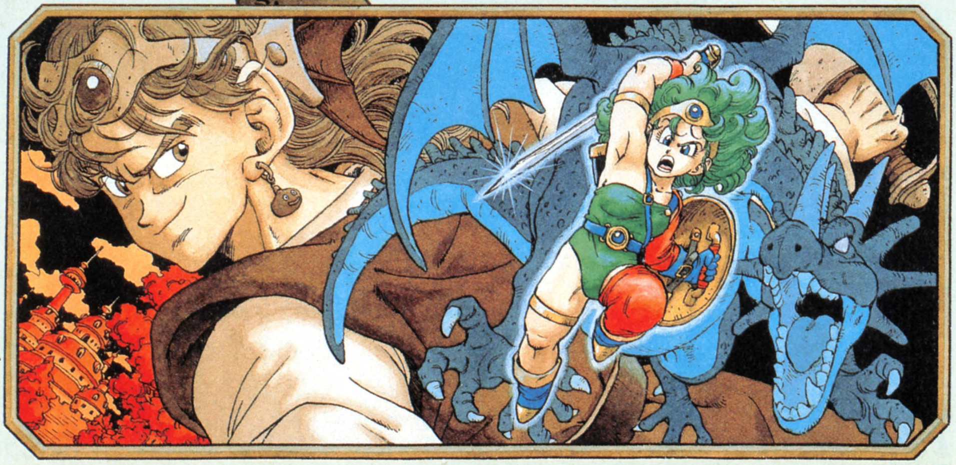
ファミコンRPG史上初!!最大10人パーティーを可能にした馬車システム。戦闘に参加するのは外に出ている4人じゃが、入れ替えコマンドで、とっかえひっかえ、10人対敵モンスターが入り乱れての迫熱バトルが展開じゃ。これにＡＩと作戦が加わったからもうたいへん、手に汗を握るのお…。





ドラゴンクエストⅣ






地上を支配していたという…
甦ろうとしていた……
新たなる伝説。
さらに強力になったモンスター!!
合体!! キングスライム
パーティーそっくりに…マネマネ!!
導かれし者たち
4メガ バッテリーバックアップ
ROMカセット EFC-D4
価格8500円(消費税別)
絶賛発売中!
株式会社 エニックス
ドラゴンクエスト
ROMカセット EFC-DQ 価格5500円
ドラゴンクエストII 悪霊の神々
ROMカセット EFC-D2 価格5500円
ドラゴンクエストIII そして伝説へ…
ROMカセット2メガ+バッテリーバックアップ EFC-D3 価格5900円
永遠の伝説がここに完結!!
ロト伝説3部作
ドラゴンクエスト「竜王」。ドラクエII悪霊の神々「ハーゴン」。ドラクエIIIそして伝説へ…「バラモス」。世界を滅す者現れし時、ロトの勇者の血を受け継ぐ者現れん。日本中を興奮させた、あのドラゴンクエスト・アレフガルド、ロト伝説が完結しました。まだ未体験のあなた。このワールドに遊びに来ませんか?
3作そろって好評発売中!!
●上記の価格は消費税別です。(I・II・IIIとも)
★電話番号は正確にお願いします。
〒160 東京都新宿区西新宿7-5-25西新宿木村屋ビル5F
お問い合わせ 03(371)5581

エニックスの本 夏の最新刊!

ドラゴンクエスト 4コママンガ劇場 2

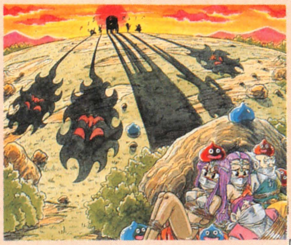


早くも登場パートII!

A5判 144ページ 定価580円



キングスライム、いたずらもぐら等々、『IV』ワールドの人気モンスターもたくさん登場!! パワフル爆笑4コマ待望の第2弾絶賛発売中!



第1弾も大好評発売中!!

4コマ マンガ劇場

爆笑4コマ、キミはもう見たか!

A5判 144ページ 定価580円



ドラゴンクエストIV 導かれし者たち 公式ガイドブック



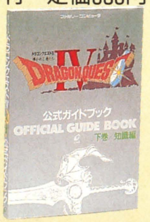
ドラクエIVの膨大なデータを満載

上 世界編 B6判 定価720円　下 知識編 B6判 定価680円

町・城・ダンジョンから、58種の呪文、163匹のモンスター、128種のアイテムまで、すべてのデータを完全分析! もちろんプレイに役立つ基礎知識も充実、だれもが知りたいドラクエIVの㊙データが満載だ!!

大反響!発売中!!





★公式ガイドブックシリーズ・既刊も好評発売中★

ドラゴンクエスト	ドラゴンクエストII 悪霊の神々	ドラゴンクエストIII そして伝説へ…
公式ガイドブック	公式ガイドブック	公式ガイドブック
B6判 オールカラー 定価566円	B6判 オールカラー 定価597円	B6判 オールカラー 定価700円

エニックス文庫 話題作 オリジナル小説シリーズ

アニメになかったドラマの数々。これがシュラトオリジナルワールド!



小説 天空戦記シュラト4 不抜大我(ふばつたいが)

8月18日発売!

天空樹に入るシュラトに迫る、羅刹(らせつ)天ニリハリ。そして獣牙三人衆。愛と闘いを描く第4作、乞うご期待!

定価400円

あかほりさとる・著
奥田万つ里・イラスト
沢田翔・本文イラスト

©創通エージェンシー タツノコプロ



1 修夜転生(しゅうやてんせい) 定価390円



2 魔破隘路(まはあいろ) 定価400円



3 戦鬼邂逅(せんきかいこう) 定価400円

1~3巻絶賛発売中

都立特捜隊T3 海底土偶の逆襲

8月18日発売!! 最新刊

巨大ハニワ来襲 戦え、われらの地方公務員!!

早見裕司・著/遠山素樹・イラスト　文庫判 定価380円

ドラゴンクエスト パーフェクトコレクション1990 夏休み号

B6判 オールカラー 定価390円

グッズ・書籍をはじめドラクエアイテムを完全紹介!「有名人おもしろグッズ活用法」「かくれアイテムを探せ2」「アニメグッズいろいろ」などドラクエ最新情報を満載!

シリーズ第2弾 好評発売中!





絶賛発売中

小説 ドラゴンクエストIII そして伝説へ… 上 下



高屋敷英夫・著
いのまたむつみ・イラスト

四六判 豪華上製本
定価各1,000円

ロト伝説小説編完結!

大魔王バラモス。自ら闇の王と名のり、世界を破滅へと導く者——。全世界に真の平和をもたらすために、若き勇者が敢然と立ち上がった!! 謎の地アレフガルドとは…!? 父、オルテガの運命は…!?

高屋敷英夫・いのまたむつみコンビが、全国のドラクエファンに贈るロト英雄伝説!



小説ドラゴンクエスト

若き勇者による愛と勇気のファンタジー物語



四六判・豪華上製本
定価1,300円



小説ドラゴンクエストII 悪霊の神々 上 下

壮絶、ロト伝説ファイナルバトル!



四六判・豪華上製本
定価各1,000円



ドラゴンクエスト 精霊ルビス伝説 全三巻

久美沙織・著/いのまたむつみ・イラスト



上 遥かなるイデーン
中 運命の翼ラーミア
下 魔の山オーブ

四六判・豪華上製本
定価各1,000円

●お求めはお近くの本屋さんで。品切れの場合は本屋さんに、注文して下さい。必ず取り寄せてもらえます。
●定価はすべて税込みです。

ENIX 株式会社 エニックス 出版局
編集 〒160 東京都新宿区西新宿7-3-4仁杉ビル4F TEL03(369)8978
営業 〒160 東京都新宿区西新宿7-5-25西新宿木村屋ビル5F TEL03(369)8982



▶8・11 発売開始!! ON SALE
DRAGON QUEST ドラゴンクエストワールドグッズ
商品のお求めは全国のデパート、スーパー、おもちゃやさんの、ドラゴンクエストワールドグッズ売場で！
合体?!! ドラクエIV文具があらわれた!
第2弾
NEW
▲うきうきスライムペン(青) EP0116 400円
▲うきうきスライムベスペン(赤) EP0117 400円
▲うきうきメタルスライムペン(黒) EP0118 400円
スライムが空中に浮かぶフシギなボールペン。
スライムの色がインクの色に対応。
暑中お見舞申し上げます。
NEW
▼ザ・スライムマーカーズ EP0119 1,000円
カラフル・スライム5匹組があらわれた！
スライムの色がマーカーの色に対応。
NEW
▲ドラクエけしゴム EP0121 200円
ファン待望のドラクエ・モンスターけしゴム
シリーズ発売開始。
NEW
◀スライムペン立て EP0123 1,000円
スライムペンを立てるのにピッタリ。
メモばさみにもなるよ。
（サイズ直径55mm×高さ85mm）
NEW
▲スライム3色メモ EP0122 250円
スライム・ベス・メタルの3色がそろった。
顔もついてるよ。
（90枚、サイズ75mm×80mm）
NEW
▲天空の剣定規(18cm) EP0124 200円
NEW
▲天空の定規セット EP0125 700円
天空のカブト分度器
天空のタテ長辺三角定規
天空のヨロイ二等辺三角定規
銀の"天空のアイテム"に"赤き珠"をはめ込んだ。
アクリル厚3ミリのデザイナー仕様。
NEW
▲ロトの剣大定規(30cm) EP0126 380円
NEW
▲合体！キングスライムえんぴつ EP0120 600円
スライム8匹が一瞬にキングスライムに変身！
Tシャツ
スライムTシャツ
キングスライムTシャツ
勇者Tシャツ
Sサイズ 2,200円
Lサイズ 2,300円
Sサイズは女性・中学生用、
Lサイズは成人男子用です。
ハンカチ
天空の勇者ハンカチ 480円
天空の勇者ハンカチ（ブルー） 480円
天空の勇者ハンカチ（イエロー） 480円
導かれし者たちのハンカチ 480円
スライム&ミーハンカチ 480円
熱気球のたびハンカチ 480円
カジノハンカチ 480円
カジノハンカチ（ブルー） 480円
クロス
王宮の戦士たちクロス 480円
おてんば姫の冒険クロス 480円
武器屋トルネコ クロス 480円
モンバーバラの姉妹クロス 480円
導かれし者たちクロス 480円
アイテム
水門と牢屋の鍵 1,500円
虹のしずくと魔法の鍵 1,000円
金と銀の鍵 1,200円
鉄の金庫 1,800円
カジノトランプ 1,000円
原宿
メッカ原宿
竹下通り
ナンバー3コンビニエンスストア
広場
「メッカ原宿」には、ドラクエグッズ全商品がそろっております。
〒150 東京都渋谷区神宮前1-10-9
TEL 03-497-1577
アニメ「ドラゴンクエスト」毎週土曜夜
7時30分～8時フジテレビ系で放映中。
上記の商品は、広告用見本を撮影したものです。
●ファミコンカセット、ボードゲーム、書籍は通信販売しておりません。
●スライムはツクダオリジナルの登録商標（24類）です。
●価格は消費税別です。 ©1990エニックス
通販のお問い合わせは、「ドラゴンクエストワールドグッズ」通販係 住所〒135 東京都江東区深川2～24～6 カニエダイレクトメール TEL 03(641)8220に、お願いいたします。
ENIX 株式会社 エニックス グッズ局 〒160 東京都新宿区西新宿7-5-25 西新宿木村屋ビル5F TEL 03-369-8335

FAMICOM FAMILY

ファミリー コンピュータ・ファミコンは、任天堂の商標です。

50TH ANNIVERSARY

超おすすめ新作!



Bugs 50th logo is a trademark of WARNER BROS., INC.

定価
5,900円
(消費税別)
発売日
8月上旬

陽気なバックス・バニーの、うきうきアクション!
楽しいキャラクターと一緒に、素敵にデビュー。

ゆかい、ごきげん、
バックスに夢中さッ!

Happy Birthday Bugs™

先着で100名様に
バックス・バニー
新学期パワーアップグッズプレゼント!



A賞 〔20名様〕
- スクールバッグ(M)
- バインダー
- 缶ペンケース
- 定規
- 水性ボールペン



B賞 〔30名様〕
- スクールバッグ(S)
- シャープペンシル
- ホルダー消しゴム
- 下敷



C賞 〔50名様〕
- ペーパーバッグ(S)
- 布ペンケース
- 鉛筆
- 消しゴム

※取扱説明書裏の応募券をはってお送りください。

KEMCO
お問い合わせは……☎(0823)21-3300 〒737 広島県呉市中通2丁目1番26号

ファミリー コンピュータ・ファミコンは、任天堂の商標です。

ケムコ テレホンサービス
北海道011-221-2698/東北022-221-8195/関東03-242-3401/中部052-581-2340/近畿06-229-3258/中国0823-24-9999/四国0899-45-0346/九州092-471-0700


FAMICOM FAMILY
ファミコンが変わった
「Might and Magic™
マイト アンド マジック
任天堂 ファミリー コンピュータ 用カセット（4M＋64K、B.B.付）」
が変えた!!
ファミリー コンピュータ
Might and Magic
FAMILY COMPUTER
【絶賛発売中】
8,500円（消費税別）
あんちょこ本もでるゾ!!
ファミコン版『マイト&マジック』完全攻略公式ガイド
980円（税込） 学研から8月8日発売！
GAKKEN
学研レジャー・トイ事業部 〒141 東京都品川区西五反田4-28-5 ☎03(493)3295
ファミリー コンピュータ・ファミコン は任天堂の商標です。
Original copyright © 1987 Jon Van Caneghen. Source code for the Nintendo Family Computer system designed by Gakken Co., Ltd. under license from Activision, Inc. © 1989 Gakken Co., Ltd.

JALECO

真剣に勝負したり、頭を使って白熱したり、
ゲームのオモシロサは一種類じゃない。
「大好きジャンル」も。「食べず嫌い」も。
いろいろあっていいと思う。
ジャレコはそんなヨクバリに大賛成です。
それぞれのオモシロさをいろんなカタチで。
ジャレコは、楽しさをプロデュースします。

ぜったいジャレコ。

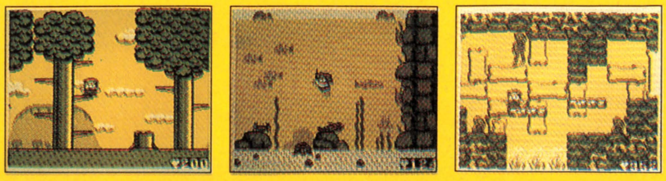




さくら姫がさらわれた！
姫をさらって行ったのは、西洋の悪魔界のボス"サタン"。
さあ、さくら姫を救うため、行け　じゃじゃ丸!!
ジャレコの人気キャラじゃじゃ丸が遂にGAME BOYに登場だ！ファミコン用ソフト「じゃじゃ丸撃魔伝」とは、ひと味もふた味も違ったオモシロさになったんだ。　今度のじゃじゃ丸は横スクロールのアクションゲーム。小さなじゃじゃ丸が海を越え、世界を舞台にコミカルで痛快な大冒険へむかうストーリーなんだ。さあ、どこでも持って行けるゲームボーイでキミと冒険だ！

1M　¥3,400（消費税込）DMG-OJJ

Nintendo GAME BOY™ は任天堂の商標です



9月28日発売予定

株式会社ジャレコ ―― ジャレコテレホンサービス　東京03(708)4871／大阪06(385)0801

- 本社／〒158 東京都世田谷区用賀2-19-7 ☎03(708)4820(代表)
- 福岡／〒812 福岡県福岡市博多区比恵町1-1 楠本第7ビル1F ☎092(482)6811(代表)
- 大阪／〒564 大阪府吹田市垂水町3-18-33 ☎06(385)5100(代表)
- サービスセンター／〒158 東京都世田谷区上用賀5-24-9 ☎03(420)2271(代表)





採点モード搭載

燃えプロ!'90 感動編™

好評発売中!!

2M＋1M(音声合成付)

新しい燃えプロはいろいろ新しい。
僕、私……自分の中の自分が勝手なことを言っても
燃えプロはだったらだいじょうぶ。
豪快に勝つ。頭脳プレイで勝つ。
何試合もやるんだから、いろいろ楽しめるほうがいい。
やっぱり燃えプロ。
ゲーム採点方式の新システム搭載、燃えプロ'90〈感動編〉。
ニューニューバージョンで新登場。

今年も燃えプロがやってきた!!「燃えプロ90感動編」の登場だ!! さらに、リアルに、ダイナミックになった燃えプロ。採点モードに、ガラリ変った守備画面等々、新しく生まれ変わったぞ。もちろんおなじみの音声合成はそのまま。ますます進化する燃えプロ、テーマは、「感動」だ。

だんぜん燃えプロ。



燃えプロ'90に登場した新システム、採点モード。1Pつまりコンピュータ対戦時に、プレイヤーの実力をコンピュータが診断。試合終了時に、勝ては、キミのプレイ結果が点数となって表示されるんだ。つまり自分のレベルが、一目でわかるってわけ。こんな野球ゲームなかったよね。

プレイヤーつまりキミの持ち点は100点。そして、気になる採点項目は、例えば、明らかに捕球できるボールを落球してしまった場合→「しゆびはんい」や、ベースカバーのいない塁へ送球した場合→「ほうとう」など



それぞれ、持ち点100点からマイナスされていくんだ。けれど、マイナスの要素ばかりじゃないぞ。ファイン・プレーすなわち、ジャンピング・ダイビングキャッチをした場合etc. マイナス点は帳消しになるぞ。そして点数が、基準点を超えていれば、次のレベルのチームが登場してくるんだ。そして最高レベルのチームに勝って条件をクリアすれば、パーフェクト・プレイヤーとなるわけだ。つまり、今回の燃えプロ'90はプレイヤーのレベルに合わせた対戦チームを選んでくれるわけなんだ。

ファミコン用カセット　¥6,500(消費税別)　JF-29

「燃えプロ90感動編」ゲーム大会

景品多数用意しております。奮ってご参加下さい。開始時間は午後1時からです。

8/3　くるみや（旭区）
8/3　シントクエコー店4F　㈱中合百貨店(福島)
ざらんど(福島)　㈱長崎屋上大岡店
8/4　エンドチェーン仙台駅前店
㈱長崎屋平塚店おもちゃ館
8/6　ナカヨシ堂本店（平野区）
8/7　ニシダヤ藤井寺店（藤井寺市）
8/8　㈱ニチイ江戸屋FDアイアイタウン
8/9　キディランド堺（堺市）
8/10　喜屋本店　おもちゃのレオ通り店(名古屋市)
8/11　アンドウトーイ川口本店
㈱イトーヨーカ堂　エスパ昭島店
キングスランド(浜松市)

株ダイエー
琴似店　海老名店　大宮店
仙台店　大和高田店　碑文谷店
ショッパーズユニードダイエー福岡店
南越谷店　㈱熊本城屋店　新潟店

The Future Is Now
SNK

快感が、カラダごと包み込む。

業界初(スフェロシンフォニー)3次元立体サウンド搭載。

熱い走りで、頂点をめざせ。

RPG要素満載の8耐編。世界のトップ・ライダーと戦うGP編。さらに通信対戦機能をも装備。ビッグ・タイトルの頂点をめざし、スーパー・テクで駆け抜けろ。

通信対戦機能
3次元立体サウンド機能
スフェロシンフォニー



46 MEGA

RIDING HERO
ライディングヒーロー
32,000円(税別)

必殺の忍法で、闇を斬り裂け。

近未来の大都市で激突する忍法。悪の忍者「影一族」を滅ぼすべく、「ニンジャコンバット」は敵要塞へと向かう。待ち受けるワナと、容赦ない襲撃の中を、奥義をつくして戦い抜け。

3次元立体サウンド機能
スフェロシンフォニー



46 MEGA

NINJA COMBAT
ニンジャコンバット
28,000円(税別)



凄いゲームを、連れて帰ろう。

NEO GEO

超ド級ゲーム「ネオ・ジオ」™

巨大なメガ数ならではのドラマ性。ゾクゾク登場する超ド級ゲーム。



軍用コンピュータが
突然暴走。
全人類を敵とみなした。

50 MEGA
サイバーリップ
8月中旬発売予定
28,000円(税別)

- マジシャンロード(46メガ)28,000円
- ナム-1975(46メガ)28,000円
- ベースボールスターズプロフェッショナル(50メガ)28,000円
- トッププレイヤーズゴルフ(62メガ)32,000円
- 麻雀狂列伝 西日本編(42メガ)28,000円

※価格に消費税は含まれていません。

最先端のゲームセンター・マシンと同一のゲームが、あなたの部屋で楽しめる。

最先端のゲームセンター・マシン。そこには、家庭用ゲームでは体験できない素晴しいドラマがある。「ネオ・ジオ」は、その興奮が家で楽しめるエンターテインメント・ギア。数々のスーパー・スペックが、あなたを未体験の世界へと導く。

劇的体験
MAX330MEGA



本体標準価格58,000円(税別)
※コントローラ×1、メモリーカード×1付属

■ご購入は、全国の玩具店で。■レンタルは、お近くのゲームセンター、レンタル・ビデオ店で。(ゲームセンター、レンタル・ビデオ店でも販売中)

■お近くに取扱店が見つからない場合は、
多数のご要望にお応えして、「NEO・GEO」ハード・ソフトの通信販売を開始しました。(商品送料は当社負担)詳しくはSNK「NEO・GEO」なんでも相談室まで。

「NEO・GEO」なんでも相談室
☎06(338)8188

株式会社エス・エヌ・ケイ●大阪本社 〒564 大阪府吹田市豊津町18-8号●営業本部 〒144 東京都大田区東蒲田2-2-12 リュンヌ ヴィラージュビル 実用新案出願中



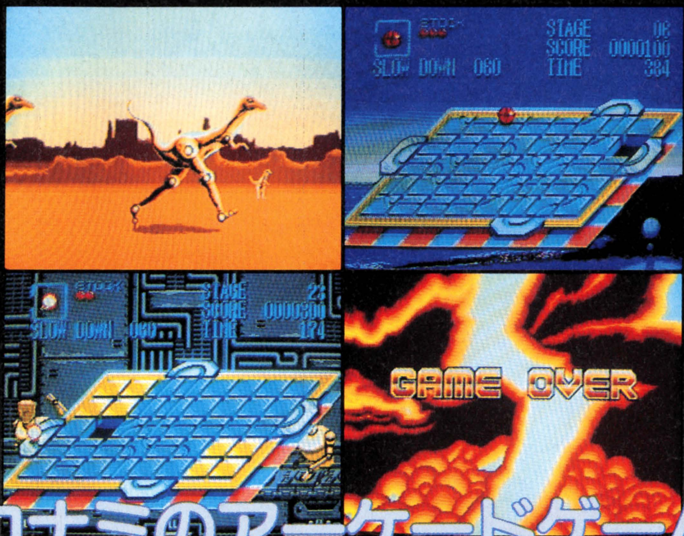
SEGA
危険が背中合わせに存在するフォーミュラーカーレース。
キサイティングな走りのすべてを、
ットのハイパワーが完全に再現。
ッカーフラッグを受けるのは、いったい誰だ。
SUPER Monaco GP
スーパーモナコGP
6,000円(標準小売価格)8月9日発売
ROUND 1
SAN MARINO GP
WARM UP
RACE
MACHINE
TRANSMISSION
激走!!16ビットゲームワールド!
セガとマイケルがこの夏
ゲームシーンに感動を呼ぶ!
マイケル・ジャクソンズ
ムーンウォーカー
6,000円(標準小売価格)8月25日発売予定
時限爆弾をセットして、敵要塞を破壊せよ!
クラックダウン
6,000円(標準小売価格)10月発売予定
本格派待望のパワーアップ・コントローラー!
アーケードパワースティック
6,800円
興奮ひきだす16ビットのハイパワ
MEGA DRIV
16-BIT メガドライブ
21,000円
標準小売価格
※メガドライブカートリッジは、メガドライブ専用の
※記載価格は消費税抜きの価格です。
株式会社 セガ・エンター
お問い合わせは 東京都大田区羽田1-2-12
電話 03(742)7068 本社お客
Notices of Copyright and Trademark. "MICHAEL JACKSON'S MOONWALKER™" video game program developed by Sega Enterprises, Ltd. "MICHAEL JACKSON'S MOONWALKER™" video game audio/visual display © 1989 Triumph International, Inc. All rights reserved. "MICHAEL JACKSON'S MOONWALKER™" video game program codes © 1990 Sega Enterprises Ltd. All rights reserved. This game is based on the motion picture "Moonwalker" © 1988 Ultimate productions.

ⓒKONAMI 1990 ⓒMicronet 1990

JUNCTION

Licensed by KONAMI

ジャンクション



コナミのアーケードゲーム、「キューブリック」が今、スーパーアクションゲームに進化した！

かつて、ゲームセンターで大人気だったコナミの〝キューブリック〟を、
マイクロネットが、スーパーアクションゲームに進化させてしまった！

たった１コのブロックを動かすだけで、コースが全く違ったものになっちゃったり、
行手をはばむ敵がでてきたり、
うれしいアイテムがゾローリでてきたりと、
美しいグラフィック、心に残るサウンドと共にバージョンアップ‼

ルールは簡単。各チェックポイントに「レッド・ボール」を導びいていくだけ。
けれど、とっても奥が深い。
レッド・ボールの進化も見もの‼

見てたのしい、やってやみつきの最高傑作‼

1990 11月 発売予定

背景のグラフィックについては、
選定段階につき
変更する場合があります。

MEGA DRIVE

1人用・4メガ

マイクロネット
Micronet CO., Ltd.
〒064 札幌市中央区南10西15丁目ムラカミBLD3F TEL(011)561-1370



MEGA DRIVE
8月21日発売 希望小売価格 ¥6,800(税別)
警告!!
うわさのユニパックより
スーパーなシューティング来襲!!
メガドライブの
超一流キャラデザイナー&プログラマーで贈る、
驚異のメガパワーシューティング!!
ついに、スーパーエキサイティングな
シューティングゲームが今夏登場。
プレーヤーは3モード・3ステップの
パワーアップでシューティングの心髄を見る。
4メガの大容量、迫力のボスキャラ出現!
個性豊かなグラフィックス、
オプション設定でビギナーから
プロのゲーマーまで楽しめるゲームバランス。
その名もXDR。
エックス ディー アール
XDR
X-DAZEDLY-RAY
©UNIPACC 1990 MADE IN JAPAN.
UNIPACC
株式会社ユニパック
〒160 東京都新宿区北新宿3-2-16
TEL.03-365-3084
メガドライブカートリッジは、メガドライブ専用のゲームソフトです この商品は
株セガ・エンタープライゼスがSEGA MEGA DRIVE専用のソフトウェアと
して、自社の登録商標SEGAの使用を許諾したものです

電脳明晰

頭がいい、頭がキレル、つまり頭脳明晰。でも、今の世の中それだけでもない。コンピューターやCADに代表される、もう一つの頭脳としての電脳を使いこなせるかどうかが大切です。それにコンピューター業界は人材不足、特にコンピューターゲーム産業においては、即戦力になる専門教育を受けた人はほとんどいない。そこでバンタンデザイン研究所では、電脳クリエイション学部・ゲームソフトクリエイター専攻を新設。プログラマーとしての知識や技術は基より、ゲームソフトに不可欠なディレクション、ミュージックプロデュース、キャラクターデザイン、などをカリキュラムに加え感性豊かなクリエイターを育成します。

さあ、遊び心、夢、美を追い求めるなら、バンタンで電脳明晰にしておこう。

VANTAN 新設



電脳クリエイション学部　ゲームソフトクリエイター専攻

INFORMATION

●夏休み入学相談会

8月1日(水)〜31日(木)　午前10時〜午後6時

※時間内に自由にお越し下さい。(休、祭日はお休み)

●'90バンタンサマーセミナー受付中

開講日／8月15日(水)〜25日(土)

期間中2日間または4日間

料　金／15,000円〜25,000円

定　員／各クラスとも先着40名

※詳しくは返信用ハガキにて資料をご請求ください。

ゲームソフトクリエイター体験セミナー　(無料)

8月26日 (日)　10時〜12時

※返信用ハガキにてご予約ください。

お問い合わせはお電話にて受付けています。

'91年度昼間部募集学部

ファッション学部

ファッションデザイン専攻　パターンモデリスト専攻

グッズ・アクセサリーデザイン専攻　ファッションビジネス専攻

コーディネーター・スタイリスト専攻

インテリア・建築学部

ショップインテリアデザイン専攻　ディスプレイコーディネーター専攻

リビングデザイン専攻　インテリアコーディネーター専攻

建築デザイン専攻

ビジュアル学部

ビジュアルデザイン専攻　ライフインダストリアルデザイン専攻

映像プランナー専攻

国際学部

国際ファッションデザイン専攻　国際インテリアデザイン専攻

国際ファッションビジネス専攻

電脳クリエイション学部

ゲームソフトクリエイター専攻

バンタンデザイン研究所

お問い合わせ 資料請求は　Phone 03-719-3511

〒150 東京都渋谷区恵比寿南3-1-8-8F

'91バンタンデザイン研究所新設学部・学科決定！

●ライフインダストリアルデザイン専攻

生活文化を豊かに彩る商業デザイン。機能を理解しデザインとして構築する「造形能力」を養います。

●映像クリエイター専攻

社会のあらゆる分野に進出する映像の世界。制作現場に対応できる映像クリエイターを育成します。

●建築デザイン専攻

住宅から高層ビルまで、環境にマッチしたうえで個性を主張する建物。デザインの立場から建築・設計を学びます。

●国際学部

英・米のデザインカレッジ入学のために、語学とデザインの基礎的な実力を養います。

●電脳クリエイション学部、ゲームソフトクリエイター専攻

即戦力が求められているコンピューターゲーム産業に対し、知識、技術、感性を持ったスペシャリストの育成を目的に開設されます。


FAMICOM FAMILY
各誌で絶賛、
大好評発売中!
もう!頭がパラメデス
1、2、3、4、4、5、6……
サイコロを使った、とんでも新しいシューティング パズルゲーム
『パラメデス』。　キミはもう、体験したかな?
スリル、スピード、爽快感、そして頭脳。とにかく、いちどやった
ら止められない。他のゲームでは絶対味わえないおもしろさだ
No.1アクションパズルゲーム『パラメデス』。
この夏、キミはサイコロショックで眠れなくなる!?
HI-SCORE 1530
SCORE 1530
STAGE 1
LINE 5
白熱シューティング パズルゲーム
PALAMEDES
パラメデス
1Pモード・2P対戦 トーナメントモード付
ファミコンROMカセット 希望小売価格5,500円(税別)
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
Nintendo GAME BOY
ゲームボーイだけの
新しいゲーム性をプラス!
ゲームボーイは任天堂の商標です。
ゲームボーイ用
対戦型
1人でも遊べます
パラメデス
希望小売価格3,300円(税込)
9月発売予定
HI 00006
SC 00006
STAGE 01
LINE 15
3LINE 1LINE
HOT・B
株式会社ホット・ビィ 〒162 東京都新宿区新小川町6-29朝倉ビル6F TEL.03-5261-39



BATTLER VS
対戦型
1人でも遊べます
VSバトラー
戦士達よ知能とテクニックで
敵ロボット軍団をブッ飛ばせ!!
8月10日
発売予定
定価
3,400円
(税込み)
◎巨大な地下迷路で
最後の聖域を我が物にせんと、シリウス軍とバリアント軍
の息つまる攻防が繰り広げられている。
やるかやられるか、スリル満点!ゲームボーイ初の対戦型
3Dシミュレーション・バトルゲームだ。
海戦ゲーム ネイビーブルー
対戦型
1人でも遊べます
NAVYBLUE
90
近日開戦!!
昨年大ヒットしたあの海戦ゲーム
『ネイビーブルー』が前作をしのぐスケール
で再び登場!!
年末
発売予定
価格未定
USE
USE CORPORATION
Nintendo
GAME BOY

TITAN
タイタン

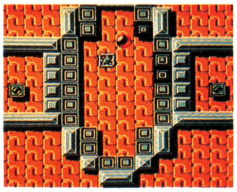


魔都への挑戦。

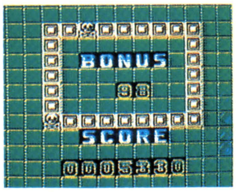
快感!! 超高速スクロール感覚

アメリカで大人気のアクションゲーム"タイタン"がついにこの夏ファミコンカセットで新登場。驚異の超高速8方向スクロール型ブロックくずしが君を一気にタイタンワールドへ。オリジナルモードは10面単位でボーナスステージのある80面、チャレンジモードはオリジナルモードの人気2面+ソフエルオリジナル8面をタイムトライヤルでこなす。君はこのスーパー困難な画面をすべてクリアできるかな。

8・10 発売







SFL-NL標準小売価格:¥5,900(税別)

TITUS

カードゲームでおなじみの、あのモンスターメーカーのヒーローたちがゲームボーイへ遂に登場!

12月発売予定!!

予価¥3,500(税込)



モンスターメーカー 迷宮神話への挑戦。

制作・販売
SOFEL
株式会社 ソフエル
本社:〒101 東京都千代田区外神田3-11-2 ロックビル2階

ソフエル ファミコン情報
東京 ☎03-250-1800
大阪 ☎06-310-1810

Human
Hudson

社員募集



HUDSON GROUP

HUDSON SOFT®

ただいまソフト制作スタッフ募集中!

募 集 要 項

ハドソンでは「天外魔境」「桃太郎シリーズ」を始め、新しいジャンルのシリーズ化に常にチャレンジしています。今回は映像・演出部門の強化のため、制作スタッフを募集します。ハドソンと面白い仕事をしてみようという方の応募をお待ちしております。

●職種
1. グラフィックデザイナー(5名)
ドット絵を担当、経験者は優遇。
2. アニメーター(若干名)
ソフトの演出部分を担当。経験者は優遇。
3. ゲームデザイナー(若干名)
未経験者不可。

●勤務地　ハドソン札幌本社　札幌市豊平区平岸3条5丁目1番18号
●年令　30才まで(男女不問)
●給与　経験・能力を考慮の上、当社規定により優遇。
●待遇　昇給年1回、賞与年2回、交通費全額支給
家族・その他手当あり。各種社会保険完備、退職金・財形貯蓄制度、社内旅行年1回あり。

●応募方法
グラフィックデザイナーはイラスト、アニメーターは原画・絵コンテ、ゲームデザイナーは担当したソフト名を履歴書に同封の上、次の宛先までご応募ください。書類選考の上、追って面接日等通知いたします。

●お問い合わせ・宛先
〒162　東京都新宿区市谷田町3-1-1ハドソンビル
ハドソン企画開発本部F係:清水　☎03(235)2068

●締切日　平成2年8月31日(消印有効)

株式会社ハドソン

7日間無料お試しセール

平成2年9月30日まで

お買い上げの場合 半額価格より 1,000円割引

★7日間無料でご使用下さい。万一、お気にめさなければ、お気軽に返品ください。
(7日間無料使用し、商品にキズがついても返品できます。)
★7日間無料で使用し、このTVフィルターFSⅡの良さを知った人のみ、半額価格よりさらに1,000円割引で販売いたします。14・15型用なら3,000円プラス送料600円になります。

テレビゲームから目を守る



さらに1,000円割引

★平面・わん曲の画面にも取付けOK!

★ギラギラやチラツキがなくなり、目がチカチカしない!!疲れない!!

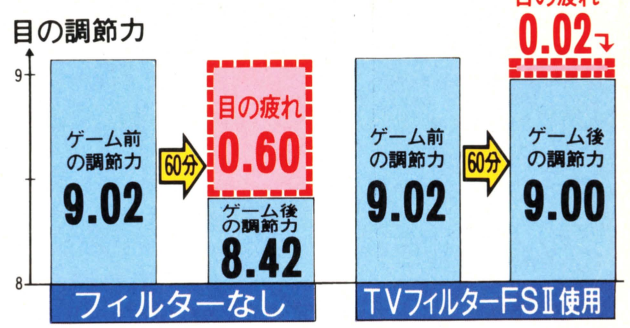
その秘密は

1. 視力低下の原因となる、紫外線を画面から100%カット
2. 目が痛くなるギラギラ・チラツキ光線を約70%カットできる特殊メタクリル樹脂採用。
3. 小さな文字や、かくれキャラがはっきり見えるので、目が疲れない。だから高得点が出る。
4. 鮮明画像だから近距離でも安心してテレビゲームが楽しめる。
5. プログラミング・ワープロ・テレビ番組にもOK!!

TVフィルターFSⅡの実験データ

★1988年8月 聖マリアンナ医科大学眼科測定

目のピントを合わせる力のことを調節力といいます。この調節力の変化を測定することによって、〝目の疲れ〟の度合がわかります。ゲームを60分連続して行なった場合、TVフィルターFSⅡを使用すると調節力はほとんど低下せず、目の疲れもなく、フィルターは「目を守る」役目を果たします。(被試験者5名の平均データより)



★消費税は含まれております。

型　名	14・15型用	16・17型用	18・19型用	20・21型用
定　価	8,000円	10,000円	11,000円	13,000円
半額価格	4,000円	5,000円	5,500円	6,500円

型　名	22・23型用	24・25型用	26・27型用	28・29型用
定　価	14,000円	15,000円	16,000円	17,000円
半額価格	7,000円	7,500円	8,000円	8,500円

7日間無料使用し、お気に入りましたら、送料600円と、上記商品代金より1,000円割引の金額を、郵便局から同封の払込み用紙で、商品到着後10日以内にお送りください。返品の場合、送料600円と商品代金は無料です。ただし、商品の返送料のみ自己負担でお願いします。なお、下記の券で商品2枚まで申し込めます。

お申し込みは今すぐ、**おハガキで!!**

41円
〒577 大阪府東大阪市柏田西1・9・15
(株)サンクレスト JPT係

TVフィルターFSⅡを申し込みます。
- 型名(　　　型用)
- 郵便番号・住所
- 氏名・㊞・年令
- 電話番号

使用券

7日間無料使用券をはってネェ!!

● お問い合せ先
(株)サンクレスト
TEL 06(303)4152

切り取り線

切り取り線

7日間無料使用券
お買い上げの場合 さらに1,000円割
有効期間/平成2年9月3

キム皇

ミヤ王

カルロス

MM通信 METAL MAX TSUSHIN 第8回

独占手記！読み切り掲載!!

なぜ私は、モンスターハンターとして生きるのか!?

キミは「メタルマックス」を知ってるか？あのミヤ王、カルロス、キム皇が開発している戦車と人間のRPGなのだ。しかもプロデューサーは、桝田省治氏！今までにない豪華スタッフが、ホテル合宿までして作り上げている大作だ。最近、いよいよテストプレイが始まったらしい。というわけで、今回は主人公のプロフィールや謎に包まれていた生い立ちなんかも喋ってもらおう。さらに豪華特典付きの「名付親大募集」もあるから、よーく読んでキミもゴットファーザーを目指そうぜっ！

キミの名前が「メタルマックス」に残る！名付親大募集号なのだ!!

モンスターハンターの生い立ちに迫る。

司：主人公の生い立ちからいってみましょうか。

ミ：主人公の設定は、とある町のしがない修理工のセガレ（ムスメ）なんだよ。

キ：家族はずうーっと町工場の二階に住み込みだった。

ミ：だから、いつも機械の音と油のにおいの中で育った。

カ：頑固なおやじとやさしいおねえちゃんと、チャブ台囲んだ三人暮し。

司：お母さんはいないんですか。ムムム……巨人の星のパターンですね。

ミ：そう。職人肌のオヤジに厳しく育てられたんだ。

キ：主人公はどこにでもいるワルガキなんだよね。

ミ：教育なんてゲンコツだけで十分でぃっ！

カ：庶民はなぁ、黙って働いてりゃいいんだ。(笑)

ミ：汗水たらして、よそ様に迷惑かけず、地道にやるのが一番なんだよ！

司：イヨッ、小市民！

キ：でも主人公は、そんな父親の生き方に反発した。

司：わかる、わかる。

ミ：ある日、モンスターハンターになってひと旗あげようってね！

カ：それを聞いたオヤジは、怒って勘当してしまう。

ミ：止めに入ったねえちゃんまで殴られた！

カ：こうなったら、もう家には居られないやっ！

司：うーん、わかる、わかるなー。

ミ：青雲の志を抱いて立ち上がった。そこからこのゲームは始まる。

司：モンスターハンターといっても、すぐにモンスターを倒せるわけじゃないんですね。

キ：ハンターになるには、戦闘力がないとねっ。

ミ：つまり戦車をなんとかして捜し出さなきゃならないわけだ！

カ：ふとした偶然から少年は戦車を手にいれた！

ミ：そこから、彼の希望が少しずつ現実になってくる。

司：戦車は過去の遺産として埋もれていたんですね？

キ：そう、ある場所に眠っていた。

カ：それはボロボロの戦車かもしれないけれど、主人公にとってはかけがえのない宝物なんだ。

ミ：この時代は新型のタンクを設計するだけの技術がないから、今あるものを壊さないように使っているわけだからね。

司：そんなラッキーボーイ（ガール）としてモンスターハンターの第一歩がスタートするんですね。

キ：でも、ラッキーはここまで(笑)。あとは自

桝田省治からのお願い①

「名付親大募集」

主人公とその仲間にカッコイイ名前をつけてくれ！

「メタルマックス」の主人公とパーティの仲間(ソルジャー、メカニック)の3人の名前を募集します。ハガキに3人の名前をひとつずつ書いて送ってください(性別も必ず指定してください)。採用されたらプレーヤーが書き換えない限り、その名前でゲームが進行してしまう！一人で何案出してもOK。組織票も大歓迎します。送り先は、右記の「I＆S 桝田」まで。

■名前の条件

- ４文字以内であること。
- 使える字は、ひらがな、かたかな、英大文字、数字。

■性別を指定しよう

- ハンター（男または女）
- ソルジャー（男または女）
- メカニック（男のみ）

これはスゴイ！３つの特典

①採用された名前はゲームに登録されます。

②名付親に選ばれた５人にはデータイースト特製テレホンカードをプレゼント。

③名付親の５人は、ゲームのスタッフロールに名前が残ります。

分の努力あるのみ！

モンスターハンターは、戦車の専門家。

司：モンスターハンターになってからの仲間を紹介してください。

キ：「メタルマックス」には3タイプのキャラクターというか、パーティでの分担がある。

ミ：主人公が目指すモンスターハンターは、戦車の操縦士。

カ：そして、モンスターとの肉弾戦を生き甲斐とするソルジャー。

キ：もう一人は、戦車のメカニズムを知り尽した心強いスタッフ、メカニック。

司：それぞれの特性はどんなところですか？

キ：モンスターハンターは戦車に乗ると操縦がうまいし、戦車を使った戦い方もよく知っている。一番強くなれるキャラクターだよね。

カ：しかし、ひとたび戦車を降りるともうパワー半減。乗り降りには十分注意しなきゃね！

怪力が自慢のソルジャー、パーティには必ず加えたい。

司：ハンターと比べてソルジャーってどんなヤツなんですか。

キ：ソルジャーは何にも考えていない。ただ戦うのが楽しいだけのヤツ（笑）。

ミ：自分の肉体を鍛え上げるのに美学を持っているぜっ。

カ：肉弾戦では強力なパワーを発揮してくれる。体ひとつでモンスターと互角に渡り合えるし、戦車なんか蹴飛ばしちゃうんじゃない？

キ：手投弾は投げるわ、でかくて重い兵器もヘイキ！ブンブン振り回しちゃう。

カ：「エイリアン2」に出てきた女兵士のイメージかな。

ミ：だから戦車から降りたら、こいつを頼りにした方が良さそうだね。

戦闘で壊れた車両は、メカニックにおまかせ。

司：メカニックは？

カ：基本的に戦いには向かないね。戦闘能力はあまりパワーアップできないんだ。

ミ：メカニックは、世界一強い戦車を自分の手でいじりたいと思ってるんだね。

キ：メカニックはたいがいの故障は直しちゃう。

カ：だから派手な戦いや長期戦には欠かせない。

キ：とはいっても、直せるのは破損レベル。

司：えっどういうことですか？

キ：戦車の壊れ方は、分かりやすく言うと破損と大破があるんだ。

カ：破損は修理すれば直るレベルで、大破は大砲が折れたり、エンジンが壊れたりするレベル。

キ：こうなると部品交換が必要だから、町の修理工場に行かないと絶対直せないねっ。

カ：走行系をやられて自走できないときは、ほかの車両で牽引して町へ戻るしかないぞ、と。

司：3人の欠点を補い合いつつ、それぞれの武器や能力をうまく活用してパーティの長所を引き出すのがコツですね。

ゼイタクを楽しむのも、トップハンターのあかし。

司：こんな3人でパーティ組んだら楽しそうですね。

ミ：世界最強のパーティを目指したくなるぜっ。

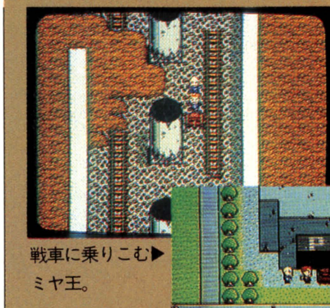
キ：そうなんだよ。世界最強を求める人には、そこまで成り上がれるすべての環境が「メタルマックス」には用意してあるんだ。

カ：そうそう。トップクラスのモンスターハンターにふさわしいゼイタクもできる。

司：どんなゼイタクですか？

ミ：たとえば宿屋には松竹梅があって、もちろん松はべらぼうに高い。

カ：でも、わざわざ松に泊まって「成り上がり」ぶりを見せつけちゃうことだってできる。



◀線路の跡を歩いて探検だ！



戦車に乗りこむ▶ミヤ王。

ミ：人間なら誰だって、ゼイタクしたいよね。

キ：そんな夢までかなえちゃう。

カ：このゲームのスゴイところは、見栄だってはれる。

キ：おねえちゃんにゼイタクさせたり。（笑）

カ：自分の部屋を派手に飾ったり。（爆笑）

ミ：やたらと寄付したり。

司：エー、ホントですか？

キ：江戸っ子でぃ、宵越しのゼニは持たねえ主義だぁ！

ミ：賞金をたっぷり稼ぐハンターなんだから、それが自然だぜっ。

カ：セコセコ稼ぐより、太く短く生きようよっ。

キ：もちろん、ムダ使いしたくない人は、堅実にゲームできるようにもなってます。ご安心を。（笑）

司：住み込み生活でビンボーだった子供時代。そして、希望だけは大きかった宿無少年の頃。戦車を見つけるというたった一度のチャンスを活かして、不安と孤独の修行時代へ。百戦錬磨を経て、いざモンスターハンターへ。うーむ。これこそ21世紀のサクセスストーリーですね。主人公をいかに自分の手で成り上がりにするか。なんだかワクワクしますね。では最後にみなさんご一緒に、

メタルマックスは、絶対オモシロイ!!（つづく）

※次回のMM通信は「ついに脱いだ！雑誌記事より早い特撮画面、大公開!!」放送予定。

桝田省治からのお願い②

読者の皆さん、「前人気投票」にハガキを頼む！

そろそろオモチャ屋さんから「メタルマックス」の注文が入る季節です。読者のみなさん、いろんなゲーム雑誌についている「前人気投票」のハガキに「メタルマックス」と書いて出しましょう。これらのランキング表に入ったゲームは、お店にたくさん入荷され、結果的に買い易くなりますし、~~僕らも助かります。~~……ということでヨロシク。

ミ＝ミヤ王、宮岡寛チーフデザイナー。

キ＝キム皇、木村初共同デザイナー。

カ＝カルロス富沢、とみさわ昭仁共同デザイナー。

司＝司会者、桝田省治プロデューサー。

データイーストではこのコーナーに対するご意見・ご感想を求めています。下記の住所までお送りください。

〒103 東京都中央区日本橋室町1-5-3
㈱I＆S 2CR 桝田省治 宛

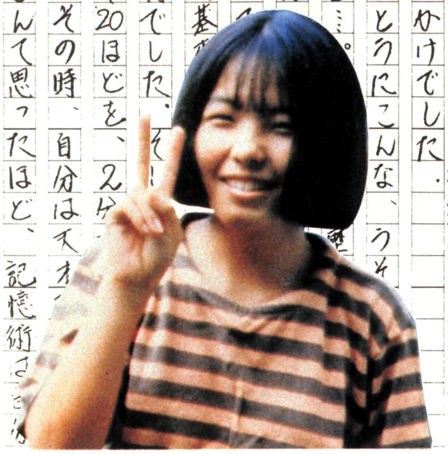
試験直前、あふれるように思い出す!!



驚異の記憶術

〈渡辺剛彰先生監修・指導 通信講座〉

“試験の神様”があなたに秘術を伝授します!



『その時“私は天才!”なんて思ったほど。』

北川れなさん 高知県(中3)

(前略)正直言って(記憶術が)信じられませんでした。けれど、さっそく基本から始め、一番最初に挑戦したのは理科でした。そして電流を通さない物質名20ほどを、2分で憶えてしまいました。私はその時、自分は天才なんじゃないのかな…なんて思ったほど、記憶術は自分に自信と勉強の楽しみを与えてくれました。(後略)

平均点が20点もアップ!



港 真佐夫くん 北海道(中3)

以前、僕は暗記が苦手でした。しかも集中力がなくて、仮に覚えたとしてもテスト中に思い出せないことが多く、成績が伸びませんでした。そんな僕にとって「速く正確に覚えたい」という願いを叶えてくれたのがこの記憶術です。今では各教科共20点ぐらい上昇し成績はイッキにトップクラス。集中力も増し、今後にひかえた高校入試が楽しみになりました。

模試で最高点、志望校も太鼓判。



西田幸司くん 福井県(中3)

僕の目指している高校は県内有数の進学校なので、早くから受験に向けて勉強していました。しかし、勉強方法が的確じゃなかったのか成績は伸びませんでした。そんな状態をなんとかしようと思って始めた記憶術。今ではおもしろいくらい暗記力が身につき、先日行なわれた模試ではなんと最高点。先生も“志望校はラクラク合格できるよ”と太鼓判をおしてくれました。

始めて2週間で5点以上のアップ



田代典之くん 福島県(中2)

記憶術を本格的に始めてから2週間で期末テストに突入しました。さんざんだった中間テストに比べ、各教科5点以上もアップ。記憶術の基本をまだ充分にマスターできていない状態で、これだけの成果があったのだから完全にマスターしたら、ものすごい効果があるのでは…と、この記憶術にいっそうの魅力を感じました。次のテストは満点を目標にはりきっています。

苦手だった英語が今では得意教科



菊地香織さん 岩手県(高1)

「ラッキー!」と軽いノリではしゃいだ高校入試合格発表の日、私は本当にこの記憶術をマスターして良かったなと思いました。中3の夏休みまでは、大の苦手だった英語のおかげで第一志望校をあきらめていました。でも記憶術で悩みは解決。英語の成績はテストのたびに良くなり一番得意な教科になりました。今後の大学入試では、この記憶術で一ランク上を狙います。

一時間で数十の歴史年号を暗記



山村貴史くん 宮崎県(中3)

僕にとって一番の問題点は暗記。特に歴史や地理は覚えたつもりでも忘れ易く苦労していました。それで始めた記憶術。覚えるのがいやになるほど量が多くても、数字置換法を使うとカンタンに覚えられるんですね。慣れてくると一時間で数十個の歴史年号を暗記できるようになりました。おかげで試験では社会系が大きな得点源。もちろん理数系もレベルアップしました。

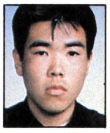
「自信」や「ヤル気」もわいてきた!



佐藤貞人くん 千葉県(中2)

ものすごい威力を発揮した記憶術。やり始めた頃から少しずつ身につき、成績も急上昇。今までの勉強方法では不可能なくらいの暗記量をテスト前一週間でラクラク。しかもそれだけでなく、日常の生活や精神的な面にまで効果があり、特に「自信」や「ヤル気」など机に向かう姿勢が変わってきました。この記憶術という勉強方法がいかに適切で、合理的なものかを認識させられました。

継続の記憶力が身についた。



斉藤敬俊くん 鹿児島県(高3)

僕は当初、大学受験など考えてもいませんでした。ただ定期試験にでも役立てばと思ってこの記憶術を始めたのですが、一度暗記したものはなかなか忘れません。いつの間にか瞬間の記憶ではなく、継続の記憶力が身についていたようです。今にして思えば勉強なんてヤル気次第。でもそのヤル気を支えてくれたのがこの記憶術だと思います。おかげで大学へ行けそうです。

そして私たちはみごと合格!!

楽しみながら短時間で覚えられた!



市村洋子さん(16) 〈都立第2商高合格〉

中学3年になっても勉強に集中できずあせりが見えてきた頃、記憶術をはじめました。暗記物が苦手だった私でしたが、今では10分で40個も歴史年号を覚えることができるようになりました。楽しみながら短時間で覚えられる記憶術、習って本当に良かったと思います。

不得意だった世界史が共通一次で92点!



島田まみさん(19) 〈広島大学学校教育学部合格〉

共通一次まで半年という時、私の世界史の偏差値は42というありさまでした。そんな私が共通一次で92点をとり、第一志望の広島大学に合格できたのは記憶術のおかげです。今も大学の試験などで活用し、高得点をあげています。本当に身につけて良かった——そんな術です。

こんなに効果的な勉強法があったなんて!



藤島陽子さん(20) 〈早稲田大学教育学部合格〉

こんなにも効果的な勉強法があったのかと嬉しくなった反面、知らずにいたこれまでが悔やまれました。どんな勉強にも役立ちますので、あなたも記憶術を利用して頑張って下さい。

キミのライバル達は、もうやっているかもしれない。今からでも遅くない、キミも始めてみないか。

受験用歴史年表なら2〜3日 英単語なら一時間で最低50

キミ知ってる?受験必勝のための「記憶術」が、いま受験生の間でモテモテなのだ。

それは、受験用歴史年表なら2〜3日、英単語なら1時間で最低50は暗記できるからだ。しかも、丸暗記はもちろん、どんな科目にもやさしく応用がきくうえに、効果もバッチリ!受験ばかりか、中間・期末にも絶大な威力を発揮する。

徹夜勉強するより1時間やった方が記憶術で効果的!

記憶術のすごいところは、一度おぼえたら、めったなことでは忘れないところだ!

だから一夜づけ、おおいにけっこう!ネジリハチ巻で毎日毎日ガリガリやるばかりが勉強じゃあない。それより、いかに効率よく効果的にやるかが問題なのだ。

だからこそ記憶術なのだ。

この記憶術講座をつくったのは、試験の神様として有名な渡辺剛彰先生。中2の時、父から記憶術を学び成績がビリからトップへ。東大在学中に司法試験イッパツ合格するなど、わが国記憶術界の第一人者がその秘術をキミに伝授してくれるのだ。

さあ、さっそく案内書を取り寄せよう!

●記憶術講座では、高校受験コース・大学受験コース・一般コースの他に、**小学5〜6年生向きのジュニアコース**も設けています。漫画中心のとても楽しいテキストなので誰にも無理なくマスターできます。

記憶術の資料・無料贈呈中

今なら「記憶術」の詳しい案内書を**無料プレゼント!**

左のハガキに必要事項を記入して、今すぐポストへ

東京(03)317-2811
〈受付〉朝7時〜夜9時・年中無休

〈本校所在地〉
東京都杉並区高円寺南1の33の3
東京カルチャーセンター

ちんちん鴨の味、とは何だろう？

ファミ通町内会

ことわざ辞典に“ちんちん鴨の味”って言葉が載っていた。男女の仲が睦まじいことを表わす言葉らしいんだけど、日本語の奥の深さに痛く感心したしだいだ。

日記でこんにちは
水野店長の巻

みずのてんちょう
ハワイでの9日間のバカンスを満喫して、まっ黒になって帰国した人。事情通によると今回の旅行には女性が同伴したらしいが、そのへんの真相は次回の日記で明らかになるかもしれない。

6月○日
朝起きて水槽をのぞくと、昨日まで元気だったマレーフグちゃんが死んでいた。ビックラこいて頭がボーとしたまま会社へ行く。こんな日は、仕事もはかどらないのだ……。

7月○日
熱帯魚の専門誌を読んでいたら、マレーフグについてこんな記事が載っていた。「一般に日本に輸入されるマレーフグの数は少なく、マレーフグといって売られているもののなかには、アカメフグであるものもある……」
へーえ、そーなの、アカメフグねえ。と思い、そんじゃってことでアカメフグについて調べてみたら、「体長15センチくらいまで成長する赤い目をしたフグで、あまり塩分を好まず真水で飼育したほうがよい」と書いてあった。
ガ、ガーン！　んじゃ、ひょっとするとウチのフグちゃんは、マレーじゃなくてアカメのほうだったのでは……。ってことは、昨日塩を入れて元気になったと思ってたのは、じつは苦しんでたのではっっっ!!　なんてことだ。

7月○日
熱帯魚ちゃんたちはいったい何を食べるかというと、これがなかなかのグルメなのだ。グッピーやなんかだと、そこらの乾燥飼料で十分なんだけど、ちと気難しい魚だと、生き餌だけしか食べなかったりする。また、毎日同じエサばかり食べさせとくのもよくないってことで、たまにはイトミミズなんかを買ってくるわけだ。
イトミミズは、べつにドブをさらって採ってくるわけじゃなく、ちゃんとペット屋でひと袋150円で売っている。んで、こいつをどこにしまっておくか、それが問題なのね。
私のようにそんなに数多く魚を飼ってない人は、ひと袋のイトミミズでゆうに3日はもってしまう。つまり3日間は生きたまましまっておかなきゃならない。で、私の家の洗面所の流しには、ビトイーンライオンとイトミミズさまが同居してたりするのだ。これもこまりものなのだ。

7月○日
熱帯魚仲間の桜玉吉先生を訪ねる。なんとこの先生は、締切をとうに過ぎた原稿を山ほどためていながら、南の島へ10日間もご旅行あそばされるのだ。
それに先だって、留守中をあずかる熱帯魚さま自動エサやり器を購入したということで、それを見せてもらう。
一見すると子供のオモチャのようだが、希望の時間にピンをセットすれば、正確にエサをバラまいてくれるスグレものだ。「ねー、これがじつはセイコー社製だったりするんですよねー」とは玉吉先生の弁。世の中は着実に進歩しているんだなー。

7月○日
黄色と黒のたてじまがキレイなバンブルビーフィッシュというハゼを購入する。殺さないようにしよう。



文明のリキ
自動エサやり器ね



Kiss me! Oh! Shuji

キスミー！　お習字

動物に関連したことわざには、ヘンなものが多い。"犬の糞に手裏剣"とか"犬の小便道々"みたいな不潔なのや"猫は禿ても猫"や"馬に乗るまでは牛に乗れ"みたいなよくわかんないのとか。知らない言葉が多くてオタマへーだ。

佳作のみなさん

三つPCエンジンきりがねえか。やたらめったらとゲーム機が登場する昨今、こういう辛口な意見も必要だと思うのだ。みごとな風刺ってやつですな。あっ、前置きなしで始まったけど選評ね。みなさん今週は好調なようですね。**バルンバドンドコドン**……、は『全員集合』ネタだ。**十七、十八、琉球、二十**……。これは古典的なパターンだな。ほら、毒ガス、7月、8月みたいなさ。**マホトラギラ　イオ**。『男はつらいよ』のタコ社長の芸名は、太宰久雄さんっていうのだ。知ってた？　**獣王記移植**。メガドラ、エンジン、ファミコンとコレだけ出りゃLINXにも移植しなきゃ不公平だと思うんだけど、どう？

三つPCエンジンきりがねえ♪
【SG・CG・シャトル】
（三菱エアコン霧ケ峰）
奈良県　矢澤貴栄

バルンバ
ドンドコドン
歯磨けよ!!
by うちの主人はカビが大嫌いです
兵庫県　トリプル役満

十七、十八
琉球、二十…
by 数え歌でシャーマン
北海道　シャーマン



パンツの中は
大麻皆無だ!!
（大魔界村）
by くらのすけ
千葉県　くらのすけ

ゴーストバスター
頭痛
by ずつーにグレムリン。


東京都　上野有紀

吐いたり
掃いたりする。
（ファイナルファンタジーII）
By 清掃局
長野県　霧ケ嶺霞

マホトラ
ギラ・イオ
（男はつらいよ）
by Mr.タイガー
神奈川県　ほそっちょ

獣王記移植
（臓器移植）
今、流行？
長崎県　中村佐吉

たいへんよくできました

金の鳩賞

サキュバス漁業（サケマス）

by 200カイリ



愛知県 岡戸孝宏

サキュバスってのは、男にエッチな夢を見させて精気を吸い取るという、ムフフな悪魔だ。『女神転生II』でもおなじみだ。こういう悪魔だったら、とりつかれてもいいかもしんない。

銀の鳩賞

苦労しどおし　黒魔道師
逃げ惑う牛　白魔道師
おかま同士　赤魔道師
丈夫（ジョブ）が一番！

青森県 ラムダ

銀の鳩賞は、笑うよりも先に感心してしまう作品なのだ。ところで、逃げ惑う牛とはキャトルミューティレーションを暗示しているのだろーか？　作者と会ってじっくり聞いてみたい。

予選通過のみなさん

じゃあ選評ね。人名ネタの3連発、**小泉今日子**、**アフタバナ龍之介**、**塩田丸男**は1歩間違えば金の鳩賞に輝きかねない迫力がある。なのに予選通過どまりなんだから、お習字は奥が深い。**神様たろすけ**。でたらめだ。作者はきっと、クラスの鼻つまみ者に違いないと思う。**イオラ～まだ16だ～か～ら**。伊代ちゃんも今年で24歳。でもあい変わらず手も足も細いので安心だ。**内藤がんばる**は担当編集者がヤクルトファンでなければボツになっていた。**たくマニア後の祟り**。このイラストの味は何だろう。私生活に問題のある人かもしれない。

小泉今日子（ポイズントード）by DQIIIのろまりあ付近にあるハズ
大阪府 サブちゃん

アフタバナ（芥川）龍之介 by K・F・ハルサメ
東京都 佐藤和浩

塩田丸男（ドクターマリオ）BY新聞評論家？
神奈川県 とろりん

びくと鵜飼い（ビック東海）by ポコペン一号
静岡県 鈴木純

ヘルツォーク司馬懿（ヘルツォーク ツヴァイ）
埼玉県 キャットロード

お風呂にサントハイム（ちゃんと入いる）by どらえもんMK-II
山形県 本間剛

神さまたろすけ（助けて）by 天は我をみすてたか？
香川県 清原俊哉

お、リンクス買いたいねえ（オリックス対ダイエー）by 野球狂
富山県 馬耳東風

ルカ二釘 by 豆腐にかすがい
富山県 赤いカビ

イオラしまだ16だしかしら by センチメンタル・ハジャーニーズ事務所
北海道 シャーマン

ヤクルトの内藤がんばる物語（ナイトガンダム）
奈良県 矢澤貴栄

コアグラ坂 by カ・グラ
神奈川県 ノコノコです

で、部長候補（デブチョコボ）by エリート課長
香川県 ナティアの戦士

スイスイスーパーダライアス ラッタ スーラスラスイスイスイ by 無理矢理
兵庫県 先本直司

さいならあんただち～（ファイナルファンタジー）by 人面魚大野
大阪府 大野健一

たくマニア後の祟りー by あまりカさいわ

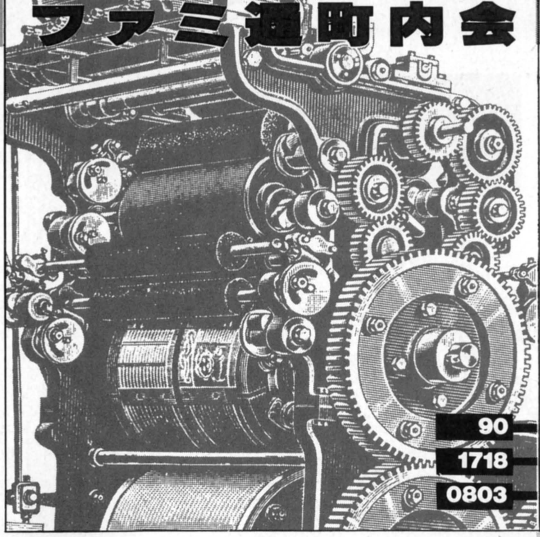


東京都 書いててコワイ

モーテル隣人デモ行進（最終億人ベラボーマン）by 日本販売協会
長野県 霧ケ嶺霞

アウトランセガ（アイルトン・セナ）by がんばれなかじま
愛知県 SPMGP

ファミ通町内会



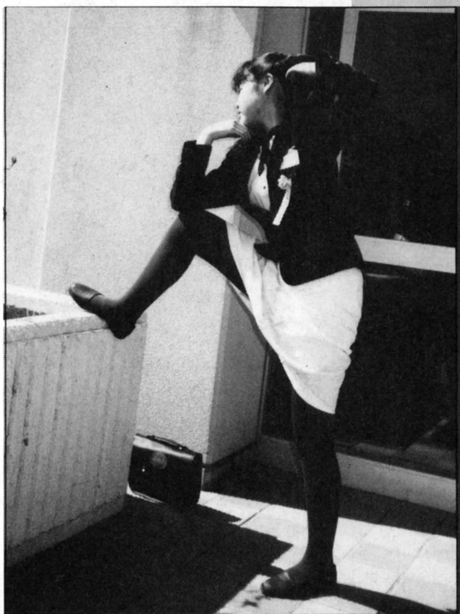
90
1718
0803

付属芸術大学

海で日焼けをしたらカユイのなんの。ボーリボリかいてたら、皮がポロポロむけて、半魚人みたいなお肌になっちゃった。我ながら気持ち悪いでやんの。

1218ガバス

今週のイキな写真 NICE PHOTO



千葉県 レイラ

ずっと前の卒業式に撮った写真です。友人Sが、どーしても撮ってと言うもんだから撮ってあげたら、こんな写真になりました。お下品なやつです。

●選評 しゃれた写真ではあるが、一体なんの学校？ 制服が白いから、看護学校かな。うなじとアンヨがセクシーで、グッとソソるものがあるぞ。



静岡県 菊池由雅

ぼくの友達が、「トイレかして」と言って、飛び込んできたところを、ちょうどいい具合にカメラにおさめました。

●選評 顔だけボーッと浮いてるし、白目むいててすげーコワイ。あんましガマンすると膀胱炎になっちゃうワン。

1464ガバス

今週の3D大作戦 OPERATION 3D



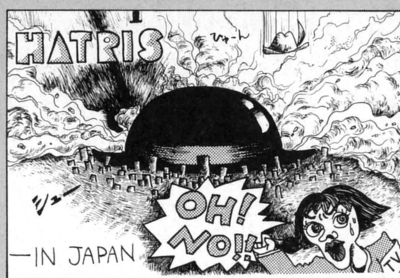
愛知県 納谷一彦

私が作った鳥乙女です。スケール8分の1、材質はクレイ。やっぱり12使徒の中では鳥乙女が一番いいやね〜。ピーンクハリケーン。

●選評 ちょっと雑ではあるけれど、足の間からパンチーが見えそうでヨイ。パンチーもちゃんと作ったのかね。まったくたまらんな。

各555ガバス

今週の単発イラスト道場 ILLUST GYM



埼玉県 ロデオD



東京都 さはら



福岡県 ハイエロファントぐりん

各1000ガバス

今週の「アートな4コママンガ様」

CARTOON

広島県　モリンゲ星人



サルシティーはオタク族が喜びそうだ。お前もそう思うだろ？　なあ市川。

●選評　モンキーちゃんの目玉がなるとだ。3コマ目のペチペチは意味不明でよいぞ。

岩手県　天魔はじゅん



よろしかったら、おタケさん差し上げます。そのかわり責任は持てません。うふふふ。

●選評　おタケさんほしいほしいほしいほしいー。はやくよこせ。今すぐよこせー。

福岡県　木正永機



あなたのことですよ。ほら、今までやってましたね。ちゃんと知ってますよ。

●選評　最後のコマだけタッチが違っておかしい。渋谷洋一かと思いました。

1067ガバス

今週の「野性の王国」

WILD KINGDOM



東京都　百瀬　賢太郎

ぼくの家にはネコとインコがいて、いつもなかよくしています。ほーら、カワイイでしょ。

●選評　ネコもインコも、色がビュリホ。2匹して、紙袋の中でじっとしてんのね。ケンカしないように。

1330ガバス

今週の「アイドルのネツ造」

IDOL MAKING



愛知県　渡辺泰岳

ぼくの彼女に頼んで、写真をもらいました。ちなみに彼女は13歳の中2で、ぼくは中3です。カワイイでしょ。

●選評　んま。ずいぶんとオマセなクソガキだこと。そうやって、一生ハッピーしてるがよいわ。フン。

ART

1557 ガバス

街の新名所
今週の CITY MIRACLE



宮崎県　小野英樹

近所の本屋に行ったら、こんなところがありました。社長はどうやら不在のようでした。

●選評　きっと、ここの便器にまたがれば、誰だって社長になれる夢を見るのサ。

各333 ガバス

アートな一句
今週の IKKU

ファミコンが
いつまでもつか
心配だ

北海道　新谷学

母ちゃんよ
ファミコン隠すの
やめてくれ

東京都　高橋寿光

各444 ガバス

私も町のレポーター
CITY REPORT

エニックスからあなたへのメッセージ

①あなたが未知の力を発揮できるように社員教育に力を入れています
②月2回いつでも取れる休日があります　ほとんど有休気分
③あなたが読む本代は全て会社が負担します
④営業車両で通勤もできますしマイカー通勤の人も駐車場があります
⑤面接交通費(実費)日当支給いたします
⑥ご連絡あれば日曜日でも面接いたします
⑦応募の秘密は厳守いたします
⑧入社日相談に応じます

★男女正社員募集★

資格／18才～35才　要普通免許　未経験者も歓迎します
給与／176,000円以上（18才）
(勤務) 8：30～17：30
(待遇) 昇給年1回・賞与年2回・社保完・交通費全額支給
(休み) 日曜・祝日・月2回フリー休日・年末年始・夏季・年次有給（年間初年度104日）
(応募) 電話連絡の上、ご来社下さい（要履歴書）
●応募者多数の場合〆切ることがありますのでお問い合せはお早めに
――関東一円に16店舗を有する建設機械のレンタル会社です――

株式会社エニックス　調布営業所☎04[redacted]
〒182 調布市[redacted]担当／コジャ

東京都　志水照匡

●選評　エニックスも、ついに建設業にまで手を出してしまったのか!?　よーく見ると、担当者の名前はコジャさんだ。変だな。

28	木	コッペパン	いかのカレー炒め煮
		牛乳　ボインウインナー	ママレード

群馬県　もれちょ～ん

●選評　群馬県の学校では、こんな給食が出るんさ（群馬弁）。

TVゲームを赤マルチェック

マージャンをけ落とし、室内娯楽の王者についたTVゲーム。とはいっても、年間200タイトル以上もの新作が出るとなると、面白いソフトを探し出すだけでも一苦労。そこで登場したのが ゲームTV 〈60分、9800円〈税抜き〉〉。これ1本で、ファミコン、ゲームボーイ、PCエンジン、メガドライブ、ネオゲオなど、あらゆるTVゲームの新作がチェックできる。さらに、一つひとつ、5段階評価で採点が施されており、とても重宝。現在、発売中の①には、4～6月リリースの新作63タイトルが収められている。パックイン＝☎03[redacted]

東京都　舘野真也

●選評　ジがゲになっただけで、こんなにお下劣になっちゃうとは。まったくゲロゲーロなあやまちよね。こっちが反対に赤マルチェックしちゃったわよ。

●選評　ありゃ。これはファミ通の新着ゲーム通信の記事だよ。



大阪府　宮井龍一

生活指導

よお、斉藤大助。今度引っ越しするんだって？

「……引っ越しするんですよ」

それで洗濯機と冷蔵庫と電子レンジとエアコンもらったんだって？

「八木沢さんと塩崎さんにもらったんですよ」

それで、もう引っ越し先は決まったの？

「あと2週間しか今のところにいられないんですけど、まだ引っ越し先が決まってないんですよ」

ふーん。でも安田さんが探してきてくれた経堂のアパートは？

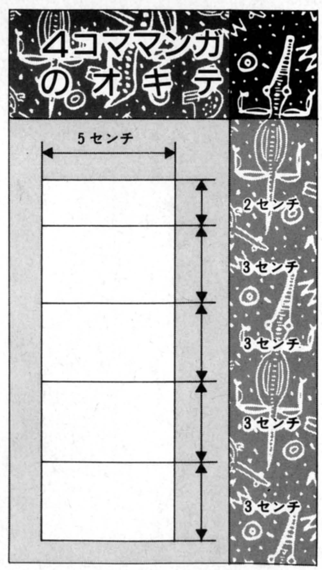
「いや、それはあの、いいんですけど……」

しかしこの時、やはり引っ越しを内定している田原誠司が、ウロンな目で見つめていたのだった。



大阪府　春日野医院長

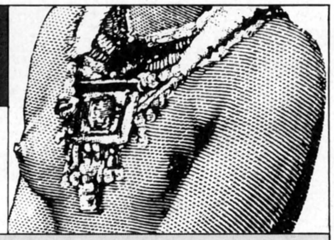
4コママンガのオキテ



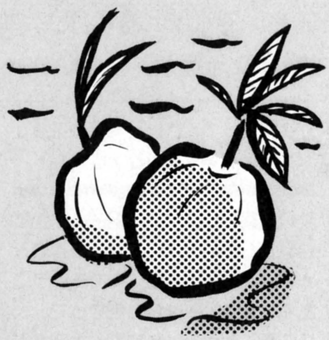
各222ガバス

（特集）

私の報告書



じつは私も引っ越しを考えている。東京都内の不動産屋の人、2LDKのいい物件があったら教えてね。



◎ぼくがきのう食べたサバの缶詰には、「**すてきな彼女と**おいしく召し上がってください」などとふとどきなことが書かれていた。
静岡県　与多利呂

◎ぼくの家のおじいちゃんは、ポップコーンのことを、**外来ポン菓子**と言う。少しヘンだ。
広島県　レンコン

◎ぼくの母は、『ドラクエ』がAI機能で動くことを知ってから、「**ドラクエくん**」と呼ぶ。
東京都　吉田洋一

◎となりの席のKくんは、数学の時間、応用問題を出されると、「基礎だけで十分。深追いは禁物」と言って、**ネリに入る**。
静岡県　田中宏明

◎図書館にあるファミ通のガバスを**ねこばば**している俺。
大阪府　アンメルツ

◎ケーキ屋で、おもむろにモンブランを指さし、「この**ソバの乗ったケーキ**ください」と言ってる人がいた。
埼玉県　小野貴弘

◎6月下旬、京成電鉄の電光掲示板を見たら、明日の天気は**雪**であった。
千葉県　キングスライム大好き

◎100ガバスに描いてある絵の人は、どう見てもぼくの**学校の先生**に見えてしょうがない。
福井県　T・M

◎「バイキンに対する抵抗力をつけよう」と言って、トイレのあと**手を洗わない**友人C君。彼はずいぶんと野性的だ。
福井県　働くおかま



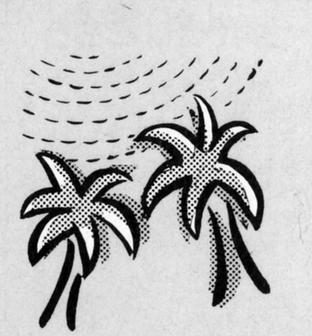
◎うちの国語の先生は、「**国語は天気に左右される教科**です。明日晴れた場合ありません」と、わけのわからんことを言った。
大分県　オバケイルカ

◎部活の先輩もファミ通を読んでいることを知った。犬重のことを、"いぬじゅう"と言っていた。とても**たくましく**思えた。
神奈川県　フレンチ植田

◎ぼくのおばあちゃんは、ファミコンをしていると、「**バトコン**やめよ」といつも言う。いつも何回言っても直らないのだ。
兵庫県　神坂洋平

◎補助券ガバスをナイフで切り取ったら、次のページで**ミキモモが死んでいた。**
東京都　ごめんなさい

◎うちのネコは、**哺乳瓶の乳首**だけをやると、毛布にうずくまってスネる。とても愛らしい。
山口県　松本みき





あて先は
**ファミ通町内会
各コーナーまで**

〒107-24
東京都港区南青山6-11-1スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー ファミコン通信編集部
ファミ通町内会 付属芸大○○○○係

開運 占いコーナー

占い、は手拍子
易はカラオケ



占う人・福田有宵先生

●易占から方位学、トランプ占いまで、非常に幅広いジャンルの占いをこなす先生だ。

福田先生のお宅にいるウワサのミドリガメを見た。その大きさといったら、それはもうすごい。30センチ以上は軽くあると思う。なにごとも“成せば成る”ってことだ。ちょっと無理があるかな。でへ。

読者の見た夢を占っちゃうよ

今年の誕生日にいなくなった犬が、夢に出てきました。家で、僕が寝ていると、家の前に犬がやってきて、クーンクーンと鳴き、僕がそれに気づいて家の前に出ようとするところで、目が覚めます。一晩に、2、3回見ることもあります。もしかしたら、犬が帰ってくるのでしょうか。犬の名前はコロで、柴犬です。

（大阪府　木村和夫　15歳）

●睡眠中は、ふだん忘れている事柄が呼び起こされて現われますが、一晩で何回も見るのは、今どうしているかという心の現われです。この夢は、コロに対する愛情の現われだと判断すればよいでしょう。あなたはとても気がやさしく、穏やかな性格です。易で見てみると、コロは残念ですが戻らないでしょう。南または東のほうで誰かに飼われていますので、生命には心配ありません。安心してください。柴犬は誰にでもなつくというわけではありませんが、コロはおとなしく、人なつっこいタイプです。この夢はあなたの毎日の生活が、マンネリムードであり、学業に励まなければいけない状況を示し、気分転換をしたいときの夜に夢の中で出会うことになります。

場所は僕の家の中。食卓で、父が誰かと酒を飲んで笑っていました。そのあと、ドアから女の人が入ってきて、僕がやめようとしているW塾に行くように言っていたところで目が覚めました。僕は中3で、来年受験で、父は僕が合格するまで、酒は飲まないはずです。先生、僕は塾を変えたほうがいいのでしょうか。また、高校合格するでしょうか。

（宮城県　しゅうちょ　14歳）

●この夢は、高校受験の問題と、今のあなたの状況を表わしています。父が酒を飲んでいるのは、父の意見を意識しているためです。夢に登場してきたこの女性は誰でもよく、他人を代表する立場であるといえるでしょう。ですから、女性にこだわる必要はありません。ポイントは、父と子の関係で、塾を変えることを父がどう思うか、気にしている部分が夢になりました。今の塾を続けるのがよく、ほかの塾に変えることはありません。“隣のバラはよくみえる”という格言があります。マイペースで、努力をする姿勢が大事で、塾によって動かされてはいけません。塾を変えても、一段と成績が伸びるというわけではありません。志望校はなかなかレベルが高いようです。甘い態度で臨まず、夏休みのトレーニングをみっちりしましょう。

夢の中で私に妹ができるのです。だいたい5年生くらい。でも妹はすごいこわい性格で、必ず私の行動を邪魔します。食事のときも、何らかの方法で私にいじわるしたり、テレビを観ても、横で何か言ってくるのです。母は妹に味方して、私のほうには目もくれません。私の大好きな父は、仕事の関係で、遠くに出張していて会えません。妹の友達10人ぐらいと、ボール遊びをするのですが、妹はやはり私を避けて、いじわるをします。

（東京都　小林愛　14歳）

●あなたは、とてもデリケートな一面があり、よく気がつき、ロマンチストです。中学生のころは思春期といい、いろいろと想像したり、夢を抱いたりします。この夢は、辛いこと、不運なこと、人生に、疑問や悩み事などがあるものを妹の出現によって、責任を転嫁するようになっています。また、母から思いやりと、愛情をふんだんにもらいたいと内心は思っています。しかし、それが十分でないので、不満を述べています。父親像に対しては、異性としての存在と、その包容力に憧れています。この夢は、感受性の強さと、夢見る乙女のイメージを示しています。悩み事があっても、近い将来に見通しがつき、解消するでしょう。

学級委員らしい私が、担任の先生に白いゴム風船の中に、水と一緒に入っている金魚を大事に育てるように言われます。私は忠告を守って、大切に育てようとしますが、水に青や緑の絵の具を溶き入れてしまい、水を取り替えたにもかかわらず、金魚は死んでしまいました。

（埼玉県　戸田雅子　19歳）

●夢を見るタイプですね。社交性を表わすもの、趣味や旅行、飲食などを背景にした内容で、輝きのある夢です。現在から未来にかけて、暗示するものが基本になっています。この夢は風船という希望を入れたふくらみです。風船は、空に飛んでいくものであると同時に、水を入れればパンクをしてしまうおそれがあります。金魚を育てることで、希望、あるいは理想を描いています。でも、途中で絵の具が混ざってしまったのは挫折が生じたためです。現実では絵の具という色彩表現が停滞しているか、行き詰まっている場合があります。友情に一時的にひびが入ったり、ライバルに対して、意識過剰になったりします。また、異性が現われて交際するチャンスが生まれるでしょう。

ゲーム業界の吉凶を占う

スーパーファミコンの発売日が11月21日に決まりました。スーパーファミコンの登場によって、ファミコンは今後どうなっていくのでしょうか。

●画期的なスーパーファミコンの出現で、業界も注目しています。ファミコンのソフトは、独自性のあるもの、あいかわらず人気の高いもの、新作品は互角に戦っていけます。スーパーファミコンは、流行をつくりますが、ファミコンを蹴落とすという事態にはなりません。むしろ、従来のソフトが改良、改善されて立ち直っていくことが予想されます。スーパーファミコンが発売してすぐは、その内容の充実さと、ものめずらしさで多くの人が買い求めるでしょう。しかし、3ヵ月もするとその熱も一段落するでしょう。ファミコンの人気が激減することはないようです。

はがきはこちら

気になる夢を見た人、気になることがある人はこのコーナーにはがきを出そう。内容を簡潔に書き、住所、氏名、生年月日など忘れずに書こう。

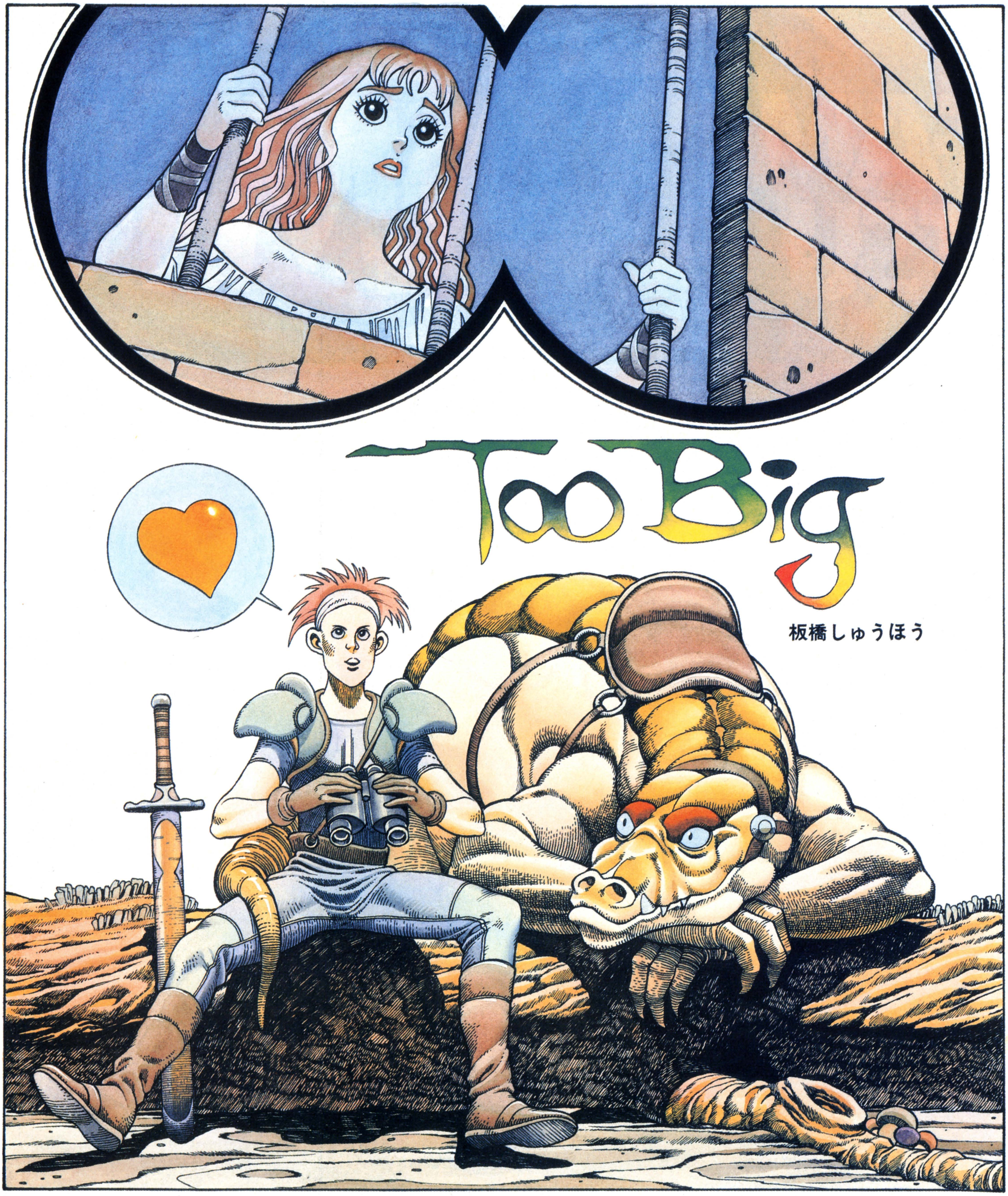
〒107-24
東京都港区南青山6-11-1
スリーエフ南青山ビル
㈱アスキー　ファミコン通信編集部
開運占いコーナー係

夏休み ファミ通コミック

SUMMER VACATION FAMI TSU COMIC



■不思議な不思議なマジックビタミンを武器に、青年は塔へと向かった!

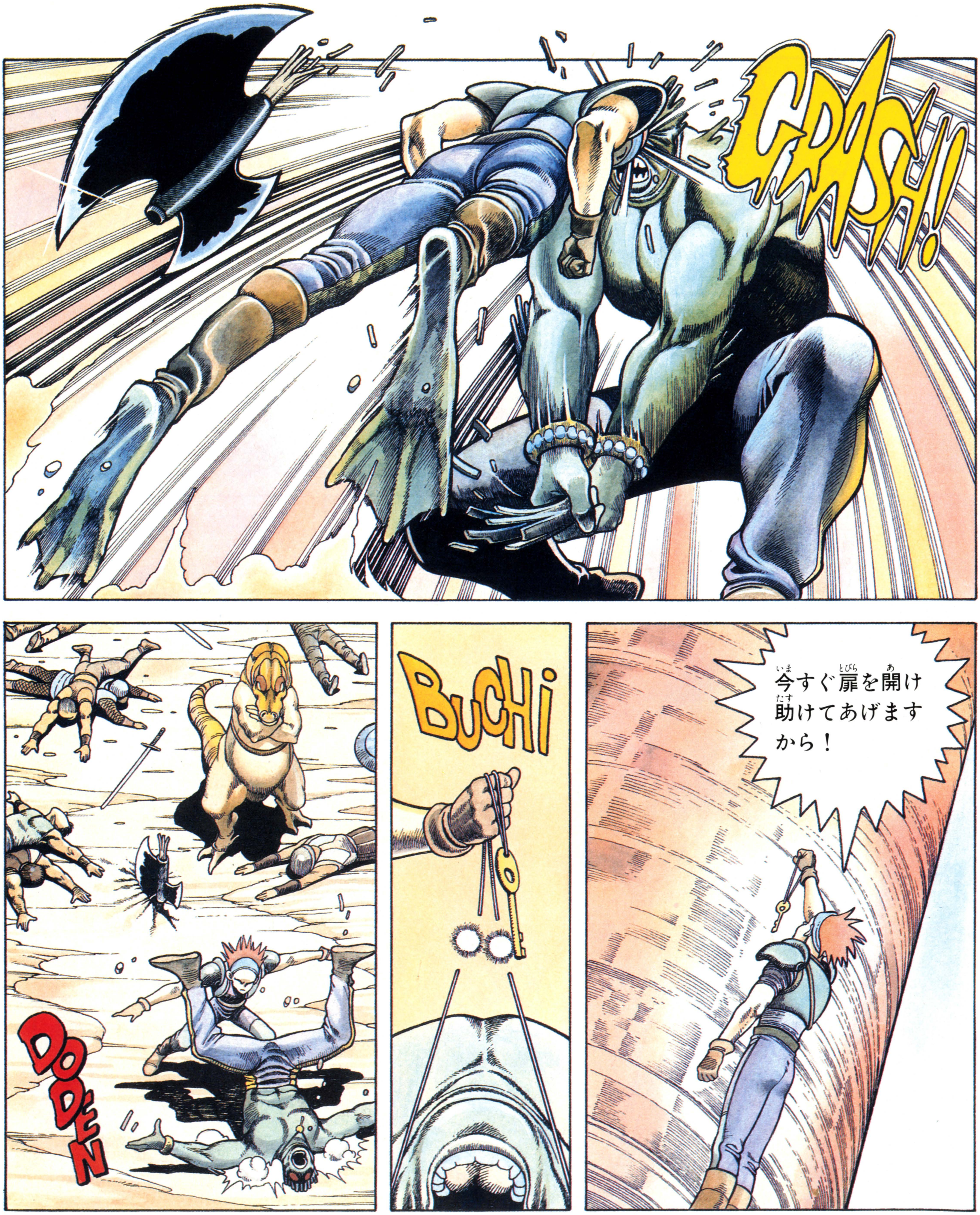



行くぜ！
何処へ？
あの塔に幽閉されている姫を助ける！
なんだ!? あの野郎……
かまわん！殺っちまえ!!
オーッ！
イェーッ！
DO DONKO



かなりの
頭数だぜ
大丈夫かい？
マジックビタミン
効果10分
これで決まり！


BOKA
フゥーッ！
しめた！塔の扉のカギだな
カモン！
DASH


CRASH!
今すぐ扉を開け助けてあげますから！
BUCHI
DODEN

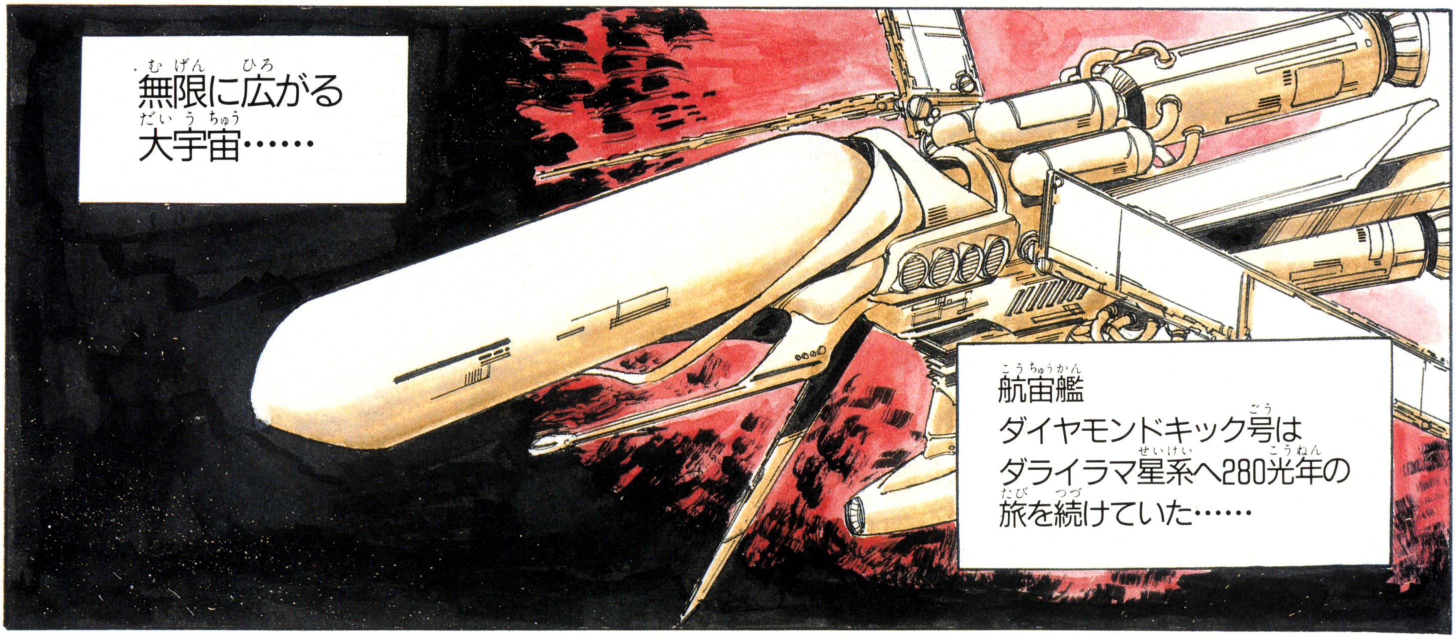


■おおーっと残念！ でも きっとまた新しい冒険が彼を待っているさ！

END

■大宇宙を舞台に繰り広げられる、安永センセーの疑心暗鬼コミック






ぺれぽぽ
ぺれぽぽ
ぺれぽぽぽ
ちゅもん ちゅもん
ちゅももん ももん
せんちょ―― 大変でぇす
ぶしょーーっ
わあっ!!
ばこんっ
冷凍睡眠装置が 1基故障してます！
な……なに？
と ゆーわけで
われらのうち1名が 旅行中、寝ずの番を することになった のである
しかし船長 280年ですよー ついた頃は いーかげん じじいだぜ
じじいで すむかいっ
白骨だよ 白骨！
5人で交替に したらば どーかなぁ
全員仲良く 養老院かよー
だめだっ 犠牲は最小限に くいとめるべきだっ



ミスタースポックも言っている「多数の要求はひとりの要求に勝る」
そーゆう問題でもないと思うんだけどなぁ……
てなわけで民主主義にもとづいてキミたち４人でくじびきをしたまえ！
ちょっと待ておい！
おまえはどーなんだよ！
わたし？わたしは船長だ
船長はホレ！全責任を負うために最後まで生きねばならんだろう
どこが民主主義だっ!!
安心しろっ当番の者には「ゼビウス」貸してやるから退屈はせんぞ
280年も毎日『ゼビウス』やっとれるかっ!!
そんじゃ多数決船長が当番だと思うヒト….
は——い♡
とゆーわけで
ま——待て待て待て



■汲めども尽きぬ疑惑の泉……。宇宙はメチャ広い、けれども人間はセコい。

BLOOD CITY

小林　治

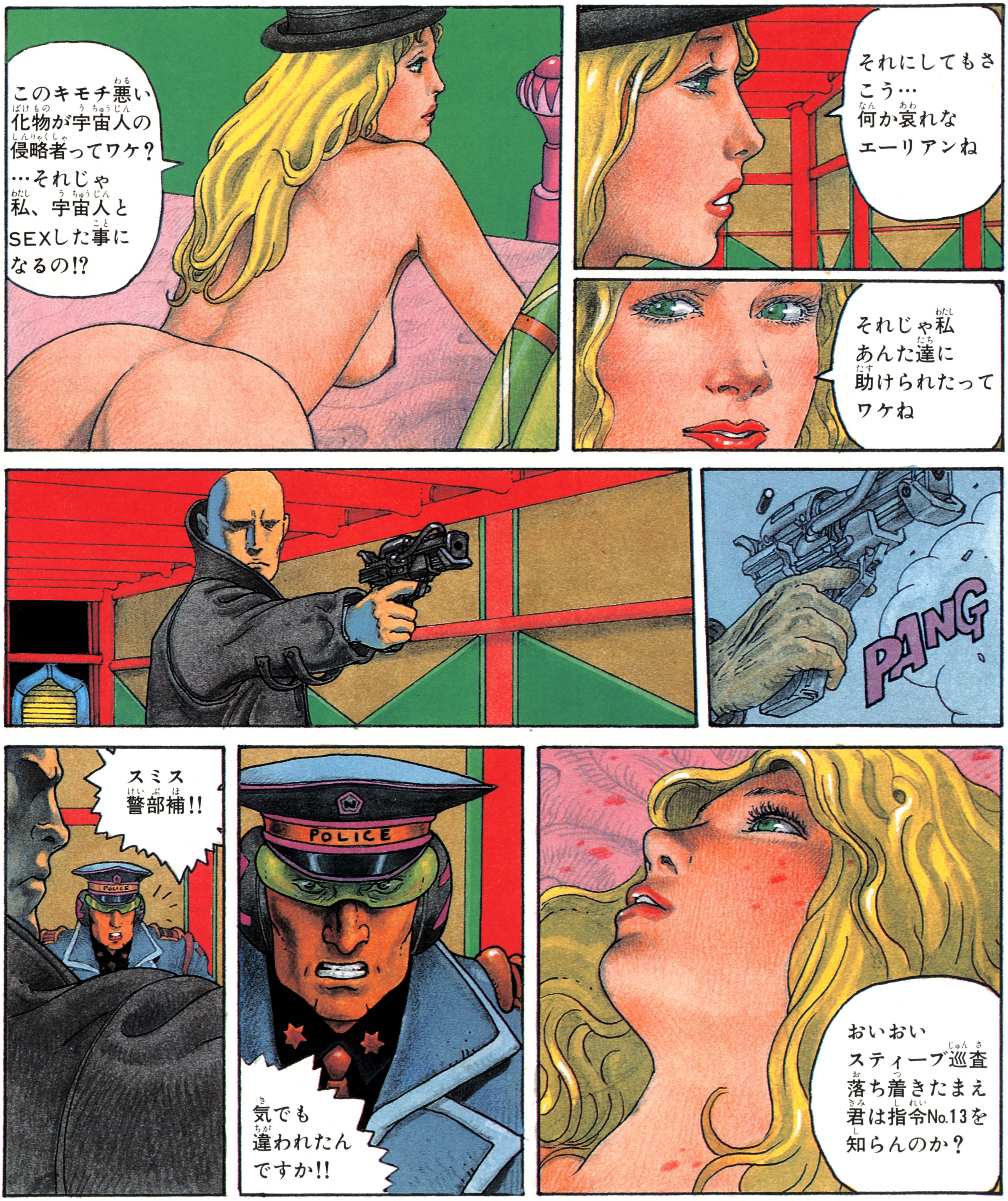
■追う者、そして追われる者。彼らを照らす蒼ざめたイルミネーション……。

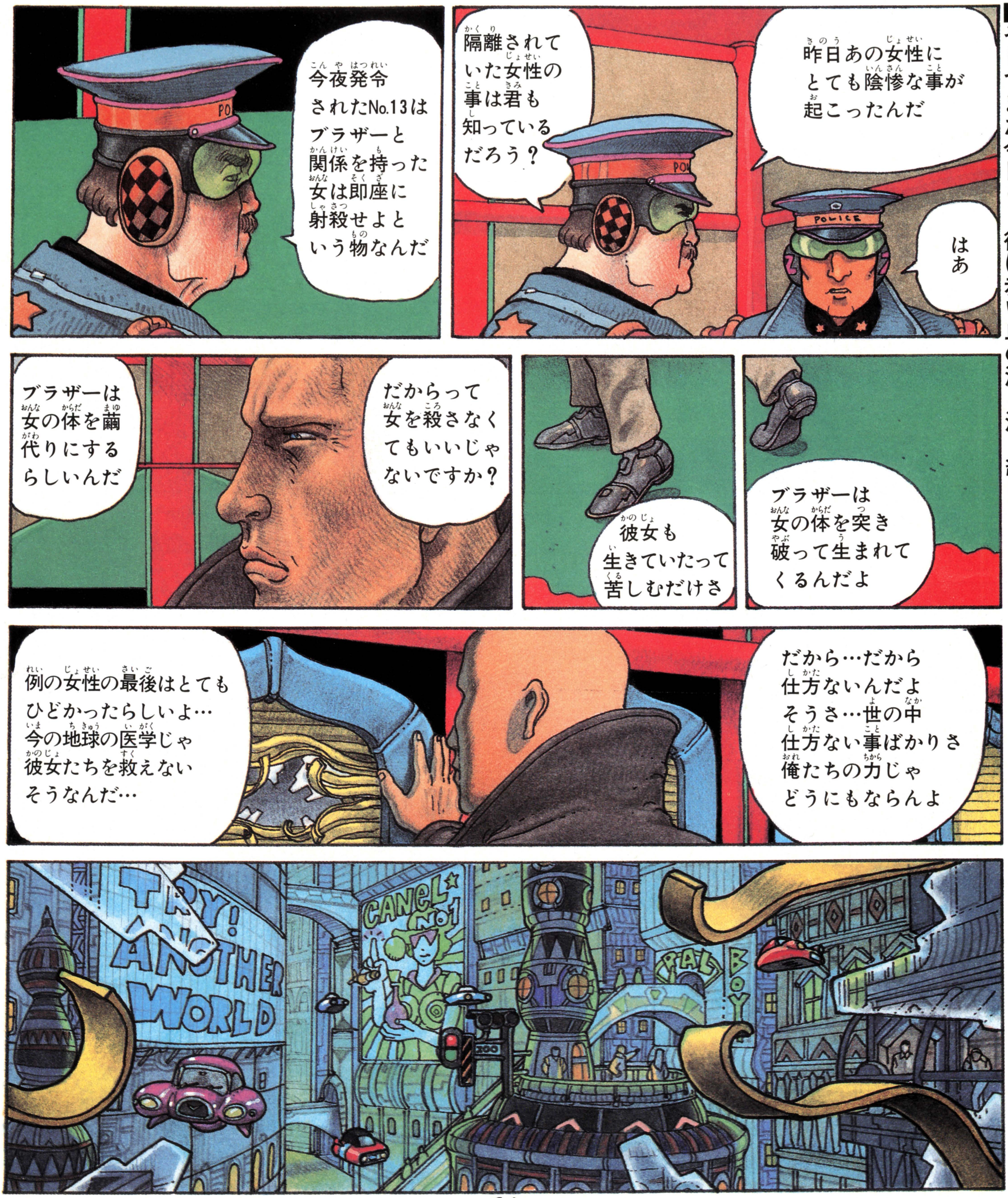



No.13指令か…タフな仕事だな
だがそれが俺の仕事だ
宮皇酒店
HOTEL
ネェ…あんたさぁ女を抱いてて楽しくないの？
何故だ
だってさぁ仕事でもしてるみたいなSEXよ
仕事か…


しかし君は充分楽しんでいる様に見えたがね
まぁネ そりゃ私はキモチ良かったけどさぁ フフフッ
ネェ… 今度も私を指名してネ
アタシさ エレーナって言うのよ
GASHANN
PON
COLO COLO
PON
何だこりゃ!?
SHUUU
SUUU
目が…目が見えなくなっちまう！ 何てこったい!!
チクショウ!! 催涙弾だぜ！
あんたさぁ 何かやばい事やってるの!?
うるせぇ!! このバカ女めが!!


PANG
PANG
BASU
はうっ
ぐえぇ
いきなり撃つことないじゃない!!
あんたら何するのさ!!
現実を見ろ
これがこの男の正体…本当の姿なんだ…彼等、そう我々がブラザーと呼ぶ彼等の姿だ…そして
この得体の知れん地球外生命体は着実にその数を増しているんだ
彼等の目的は地球人に変わって、この星に君臨する事なんだそれが現実なんだ！


このキモチ悪い化物が宇宙人の侵略者ってワケ？…それじゃ私、宇宙人とSEXした事になるの!?
それにしてもさこう…何か哀れなエーリアンね
それじゃ私あんた達に助けられたってワケね
PANG
スミス警部補!!
気でも違われたんですか!!
おいおいスティーブ巡査落ち着きたまえ君は指令No.13を知らんのか？



■そしてまた今日も、街は赤い血の涙を流し続ける……。

fin



■イバラードは心豊かな魔法使いの住む、不思議な世界。



※イバラードのとなりに位置する水の国。高度な文明を持っている。


とにかく、掘り出したロム化石をためしてみることにしました
シノコボッ
バッ
ボッ
カチャ
はじまったぞ
何をする気だ…
戦争のかえりみたいね
古代の人かしら
ケースにはイシダバクフって書いてあるよ
と、との…
そこな若者よ…
エドのナイフはとりにがした余はいそいでオオサカオモテへたちかえり…
時代考証これでいいのかなァ
こっちはサクロンバクフよ
ひとつの指輪をとりもどし…
ガンダルフめをうちのめし…
??
かならず取経して西天よりもどる
このように猿飛ソンゴクウをつれてな…
唐僧をさがせー
三成がにげた
ドカーン
お師匠さまーッ
ゆびわ返して…
あらっとれないわ



※人造人間。スイテリア高度文明の結晶。



■半導体にも妖精は宿る!? 突如現われた、カワイイ彼女の正体はいかに?


すちゃらか
ぽーん
3面のボス カタくって
こいつを 倒したい!!
はーい♥
ね 願いか……
うーん うーん
ささ 願い事なぞを ひとつ
とりあえず 出してみました
だ だ だ 出して どーする!!
しけけっ
むごいことを……
ちり ちり
誰のせいだ〜
ご主人様 気をつけてっ
うぐはっ
わかった わかった からっ
ああっ ごめんなさい
いまのは バグなんですぅ
ぶっ
パッ


魔法使えるんだろ
なんとかしろ!!
それではっ
上下上下
左右ＡＢセレクト
カチャカチャ
オプション
増えましたよ
キャーッ
そーゆーの
魔法と
言わん
でもっ
でも
消せっ
もう分かった
いますぐ消せ
も
遊ばないんですか〜?
切るぞ 電源
電源を切ったら
わたしもいっしょに
消えてしまいます
遊びたくなったら
呼んでくださいね
あー
呼ぶよ 呼ぶ
では
あの〜
復活の呪文を……
すみません
ありがちで……
長いよー

133ページへ続く➡



Might and Magic
マイト　アンド　マジック

Book One Secret of the Inner Sanctum

冒険の書
とじ込みスペシャル

学研　発売中 8500円

Might and Magic
マイト アンド マジック

マイト アンド マジック

1 スタートはソーピガル

町の人の話を聞く

ゲームを始めると、いきなりソーピガルの町の人が話しかけてくる。キミは倒れていて助けられたのだ。

名前を入力しよう

町の人に名前を聞かれたら、好きな名前を入力しよう。入力し終わったら"決定"でAボタンを押す。



⬅名前入力は最高6文字まで。町には名前を変更できる場所もあるのだ。



➡町といっても歩き回れば敵が出る。まずは、パーティーを編成しよう!



2 宿屋でセーブ!

Aボタンいっぱつ

うしろを向くと、ソーピガル・インという宿屋がある。なかに入ってみると、"何かごようですか"と聞いてくるので「はい」と答え、セーブをしよう。



➡宿屋ではセーブとパーティー編成ができる。

3 仲間を集める!!

6人まで編成可能

宿屋で"入れ替え"コマンドを選ぶと、仲間を加えることができる。ソーピガルの宿屋にいる5人を加えて、6人パーティーを作ろう。

職業はいろいろ

キャラクターの職業は全部で6種類。主人公は騎士。ほかにも、戦士、僧侶、魔法使い、弓使い、盗賊がいる。あとで転職もできるぞ。



⬅各キャラクターのステータスもひとりずつ見られるのだ。



➡この宿屋にいないキャラクターは、ほかの町にいるはず。

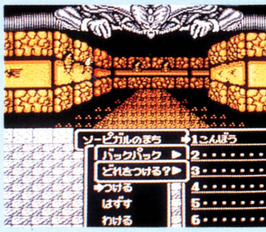
4 装備をする

リュックから取り出して

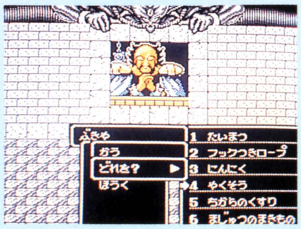
各キャラクターは最初、何らかの武器を持っている。"装備"コマンドで身じたくを整えよう。

武器・防具を買う

武器屋では、武器、防具、アイテムを売っている。お金がたまったら、買いにこようね。



⬅バックパック(リュックサック)には6つアイテムが入る。



➡武器屋では、まず"薬草"を買っておくといいだろう。

攻略マニュアル!

まずは、基本的なゲームの進め方を紹介しちゃうのだ。かなり自由度の高いゲームだから、ここんトコをちゃんと覚えておかないと、後でツラいぞ！



5 コマンドを覚える!

戦闘時以外

〝魔法″や〝装備″など、コマンドは全部で10個。〝休む″コマンドは、キャンプをはってHPやMPを回復させる重要なコマンド。ほかにも、パーティーの隊列を替えるときの〝並び替え″、パーティーに現在かかっている防御魔法の内容を調べられる〝プロテクト″など、便利なコマンドがあるのだ。

戦闘時

パーティーとモンスターが遭遇すると、右の4つのコマンドが表示される。常にパーティーの状態を把握し、その場に応じた戦い方をしよう。

また、〝戦う″ときには、飛び道具を使って攻撃したり、〝オート″で戦闘することもできる。弱い敵に対しては、〝オート″がラクチンなのだ！



⬆場所によっては、キャンプをはれない地域もあるぞ。



⬇お金や食料を全員で分けるときも〝装備″コマンドだ。

遭遇コマンド	内　容
たたかう	戦闘に入り、戦闘コマンドが表示される。勝てばお金や経験値が入る。
にげる	そのエリアのいちばん安全な場所まで逃げることができる。失敗もある。
おくりもの	モンスターにお金や食料を渡して、見逃してもらうコマンド。
こうさん	パーティーが持っている全財産をモンスターに渡して、見逃してもらう。



➡戦闘が始まると、パーティーは前衛と後衛に分かれて戦うことになる。前衛にいるキャラクターは、敵との距離が近いため、飛び道具は使えない。ただし、弓使いは大丈夫。

6 ゴールドを集める!

ワナをはずせ

モンスターを倒しても、自動的にゴールドが入ってくるわけではない。戦闘が終了したら、その場を動かずに、〝探す″コマンドを実行してみよう。ただし、これらの戦利品にはワナが仕掛けられている場合が多い。ワナをはずすときは、必ず盗賊を使おう。



➡僧侶がいれば、魔法でワナを確認できる。

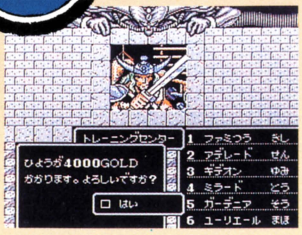


⬅ワナにかかると体力が減ったり、状態が変化したりする。

7 店や施設に寄る

トレーニングセンターでレベル上げ

キャラクターのレベルを上げるには、経験値をためて町のトレーニングセンターへ行けばいい。ただし、それなりのゴールドがいるぞ。



➡レベルが上がると、最大HPと最大MPが上昇。

ギルドで転職!

ギルドでは、メンバーの名前や職業を変更することができる。転職を希望すると、ギルドマスターが適職を探してくれる。自分の好きな職業になれるわけではない。



⬅転職すると、キャラクターの能力値が下がるので注意！

■頼もしい仲間が16人集まった!!

キャラクター大全

そろいそろった職業6つ



➡すべての職業のなかでもっとも攻撃力がある。呪文が使えないが、あり余るパワーにめぐまれている。

⬇弓のエキスパートである。6レベルから魔法使いの魔法を覚える。

⬅6レベルから僧侶の魔法を使うことができる。武器、防具もかなり使えるので、ひとりいるとかなり便利な職業である。

➡傷ついたパーティーの仲間に対して、癒しの魔法をかけてくれる。一パーティーにひとりの必須職業だ。

➡攻撃魔法を使うのをもっとも得意としている。力が弱いので、白兵戦には参加させないほうがいいだろうね。

⬆見つけた宝箱や皮袋のワナを解除してくれる。

バーンの世界に住む5つの種族

種族	特徴
人間	バーンの世界にも我々のような種族がいる。ほかの種族のような個性的な能力はないが、どの職業もソツなくこなす。
エルフ	この世界のエルフはわりと図太く、恐怖に対する抵抗力が高い。知性や素速さが秀でていて、魔法使いや弓使い向き。
ドワーフ	そのずんぐりした体にはかなりの耐久力が備わっている。やっぱりドワーフといえば騎士か戦士が適職ではなかろうか。
ノーム	幸運度がずばぬけていいのだけど、幸運度を活かした適職というものがない。しいてあげれば僧侶か魔法使いってところ。
半オーク	知性、魅力、幸運度にはめぐまれていないが、力と耐久力の良さを活かして、騎士あたりにおさまったほうがいいだろうね。

魅力いっぱいのキャラたち

『M＆M』のキャラクターは、種族が5種類、職業が6種類。さらに男女の性別があって、全部で60種類のキャラクターがあるわけだ。そしてこの職業、種族、性別といった要素に加えて、自分を含めたすべてのキャラクターの名前を変えることができるのだ。単なる転職ではなく、種族、性別まで変えられちゃうんだから、もう別人という感じだよね。

たとえば、すべて魔法使いのパーティーとか、エルフの女の子ばっかりのパーティーとかもできる。しかし、いつでもどこでも自由に変えられるというわけではない。ギルドに行って、ギルド長にちゃんと許可をもらわなきゃいけないのだ。そのとき、変更したいキャラクターがある基準を満たしていないと、ギルド長に怒られてしまって変更できないぞ。日々これ鍛練ってことだね。ギルドに挑むのはそれからなのだ。

最初はバラバラなのだ

ゲームを始めると最初に、町のド真ん中で倒れているヤツがいる。情けない話だが、こいつがキミ自身の分身となるキャラクターなのだ。最初の町で仲間になってくれるキャラクターは5人。彼らはキミが倒れていたちょうどま後ろの宿屋にたむろしている。他の町でも、仲間のいる場所は宿屋と限定されている。気が向いたら、仲間を入れ替えて遊ぶというのもいいぞ。新しい町についたら、まずまっ先に宿屋へ行ってみよう。

バーンに点在するキャラクター

町	名前	種族	性別	職業
ソーピガル	主人公	人間	男	騎士
	ミラード	人間	男	騎士
	アデレード	人間	女	戦士
	ギデオン	人間	男	弓使い
	ユーリエール	人間	男	魔法使い
	ガーデニア	人間	女	僧侶
ポートスミス	ゼノビア	人間	女	魔法使い
	デアトリス	人間	女	盗賊
	ポーリーン	エルフ	女	僧侶
	モードリアン	エルフ	女	魔法使い
アルガリー	オーウェイン	人間	男	戦士
	バスティアン	人間	男	盗賊
	エレクトラ	人間	女	弓使い
エルキューン	ジェローム	人間	男	僧侶
	テーミス	人間	女	騎士
ダスク	ポラルス	エルフ	男	魔法使い

■魔法総数、合計なんと90種!!

マジックカタログ



『マイト＆マジック』とは、すなわち"力と魔法"という意味。魔法を使うのが当然という世界の物語なんだよね。そこで役に立ってくるのが、このマジックカタログ。これを見て、キミも魔法を使いこなし、ゲームを有利に進めよう。

魔法は冒険を大いに助ける

はっきり言って、魔法をうまく使えるかどうかが、このゲームの展開に大きな影響を与えるのだ。たとえば、魔法でないと行けない場所があったりするのだ。また、戦闘も、魔法を効果的に使うことでグーンと楽になるぞ。

⬇"ひこう"の魔法を使えば、地上の好きなエリアに飛んで行ける。





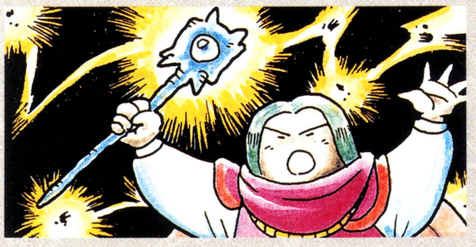
⬆魔法で敵をやっつけると、敵の体が豪快にはじけ飛ぶ。こりゃ痛快！

攻撃と防御の2系統があるのだ

魔法は大きく分けて、攻撃魔法と防御魔法の2種類がある。攻撃魔法は、敵に対して火や冷気、または電撃などでダメージを与えるもの。また、味方の攻撃力を上げるというのもこれに含まれるだろう。

防御魔法は、傷ついた仲間を治してあげたり、HPを回復させたりする、治癒が中心の魔法だ。守りを固めたいときに、どしどし使っていこう。

また、魔法レベルが上がるごとに強力で便利な魔法を覚えていく。それにつれ、MPにプラスしてGEM（魔法の石）を使う魔法も増える。GEMは、敵から奪う宝箱の中に、ゴールドと一緒に入っている。GEM集めも大切なのだ。



代表的な魔法10種を紹介!!



魔法にはふたつの種類がある。ひとつは魔法使いが覚えていく魔法。もうひとつは、僧侶が覚えていく魔法だ。どちらも魔法レベルは7まであり、魔法レベルが1上がるごとに、5～8つの魔法を同時に覚えていくぞ。これはうれしい。ちなみに、経験レベルが1でも、すでにレベル1の魔法は覚えている。すぐ使っちゃえ。

魔法使いの魔法

攻撃魔法なら任せとけ!!

魔法使いは主に攻撃系の魔法を覚える。敵との戦いでバシバシ使っていこう。攻撃系のほかにも、アイテムの鑑定をする魔法や、移動用魔法など、便利な魔法も数多くある。弓使いもこの系統を覚えていく。

ほのお	敵1匹に対して炎攻撃をし、1～6のダメージを与える。
ジャンプ	前方に障害物がないときに、ひとマス飛び越えて前へ進める。
くものす	後衛にいる5匹までの敵をクモの糸でつつみ、戦闘不能に。
つうか	どんな障害物が前にあっても、通過してひとマス前進できる。
いんせき	すべての敵に対し、1～120のダメージを与えられる。

僧侶の魔法

傷ついた仲間を助けてくれる

僧侶の覚える魔法は主に回復系だ。教会が近くにないときには、僧侶の魔法で傷ついた仲間を救ってあげなくてはならない。レベルが上がると、戦士も僧侶の魔法を覚えるようになるのだ。

てあて	味方ひとりのＨＰを８程度回復させることができる。
ちゅうし	現在継続中のクエストを途中で中止することができる。
うきしま	パーティー全員が水の上を歩けるようになる。
らくらい	3匹以内の敵に対し、4～32のダメージを与えられる。
ふっかつ	"はい"の状態の味方ひとりを復活させられるが、失敗も多い。

■バーンの世界
重要エリア攻略MAP

この世界、バーン大陸にある、5つの町と6つの城、そして序盤戦攻略に重要な地点を一気にドーンと紹介するぞっ！ これさえあれば、3D画面が苦手で不安な人も、スイスイ攻略できちゃうからねっ！

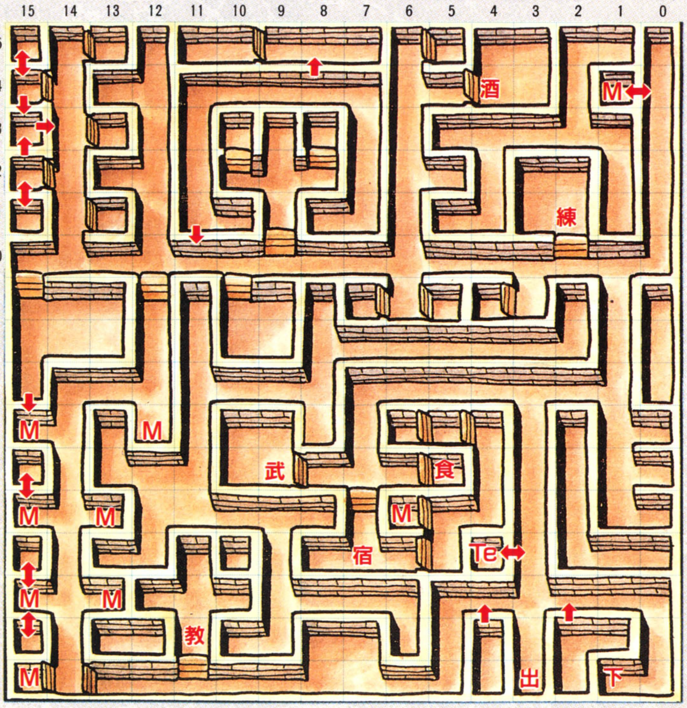
MAPの見かた

→………一方通行	宿…………宿屋
↔………双方通行	練……トレーニングセンター
Te……テレポート	武…………武器屋
W……ダメージを受けないワナ	食…………食料屋
G……ダメージを受けるワナ	酒…………酒場
T…………宝物	教…………教会
M……メッセージのある場所	出……町や城の出口
	上………上ぼり階段
	下………下だり階段

ソーピガルの町

■つながっているエリア

C−2　地上	ダスクの町
ソーピガル地下	ポートスミスの町
エルキューンの町	アルガリーの町



すべての冒険はこの町から始まる！

ゲームをスタートさせると、まずこの町の宿屋前に現われる。ここでキミは冒険の準備をするのだ。

親切にこれからすべきことを指示してくれる者はいないから、よく考えて行動しよう。旅の目的を知るには、酒場へ行ってみるといいだろう。また、町の南西部に位置する、ソーピガル美術館のレリーフ(彫像)からも情報が得られるぞ。最初は意味がわからなくても、後で必ず役立つはず。ひとつひとつちゃんとメモを取っておこう。

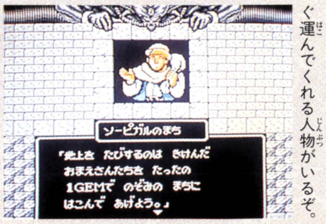
町の北には立ち入り禁止の部屋がある。強力な敵が待ってるぞ。



➡ギルド総本部で、好みのキャラクターを作れるのだ。



⬆町とはいえ、いたる所で敵に出会ってしまう。通路を歩いて出会う敵は比較的弱いが、扉の向こうにいる敵はかなり強い。

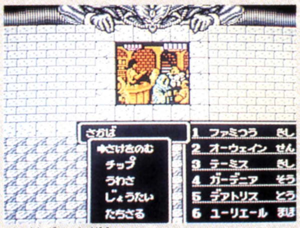


➡ある場所に、好きな町へすぐ運んでくれる人物がいるぞ。

会える人物
●ほかの町へ運ぶ妖精

情報を仕入れるなら酒場へ！

酒場はすべての町に1軒ずつある。ここは情報を仕入れるための重要な施設だ。情報を得る方法は2通りある。ひとつは、酒を飲みバーテンにチップを渡して、情報を仕入れるやり方。わずかだけどゴールドがいる。もうひとつは酒場にいる客に噂を聞く方法だ。ゴールドはいらないけど、必ずしも教えてくれるわけではないので注意。



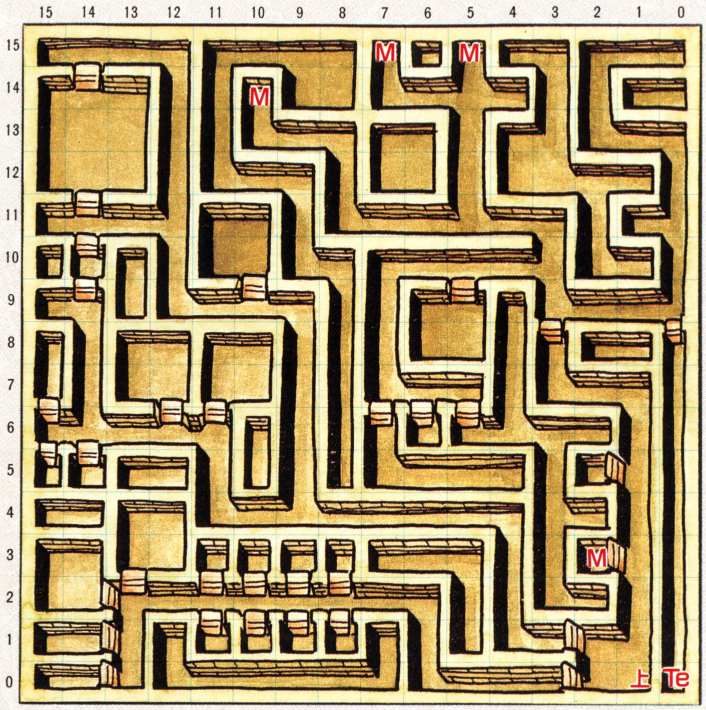
⬆酒場の情報はひとつではない。しつこく酒につき合って、聞き出そう。

料金表		武器		防具		アイテム	
単位:G (ゴールド)		ナイフ	5	盾	10	たいまつ	2
		ハンドアクス	10	道場着	10	フック付きロープ	10
		短剣	20	皮鎧	20	にんにく	5
食料	5	スリング	10	うろこ鎧	50	薬草	50
治療	10	石弓	50	リング鎧	100	力の薬	200
寄付	100	杖	30	鎖鎧	200	魔術の巻き物	300

ソーピガルの地下

■つながっているエリア
ソーピガルの町
ノーザンバリアー洞穴

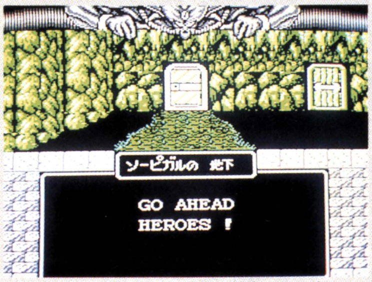
(15.0)座標から、ノーザンバリアーの洞窟へ行けちゃうのだ。



はじめのクエストはここで引き受ける!

初めて入るダンジョン。ここでは最初に引き受けるべき、〝手紙のクエスト〟を依頼する老人がいる。その居場所は、ソーピガルの町の酒場で知ることができるだろう。でも、そこへ行くまでには数々のモンスターが待ち受けている。ソーピガルの町でレベルを上げてから来ようね。

ソーピガルの地下では、前述の老人に会う以外には、特別なことはない。ここも、ソーピガルの町と同じように、敵とたくさん戦って経験値をかせぐ場所として利用しよう。地下の奥には、経験値とゴールドかせぎには絶好の闘技場がある。急がば回れだ。



⬆地下では、〝フラッシュ〟の魔法などで明かりをつけないと、自動マッピングができない。



⬅闘技場の敵は強いが、勝った後もらう報酬も大きい。

会える人物
●コーラック(老人)

エルキューンの町

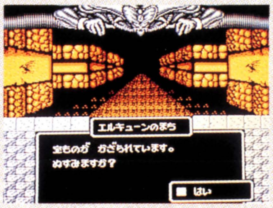
■つながっているエリア
B－1　地上
エルキューンの町

この町にテレポートはない。階段を利用して地上や地下に行こう。

宝物を盗むとタウンガードにつかまる!

ソーピガル以外で初めて行くことになる町。氷河の中にあり、町のいたる所には宝物が隠されている。オイシイことに、ある地点に行けば、自動的に宝物の隠された場所へテレポートしちゃうのだ。しかし、その宝を盗むと、町の警備員、タウンガードにつかまってしまうのでご用心。

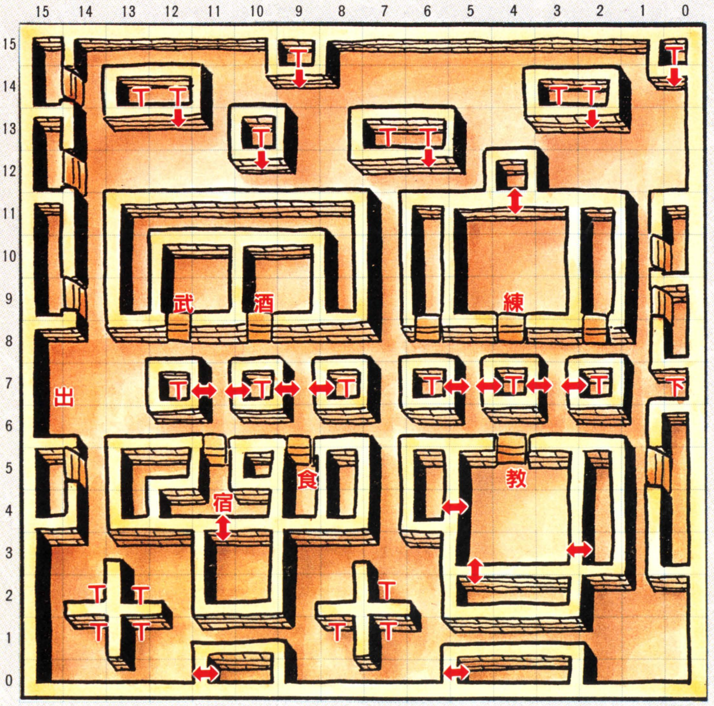
また、町のどこかに〝手紙のクエスト〟に関係する人物がいるぞ。



⬅タウンガードと戦って逃げようとしても、まず無理。

会える人物
●アガール

料金表		武器		防具		アイテム	
		から竿	40	大盾	50	フック付きロープ	10
単位:G (ゴールド)		ロングソード	60	うろこ鎧	50	ランタン	20
		大弓	100	リング鎧	100	ベラドンナ	25
食料	50	ドラゴンの弓	250	鎖鎧	200	力の薬	200
治療	150	ハンマー	150	スプリントメイル	400	す速さの薬	200
寄付	100	青竜刀	250	プレートメイル	1000	魔術の巻き物	300

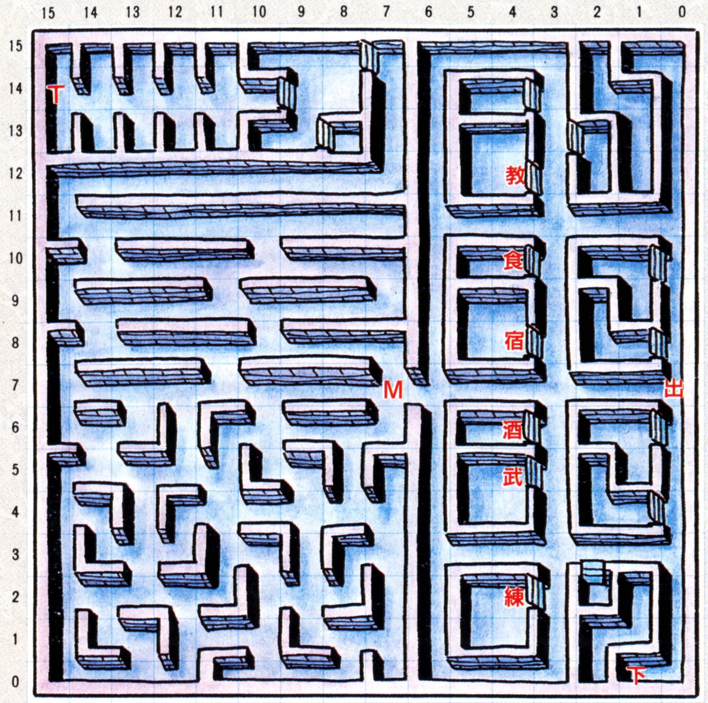


ダスクの町

■つながっているエリア

E－1　地上
ダスクの地下

地上への出口と宿屋が近くてうれしい。うまく利用しちゃおう。



砂漠の果てに位置する、半分迷路の町

バーンの世界の北東、砂漠の中にあるこの町は、どの施設に入っても人の姿が見えない。まるでゴーストタウンのような雰囲気だ。

町の西側半分は迷路状になっている。その中に、"手紙のクエスト"、そして"兄弟のクエスト"にも関連する、テルゴランという人物がいるぞ。迷路の奥には霊魂の教会があって、無尽蔵に拾えるアイテムが隠れてる。



←施設に人はいなくても、ちゃんと機能は果たす。

会える人物
●テルゴラン

料金表		武器		防具		アイテム
		ロングソード＋1	300	大盾＋1	200	盗賊の合鍵
単位：G（ゴールド）		石弓＋1	250	道場着＋1	25	成長の薬
		大弓＋1	500	リング鎧＋1	250	生命の薬
食料	200	杖＋1	200	鎖鎧＋1	500	家路の巻き物
治療	25	ハンマー＋1	550	スプリントメイル＋1	1000	魔力のオイル
寄付	100	青竜刀＋1	600	プレートメイル＋1	2500	太陽の書

ポートスミスの町

■つながっているエリア

B－3　地上
ポートスミスの地下

地下への階段は町の隅にある。多大のダメージを覚悟しなくては。

女ばかりが住む、男が受難の町なのだ

海辺に位置する町。ここはなぜか、どこの施設へ入っても、出てくるのは女ばかり。なにかおかしいぞ。

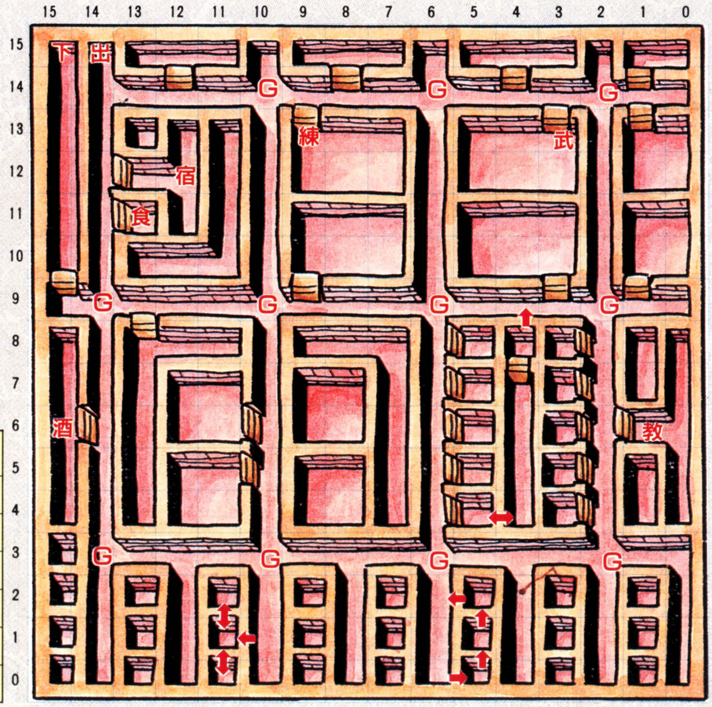
町のいたるところには男だけが引っかかるワナがしかけられている。ワナに引っかかるとかなりのHPを消耗してしまうぞ。男の多いパーティーを組んでいる人は要注意だ。

また、この町にはクエストに関係する人物、ザムが住んでいる。



←ザムの居場所をしるしたメモがどこかの部屋にある。

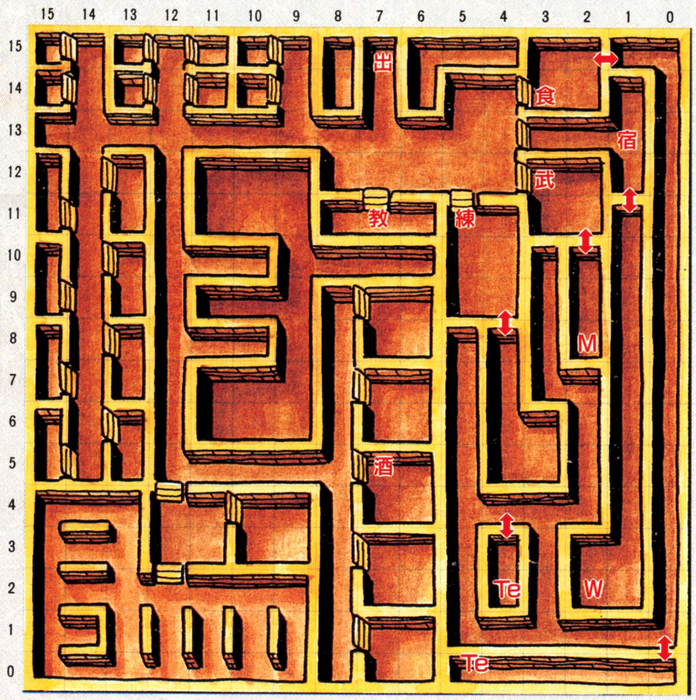
会える人物
●ザム



料金表		武器		防具		アイテム	
		槍 槍	15	盾	10	たいまつ	2
単位：G（ゴールド）		ほこ	25	大盾	50	フック付きロープ	10
		三日月刀	40	道場着	10	10フィートの棒	10
食料	10	弓	75	皮鎧	20	気つけ薬	50
治療	40	なぎなた	80	うろこ鎧	50	傷薬	350
寄付	100	しゃくじょう	80	リング鎧	100	毒消し	500

アルガリーの町

■つながっているエリア
D−4　地上
ソーピガルの町
ポートスミスの町
B−1　地上
エルドラド地下１階



深入りしすぎると、テレポートのワナがある

アルガリーは湿地帯にある町だ。町中くまなく探険していると、他のエリアへ飛ばされるテレポートの場所を見つけることができる。この場所はいくつもあり、飛ばされる先はそれぞれ決まっているぞ。

また、町のどこかに、クエストに関連する兄弟のひとり、ゾムがいる。そのほか、魔法攻撃に対する抵抗力を教えてくれる占い師もいるのだ。



⬅テレポートのワナを利用して、移動装置にする手も。

会える人物
●ゾム　●モランゴ

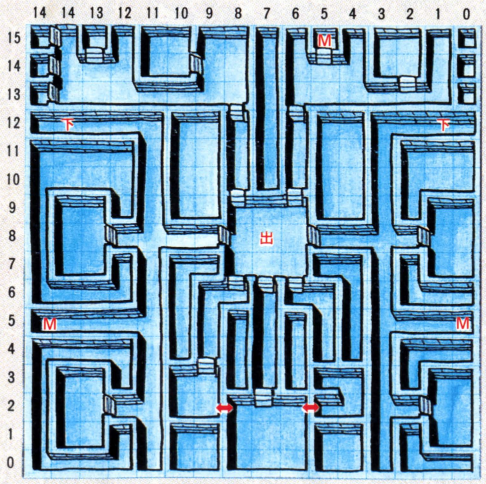
料金表		武器		防具		アイテム	
単位：G（ゴールド）		ブロードソード	50	大盾	50	ランタン	20
		バトルアクス	60	道場着	10	にんにく	5
		石弓	50	リング鎧	100	とりかぶと	10
食料	20	大弓	100	鎖鎧	200	干し肉	40
治療	50	ほこ	100	スプリントメイル	400	夢の国の砂	100
寄付	100	両手斧	150	プレートメイル	1000	毒消し	500

魔法のとりで地下1階&2階

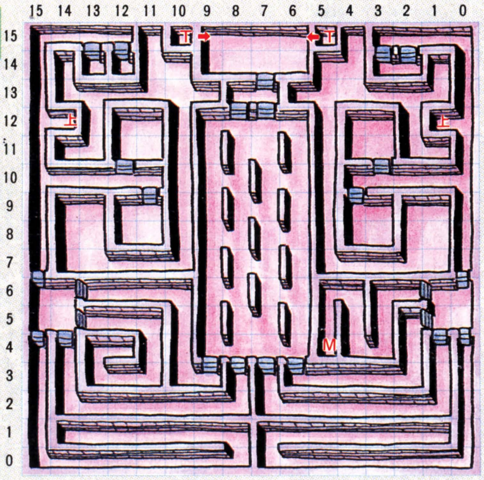
■つながっているエリア
B−3　地上

地下２階から地上に戻るには、階段の魔法を使うしかないのだ。

地下1階



地下2階



ミノタウロスが支配する入り口のない要塞だっ!!

魔法のとりでへ入るには、あるエリアで手に入れる"ルビーの笛"がなければいけない。いきなり行っても、入り口を見つけることはできないので注意しよう。

とりでは地下２層からなり、地下２階の奥には、ミノタウロスが住んでいる。また、とりでのどこかに犬の像があるぞ。両方ともクエストに関係するものなので重要。地下１階と２階には１枚ずつ"金の板"がある。



⬆メッセージのある部屋があるので、しっかりメモを取ろう。



⬅ミノタウロスのふんには要注意。足元がすべるぞ。



⬅地下１階には特徴のある部屋が。入ると敵が出る。

入手アイテム
●金の鍵

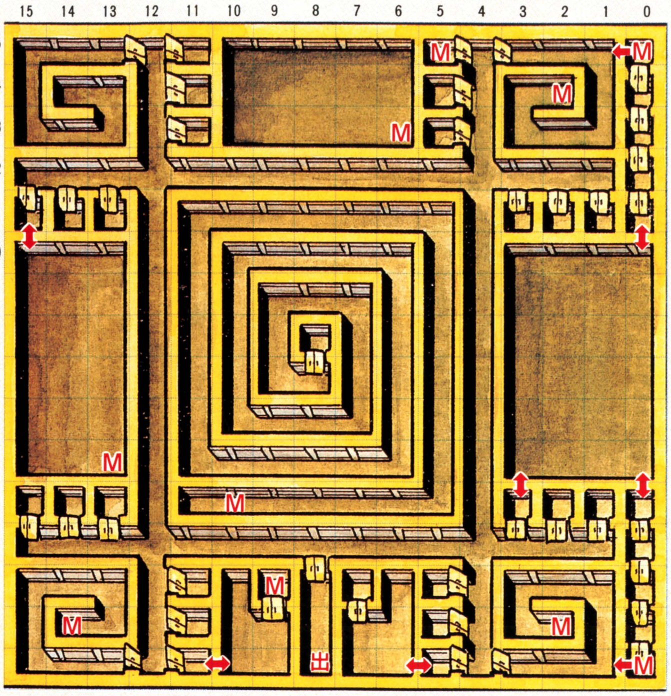
デュームの城

■つながっているエリア

A−1 地上

地上への出口はふたつ。どちらもA-1エリアに通じているのだ。

真のアラマー王がいる、暗闇の森の城



バーンの世界には、城が6つ存在する。デューム城は、闇に覆われたA-1エリアの森の奥に建っている。

城の構造は、内側のらせん部分と外側の外郭部分に分かれる。それぞれ、地上からの入り口が別になっていて、内側へ行くには秘密の通路を通り抜ける必要があるぞ。

らせん通路の奥にある部屋には真のアラマー王がいる。あるクエストで会わなくてはならない重要人物なのだが、この部屋に入るには〝金の鍵〟が必要だ。また、城のどこかに、囚人がいるぞ。

さらに、城の中にはゲーム攻略に重要な〝金の板〟が1枚と〝銀の板〟が2枚落ちている。見つけたら、メッセージを必ずメモしておこうね。



➡らせん通路の途中には、テレポートのワナがある。注意。



⬅城のいくつかの部屋には、メッセージがある。

会える人物
- ●アラマー王
- ●囚人

ホワイトウルフの城

■つながっているエリア

B−3 地上

地上に出るときは(15.8)座標にある階段を使うしかないのだ。

アイアンフィスト王がキミを待っているっ！

ホワイトウルフの城は、海辺に近い所に位置する、平穏そのものの城。ロード・アイアンフィストという王様が支配している。城内にはさほど強い敵がウロウロしているわけではないので、弱いパーティーでも怖がることはないぞ。

気をつけてほしいのは、城の奥に入るためには〝市民のパスポート〟が必要だということ。これがないと、城の番兵に必ず追い返されてしまう。このパスポートはC-1エリアで探そう。

また、城のどこかに〝金の板〟があり、囚人もひとりいるぞ。

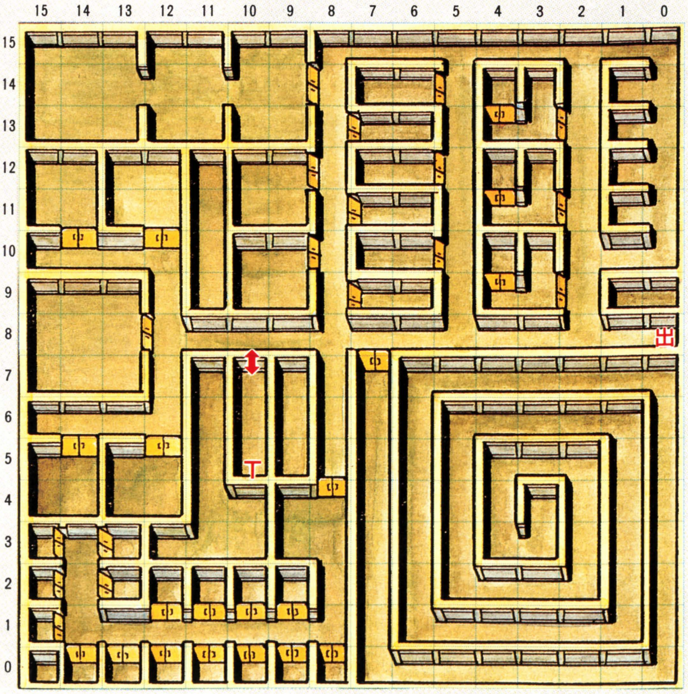


⬅ロード・アイアンフィストは7つの仕事を依頼してくるぞ。



➡城のある地点に行くと宝物がある。でも強い敵との戦闘が…。

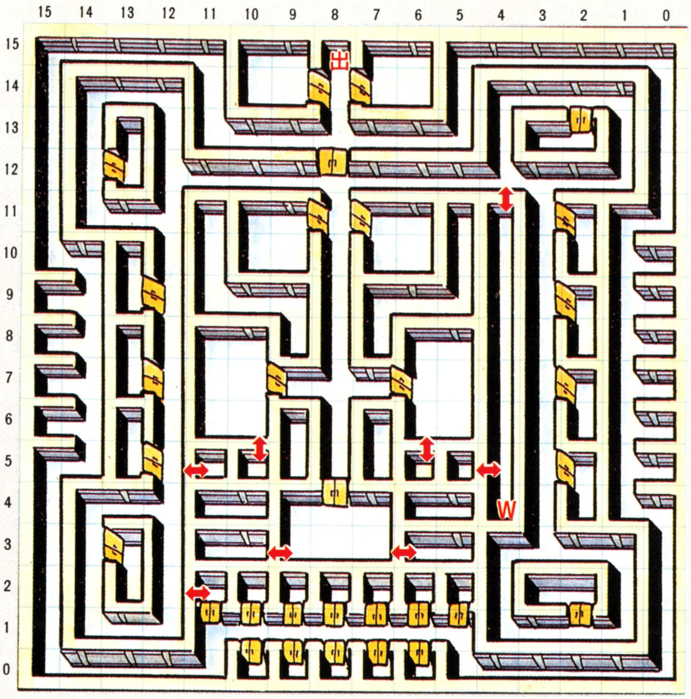
会える人物
- ●ロード、アイアンフィスト
- ●囚人



ブラックリッジノースの城

■つながっているエリア
B−1　地上

城内に入ってまっすぐ進むと、王様に会えるはずだ。情報を聞きに行こう。



王様に会って、仕事をもらおう！

インスペクトロン王が支配する城。"市民のパスポート"を持っていないと、王様に会うことはできないので注意しよう。

王様と話をすると、仕事を頼まれる。まずは、エルキューンの地下を通って"森のあばら屋"へ行こう。あばら屋の中に入り、再び王様のところに戻ると、経験値がもらえるぞ。そして、また別の仕事を頼まれるのだ。経験値をかせぎたいなら、引き受けてみよう。



⬆"市民のパスポート"を持たずに城の奥へ行こうとすると、番兵に戻されてしまう。パスポートはほかの城でも必要なので、必ず入手しよう。



⬅「廃墟を見つけてくれ」とか、「山に登れ」とか、ちょっと変わったクエストなのだ。

入手アイテム
●銀の板

会える人物
●ロード・インスペクトロン
●囚人

ブラックリッジサウスの城

■つながっているエリア
B−1　地上

B−Iエリアには、町、あばら屋とふたつの城があるのだ。

ロード・ハッカーの酒造りを手伝う!?

この城の王様、ハッカー王の趣味は酒造り。王様に頼まれる仕事は、酒を造るための材料集めなのだ。町の武器屋で必要なアイテムを買ったり、洞穴内でモンスターを倒すなどして、7つの材料をそろえましょう。

また、おとし穴などのワナもあるので、城内を探索するときは注意が必要だぞ。

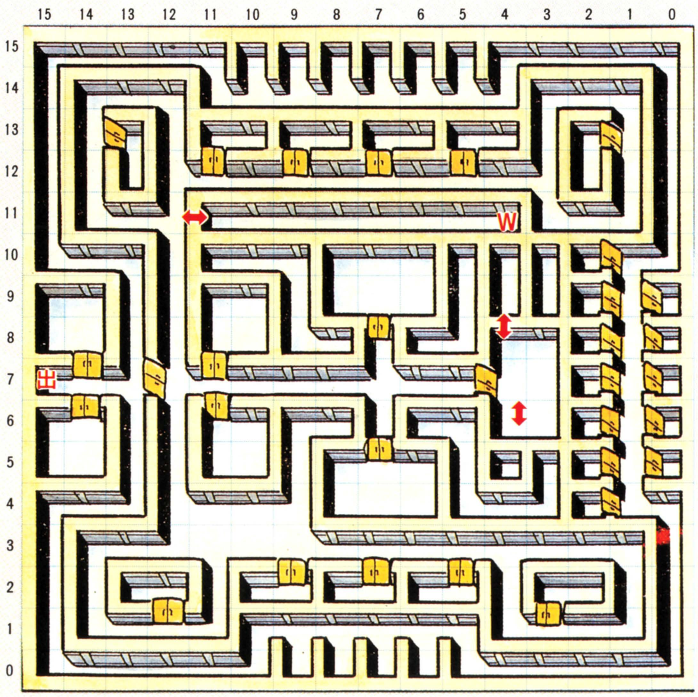
城の南のほうにいる囚人に会ったら逃がしてあげよう。



⬅あるブロックへ行くと、地上へテレポートしてしまうのだ。



➡クエストが終了したら、もう王様には会わないほうがいいぞ。



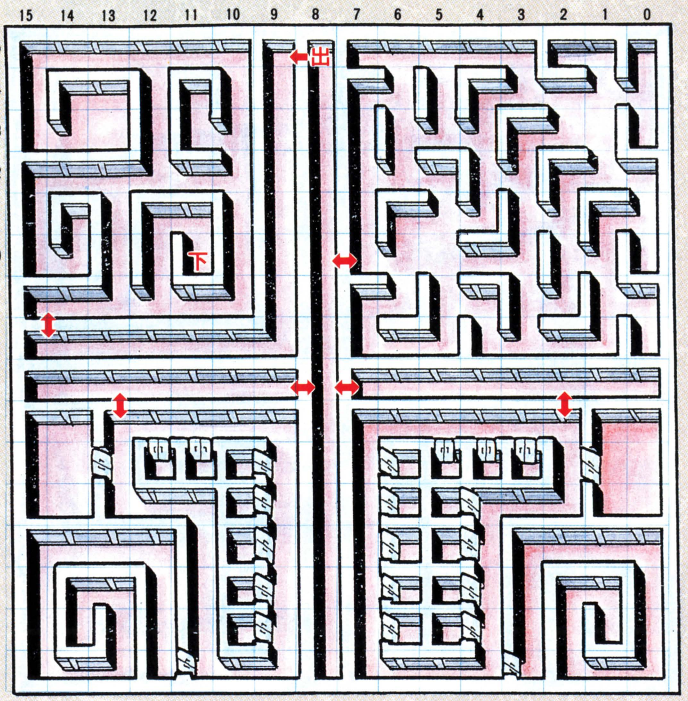
入手アイテム
●銀の板

会える人物
●ロード・ハッカー
●囚人

ドラガデューンの城

■つながっているエリア
E−1　地上
ドラガデューン地下1

地下へ下りる階段は、壁を通り抜けないと見つけることはできない。



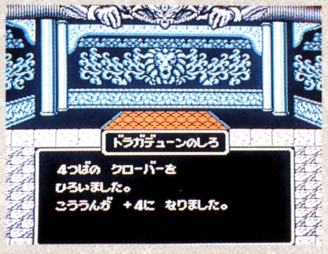
地下3階まである広大な城

ここの城には城主がいない。かといって、何もすることがないわけじゃない。〝ラナローのクエスト〟では、捕らえられている囚人を助けなくちゃいけないし〝ロード・インスペクトロンのクエスト〟では、泉を見つけないと先へ進めない。

また、地下は3階まであり、〝4人のクレリックのクエスト〟で行くことになるだろう。地下1階と3階には金の板があるぞ。



⬅ゴールドを経験値に変えてしまうという、伝説の泉なのだ！



➡〝ラッキークローバー〟を見つけると、好運値が4上昇するぞ。

入手アイテム
●銀の板

会える人物
●囚人

地下も重要

アラマーの城

■つながっているエリア
E−3　地上

城内に入り、5つの扉を抜ければ王に会うことができるぞ。



➡城に入るときは〝市民のパス〟と〝貴族のパス〟が必要なのだ。



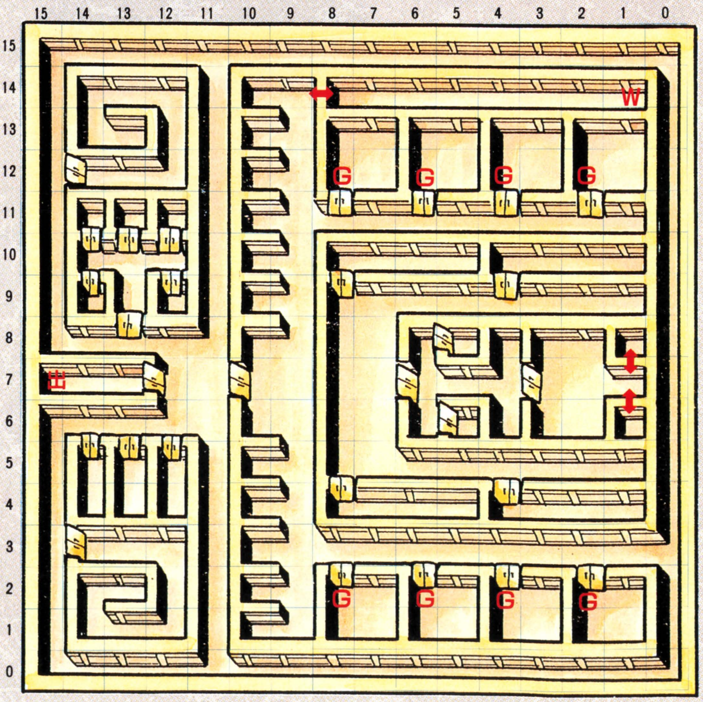
⬅アラマー王に会い、話を聞くと意外な事実が明かされる。

アラマー王の正体をあばけ！

アラマー王と名のる人物が王座についている。確か、デューム城にも、アラマー王がいたはずだ。まずは、デューム城に行って、そのあたりの情報を集めてこよう。

また、この城に来る途中には、正しいパスワードを入力しないと先に行けない場所がある。エリア内のどこかにいるハレーショにパスワードを教えてもらったら、城に直行しよう！

入手アイテム
●銀の板



会える人物
●アラマー王(?)
●囚人

王様は本物

いくつかのクエストを、紹介しちゃおう！

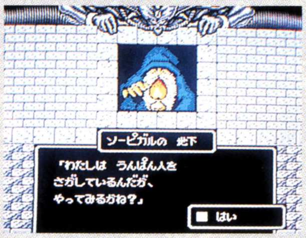
大きいクエストは全部で20もある！

〝クエスト〟っていうのは、カンタンにいえばゲームの途中に頼まれる仕事だ。預かった手紙をある人に渡す〝手紙のクエスト〟や、メッセージを解読して、とりでを探険する〝兄弟のクエスト〟など、約20個のクエストがある。基本的には、どのクエストから始めてもいいけれど、パーティーのレベルの低いうちは、あまり遠出をしないようにするのがベスト。まず、手初めにソーピガルの地下に行って〝手紙のクエスト〟を引き受けてみよう。真の冒険はここからだ！

手紙のクエスト

手紙を届けるのだ

エルキューンの町にいるアガール、そしてダスクの町にいるテルゴランという人物に手紙を届けるクエストだ。町から町への移動は徒歩でも可能だがパーティーのレベルの低いうちは地上に出るのは危険。運搬人に頼もう。



⬅クエストを引き受けると、コーラック老人は姿を消す。

攻略フローチャート

ソーピガルの町にある酒場で情報をもらったら、地下へ行こう。コーラック老人に、アガールという人物のもとへ手紙を届けてほしいと頼まれる。

▼

ソーピガルの町にいる運搬人に頼んで、エルキューンの町に運んでもらおう。ここでアガールに会うと、また別の手紙を届けてほしいといわれる。

▼

〝飛行〟の魔法を覚えたら、E-1エリアへ移動。ダスクの町へ行こう。酒場でテルゴランの居場所を聞き、手紙を渡しに直行。報酬が手に入るのだ。

兄弟のクエスト

暗号を解こう！

〝手紙のクエスト〟から引き続いて頼まれる仕事。別々の町にいるふたりの兄弟からメッセージを聞き出し、あるアイテムを得る。それを使って、魔法のとりでに入り、地下2階で犬の聖像に会えば経験値がガッポリもらえるのだ。



⬅ポートスミスは女ばかりの町だが、ひとりだけ男がいる。

攻略フローチャート

〝手紙のクエスト〟終了後、引き続きテルゴランから兄弟の情報をもらい、ナゾ解きを頼まれる。

▼

ポートスミスの町へ行き、ザムを見つけ出す。彼に会ったら、メッセージを聞こう。

▼

アルガリーの町で、ゾムを見つけ出そう。彼に会ったら、メッセージをもらうのだ。



⬅ふたつのメッセージを合わせると意味が判明。

▼

C-1エリアに行き、ゴールデンバウムを見つける。そこから兄弟のメッセージとおりに進むのだ。

▼

アイテムを使って、魔法のとりでに入る。地下2階で、犬の聖像に会えばクエストは終了だ。



⬆ゴールデンバウムはソーピガルの町の北にあるのだ。

⬇とりで内は、数々のワナが仕掛けられている。



ラナローのクエスト

囚人を助けろ！

コリンブルックの洞穴にいるラナローから頼まれたクエスト。バーン世界にある6つの城から囚人を助け出す。〝審判のジャイアントのはかり〟にのると、経験値や能力値がアップ。かなり重要な情報も聞けちゃうぞ！



⬅コリンブルップの洞穴にはおとし穴があるので要注意！

攻略フローチャート

B-3エリアにある、コリンブルックの洞穴にいるラナローに会い、仕事を引き受ける。

▼

ホワイトウルフ城に行き、捕らえられている子どもの囚人を助けてあげよう。

▼

ブラックリッジノース城へ行き、捕らえられている商人の囚人を助けるのだ。

▼

ブラックリッジサウス城へ行き、捕らえられているモンスターの囚人を助けよう。

▼

アラマー城へ行き、捕らえられている囚人の少女を助け出すのだ。

▼

ドラガデューン城へ行き、捕らえられている変形生物の囚人を助け出そう。

▼

デューム城へ行き、足かせをつけられている囚人を助けてあげよう。

▼

E-1エリアにある〝審判のジャイアントのはかり〟にのると経験値入手。



⬅経験値をたんまりもらえ。

ほかにもクエストはいっぱいあるぞ!!

モンスターを倒したり、人助けをしたり……

前のページに紹介したクエストは全体のなかのほんの一部。キミが体験するクエストは、まだまだたくさんあるのだ。エイリアンに会ったり、木に登ったり、強敵を倒したりとユニークなクエストばかりなので、きっと楽しめるはず。

エイリアンのクエスト

異星人と話すのだ

E-2エリアの地上で、この世界の住人ではないエイリアンと遭遇する。話すと、クエストの情報を教えてくれるぞ。



⬅エイリアンの情報は貴重。必ずメモをとろう。

オーラのクエスト

占い師に会うと…

占い師の老婆に、メンバーのオーラの色を占ってもらう。ある島でその色を答えると、重要アイテムを入手できる。



⬅アイテムは別のクエストで必要となる物だ。

4人のクレリックのクエスト

ドラの音を聞け

能力アップができるようになるクエスト。3人のクレリックにまず会う。そしてクレリックの弟子にもうひとりの居場所を教えてもらうのだ。最後のクレリックに会ったら、ドラの音色を聞き分けよう。再びクレリックに会えばクエスト達成だ。



⬅回復の泉がある場所で、能力アップだ。



➡3人のクレリックに会うと、体調の悪い仲間を正常に戻してくれて助かるぞ!

アンレコグレアのクエスト

木に登れっ!

アンレコグレアという、果樹園の持ち主がキミに仕事を頼んでくる。仕事とは、彼の持つすべての木に登れというもの。ただし、すんなり木には登れない。稲妻が落ちてきたり、手がすべって木から落っこっちゃったり、ハプニングの連続なのだ。



⬅暗闇地帯では、休むことも魔法を使うこともできない。注意して進もう。



⬅全部の木に登らないと、ほうびはもらえないぞ!

オグのクエスト

オグの本名をさぐろう!!

チェッカーの部屋の謎を解いて、2つのアイテムを入手する。それからオグに会い、オグの本名をある場所で調べることになる。オグの本名を本人に伝えると、経験値と情報が得られるぞ!



⬅チェッカーに塗られた部屋に秘密が隠れている。



⬅情報は、本物のアラマー王に関する情報なのだ。

4匹のビーストのクエスト

森や海のモンスターを倒すのだ!

ソービガルのレリーフを読んで、世界のあちこちにいる、4匹のビーストを倒しに行く。ビーストすべてを倒したら、ある場所に存在する"石の車輪"を回そう。すると報酬が得られるのだ。



⬅ビーストはかなり強く、倒すには骨が折れるぞ。

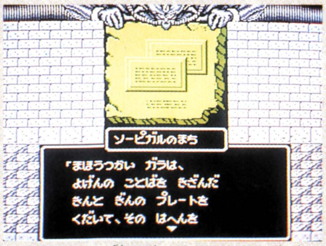


⬅報酬をくれる"石の車輪"は、幸運の島にある。

金の板と銀の板のメッセージを解説してみよう!

この世界には、あちこちのエリアに散らばる"金の板"と"銀の板"がある。"金の板"は全部で10枚。主に地下で発見できる。書いてあるメッセージをすべて集め、解読するのだ。すると、ゲーム攻略に関する大事な情報が得られるぞ。

"銀の板"は7枚。これに書いてあるメッセージを解読すると、今度は能力アップの場所がわかるってわけ。どちらも、大変重要な情報だ。チェックしておこう。



⬆"金の板"、"銀の板"は、すべての破片を集めないとちゃんとしたメッセージにならない。板のあるエリアへ行くときは、エリアをすみずみまで探してみるといいだろう。

●金の板

●銀の板

それぞれ仕入れた情報を、ここのワクの中に書き入れ、解読に役立てよう!

ITEMS 総数255種類!!

苛酷なバーンの世界に生きるための必需品なのだ

アイテムは大きく3種類に分けられる。武器と防具、そしてその他アイテムだ。

さらに武器は、片手武器、両手武器、飛び道具の3種に分けることができる。片手武器と飛び道具は、同時に装備できることがポイントだ。両手武器を持つと、ほかの武器は装備できない。しかし、両手武器は片手武器や飛び道具に比べて、破壊力は確実に大きいぞ！　武器の装備は、じっくり慎重に行なおう。

一方、防具のほうは、鎧と盾がある。これらふたつは同時に装備できるけど、ひとりでふたつ以上の鎧、または盾を同時に装備することはできないぞ。なお、両手武器を装備している人は盾を装備できないので気をつけよう。

また、アイテムは、魔力を発揮するものやクエスト達成に必要なものなど80種以上あるのだ。

長旅には欠かせないものばかり

ブロードソード

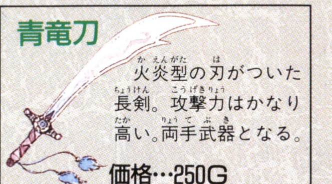
広刃の刀。片手武器のひとつ。棍棒やナイフよりは強力だ。

価格…50G

バトルアクス

戦闘用の斧。攻撃力はブロードソードより高い。片手武器。

価格…60G

青竜刀

火炎型の刃がついた長剣。攻撃力はかなり高い。両手武器となる。

価格…250G

皮鎧

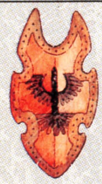
道場着よりは少し強い程度だ。魔法使いは着用できない。

価格…20G

プレートメイル

鉄板を組み合わせてできた、全身を覆う鎧。騎士と戦士のみ着用可。

価格…1000G

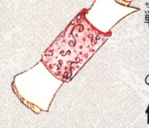
大盾

片手武器の者に持たせたい。弓使いと魔法使いは装備できない。

価格…50G

大弓

弦の長い弓。飛び道具の得意な弓使いに持たせよう。

価格…100G

魔術の巻き物

戦闘中に使うと、5匹までの敵に火の玉攻撃をする。

価格…10G

薬草

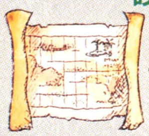
味方に対して使うと、HPを8くらい回復させる。

価格…50G

たいまつ

暗い地下室の中で使うと、1マス分周りを照らす。ただし一度きり

価格…2G

砂漠の地図

これがあると砂漠の中で位置確認することができる。

価格…1000G

市民のパスポート

いくつかの城ではこれがないと番兵に追い返される。

価格…？

MONSTERS 強敵195種類!!

どこからでも襲いかかってくる凶悪な怪物たち！

バーンの世界では、あらゆる所にモンスターが出現し、安全な場所はないと言っていい。町中はもちろん、宿屋だって現われる可能性があるのだ！　だから、モンスター対策はしっかりやっておこう。

モンスターの多くは、52種類ある種族に含まれている。同じ種族のモンスターは姿がそっくりだが、名前が違えば、攻撃力、HPなどが異なってくる。当然、戦法も変える必要があるぞ。種族に属さないモンスターは、クエストなどに関連した、重要なボスキャラが多い。

初めて出会った敵がどれだけ強いか、戦闘中に知りたい場合は、魔法使いの"てきをしる"の魔法を使おう。敵の攻撃力や最大HP、魔法攻撃に強いかどうかなど、すぐわかって便利だ！

次から次へと襲いかかってくる

▼ゴブリンおに

序盤戦ではかなりてこずってしまうが、所詮は最初だけ、なのだ。

▼オークおに

序盤戦の宿敵。といっても、レベルさえ上がればザコに等しい相手だ。

▼悪魔の兵士

一見とても怖そうな感じがする。確かに最初は苦戦を強いられるぞ。

▼妖精

弓で攻撃してくるわ、持っている宝石は盗むわ、なかなかあなどれない。

▼おろち

ヘビの仲間なんだけど、毒もないし攻撃力もないとっても弱いヤツだ。

▼スケルトン

たかが骨とはいってもこいつがまた強い。僧侶の魔法で追い払え！

▼怨霊

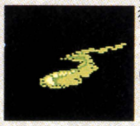
数で勝負をいどんでくる。やはり僧侶の魔法がよく効くだろうね。

▼ジャッカル

こっちが強いとわかるとしっぽを巻いて逃げていく。意外に弱いのだ。

▼ミューバット

とてもすばやいので攻撃がなかなか当たらないうえ、ダメージが大きい。

▼毒スライム

猛毒を持ったスライム。とにかく毒には注意して攻撃しよう。

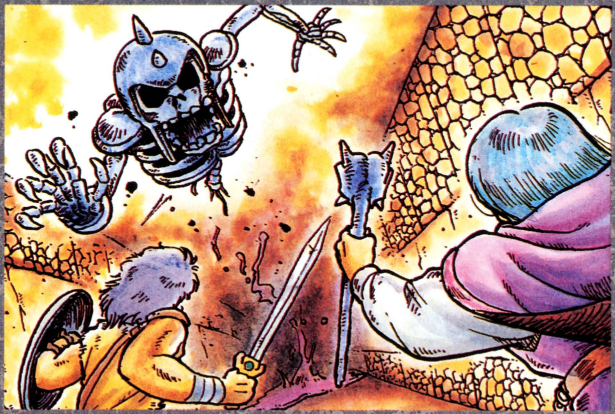
▼コボルト

序盤戦の敵のなかではちょっとだけ強い。魔法で一掃してしまおう。

▼ダンビートル

攻撃力もHPもそこそこあるので戦闘ではかなりてこずってしまうぞ。

Might and Magic



冒険の書

電子妖精
アバタモ★エクボ

うひゃひゃ願いはハーレム
なんて浮気なご主人様の巻

こやま基夫



➡116ページより続く



うはははは
あれもほしい
これもほしい
ぶるぶる
ガバス 10 GAVAS
役に立たん
わたし
ゲーム関係
以外は
ちょっと……
オレ ほしいけどね
そーだ!
ゲーセンに行こう
パフパフ
ZAP
ドドド
ボボコ
どうするんですか
金がだめなら
次は女
脱衣麻雀の
お手軽ねーちゃんたちを
出してもらうのよ
酒池肉林ってやつ
小学6年
TNT
でもー
それって
ムナしく
ありませんかー
男はね
こーゆー生き物
なんだよ
いーの 今が幸せなら

■クソゲーあるところ、必ずアバタモ☆エクボあり！



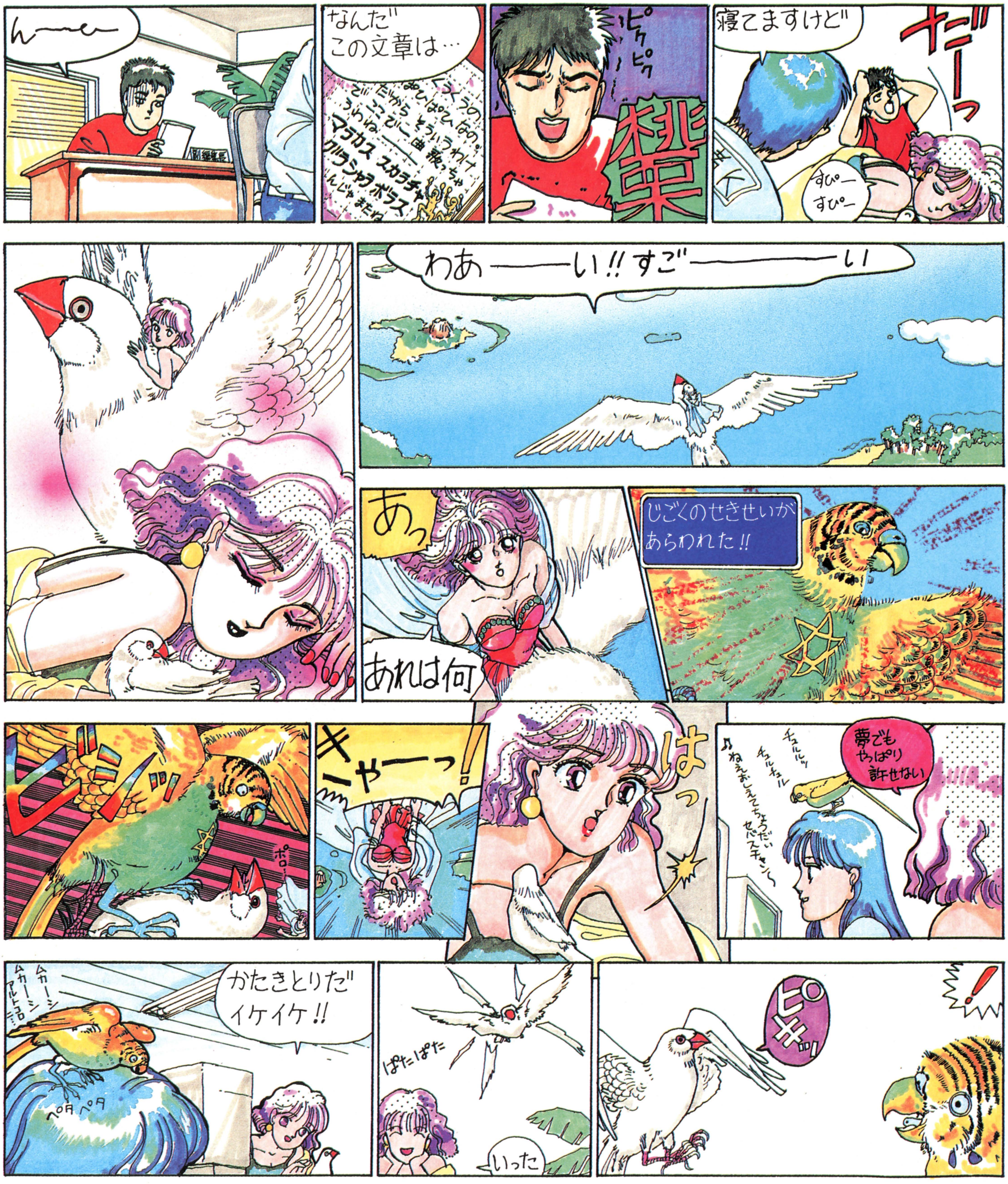
おしまい

■おなじみファミ通キャラクターが続々登場。ウチワネタマンガの決定版！



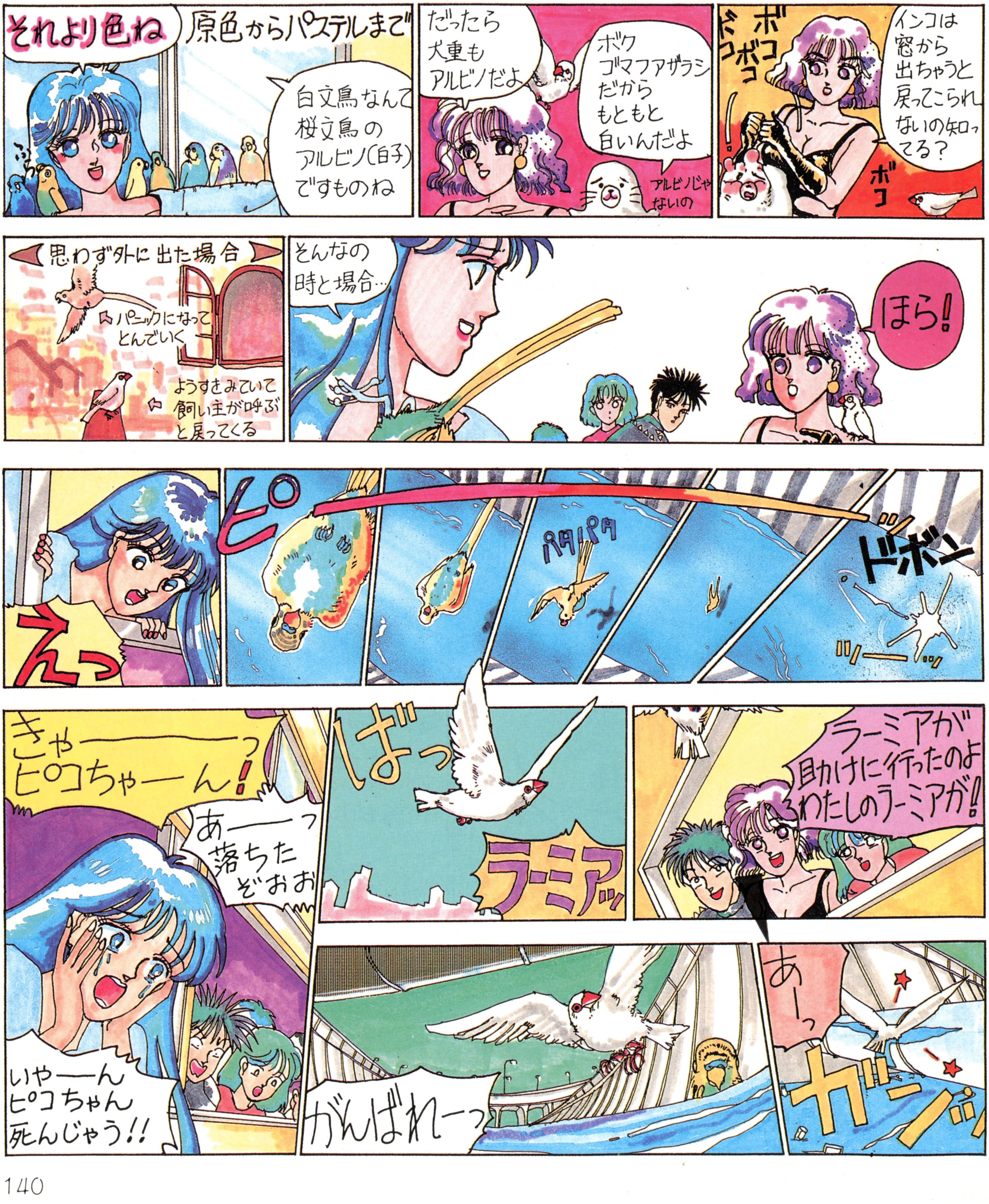


ガッツッ
おはようございまあす
あーっ美紀ちゃんだ~
おはよーっ
見て♥ピコちゃん連れてきちゃったの
セキセイインコ
オウム目オウム科
オーストラリア原産
とってもおしゃべりじょうずなのよ
カワイーイ
Oh my god!
わいわいわい
これ文鳥のラーミア
どれ
ティッシュ投げると取ってくるよ!
燕雀目キンパラ科
ジャワ島原産
ぱたたたた
かわいいいね どのくらいでおしゃべりはじめたの?
オスか?
発情すんのか?
……
ま、いいか素人にはわかんないよね
高貴 瞬敏 清潔 勇敢
よーし仕事やれーーっ!!
ドギュギュギュ
ガンヘッド
バルタン星人
にているぞ
ジャンジャラララ
ドードーン
キュラキュラキュ
きゃあむずかしーい!! こんなのレビューかけなーい
ああああ原稿納入しなくては… 納入 納入 のーにゅーのーにゅー のーにゅーのーにゅー のーにゅー のーにゅー納入 挿…のうにゅう
STAR LUSTER II
うっ股間がモノケロス…
オレはシューティングの帝王だあぁ
たてスクロールが目にしみるじゃないか
美しいわ……
大理石の床の上に身を横たわせるようなかんじね
じゃましちゃだめよ
ハイ
幽霊の写真なんか送ってくるなよ~っ こわいぞーーっ
どろどろ~ん
おたよりBOX
編集者K



なんだ
この文章は…
だからそういうわけ
でここで一曲歌っちゃうわね——
マラカス スカラチャ
ゲラシャラ ボラス
んじゃまたね
ピクピク
寝てますけど
すぴー
すぴー
わあーーーい!! すごーーーーい
あっ
あれは何
じごくのせきせいが
あらわれた!!
キャーーっ!
はっ
チュルルッ
チュルチュル
♪ねえおしえてちょうだい
セバスチャン〜
夢でも
やっぱり
許せない
ムカーシ
ムカーシ
アルトコロ
デ…
かたきとりだ
イケイケ!!
ペタペタ
ぱたぱた
いった
ピギッ
!


どわごっ
ばたばたばたばたばたばたばた
きゃあっ
バグったあああ!
こんにちわ Y.H.だよーん
何だ何だ何だどうしたんだ!!
新しいビル壊すなよーッ
ドゥルルル
キャーリセットっ!!
カシッ
お願いやめて———っ ピコちゃん死んじゃう あああーん だめーっ
ブン
ブン
おやめ おやめ
ふらり ふらり
ピ…ピコはだいじょうぶか?
故障はないか? ゲーマーがくるぞ
ええ
ふら
ちょっと目をまわしてふらふらしているだけ
ラーミアは桃栗そっくりで凶暴ね そういえば飼い主に似るっていうわね
オレ知ってるぞ……文鳥ってインコより安いんだぜ
そうなの 昔小鳥が流行してた時 貧乏人は文鳥を飼ったのよね
もっとお金のない家は十姉妹なの
なーによ そっちのインコがアホでのろまで バカなだけじゃない
ピシッ
感情の表現(視覚的効果による)
ピコちゃんはお利口さんよ だってお話できるんですもの……
うっ
ちょちょ



それより色ね
原色からパステルまで
白文鳥なんて桜文鳥のアルビノ(白子)ですものね
だったら大車もアルビノだよ
ボクゴマフアザラシだからもともと白いんだよ
アルビノじゃないの
ボコボコボコ
ドコ
インコは窓から出ちゃうと戻ってこられないの知ってる?
ボコ
思わず外に出た場合
パニックになってとんでいく
ようすきみていて飼い主が呼ぶと戻ってくる
そんなの時と場合…
ほら!
えっ
ピ
パタパタ
ドボン
ツツーッ
きゃーーーっピコちゃーーん!
あーーっ落ちたぞおお
いやーーんピコちゃん死んじゃう!!
ばっ
ラーミアッ
ラーミアが助けに行ったのよわたしのラーミアが!
がんばれーっ
あーっ
ガンッ

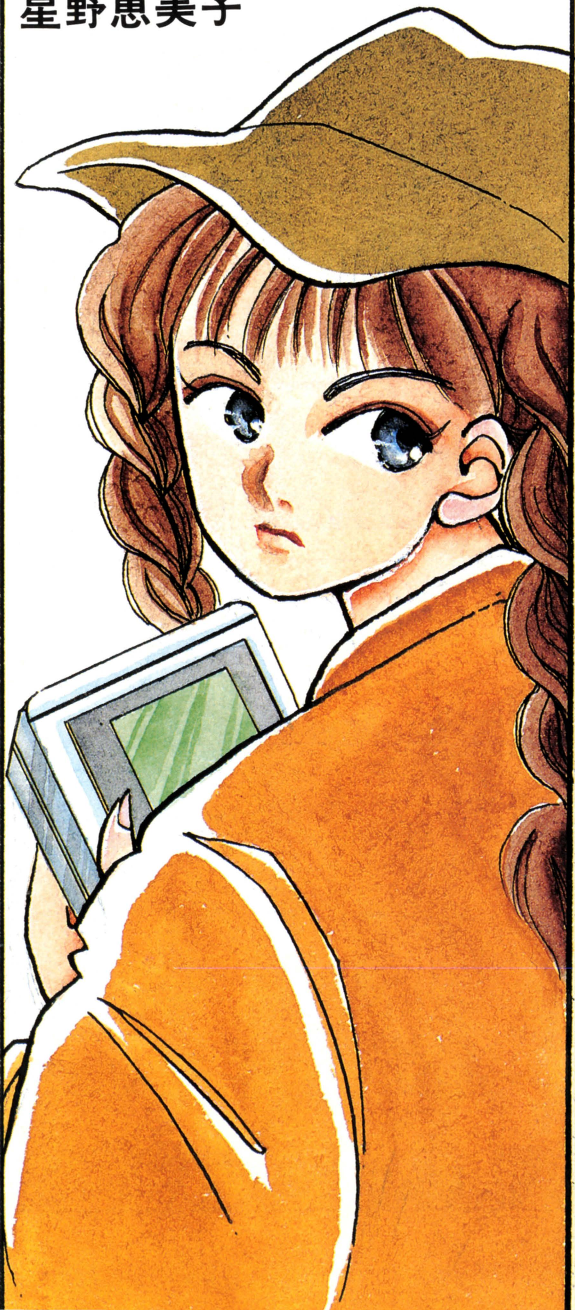


■毎日こんなに大騒ぎしてたら、ファミ通は本屋に並ばない……はずなのだ。

■星野先生は嫁入り前のお嬢様マンガ家だ。ホントだぞ、ウソじゃないぞ。

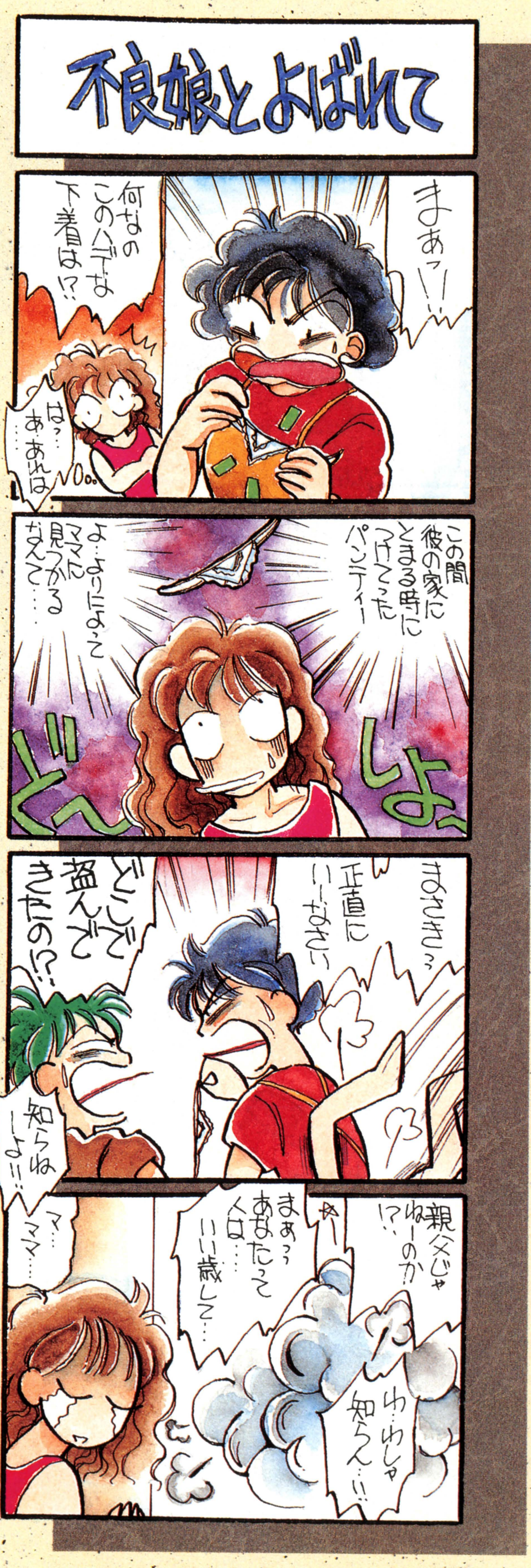
どこにでもある異常な風景

星野恵美子









■星野先生は嫁入り前のお嬢様であらせられる。……こんなこと考えてたのネ。

■強きを助け、弱きをくじく！　これがウワサの学校仮面のオジサンだ!!



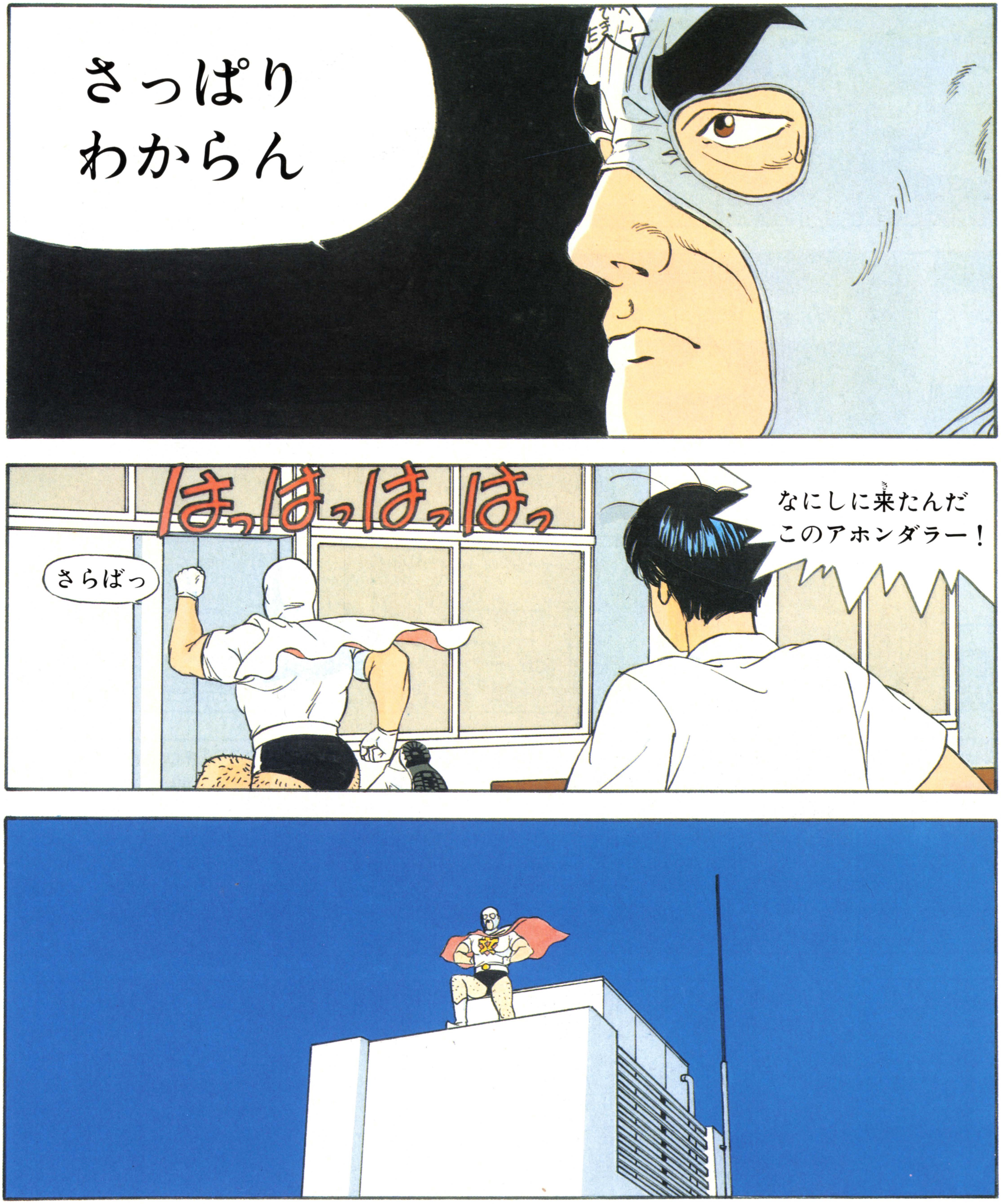

誰かゲームボーイ忘れてってら これでもやってよかな
高校生になってやることじゃないわよ これわ
あれ？
ガタ
神聖なる学び舎をなんとこころえる
愚者!!
チャララ チャラララー!♪
どこかで受験に泣く人あれば
かならず共にやあて来て
泣く子もだまる愛のムチ
勉強せぇよとはり倒す♪
ガラ
♪勉強好きにさせる人
教科書抱いた学ぶ人
学校仮面は誰れでしょお
学校仮面は誰れでしょお



学校仮面 参上!!
さてと帰るか
こりゃ娘どこへ行く?
私は変態の相手してるほどヒマじゃないわよ
ひら ひら


なにい〜〜〜
貴様！　おのが不正を他人の悪口でごまかす気だな!!
ビッ
ゆるさん！
くらえ！　愛のムチ
ズバーン!!
バキャ
きゃん!!
ふっふっふ　お次は愛のローソクじゃ
そのほかにも愛の荒縄愛の三角木馬と色々と取りそろえてございます
わかったわよーっ


やればいいんでしょ
やれば
ガタ
それでよい
それで
わからんところは
わしが教えて
やろう
ここはどう
解くの？
人にたよるな
バカモノ！
わからんところは
聞けっつったのは
あんたでしょーが
まったく
近ごろの若い
者はすぐ人を
頼ろうとする
なげかわしい
事よ‥
こんな問題
サルでも
できるわ
数学 I



■いつかきっと、キミの学校にも学校仮面が現われる！……とヤだなーもー。

■ファミ通マンガ大賞入賞！ 期待のルーキーの贈る超元気印冒険活劇！




ものども出陣ぢゃー
ボロッ
わあああああああ
どよよよよ
わら わら
わあ
ああ
ずん
との――
わが軍は全滅ですぅ～
う～ん なさけない
ぜぇ ぜぇ
わっはははははは
おろかものども聞けいっ!!!
貴様らの姫はすでにわれらの手にある!!
きゃあ
姫の命が惜しければ要求通り納豆を買え!!!
あ～あ ひめさまが～
んぬぬぬぬぬ
ガジ
ガジ
いつのまに!!
わい
わい
とのさまーどうすんだよー
納豆なんか足りてるぜ
ああ～どうすれば～
ひめさまカワイソー
おいらにまかせなー
お
お前は火消しのタツ!!
ブイ
おれが姫さんを助けてあげましょう!!
マコトんか?
あれはタツつぁん
報酬は?
20万円!! 即金だぞ!!
なにやってんのよあのひとは…
ガヤ
ガヤ

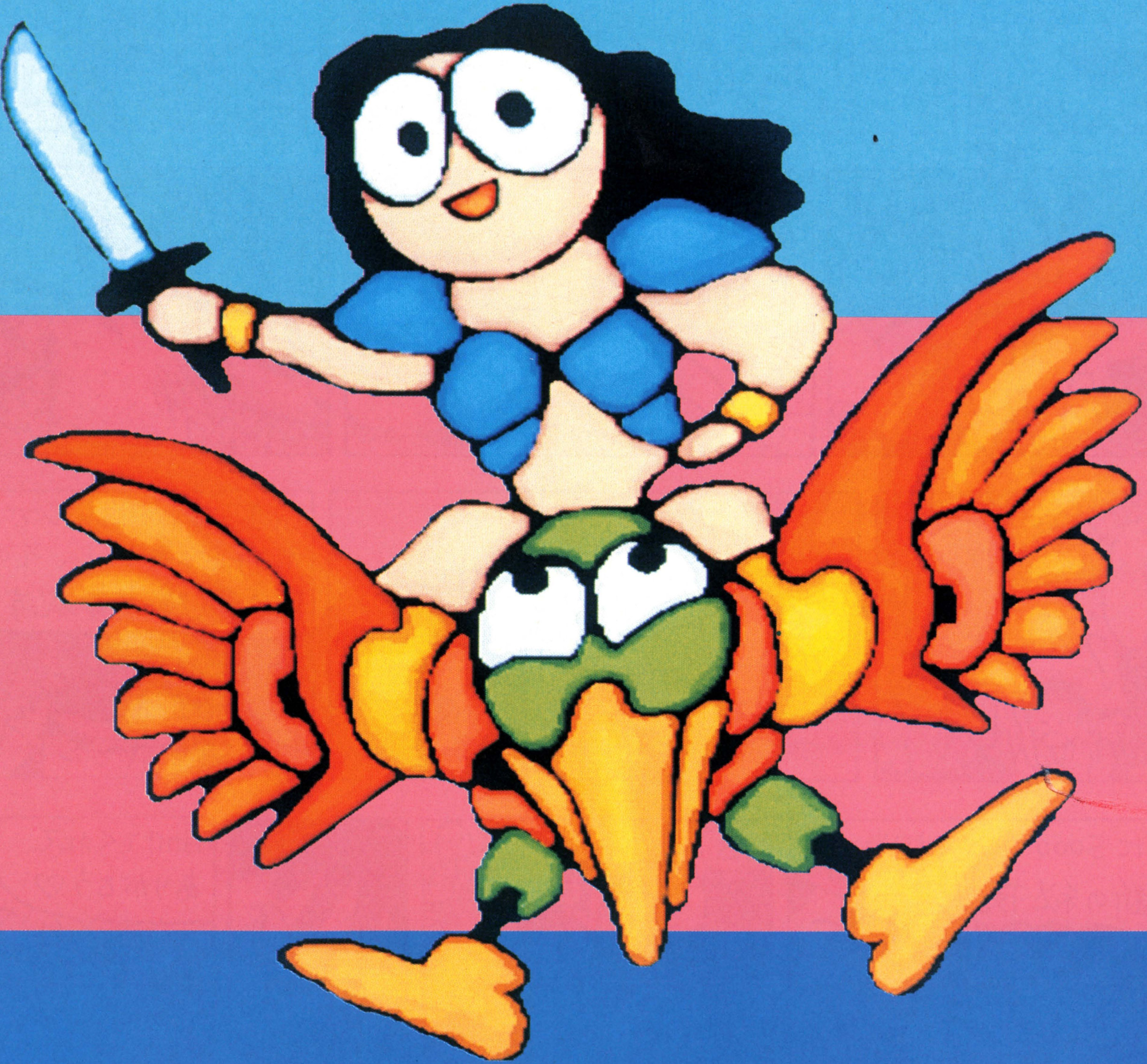

大江戸火消し詰め所
消火剤の代わりに
花火玉をつめろ!!
はいはい
消防飛行機:たこ宙
め
でもムチャですよ
こいつで
アレにぶつかる
なんて…
そうよ!!
なに
考えてん
のよ!!!
ムギュル
げっ花子しゃん
ちょっとお!!
聞きなさい
よ!!
え〜ん
たのむよ
フクちゃん
ぶるっ
ぶるる
がんばってこいよー
わー
わー
バカー
そんなにお姫さまがいいのー
ぶ
ん
そう
わたしたちも
いくわよ!!!
ひょえ〜〜
ぷーーん
あれだ!!
まん中のに姫が乗ってる!!
ひっひっひ
姫さま、おとなしく
してもらおう
ひゅるるるるるる
へっへ
きゃあ
どどーん
3号艦
轟沈!!!
なにっ


パー!
パー
ゴゴゴゴ
たまやー
かじやー!!
へへっ ちょろい もんだぜ
あれだ!!
あれを うちおとせ!!!
ぺこ
ぺこ
ぺこ
どん どん どん どん どん どん どん どん どん どん
ちゅいーん
ちゅいいん
きゃあああ
ふん
ひゅん
ひゅん
こざかしい
ボスキャラの 悲しいとこだ
ちかちか
ちゃんと弱点が 点滅してやがる!!
どどーん
どおーーん
ベト
ベト
わー 納豆が 降ってきたー
くそおぉ
イカ飛行隊出撃!!
ごうおおおおお
ぺち
んなもん おれのパチンコで 十分だ!!
ぺんぺん ぺんぺん ぺん
ぺん ぺんぺん


どんどんどどーん
ザコザコザコザコザコザコザコザコ
うんぬぅー
怒髪天
どーん
また
のりこまれた!!
ぷるぷる
ムギュ
ごうおうおおお
のそのそ
そこまでだ 少年(ボーイ)!!
きゃあああ
う
それ以上近づくと 姫にきらいな納豆を ムリヤリ たべさすぞ!!
いやよ いやっ
ぬとー
くそ〜 なんて破廉恥な奴!!
スケベだ
ふっ しかたねえ
おてあげ
ゴス
ゴス
ああ〜 タッつぁんが殺されてしまう!!
これを
うけとってぇえー
ずわらっ
おおー スバラしいっ
ぱしっ
こ…これは…
ばふっ
ビリヤードセット!!
ついにアレを使う日がきたのか
ぐっ
てってれ
POOL BAR
てててん
おい
セーフティーだ!!



■大江戸の空　火消しのタッツの声がコダマする！「マッセでいけマッセー！」



SUMMER VACATION
FAMITSU COMIC

㊁道楽情報スペシャル

ファミ通が朝型に挑戦

今号からF1コーナーがスタートしたぞ！

どうやら、近々ファミ通編集部が朝型の勤務体制に移行するらしい。いま現在は、午前11時前〜午後4時の出勤時間で、午後9時〜午前7時（〜徹夜？）の退社時間ってのが一般的なんだけど、それを大幅に改善するんだって。

過去にも2回ほど無理矢理朝型に移行したことはあったんだけど、どちらも3ヵ月後のドラクエ騒ぎでなし崩された実績を持っている。まだ『ドラクエV』は発売されそうにないし、3度目の正直なるかってところだね。ということで、水野店長に意気込みを聞いてみることにしよう。

——また懲りずに、朝型へチャレンジするんだって？

「そう。熱帯魚ちゃんも夜型になってかわいそうなんだよね。夜に餌をあげると、電気をつけなきゃいけないんで、急に明かるくなってビックリする熱帯魚ちゃんも多いの。やっぱり自然の摂理に反するようなことをしちゃだめだよね」

——で、改善後はどんなスケジュールになるの？

「目標は10時から8時頃まで。やっぱり、始発電車で帰るってのは、不健全すぎるもの」

——でも、ナカジとか水ピンとか、朝が早いの苦手そうじゃない？

「大丈夫。規律を乱したヤツは、100円の罰金だから。それに水ピンは、引っ越すみたいだよ」

——えっ！　水ピン、春日部からどこに引っ越すの？

「実はまだ秘密なんっスよ。でも、春日部よりはずーっと近いところっスよ」

「まあ、いずれにしても年末あたりが最初のポイントだろうなあ。ここを乗り切ることができたら、案外うまくいくかもしれない」

なるほど。はたして朝型挑戦の結果はどうでるか！

ファミ道楽

発行所　東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル

株式会社アスキー　ファミ道楽編集部

電話（03）796−1916

郵便振替口座東京4-161144

第2回ファミ通まんが大賞

グランプリ……1名　賞金100万円

入選……3名　賞金20万円

佳作……若干名　賞金10万円

■審査員

桜玉吉、片山まさゆき、吉田戦車、荒井清和（以上敬称略）

本誌編集長、本誌副編集長

応募要項

●応募資格

とくになし。アマチュアでもプロでも可。

●作品

ジャンルは自由。左開き、右開き、どちらも可。応募作品はファミコン通信に掲載されることがあります。

●画材

厚手の紙の表側だけ使ってください。

●枚数

自由。4コマも可。ただし4コマ応募の場合は、最低5本は書いてください。

●サイズ

天地225ミリ、左右190ミリ。ただし4コマの場合は、この限りではありません。

●着色

モノクロでもカラーでも可。C40Y80などの4色指定でもかまいません。

●ネーム

手書きネームでも写植ネームでもかまいません。写植ネーム希望の場合は、鉛筆でネームを書いてください。

●記入事項

まんが原稿と同じ紙に、題名、ペンネーム、住所、本名、年齢、電話番号、職業、過去のまんが経験を書いてください。

●締切

9月30日必着。発表はファミコン通信26号を予定。

●あて先

「ファミ通まんが大賞」係

F1 FORMULA 1 噂話（うわさばなし）

文・すがやみつる



⬆フランスGPのトップ争い。セナは20秒も後方。

マクラーレン危うし

'90年度F1シリーズ前半最後となったイギリスGPは、プロスト（フェラーリ）の圧勝で幕を閉じた。これでプロストは今年4勝目。これポイントでも、マクラーレン・ホンダのセナを抜いた。

そのセナが勝てなくなった。メキシコ、フランス、イギリスと3連続で優勝を逃し、セナの顔にも苦渋のシワがふえたようだ。

メキシコ、フランスは、あきらかにチーム側の采配ミスだった。イギリスでは、高速のシルバーストーンに合わせ、マクラーレンは、空気抵抗の少ない小型のウイングを用意し、ラジエーターからのエア排出口のデザインを変更した。だが、これも根本的な解決にはならなかった。ラジエーターで熱せられた空気の抜けが悪く、エンジンがオーバーヒート気味になってしまったからだ。

V12早期登場か!?

これでホンダのV12エンジン投入が早まるのではないかと見る人もいる。しかし、問題はエンジンではなくシャシーにあるのは明白だ。ポルシェ、ホンダと、強力なエンジンを使ってきたマクラーレンは、この数年、古いマシンの改良型でしのいでいる。エンジンのパワーがあったために、それで勝つことができたのだ。

だが、フランスGP以降、セナは予選でも、決勝レース用のセットアップに集中。これはプロストがやることで、ポールポジション記録更新中のセナのやることではない。それだけ背後に迫る影が驚異なのだろう。

非力なジャッドエンジンを使うレイトンハウスが突然よみがえったように、シャシーを一新すれば勝てるだけのパワーをホンダV10は持っている。だが、鬼才と呼ばれたデザイナーのマーレーが現場を離れ、優秀なメカニックも抜けているマクラーレンに、はたしてそれができるだろうか？

いま、マクラーレン・ホンダに危機が迫っている。

第6回 銀はがしRPGII 当選者発表

いよいよ終盤戦に突入！　まだスロット銀はがしが70ポイント以下の人は少々危険信号だぞ。ひたすら777を狙おう。

●1万円コース

滋賀県　須貝孝博
北海道　志賀一隆
岩手県　小田島新
静岡県　渡辺直樹
埼玉県　野村卓
香川県　松本慎介
鹿児島県　上石田真昭
奈良県　平本智樹
岡山県　入江雅洋
神奈川県　宮川信基
他20名

●7千円コース

東京都　岩田舞
兵庫県　濱謙二
神奈川県　三田進
愛知県　真弓聡
千葉県　鈴木亮
東京都　寿山純一
山形県　島津充実
北海道　広部英子
神奈川県　片山直史
静岡県　芳村大介
他20名

●5千円コース

静岡県　向笠忍
東京都　下澤洋
神奈川県　小松敬
京都府　辻圭司
長野県　土屋春樹
東京都　横山宗和
他24名

●千円コース

東京都　郡司英人
東京都　鈴木昭宏
神奈川県　富田剛史
愛知県　永田義雄
山口県　河野大輔
東京都　吉田富美子
他196名

●テレカコース

東京都　小堀幸子
埼玉県　佐藤悦夫
大阪府　高三昌也
兵庫県　原雅人
東京都　船本弘
香川県　荒木ゆかり
他196名

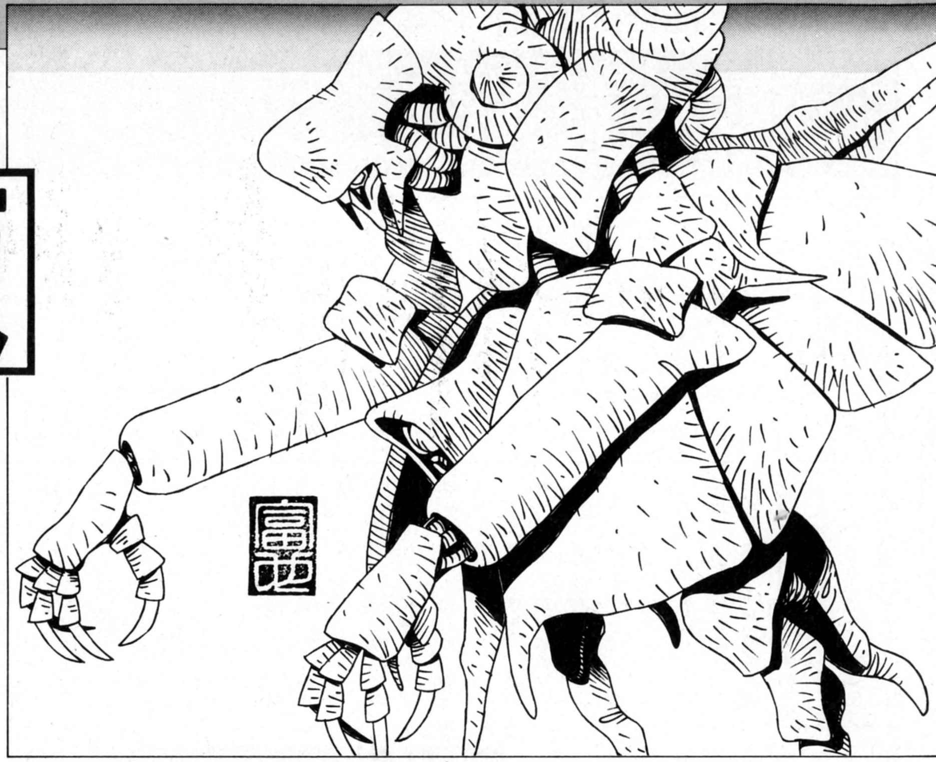
ファミコン通信

でんごんばん

伝言板

LETTERS

もう日本にはいたくないの。どこかの南の島で、のんびりと自給自足の生活がしたいな。だって、日本って陰気なんだもん。明かるくないの。



塾の先生むかつく。先日、その先生に、"もみじばり"することができた。うれしいぜ、ベイビー！

（東京都　ムニエル田中　14歳）

このヘンな迫力に押されて採用してしまいました。でも、なんで先生がむかつくのか、一体どーして"もみじばり"をすることになったのか、そこんとこをもうちっとくわしく教えていただきたかったもんだ。キミはもう一度、一から国語の勉強をしなきゃダメね。

では問題です。次の文のうち、おかしいのはなん番でしょう。

1．私は鼻から脳ミソたれました。
2．せんべいをよし子と半分ずつ食べました。
3．あしたはファミ通の発売日でした。
4．とっても疲れたら、死んでしまいました。
5．お尻からお血が出て、お病院に行きました。

国語の先生になりたかった編集者

この前、友人M君とカップラーメンを食べていると、M君はラーメンがのびるまで待ってから食べていました。理由を聞いてみると、「麺がのびると、それだけ長くなって量が増えるから」と言っていました。

ちなみにぼくは、ラーメンが熱くて食べられないときは、冷蔵庫の中に入れて冷やしてから食べていました。

（宮城県　梅田英慈）

冷蔵庫に熱いものを入れると、中の空気が暖まってしまい、ほかの食べ物が腐るからイケナイのだ。それより、カップラーメンの汁だけをほかの容器に移したあと、水をどばーっと注ぐ。麺を手早く冷やしたら、水をよく切り、汁につけて食べる。口の中で冷と暖がせめぎ合い、なんともいえぬ快感じゃぞ。これが猫舌流カップラーメン道の奥義じゃ。試してみなされ。

腹が減ってきた編集者

つい先日、友人宅でカルピスをごちそうになった。カルピスはあまり好きじゃないんだけど、残すと悪いと思ってちょっと飲んでみると……なぜかオイシイ！　なんでこんなにウマイんだろう？　としばらく考えたら、やっと気がついた。普通、カルピスは5倍くらいに薄めて飲むものらしいが、我が家のカルピスは20倍くらいに薄められていたのだった！　水みたいなカルピスを10年以上も飲み続けていたとは、まんまと母にダマされてたぜ。ガッデム！

（埼玉県　とびだすバカ　17歳）

気に入るかどうかわからないけど、キミにすごい秘技を教えてあげよう。まずはコップに、白いカルピス（はちみつ入りカルピスなら効果絶大。オレンジやグレープは禁止）と氷を入れ、そこに牛乳をたっぷり注ぐ。あとはよくかきまぜるだけで、リッチなお味のカルピスオーレの出来上がりだ！　これをおいしく作るコツは、カルピスをかなり少なめにすること。濃すぎるとくどい味になっちゃうから、薄めが好きなキミのお母さんにもピッタリの技だぞ。さっそく試してみよう。

それはそうと、カルピスのトレードマークって、目がタレ目でカワイイよね。

喉が乾いてきた編集者

最近ひとりになると、つい「さびしいな」と思ってしまうんです。私、高校やめちゃったから、いっつも遊べる友達なんていないし。中学のときが一番楽しかった。ゲームのこと話せる男の子が席近くて、よくしゃべってたっけ……。そういえばその子から、『ファミリーテニス』と『スーパーゼビウス』借りたなあ。今、私のまわりにはゲーム好きな人はひとりもいないんです。どこかにゲーム好きで気の合う男の子がいれば、つき合いたいなあ……。と、思ってます。

（茨城県　自称プリティーガール　17歳）

ほうら、またまたゲーム好きの女の子から

のおたよりだぞ。しかも恋人募集中だ。この子と恋人になりたい人は、次のページにある恋人チャンスカードに必要事項を記入して、今すぐポストへ入れよう。そうすれば、自動的にファミ通恋人ザ・チャンスの会員となり、会員証と詳しい案内資料を、3ヵ月以内に送るぞ(なんちてー。ウソに決まってるでしょ)。

ま、あんまし落ち込まないでさ、元気出してよ。ゲーム好きな男の子なら編集部にたくさんいるから、一度遊びにおいでよ。ねっ。

自称プリティーボーイの編集者

14号のMOOM★BURUKUさんへ。ぼくはゲームをやらない女の子より、ゲーム好きの子の方が、だんっぜん好きだな。それにぼくのクラスにも、そーゆー子がいるからね。ゲーム好きの女の子を「変なヤツ」なんて言うやつは、この俺が許さん！　だから安心していいと思うよ。

(長野県　打倒しうまい)

うおーっす。特別ゲストの桃栗だ。「ゲームが好きな女なんてまっぴらゴメンだね」というアホ男はおるかね？　はい、そこの前髪が目に入りそうな男、なんでゲームが好きな女がイヤなのかね。ふんふん、ようし、わかった。おっ、まだおるか？　じゃ、そこで永井真理子を聴きながらシャウトしてるキミ、答えてみなさい。おーし、キミらの言いたいことは全部わかった。好き嫌いは人それぞれだから、私はなーんにも言えません。

でもできるだけ、ゲームは男の子のものっていうイメージを消してほしいのよね。そういうイメージがあるから、女の子だけでゲーセンに入りにくかったり、「ゲームが好きだったら嫌われるのかしら」って悩んじゃう女の子が出てくるのよ。

女の子だってゲームを楽しみたいの。そこんとこわかってない男の子が多いのよね。うーん、じつに残念だわ。涙ポロリンコ。

女の子ゲーム大好き同盟理事長・桃栗たき子

12号のサンバルカン愛好家さんの体験を読んで、思わず嬉しくなりました。

ぼくは仮面ライダーブラック派なのですが、変身ポーズをすると、友達はみんなあきれた顔をします。でも仲間がいることを心において、これからも歌に変身にがんばりたいと思います。

(静岡県　ライダーブラック愛好家　17歳)

仮面ライダーブラックもいいけど、人造人間キカイダーもいいぞ。その中でも、キカイダーの宿敵であるハカイダーが、ムチャクチャカッコイイ！　とくに最終回は感動モノだ。ハカイダーはけっきょく仲間のモンスターに殺されてしまうが、その死の間際、モンスターの弱点をキカイダーに教えてやるのだ。つねに悪であり続けたハカイダーだが、最後の最後に見せたこの男気。泣けるねェ。

しかしこの人造人間キカイダーは、ほとんど再放送の機会がない。ＴＶ局の方々、なんとかしてくれないかなあ(あとミラーマンも)。

読者そっちのけで書いてしまった編集者

ぼくは、ファミ通でコロコロをやめました。　(宮城県　寺崎　真　11歳)

禁煙パイポでタバコをやめたり、ジョルトコーラでビールをやめたり、『パチ夫くん』でパチンコをやめたりできれば、かなり健康になれるんだけどなあ。キミは偉いよ。うん。

将来パソコンを手に入れても、ログインでファミ通をやめたりせず、両方買うように。

なにもやめられない編集者

弟がツインファミコンを売ったので、うちのテレビゲームはメガドライブだけになったんだけど、意外に平気だった。

ファミコンがなくなっても平気だった、ということに少し驚いた。〝ファミコン中心の時代が僕の中で終わった〟。

(山形県　マジカル☆ズキ　17歳)

なななななんだって！　ズキはもうファミ通買わないって？　あ、そんなこたあ言ってないか。しかし〝マジカル☆ズキ〟番の編集者Ｋとしては、「伝言板の担当を降りても、ズキへの返事は書きてえな」と思っていた矢先だったので、これはチと気になる。

ファミコン通信……じゃなかった、〝ファミコン中心の時代〟が終わったっていいからさ、これからも伝言板に手紙出せよー。ねえ、ねえったらさー。

編集者Ｋ



朝、朝食を食べてイモ畑を耕す。そのあとは魚釣り。昼食をいただいたあとは、海で泳いで少しお昼寝。オレンジ色の夕日を見たあとは、ワインを飲みながら夕食。こういう生活がしたいわ。

LETTERS伝言板へのおたよりは

〒107-24　東京都港区南青山6-11-1スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー　ファミコン通信編集部　伝言板係まで

新 アルゴリズム情報局

みなさんの悩みを今回もスパッと解消!!

夏のゲームは気合で解く！　これがアルゴマンのモットーだ。アルゴマンたちの気合の入ったこのページ、しっかり読めば、キミもバリバリとゲームがクリアーできるのだ!!

今週のメニュー

ファミコン 迷宮島



やさいの国のマップの上から２段目の列の島が解けません。バネでキューブがはね飛ばされて、思ったように蹴れないのです。どうしたらいいの？　新潟県　古橋良太



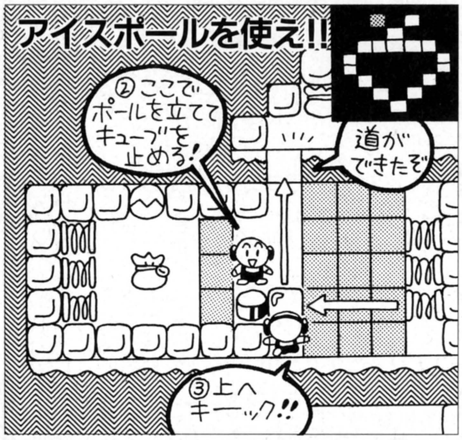
キミは、アイスポールの役割を知っているのかな!?　キューブをアイスポールに当てれば、キューブの動きを止めることができるのだ。右のイラストを参考にして、蹴ってみて。楽勝で攻略できるハズだ。ついでに、やさいの国のボスコケラの倒し方のイラストも載せておいたぞ。参考にしてね。



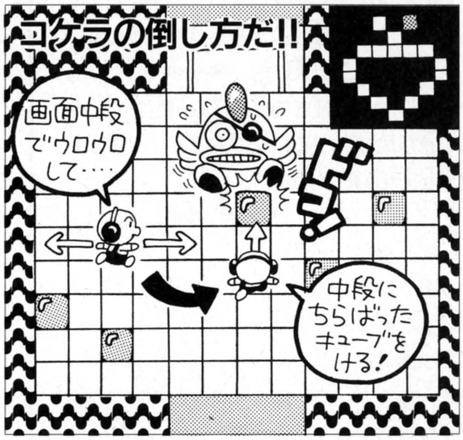
くだものの国のマップで、下から２段目の列の一番左の島が解けません。何時間もチャレンジしているのに、ぜんぜんダメ。助けて、アルゴマン！　岐阜県　本田重文



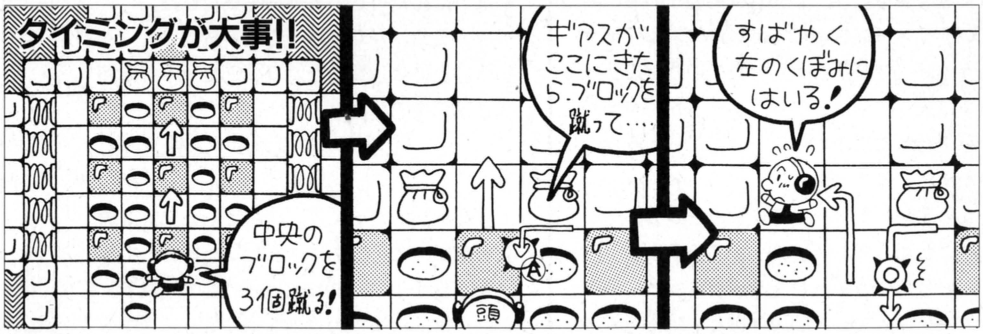
この島はタイミングが命。ハッキリ言って、パズル的要素はまったくナイのだ。ギアスの動きをよく見てタイミングをよく計り、アイスキューブを蹴るようにしよう。何度かトライすれば、きっと解けるハズだよ。詳しくは右のイラストを参考にね。



❶まずウォットを凍らせ、キューブにしてから左へ蹴る。
❷キューブが左から右へいったら、白タイルにアイスポールを立ててキューブの動きを止める！
❸あとはキューブを下から蹴って、溝を埋めれば終わり。



コケラが登場したら、画面中央付近で左右に大きく動きまわる。こうしているとブロックの破片が画面中央に残りやすい。ボスに向かってブロックを蹴りやすくなるのだ。コケラ自体は、ブロック３発で倒せるぞ。



❶まず下からまわりこみ、中央のアイスキューブを３コ蹴る。ちなみに左右計６個のアイスキューブは、蹴らないように。コレはクリアーに関係ないキューブなのだ。うっかり蹴ってしまうと、キューブがバネにはねかえって、かえって難しくなってしまうぞ。
❷そして次に、ギアスがⒶの位置にきたら手前のアイスキューブを蹴り、スグに左のくぼみに入ろう。
❸ギアスは下へ移動するので、そのスキに夢袋を回収だ。

担当アルゴマン


ミラクオーレ鈴木　海にでも行って思いっきり遊びたいッ!!

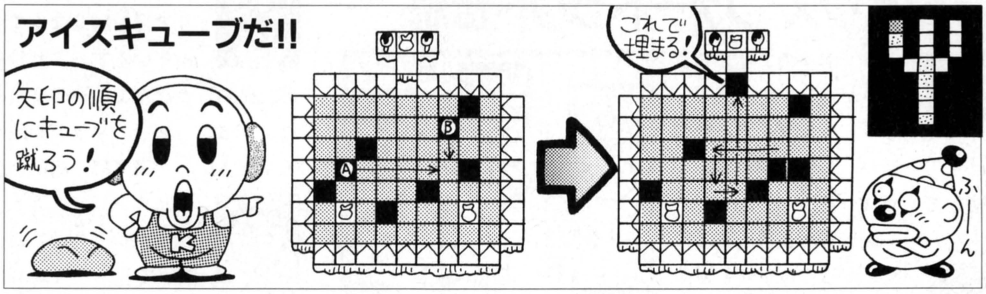

タップ宮島　『雷電』はムズイ。しかし意地でもクリアーするぞ。


セピアライト川島　夜中によく食欲が出る。徹夜慣れのせい!?

パズル下手の私だけどなんとかおかしの国まで来ました。でも、おかしの国の一番左上にある島でつまっています。何とか解ける方法は!? 神奈川県 小林美和子

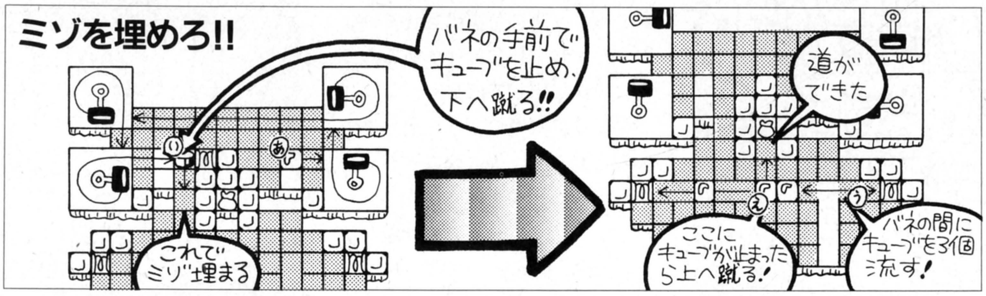
使えるアイスキューブの数が決まっているので、ちょっとムズいかな？ でも、けっきょくは中央のライン上にアイスキューブをもってくりゃいいだけ。よく考えればなんとかなる面だよ。とにかく右に解法を載せるからがんばって!!

アイスキューブだ!!



❶左に並んだナナメ3列のアイスキューブのうち、真ん中のブロックⒶを右方向に蹴る。
❷つぎに、右上のⒷのブロックを下に向けて蹴る。以上の順番は間違わないように。クリアーできなくなるぞ。
❸さきほど蹴ったⒷのブロックを、こんどは左側に蹴る。そしてさらにⒷのブロックを下に向けて蹴る。
❹またⒷのブロックを、こんどは右側に蹴る。あとは同じくⒷのブロックを上に向けて蹴れば、ミゾが埋まるのだ。

ミゾを埋めろ!!



❶あの地点でウォットを凍らせてキューブを作り、ハンマーでバネのところへ。いの位置にアイスポールを立ててキューブをバネの手前で止め、下に蹴って左側のミゾを埋める。
❷うの位置でキューブを3個作り、バネに向かって蹴る。
❸ここがポイント。バネで流れている3個のキューブのうち、左右どちらかのキューブを、止まっているときに横から蹴る。するとキューブの止まる位置がズレてくる。何度かこれをくり返し、キューブがえの位置にきたら上に蹴ってクリアー。

おかしの国のマップの右上から2段目の島は、超ムズい！ いったいどうやって解けばヨイのか、さっぱりわかりません。アルゴマン、ペルプ・ミー！ 群馬県 小林公平

この島は、中央の1ブロック分のミゾをどう埋めるかがポイント!! ここを埋めるには、今までとちょっと違ったワザを使わないとムリなのだ。左のイラストをよく見てトライしてほしい。バケタンにはくれぐれも注意するようにね！

PCエンジン 最後の忍道

1面のボスも倒せないワタシですが、アルゴマンのみなさんなら見捨てたりしませんよね。というわけで、攻略法なんかをバッチリ教えてください。 東京都 蒲生浩

このゲームのウリは、武器のハデなパワーアップと、ふたりまでつく分身(オプション)だ。1面のボスは、分身ふたりがついていれば楽勝なのだ。主人公と分身が画面中央で、たて1列に並ぶように配置。ボスが出現したら、武器を使ってボスの弱点の顔面を集中攻撃だ。武器がパワーアップした刀で、

VS.阿修羅



さらに分身のひとりがボスの顔面部分にいれば、もっと効果的だよ。

3面ボスの魔界半蔵が倒せません。あのデカイ体と異様なまでに広い剣の攻撃範囲をかわすには、いったいどうしたらいいのですか？ 埼玉県 重森純二

マイキャラが画面左端に追い詰められるまでに、爆弾で可能な限りのダメージを与えよう。追い詰められたら、敵頭上をジャンプ。背後にまわって攻撃するべし！

VS.魔界半蔵



Miniアルゴリズム メガドラ版『ニュージーランドストーリー』のクレジット増殖技です。ゲームスタート前のティキの仲間がさらわれるデモのときに、コントローラーの方向ボタンを時計まわりに回します。これでクレジットが5から9に増えるんです。 大阪府 小原靖夫

PCエンジン ゼビウス ファードラウト伝説

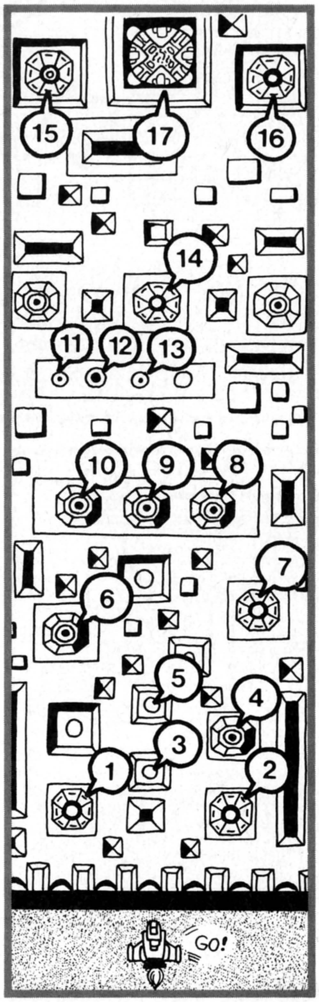


ラウンド4のエリア6後半が難しくて、ガルボザ・ガンプまで行けません！ ぜひ、この難関地帯を攻略してください!!

山形県 長谷川真二



たしかにガルボザ・ガンプの手前の砲台地帯は、シオナイトかワイドブラスターを装備していないと辛い。ブラグスパリオという誘導弾を発射してくるガルログラムが、なにしろ手強いのだ。この難関地帯攻略のポイントは、いかに早く地上物を壊し敵弾を見切れるかにかかっている。右にマップをドジャーンと載せといた。地上物はこのマップの数字の順に破壊していくのがベスト。レーダーは攻撃してこないので無視してかまわないぞ。⑭のガルログラムの脇にあるガルデロータは弾をボロボロと吐く。画面端をす速く抜けてやり過ごしたほうが無難だ。ガンプの両脇にあるガルログラムを出現時に破壊することができるぞ。あとはキミの腕しだいなので気合を入れてほしい。

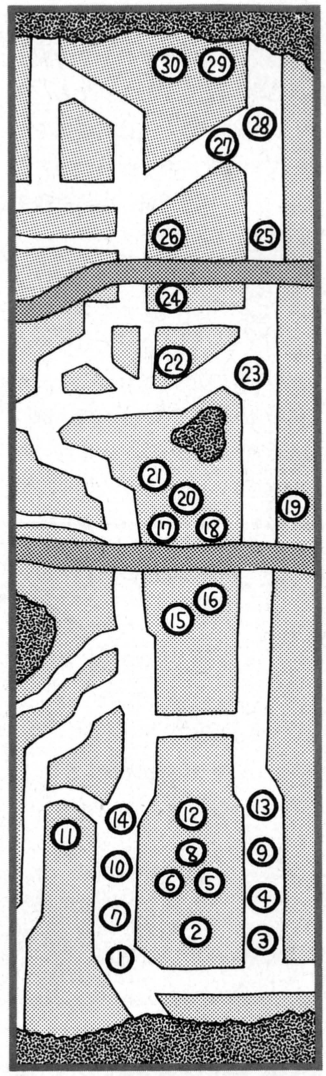




アーケードモードのエリア16が越せなくて困っています。これじゃあ、1000万点なんて、夢のまた夢だようっ！ ぜひ、マップを載せてください。 東京都 増田吉彦



ゼビウスは1000万点を出さないと極めたとは言えない！ その1000万点プレーヤーになりたければ、全16エリアを3機以内でクリアーできるようになることだ!! エリア16のマップも右にズドンと載せといたぞ。マップ中の番号が地上物の位置なので、順番に破壊していこう。ソルの位置は載せていないが、エリア16には4本あるので自力で探し出してほしい。だけど、このエリアは鬼のような地上物の攻撃に加えて、飛空物ブラグザカートなどの攻撃も激しい。1、2回ゲームを捨てるつもりにならないと、ソルを探せない。とくに厳しいのが、マップ前半のデロータ地帯。画面上方でデロータを破壊せよ！ ドモグラムがそばにいる場合にも要注意だ。そばで弾を撃たれてやられるというパターンが怖い。ちなみに、エリア16をクリアーすれば、マップはエリア7に戻るよ!!



PCエンジン パズニック

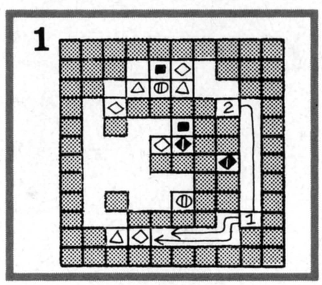


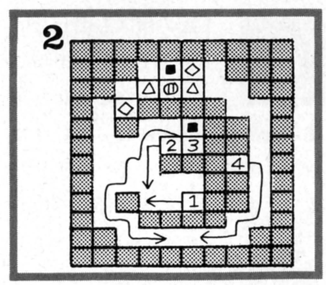
レベル7の1-2面が、簡単なようで難しい!! 女の子の絵が見たいので、ぜひ解法をイラストで詳しく説明してくださいっ!!

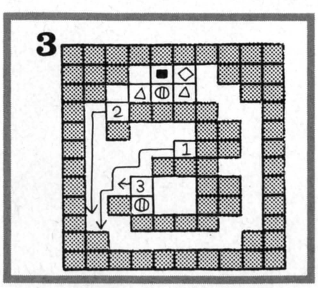
京都府 遠藤智広

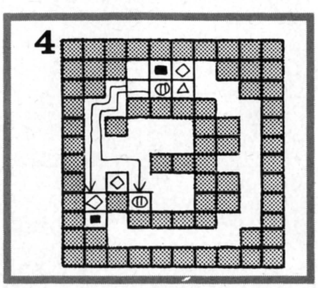


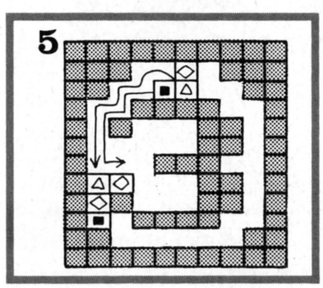
得点が5倍になるブロックを消すのがクリアーの条件。そのためには、いかにウマく左下にブロックを積むかがポイントなのだ。詳しい解法はイラストを見てくれ。ただし、番号が付いているブロックは順番に動かさなきゃダメだぞ。

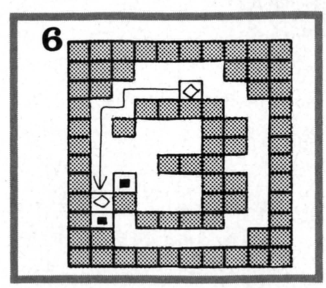












Miniアルゴリズム PCエンジン版の『ゼビウス ファードラウト伝説』で、おもしろいものを見つけました。エリアとエリアの境界線である森の隅をよく観察していてください。なんと、黒いパックマンのいる森があります。ブラスターを落としても変化はないけど。 愛知県 野島実

PCエンジン スプラッターハウス

ステージ6が難しくて、ボスまで行くこともできません！ 夢の中にまで赤ちゃんの泣き声が聞こえてきて、ノイローゼ気味です。

千葉県　富田紀彦

リックが、いつも画面右端にいるようにして進撃！ リックの背後にオバ(赤ちゃん)が集まるのを見はからって一気に倒せ。ボスにはパンチの連打が有効だぞ!!



ファミコン ウィザードリィIII

パーティーのレベルは10に近いのに、地下1階のマジックアーマーにたいしたダメージを与えられません。魔法もぜんぜん効かないんです。

群馬県　松田和人

キミはモーリスの呪文を忘れてるな？ ACの低いKOD'sモンスターには敵のACを4上昇させるモーリスが効くのだ。まあ、『I』や『II』でまず使用しない呪文だから、忘れていてもしょうがないわな。だから、モーリスを覚えるまでは戦わないほうがいいと思うよ。

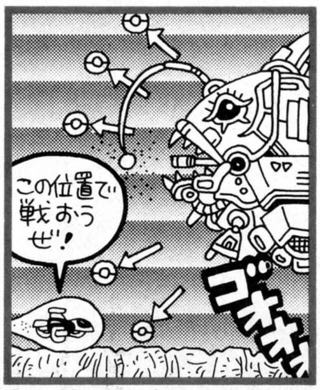


PCエンジン スーパーダライアス

ゾーンLのアローイランタンが強いっ!! ゲーセンでは弱かったのにっ!! 安全地帯で楽に倒す方法、アルゴマンの方なら知ってますよね!?

埼玉県　服部祐介

このアンコウくんの発射する弾は、画面左下には来ないのだ。詳しくは、右のイラスト参照ね。でも、画面ギリギリの位置には、弾が来る。半キャラ分くらい右に、寄ってみよう。微妙な位置なので練習あるのみだ。ただし、こちらの攻撃が当たりにくいぞ。敵が口からレーザーを撃っているときに右に移動してツインボムを浴びせよう。



PCエンジン ヴェイグス

エリア4は敵の攻撃が激しすぎるぞう!! あまりの難しさで、ボスに会う前にヴェイグスがボロボロにされちまうよーっ!!

東京都　石田昌人

エリア4のバリア地帯では、✚ボタンの斜め下を押して高速移動。で、画面端で、体の向きを左右にパタパタ変えよう。体の向きを変えてる間はノーダメージだ。このあとのエリア5は足場が悪い。バーニアを十分にレベルアップっ!!





中古ソフト救済コーナー

ファミコン ガーディック外伝

惑星ナジュが爆発したあと、巨大ボスが現われてやられてしまいました。多分、最終ボスだと思うけど、こんな強いヤツどうやって倒すの？

広島県　三井正友

画面左上にミリアを配置し、バックサイドのレベル3で攻撃しよう。チップが少なくなってきたら、エナミーイレーサーで敵弾をアイテムに変えるか、イレーサーを連打してアイテムを補充しよう。ワリと長期戦になるので、心してかかるように。正面で戦うと倒すのは不可能に近い。



質問はがき大募集!!

聞くは一時の恥、聞かぬは末代までの恥

私は小学生のころ、ビルの屋上から屋上へと渡って遊んだ覚えがある。もし足を踏み外していたらと思うと、大好物のエビグラタンもノドを通らないほどだ。賢明なキミたちは、こんな危険を冒すことはないよね？ ファミコンで遊ぶおもしろさを知ってるんだもの。そんなワケで、ファミコン、PCエンジン、メガドライブに関する悩みは、命も惜しいと思わないアルゴマンにまかせてくれ!! 採用者には100ガバス進程のオマケ付きなのどあっ!! やはり人生は太く短く生きぬかなきゃね。

●あて先●

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー　ファミコン通信編集部
新アルゴリズム情報局係

Miniアルゴリズム

PCエンジン版の『ゴールデンアックス』で、いろいろ選べるモードを見つけました。やり方は、電源を入れRUNを押したあと、左上、Ⅱセレクトをずーっと押していると、ステージや残機が選択できるモードになります。

北海道　利田弘美

欲望を満たせ

●心の底から生まれ出た欲望は、満たしてしまうのがよい。欲望を満たさないと精神衛生上よろしくないのだ。学業を志す者はなおさら、成績が下がることさえある。なお、欲望を満たすときは以下の３箇条を厳守しなければならない。

一、欲望は犯罪にならないように満たそうね。

二、満たすときは周囲の人の迷惑にならないようにすること。

三、満たしていて気分や体調が悪くなったら、ただちに満たすのをやめて医師に相談しよう。

●僕は脱衣麻雀を死ぬほどやって裸を見たい。しかし、麻雀のルールを知らないので、人がやっているのをうしろから見ている。今後、『テトリス』などの脱衣版を期待する。（滋賀県　ゴブリン）

●一応、欲求は満たしているようであるな。『テトリス』の脱衣版などが出た日にゃ、満たしまくりになるであろう。800ガバス進呈。

●すごく、ハイパーショットをこすりたい。（愛知県　影の総統）

●ハイパーショットとはコナミから発売された『ハイパーオリンピック』専用コントローラーであるな。はがきから察するところ、影の総統はかなりのオリンピッカーであるとな。よいよい。中古屋などで買い求め、思う存分こするがよい。こすりたい影の総統には700ガバスを送ることにしよう。

●あの森永チョコボールでもらえる"おもちゃのカンヅメ"が欲しくてたまらない。（埼玉県　ハゲ）

●そうであるか。でもアレは○○に見えても案外と□□が△△であるぞ。まあよい。100箱ほどまとめて買えば金のエンゼルが出るであろう。資金として600ガバスを贈呈することにしよう。銀をため込むのもまたヨシだ。

いろいろある

●『スーパーアラビアン』を最新ゲームだと言って、友人に3000円で売ったら口を聞いてくれなくなりました。（埼玉県　うそつき）

●詐欺に近いものがあるな。うその代償は大きいのだ。悔い改めよ。神はいつも見ておられる。光あれ。100ガバス送るので改心せよ。

●ゲームを買うお金がないので、ディスクシステムをつなげて、スタート画面を出して我慢しています。（埼玉県　ハゲ）

●ディスクシステムのスタート画面は物語的でけっこう楽しいものである。しかしたまにはゲームを起動せよ。２度目の登場だからして400ガバスを進呈しよう。

●僕の弟は『スーパーマリオ３』で、自分の番ではないのにプレーしているふりをします。（神奈川県　増田和晃）

●想像力があってよろしい。ゲーセンのデモで行なえば安上がりであるしな。増田には600ガバス。

●最近、友達にすすめられたので『ボンバーマン』をやっています。あの敵キャラを爆死させると思うと胸が痛くてたまりません。（埼玉県　カニ味噌）

●あのキャラは、外見はかわいいが、悪事を働いたために熱い炎で焼かれているのだ。その悪事とは、……おっ、悪事リストがボンバーマンによって焼かれた。こうなったら穴を掘って埋めてくれるわ!!

ゲーム帝国



ゲーム帝国にはゲームの歴史を語った"ゲーム聖書"という聖典があるのだ。いつの日かそれを諸君に渡したいものである。

悪魔の安楽椅子



■ゲーセンで黒人がわけのわからない言葉で吠えてからパンチ力の表示されるゲームに挑戦し、30キロを出して帰っていきました。（東京都　第専二世界大戦）

●『パンチングボール』ってマシンだろ、それ。黒人だからってパワーがあるとは限らねえしな。でも30キロじゃ、女の子ナミだな。鍛練が必要だよな。

■結婚まで考えていた女の子にフラれました。（兵庫県　宇宙人敏英）

●おまえ15歳だろ。気が早いんじゃない!? 俺なんか１万年以上生きてんけど結婚なんか考えてないぜ。だから悩みなんかなくて、お肌ツヤツヤよ。どーだ!!

■「1999年に空から大魔王が降ってくる」という予言についてどう思いますか。（東京都　あみちゃん）

●ノストラダムスの大予言ってやつだな。なにが降ってこようと、こちとら悪魔だ。ちーともビビらねえよ。でも、アレだよな、大魔王が降ってきても、大魔王がおりこうちゃんだったら世界は平和だよな。セクシーな大魔王でもいいよな。働き者の大魔王でもいいね。

女神の四の字固め



■親愛なる悪魔さんや大好きな女神さんにはがきを出したいのですが、ガバスをくれないみたいなので出せません。愛と経済的事情のはざまで苦しんでいるってわけです。ふっ。（静岡県　だーよん）

●大好きならはがきの1000枚や2000枚出しなさいよ。悪魔のおやじも私も、ちゃーんとガバスあげてるのよ。

■僕は"■"や"●"を見ると、出版物で印刷できない内容を想像し、心ウキウキです。（岡山県　中原徹朗）

●あーゆーのって、書いた側より読む側のほうが過激な内容を想像すんのね。それじゃあいきます。美しい私は、ひとりになると鏡の前で●●△を■■で○○○○しちゃうの。でもあんまり○○すぎると●●◎が出てきちゃうから最近は○○○○するより□□□で▲▲ほうが好き。こんな私って異常かしら。なんてね。

■ぜんぶわかります。■■＝指、△＝毛、○○＝抜き、◎＝血、●●＝鼻、□□□＝ハサミ、▲▲＝切る。ズバリ、そうでしょう。（東京都　密告者）

●答えがバレちゃうと、やっぱシラケルわよね。

帝国にはがきを送るのだ

ゲーム帝国で採用されたはがきに対しては多量のガバスが送られるのだ。つまり、いや、今回はやめよう。じつはことわざ辞典がないのだ。フン。

あて先

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1
スリーエフ南青山ビル
株式会社アスキー
ファミコン通信編集部
ゲーム帝国係

12号連続!! 総額12,000,000円大プレゼント

銀はがしRPGⅡ ⑨

1万円、7000円、5000円が今度は360人に当たるぞ!!

まず裏ページの遊びかたを見よう!

戦闘記号			
◎	会心の一撃! 敵にダメージ!!	△	ミスッ!
○	敵にダメージ!	×	自分にダメージ!!

第4章 選ばれし5つの光

勇者:□□□□



オイラはキーブ村の村人だ。畑のばあちゃんに弁当を届けてきたところだ。すると……。

村は崩壊していた。



LEVEL 1 ふたりの仲間

ひとりぼっちになってしまった勇者の前に、闇の軍団と戦っているヤツラが現われるっ!!



宝箱 1ヵ所だけはがそう!

宝箱 1ヵ所だけはがそう!

宝箱 1ヵ所だけはがそう!

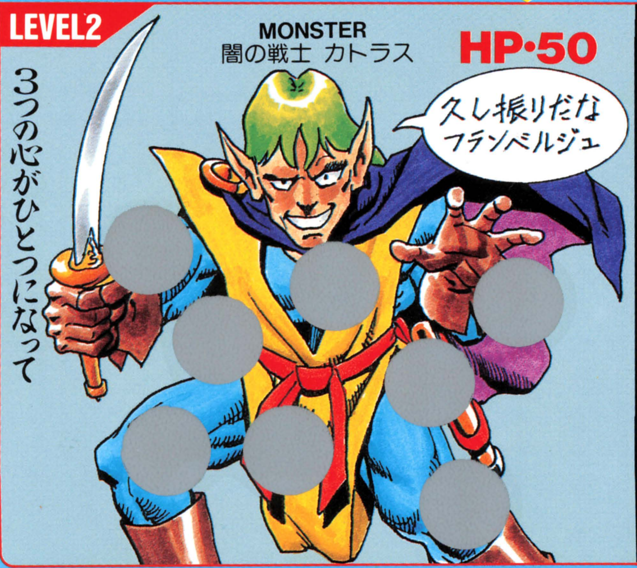
勇者 □□□□ HP

戦士 ポールアックス HP

剣士 フランベルジュ HP 45

LEVEL2

MONSTER 闇の戦士 カトラス HP・50



宝箱 1ヵ所だけはがそう!

セロテープで銀をはがそう。コインでは、はがれないぞ!

(キリトリ線)

おまけスロット銀はがし

キミの勝利ポイントは右の表のとおりだ。とにかく100点オーバーをねらって銀をはがそうぜっ!!

777	20点
	15点
	10点
	5点

縦の列ごとに1ヵ所だけ銀をはがそう

銀はがしRPGIIの遊びかた

銀はがしRPGIIも、9回目をむかえていよいよ最後のシリーズに突入だ。今回から、パーティーアタックが導入されて勇者、第1章の主人公、第2章の主人公が登場するのだ。それぞれに敵と戦い、その戦闘に生き残ったものが最後の戦いに参加するというのがおおまかな流れ。やり方をまちがえないように、よく読んでから始めてね。

1 勇者の名前を決めよう。勇者の上のマスに、ひらがな4文字の名前を書き入れるのだ。ゲームには直接関係ないけど、グンと盛り上がるぞ。

2 ここで早くも戦闘開始。この戦闘は、ひとりひとりが自力で戦うのだ。まだパーティーアタックは始まっていないってワケ。戦い方はいつもと同じで、キミの攻撃→モンスターの攻撃と進める。キミの攻撃はモンスターの銀をはがし、出た数字をモンスターのHP(ヒットポイント)からマイナス。そしてモンスターの攻撃はキミの銀をはがし、出た数字をキミのHPからマイナス。先にHPが0以下になったほうが負けだ。戦いに勝ったら宝箱を開けて、中のゴールドをいただくのだ。これを勇者、第1章の主人公、第2章の主人公と3回繰り返せば戦闘は終了。



3 2の戦闘で、もし3人のうちの誰かが死んでしまったら、そのHPの欄には×印を書こう。そして、生き残ったものたちのHPの欄には、2の戦闘が終わった時点での残りHPを書くのだ。最後の戦いにはこの状態で臨まなければならない。ただし、フランベルジュだけは特異体質で、HPがすぐに回復するので、生き残っていればフルパワーのHP45で再出発だ。

4 パーティーアタックの始まりだ。まずキミのパーティーの攻撃。モンスターの銀を、戦闘に参加している者の人数分だけはがそう。出た数字はモンスターのHPからマイナス。モンクターの攻撃が、誰にあたるかはキミ自身が選んでいいぞ。なるべくHPの多い者の銀をはがそう。出た数字は、そいつのHPからマイナスだ。戦闘の途中で誰かが死んだら、そいつは以後攻撃はできなくなるぞ。こうして戦闘を繰り返していき、もしパーティーの全員が戦闘の途中で死んでしまったら、残念ながらキミの負け。キミの今回の収入は、2で開いた宝箱の中身だけとなる。そして、めでたくモンスターを倒すことができたら、今度はモンスターの横にある宝箱を開けよう。中のゴールドはキミの物だ!!

●ゴールドのためかた●

手に入れたゴールドの数に応じて、下の応募コースに応募できる。今回のゴールドだけで応募してもいいし、何号分かまとめて上のランクのコースに応募してもいい。そのへんの戦略はキミの自由に組み立ててくれ。

これが銀はがしRPGIIの豪華プレゼントだ!!

10000円コース	100ゴールド以上（360名）
7000円コース	80ゴールド以上（360名）
5000円コース	70ゴールド以上（360名）
1000円コース	50ゴールド以上（2400名）
テレカコース	30ゴールド以上（2400名）

※当選人数はすべて12号合計です。1号あたりの当選者数は5千円コース以上が30名、それ以外は20名です。

スロット銀はがし

このスロット銀はがしは、上の銀はがしRPGとはまったく別のゲーム。間違って銀はがしRPGの応募に、この用紙を送っても、無効だから要注意。最初に銀はがしRPGとスロット銀はがしの用紙を切り離そう。

さて、スロット銀はがしでは金色の100ガバスを、なんと12000名にプレゼントするぞ。

ゲームの方法は、縦に3つ並んだスロットのそれぞれの列から、1ヵ所ずつ銀をはがしていく。そして3つめをはがし終わったところで、できた役でキミの点数が決まるのだ。役の点数は表の部分を参照してね。

キミの点数が100ポイントに達したら、その用紙をまとめて、キミの住所、氏名、年齢・電話番号を同封のうえ封書で応募しよう。締切は10月31日の1回だけ。応募が12000名を超えたときは抽選だぞっ!!

100ガバス――100ポイント以上(12000名)

――応募方法――

応募するときは、この銀ながしの用紙と、別紙にキミの住所、氏名、年齢、電話番号を明記して下のあて先まで封書で応募してね。何号分かのゴールドを合算して応募するときは、もちろんその枚数だけ銀はがしRPGの用紙を同封しよう。そして封書の表には、○○コース(希望コース名)、○○ゴールド(封筒に入っているゴールド数)を必ず書くようにしてね。ただし、1号分の銀はがしでは、最高7000円コースの分のゴールドしかたまらないぞ。また、この銀はがしRPGIIに当選した人は、この号のほかの懸賞には入賞できないことがあることも付け加えておこう。

締切は、ファミコン通信の発売日の4日前の月曜日（次回締切は、8月27日）。締切り間に合わなかった分は次回に繰り越しだ。ちなみに、最終締切は10月31日。

応募者多数のときは、各コースとも抽選になる。当選者は、毎号ファミ通道楽で一部を発表。その他は賞金の発送が発表のかわりになる。

応募のあて先

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーコフ南青山ビル ㈱アスキー
ファミコン通信編集部 銀はがしRPGプレゼント係
○○○コース希望 ○○○ゴールド在中

※1号あたり最高7千円分のゴールドしかたまりません。なお、この銀はがしRPGIIで当選された方は、この号のほかの懸賞に入賞できない場合があります。

ファミコン通信 Gavas system ガバスシステム

⬇ガバスでもらうプレゼント応募券

今回のクイズの答え	まん〇家　　8月17、31日合併号
ご住所	□□□-□□　都道府県　市区郡
	電話（　　）　－
お名前	※会員番号
欲しいプレゼント名	〇番の
同封したガバスの総額	万　千　百　十　一　ガバス

※会員番号のない人は書かなくてもけっこうです。

ガバスシステム

ガバスシステムは、ファミコン通信読者のチケット制度。応募用紙に、クイズの答えを書いて必要なガバスを編集部に送るだけで、すてきなガバスアイテムがもらえるというすばらしいシステムだ。キミも、ガバスをたくさん集めていろいろなガバスアイテムをもらってね。

チケットの入手方法

下にあるのがキミの補助券ガバス。これをていねいに切り取ってとっておこう。キミの投稿がファミ通の各コーナーに採用されれば、5000ガバスまでもらえる特典もある(詳しくはファミ通の各コーナーの記事を読んでね)。編集部からは、金色に輝くガバスチケットを送るのだ。

応募方法

次のページにあるのがガバスアイテムだ。ここからキミの欲しいものを選ぼう。そのアイテムに必要な数のガバスが集まったらいよいよ応募。このページの右上にある応募券に必要事項を書き込んで編集部あてに送ってね。キミの応募券が編集部に届きしだいアイテムを送るぞ。

今回のクイズ

17、18合併号のクイズ（〇の中に文字を入れよう）

表紙のネッキーの職業は何でしょう

まん〇家

ご注意

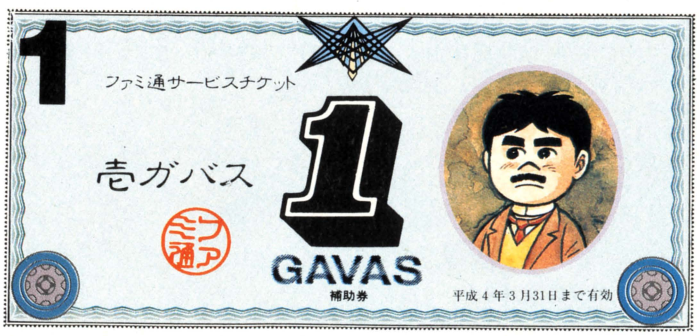
1番から4番までのアイテムは毎号抽選で30人に送ります。1800ガバス以上の表示のある品物への応募には、編集部から送られた金色のガバスが必要になります。補助券ガバスだけで応募することはできません。

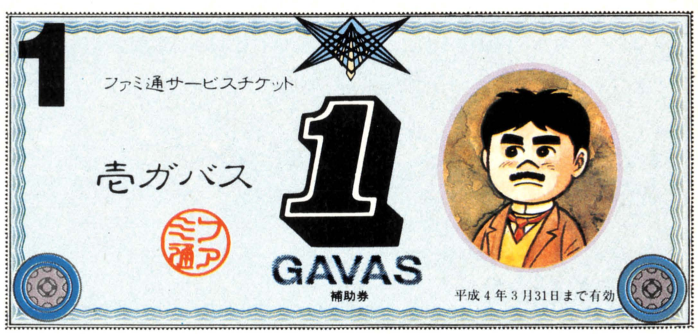
今回の応募の締め切りは、

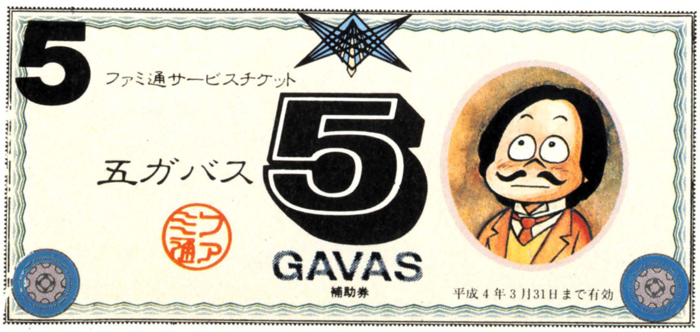
1990年8月31日到着分まで！

あて先

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー ファミコン通信編集部 ガバスシステム係









※補助券ガバスを金色のガバスにとりかえることはできません。

ガバスでもらうプレゼント!!

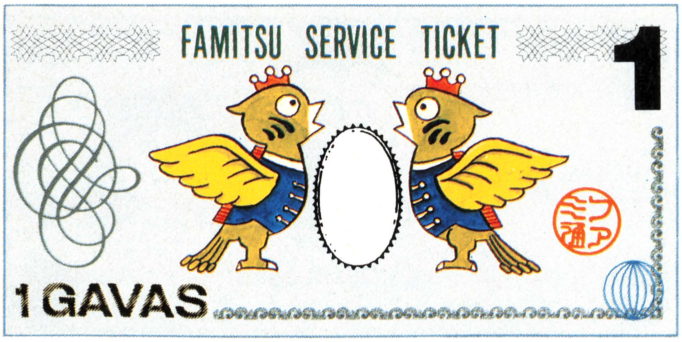
ガバスで買われていくもののナンバー1は、なんといってもゲームソフトなのだ。

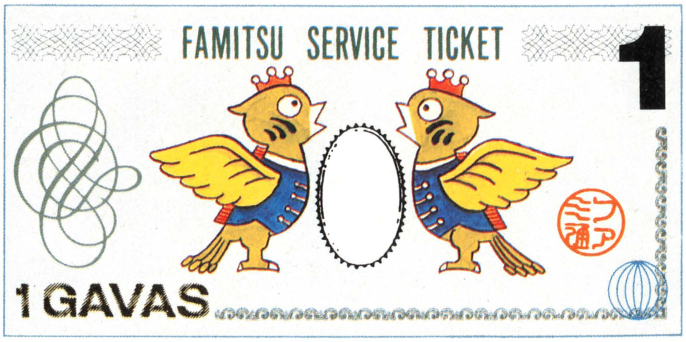


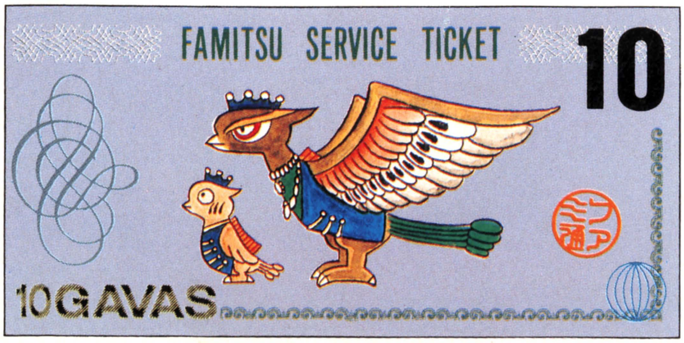
⑨⑬番のソフトの種類は選べます。

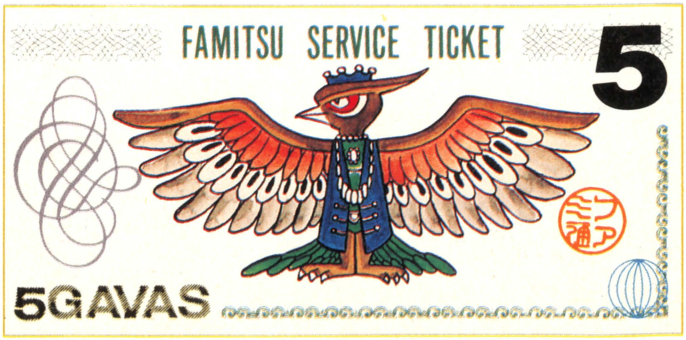
1	水野店長の色紙	17 ガバス
2	ファミ通ステッカー	50 ガバス
3	ファミ通ノート	200 ガバス
4	べーしっ君の色紙	500 ガバス
5	ファミ通テレホンカード	680 ガバス
6	ファミ通カンペンケース	780 ガバス
7	ファミ通カートリッジケース	990 ガバス
8	ゲームボーイ通信ケーブル	1000 ガバス
9	ゲームボーイカートリッジ	1750 ガバス
10	ファミ通時計	1800 ガバス
11	ファミ通電卓	1980 ガバス
12	ファミ通トレーナー	2480 ガバス
13	セガ、PCエンジン、ファミコンカートリッジソフト	3500 ガバス
14	アスキースティックエンジン	4000 ガバス
15	ラジコン バンキッシュ4WD	7800 ガバス
16	ゲームボーイ	8500 ガバス
17	ファミコン	9800 ガバス
18	ソニー ウォークマン(WM-52)	11800 ガバス
19	セガ メガドライブ	12500 ガバス
20	PCエンジン	16500 ガバス

※補助券ガバスを金色のガバスにとりかえることはできません。









進化した麻雀ソフトをお見せします。

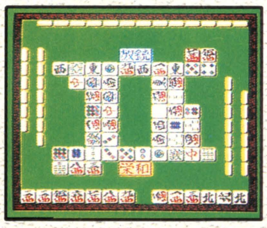
人工知能型四人囲み麻雀ソフト

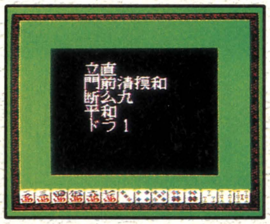
雀豪

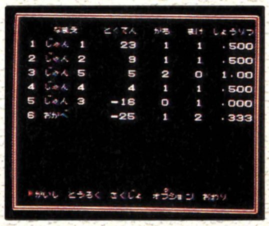


麻雀の面白さは個性を持つ人間同士の駆引き。そんな本当の麻雀の醍醐味をファミコンで再現した画期的ソフトが遂に登場します。
推論型人工知能の搭載と自己成長型サンプリング機能により、生きた人間の個性が再現されます。
それぞれのプレイヤーの麻雀の個性(癖)が集積され、結果あたかもその人間と対局しているかのような生きた麻雀が楽しめるのです。
これまでのコンピュータとの無味乾燥な対局から一歩進んだ麻雀ソフトです。

8月30日発売予定







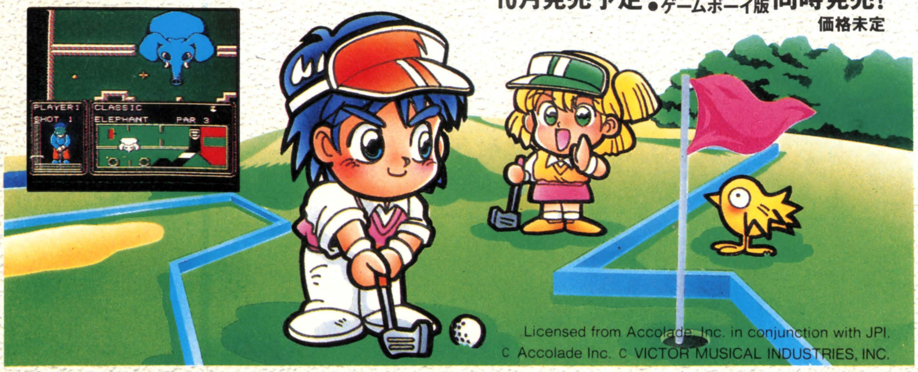
希望小売価格
¥6,700(税別)

ミニ・パット

家族で楽しくミニ・パット!

ゴルフの面白さと奇想天外なコース設計でみんなで楽しめるファミリーゲームの決定版!

10月発売予定 ●ファミコン版 ●ゲームボーイ版 同時発売!
価格未定



バルダー







3Dカー・アクション・ゲーム

アストロ・ファング

© A WAVE, INC.

3D画面に展開されるスピード感いっぱいの新機軸のカーレース。車体の可変とミサイル弾、強力な破壊力を誇るファングなどをうまく使って迫る敵や障害物をクリアー。変化に富んだ全6面を君は征服できるか！

広大なる銀河の片隅に、かつて超文明を誇っていた惑星RS-121が、赤く輝いていた。この惑星に残された遺産の一つに「ブラックライン」とよばれる伝説のハイウェイがあった。銀河連邦政府よりこのハイウェイの調査を命じられた宇宙調査官ライバーは、スーパーマシーン「アストロ・ファング」とともにRS-121へと旅だった。だが同じ頃、凶悪な犯罪組織「ブラッディ・ホーン」もこの失われた伝説を暴こうとRS-121へとやってきた。そしてこの伝説のハイウェイ「ブラックライン」は今真実を求める地獄のハイウェイと化した。

10月発売予定 希望小売価格 ¥6,700（税別）

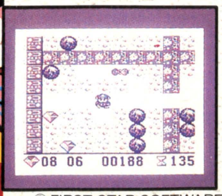
発売元：A wave, INC. 〒154 東京都世田谷区三宿2-27-31

ダッシュ



ダイヤ捜しにひた走れ！

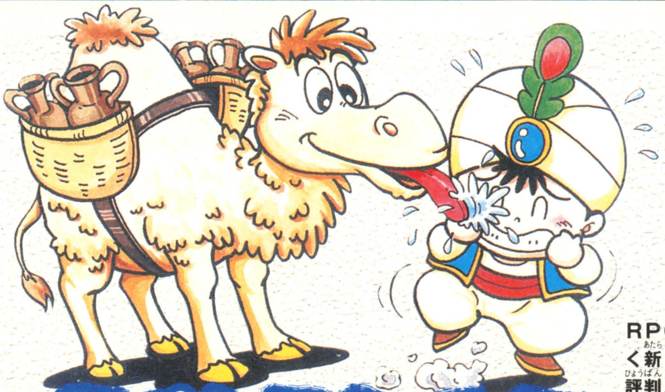
決められた時間内に所定の宝を手にいれろ！
アクションゲームとパズルゲームの興奮が一体となった世界サイズのヒットゲーム、いよいよゲームボーイで登場！



Nintendo GAME BOY ゲームボーイは任天堂の商標です。

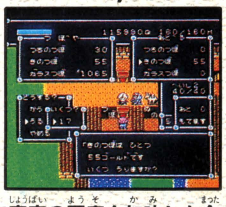
9月21日発売
ゲームボーイ版
希望小売価格
¥3,400（税込み）

© FIRST STAR SOFTWARE, INC.
© VICTOR MUSICAL INDUSTRIES, INC.



虹のシルクロード
～ジグザグ冒険記～

11月発売予定
3M+バッテリー・バックアップ
希望小売価格 ¥7,500（税別）



RPGに商売の要素も加味した全く新しいシステムで発売前から大評判。あのシルクロードを舞台にさまざまなイベントと新鮮なメッセージ、新しいゲーム感覚を異色のスタッフが作り上げました。
90年最後を飾る問題作発売近し！

© NHKサービスセンター ©I&S
© VICTOR MUSICAL INDUSTRIES, INC.

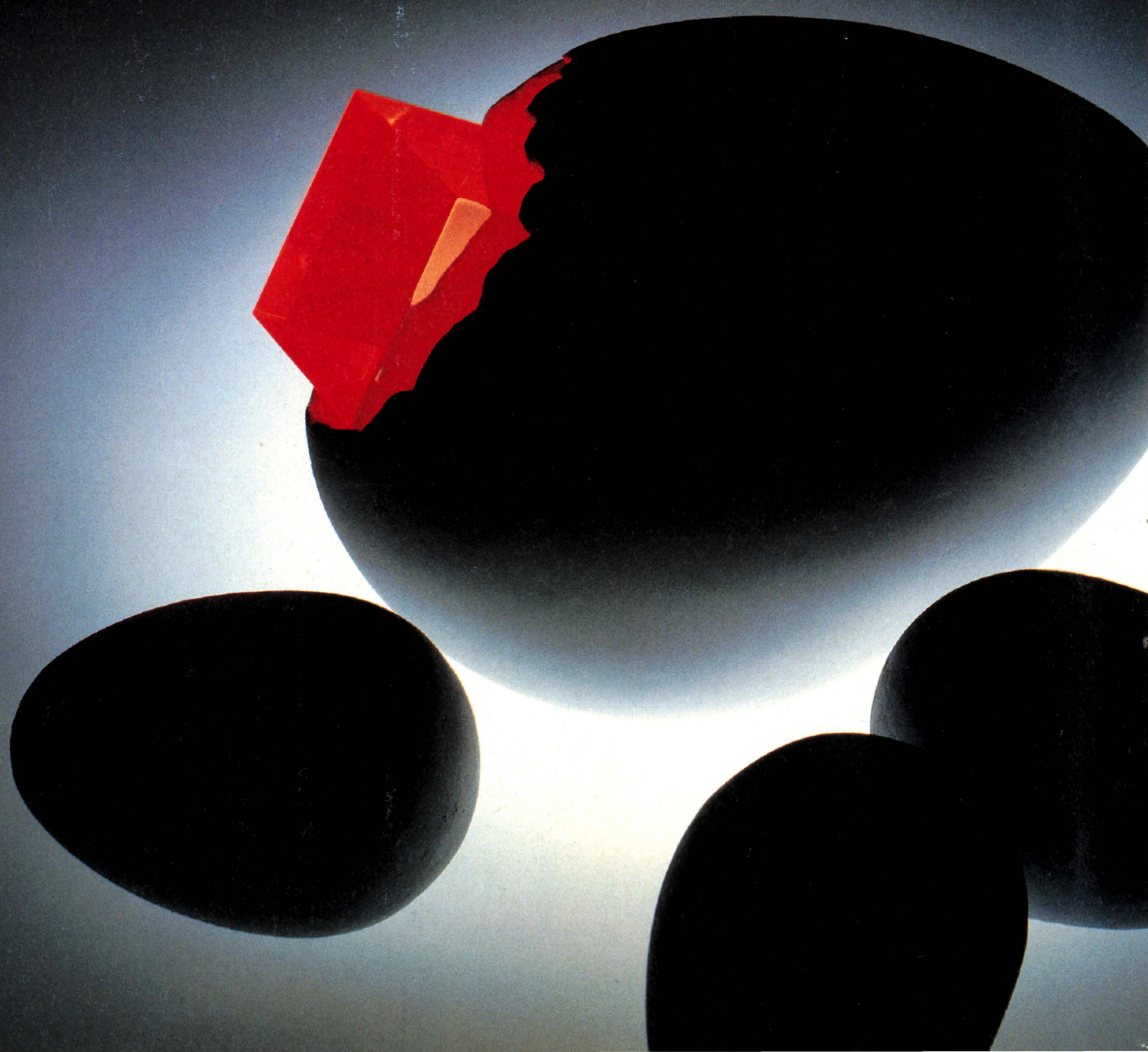
発売元 ビクター音楽産業株式会社 〒151 東京都渋谷区千駄ヶ谷2-8-16

Game Princess

バトル創生紀

誕生!! プレイヤーが独自に成長させたデータ間での対戦を可能にした——

1990年12月、成長させたデータどうしで対戦できるファミコン用外部記憶装置「バトルボックス」が誕生する。この小さなボックスがファミコンの歴史を変える! プレイヤーが独自に成長させたデータ間での対戦を可能にしたのだ。これはファミコンゲームの進化だ。これでファミコンによるゲームシーンは確実に変化し、新たなゲームコミュニケーションを切り開くだろう。



実用新案出願中

バトルボックス。

例えばバトルボックスでこんな事が可能になる。
- 君が作ったキャラクターで友達がプレイする。
- 君が作ったマップで友達がプレイする。
- 君のキャラクターが友達のゲームの助っ人になる。
- 君のアイディアでゲーム大会が開ける。
- 君だけのゲームが作れる。

ゲームバリエーションはこんな可能性を持っている。

バトルボックス対応カセット

第一弾

バトルスタジアム



12月発売予定

遠征試合だ!対戦だ!

選手データ480人、それぞれを組み合わせるキミだけのオリジナルチームを作る。君はオーナー、監督、選手を一手に引き受ける。試合をして経験値を上げろ!最強チームを作るんだ!成長させたメンバーは、もう君だけのメンバー。しかも、ただ成長させるだけじゃない。成長させたチームを秘密兵器"バトルボックス"に登録して、友達のファミコンにつなぐと、ナント友達の成長させたオリジナルチームと対戦ができるんだ。これはファミコン野球界の遠征試合!!勿論、通常の対戦モード(1プレイ、2プレイ)や、カセット内の12球団とのトーナメントモードもあるよ。さあプレイヤー(投手6名、野手14名)を選んで、まず君のチーム編成をしてみよう!めざせ、史上最強の無敵チームを!今、秘かにバトルスタジアム、トーナメントリーグを開催する計画が進行中なのだ。頂点に立つのは君かも知れない……。

INFORMATION GLOBAL SERVICE
株式会社 アイ・ジー・エス
●本　　部 〒160 東京都新宿区坂町27番5号 市ヶ谷光風ビルディング
●商品開発部 〒135 東京都江東区福住1丁目14番7号 TEL.03-641-6931
●営業所 仙台・茨城・静岡・沼津・名古屋・関西・福岡

ファミコン感覚で楽しめる!!グングン学力がア

スーパーハ～イ!!

通信学習じゅく





今なら入学記念に『ヘッドフォンステレオ』をプレゼント!!

小6進学コース
小5学力アップコース
小4学力アップコース

♥ぼくたちもオモシロイからやってま～す!!



今中 裕介
拝島第一小5年

国語のテストが100点でした!
国語がとくにニガ手でしたが、あんき法を学んだために、テストで漢字や文しょう読みとりをまちがえずに答えられるようになりました。国語はいつも70点くらいでした。それがこん度のテストでは100点をとれ、バンザイをしました。



大原 里美
馬橋小6年

算数がたのしくなった!
いままでは数字をみると、あくびがでていました。でも、小6進学コースで教えてもらって、小数のかけ算や分数のわり算がたのしくなり、じゅぎょう中もどんどん手をあげられます。先生にほめられることがおおく、うれしいです。

一度覚えたら忘れない!!テストでかんたんに100点をとる学習法!!

「テストで100点満点をとりたい!」「先生のシツモンにもいつでもハ～イと手をあげたい」。そんなできるヒトになりたいのなら、㊙スーパーあんきほうをベンキョーするしかないよ!!国語・算数・理科・社会。どんな科目でも一度おぼえたら忘れないのだから、つうしんぼはオール◎!! めざす中学も必ずごうかくだ!きっと先生やママにもホメられるぞ!今ならヒミツの資料がタダでもらえる!!

成績がよくなる、楽しいヒミツがいっぱい!

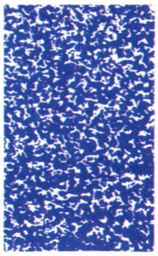
カラー案内書 タダでプレゼント中

右のハガキを今すぐポストへ!!

お急ぎの方はお電話で!

ップする!! 新時代の通信学習塾。全国に話題!!

暗記法（あんきほう）™



通信指導システム

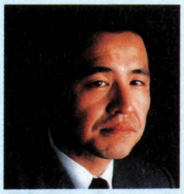


今注目の㊙暗記テク、遂に公開!!

「高校受験コース」と「大学受験コース」

受験生が待っていた、驚異の合格テクニック!!

合格術の達人



●主任講師パンダ先生こと
萩原雄二郎先生

小学校高学年から利用できる暗記テクニックで、飛躍的な学力アップをはたしませんか！

独自の暗記法を駆使して昭和49年東大理Ⅲ(医学部)に進学。東大在学中にあらゆる課目、あらゆる試験で、ほとんどトップランクを維持し、卒業時に銀時計を授与される。(銀時計は最優秀卒業生のみに与えられるもの。)

先輩からの熱き体験メッセージ！



武南宏治
東京大学理Ⅰ類
慶応大学工学部
(筑波大附属高卒)

ぼくの東大合格作戦！

合格は暗記量で決まります。数学でもそう、国語でさえ感情の暗記です。この割りきりと、スーパー暗記法による勉強こそ合格への最短距離でした。ぼくの東大合格の秘密、そして現役でパスできた理由を明かせば暗記法のお陰です。



山岡信一郎
慶応大学経済学部
(戸山高校卒)

偏差値アップにすごい威力！

義塾の看板学部に入れて、こんなウレシイ事はありません。受験勉強で最も要求される点は、①わずかの時間に②多くの事柄を覚えられるか、です。その方法を教えてくれたのが、暗記法でした。これだけは、チョット、すごいな。



高原有知
三愛高校
(豊沼中卒)

定期試験に大満足！

ある少年雑誌の広告を見て、ボクもさっそく入学。一か月でテクニックを身につけ、中間テストにチャレンジしたところ、自分でも驚くほど好結果を得られました。ナゼ？ってみんなが言うけど、それだけはゼッタイ教えたくないよ。



牧野早江子
名古屋北高校
(名塚中卒)

やっぱり頼りになる暗記法！

なぜ、学校では試験のテクニックを教えもしないで、テストばかり受けさせるのか、それがとっても疑問だったの。そういうふうに感じて、このスーパー暗記法をさっそく始めました。やっぱりこれを最初に、やるべきだったわ！

一発合格の秘密がわかる!!

カラー案内書 無料プレゼント中

左のハガキを今すぐポストへ!!

☎03-318-6111（受付：朝・9時30分〜夜・9時(年中無休)）

日本進学指導センター
●〒166 東京都杉並区成田東4-36-15●


ファミリーコンピュータ・ファミコン は任天堂の商標です。
FAMICOM FAMILY
©VARIE 1990 MADE IN JAPAN.
ぱられるワールド
君の頭脳(アタマ)にファンタスティックなニューパズルゲーム
8月10日発売
希望小売価格
¥5,980(税込)
君の心は「ぱられるワールド」に引っぱられる!!
ぱられるワールドは一味も二味も違う、超感覚
のパズルゲーム。美しいグラフィックスで不思議な世界が君の
前に繰り広げられる。二人のキャラで協力しながらクリアしていこう!
こいつはパズルの王様なのだ!!
VARIE
VARIE CORPORATION
販売元／株式会社バリエ
〒169 東京都新宿区高田馬場1-7-6
丸おビル4F TEL.03-5272-3535代
製 作／科学技研株式会社



改造昆虫軍団、襲来！
ベルザース
今、ハイパーリアルが羽化する。
人類は、全てを忘れ去っていた。かつて、地球上に2つの小型知的生命体、ベルザースとインセクターズがいた事を、そして、好戦的なベルザースと激しい、血みどろの闘いを繰り広げた事を…… 遥かな時間を経て今、ベルザース、インセクターズ、人類。再び、3種族の運命が相見える。改造昆虫軍団を率いる、ベルザースの帝王ベルゼイド。インセクターズ最後の生き残りカイトは唯ひとり、静かに飛び立っていった
アーケード版のコミカルタッチを一新。戦慄の横スクロールシューティングゲーム、新登場！
■キャラは全て、メカ＋昆虫のリアルタイプ■全曲MDオリジナルBGM■ノーマル／スペシャル、2種類の爽快なパワーアップ■スペシャルウェポンは切換え自由な空中・地上2系統■全5ROUND、各1～4シーンで構成された、虫の視点による美しい背景。
Insector X
インセクターX
ハイパーリアル・シューティングゲーム
発売接近中
希望小売価格 6,800円(税別)
オリジナルCD同時発売予定！(日本コロンビア)
この商品は、㈱セガ・エンタープライゼスがSEGA MEGA DRIVE専用のソフトウェアとして、自社の登録商標 SEGA の使用を許諾したものです
HOT・B
株式会社ホット・ビィ
〒162 東京都新宿区新小川町6-29朝倉ビル6F
MEGA DRIVE



時は12世紀、北宋の末。賊臣〝高俅〟倒さんと、乱れた国に
108の星が放たれた。替天行道の旗の下、梁山泊へと集結し、
はびこる悪を討つために、繰り広げるのは大活劇。
剣がうなる、拳が飛ぶ、男が吠え、女が笑う。
中国古典がゲームになって、今、ここに登場／

●**マルチシナリオ、マルチプレイ／** 最大7人まで同時プレイが可能なマルチプレイ方式、そして4編のマルチシナリオ。みんなで何度もゲームが楽しめる。●**255人、勢揃い／** 中国古典『水滸伝』に基づく、個性的で魅力的なキャラクター達。経験を積めばどんどん強くなる。高俅討伐という最終目標も加わって、シミュレーションの世界が広がった。●**HEX戦、パワーアップ／** 季節によって変わる地形、川の流れを使った高度な戦術。火計・妖術などコマンドも増えて、戦闘シーンがますます充実。●**グラフィック、際立つ／** 特殊IC仕様で、一層画像が美しい。●**セーブ、らくらく／** バックアップ機能付きで、データセーブ簡単。

●ファミリーコンピュータ用ゲームカセット
3メガROM（特殊IC使用）、64キロS・RAM2個内蔵（バッテリーバックアップ付）
希望小売価格 **11,800円** ／Withサウンドウェア（CD付） **14,200円**



日本のミュージック・シーンを支える
No.1アレンジャー前田憲男を迎え、
超一流スタジオ・ミュージシャンたちが
梁山泊に集結した／
CDのダイナミック・レンジをフルに生かした、
超ゴージャスな音のシャワー／
●サウンドウェア CD：H29E-20003：2,987円（税込）
CT：26CE-1003：2,678円（税込）

■お求めは、全国パソコンショップ・デパートで。お近くに取扱店がない場合は、住所・氏名・電話番号・商品名と機種名を明記し、消費税を加算の上、当社宛に現金書留にてお申し込みください。
なお書籍・サウンドウェア（CD/CT単体）は取り扱っておりません。お近くの書店・レコード店にご注文ください。（レコード販売元：ポリドール株式会社）
■当社は、当社が著作権を有する本ソフトウェアの複製行為、及び賃貸（レンタル）についてこれを一切許可しておりません。
■ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
■価格には消費税は含まれておりません。


FAMICOM FAMILY
幕末を走れ！
9月発売予定
RÉKOEITION GAME
ファミリーコンピュータ用ゲームカセット
維新の嵐
龍馬が、隆盛が、海舟が、日本中を駆ける。！ 彼らの熱い信念が新時代を切り開く。
男達の夢、明治維新は実現するのか？
全国17藩を統一し、夢を果たすのは彼らと、そして君なのだ！
リコエーション・ゲーム、遂にファミコンに登場！
●シナリオ、イベント、充実！マルチシナリオ方式に加え、歴史イベントも豊富。動乱の時代が今ここによみがえる。●登場人物、その数なんと200人！緻密なデータと個性的なグラフィックスで、キャラクターもますますリアル。プレイヤーは西郷隆盛、坂本龍馬など幕末の英傑12人から1人を選んでプレイが可能。ゲームの世界が何重にも広がる。●ゲーム史上初、説得モード！ 説得時の駆引きを、リアルなアニメーションで表現。もちろん戦闘シーンもモードで楽しめる。●BGMたっぷり16曲！ゲーム世界を盛り上げるオリジナルBGMが全16曲。●セーブ、簡単！バックアップ機能付だから、データが簡単に保存できる。
●RÉKOEITION GAMEとは？
シミュレーションゲームのもつ、リアルに絶えず変化していくゲームの中で自由に自分だけの世界を創っていける楽しみと、ロールプレイングゲームがもつ、主人公となり物語の中を活躍、成長していく面白さを合せ持った光栄独自の新ジャンルのゲームです。
●ファミリーコンピュータ用ゲームカセット
3メガROM（特殊IC使用）、64キロS・RAM2個内蔵（バッテリーバックアップ付）
希望小売価格11,800円／Withサウンドウェア（CD付）14,200円
波乱の時代に生きた男たちの激情が、
新進気鋭の日米トップ・
ミュージシャンの手により、
時代を超えた叫びとなった！
L.A.録音でお届けする強力盤!!
●サウンドウェア CD：H29E-20004：2,987円（税込）
CT：26CE-1004：2,678円（税込）
■テレホンサービス：KOEIの最新情報をお知らせしています。
☎044-61-1100（パソコン専用）・☎044-61-8000（ファミコン専用）
株式会社光栄 〒223 横浜市港北区日吉本町1-4-24
Tel.044-61-6861(代)

KOEI FAMICOM FAMILY



平成二年、歴史に異変がおこる。

不朽の名作「信長の野望」が、
人間ドラマとなった!
数多くのユーザーの要望に応え、
ゲームに人を操る醍醐味をプラス。
羽柴秀吉、柴田勝家ら、個性豊かな武将・
家臣たちを縦横無尽に駆使し、
下剋上の世に、
天下統一の夢を果たすのは誰か?
待望のファミコン版、遂に登場!!

- このゲームは、織田信長、武田信玄といった戦国大名になって、武将・家臣・忍者たちを操りながら、全国38ヶ国を統一していくゲームです。
- 内政、外交、謀略、人事など、数多くのコマンドで、リアルな国経営ができます。
- 戦争では、野戦・籠城戦の2つのモードで、突撃・伏兵、鉄砲攻撃など戦術を使い、臨場感たっぷりの戦闘シーンが楽しめます。
- 織田信長、武田信玄から、羽柴秀吉、柴田勝家といった家臣、さらには服部半蔵などの忍者まで、400人以上の武将が登場します。

- ファミコン/3メガROM(特殊IC使用)、64キロビットS-RAM2個内蔵(バッテリーバックアップ付)
希望小売価格:11,800円(右)/
withサウンドウェア(CD付):14,200円(左)
- パソコン各機種:9,800円~11,800円/withサウンドウェア:12,200円~14,200円
- ハンドブック:1,860円(税込)/ガイドブック:910円(税込)/武将ファイル:1,600円(税込)
- サウンドウェア CD:H29E-20001:2,987円(税込)/
CT:26CE-1001:2,678円(税込)



好評発売中

ファミリーコンピュータ用ゲームカセット

信長の野望
戦国群雄伝

絶賛発売中.!! 光栄のファミコンソフト

■ハンドブック:1,860円/ガイドブック:910円(共に税込)
■サウンドウェア CD:2,987円/CT:2,678円(共に税込)

蒼き狼と白き牝鹿・ジンギスカン



無敵の騎馬軍団を率い、ユーラシアに史上最大の王国を築いた男、ジンギスカン。その偉大な人生が、ここに甦る。

- ファミコン:9,800円
withサウンドウェア(CD付):12,200円
- パソコン各機種:9,800円
withサウンドウェア(CD付):12,200円
- ハンドブック/ガイドブック
- サウンドウェア(CD/CT)

信長の野望・全国版



天下統一の大望を抱き、夢半ばにして倒れた織田信長。彼の野望を受け継ぎ、乱世の平定を目指す戦国シミュレーション。

- ファミコン:9,800円
- パソコン各機種:9,800円
- ハンドブック/ガイドブック
- サウンドウェア「信長の野望・全国版/三國志」(CD/CT)

三國志



権謀術数渦巻く千八百年前の中国を舞台に、英雄、豪傑、姦雄達がしのぎをけずる!知力の極限に挑む、歴史SLG!!

- ファミコン:9,800円
- パソコン各機種:12,800円~14,800円
- ハンドブック/ガイドブック
- サウンドウェア「信長の野望・全国版/三國志」(CD/CT)

麻雀大会



歴史上の人物15人をメンバーに手に汗握る真剣勝負。トーナメント、差し馬などゲームシステムもいろいろ選べます。

- ファミコン:7,800円
- PC-9801シリーズ:9,800円



信長の野望を生んだ、KOEIランドへようこそ。 正社員募集!

募集職種:SE、プログラマー、ハード技術者、出版・編集、デザイナー、CGデザイナー、音楽ディレクター、営業、経理。
待　　遇:当社規定により優遇。1990年度大卒初任給19.5万円(住宅手当込み)、賞与年3回7.9ヶ月(1990年度)。昇給年1回、社員寮有り、社保完備、海外研修旅行有り、週休2日制、年間休日123日
資　　格:高卒以上
履歴書を右記までご送付ください。追って連絡致します。秘密厳守。歴不返。〒223 横浜市港北区日吉本町1-4-24 株式会社 光栄 総務部 F係 Tel.044-64-3111

■テレホンサービス:KOEIの最新情報をお知らせしています。☎044-61-1100(パソコン専用)・☎044-61-8000(ファミコン専用)
■お求めは、全国パソコンショップ・デパートで。お近くに取扱店がない場合は、住所・氏名・電話番号・商品名と機種名を明記し、消費税を加算の上、当社宛に現金書留にてお申し込みください。なお書籍・サウンドウェア(CD/CT単体)は取り扱っておりません。お近くの書店・レコード店にご注文ください。(レコード販売元:ポリドール株式会社)
■当社は、当社が著作権を有するソフトウェアの複製行為、及び賃貸(レンタル)についてこれを一切許可しておりません。
■ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
■価格には消費税は含まれておりません。

株式会社 光栄
〒223 横浜市港北区日吉本町1-4-24 Tel.044-61-6861(代)

ASCII HARDWARE

ターボファイルⅡとベストプレープロ野球シリーズをお持ちの方に

ベストプレープロ野球データROM'90-Jun.

通信販売のみで 1000本限り 限定販売中!!

＊好評につき早期の品切れが予想されます。申し込みは早めにお願いします。

ベストプレープロ野球データROM'90-Jun.

ベストプレープロ野球データROM'90-Jun.には、'90年6月時点の野球選手データ(アスキー公認)が入っている。

このデータROMをターボファイルIIのデータROMスロットに差し込めば、きみが持っている「ベストプレープロ野球」「ベストプレープロ野球II」を新しい選手データに書きかえて遊べてしまうぞ!

●ベストプレープロ野球データROM'90-Jun.
通信販売価格 2,300円(消費税60円、送料240円含む)

＊申し込み等は、下記の申し込み方法を見てください。
＊ベストプレープロ野球データROM'90-Jun.を遊ぶには、ターボファイルIIとベストプレープロ野球シリーズのソフトが必要です。



申し込み方法

● 購入ご希望の方は、「郵便振替」で㈱アスキーまで代金をお送りください。**振替用紙は郵便局に置いてあります。**(振替手数料はお客様の負担とさせていただきます)

● 振替用紙にあなたの氏名、住所、**電話番号**を記入し、備考欄に「**ベストプレープロ野球データROM'90-Jun.**」と**希望個数**を忘れずに記入して下さい。

● 振込先の所に**東京4-161144**加入者名の所に**株式会社アスキー**と記入してください。

(下の記入例を参考にしてください)

通信販売に関するお問い合わせは、
株式会社アスキー直販部 TEL.03-486-7114までお願いします。

＊限定発売の為、お早めにお申し込みください。
＊ターボファイルII本体とベストプレープロ野球、ベストプレープロ野球IIのソフト本体は有名小売店、デパート等でおもとめください。
＊お申し込みからお手元にとどくまで、10日から3週間位日数がかかります。



好評発売中の

ターボファイルⅡ TF ターボファイル対応ソフトは、このマークが目印です。

ターボファイルIIは、ファミコンで唯一の外部記憶装置だ。現在以下のソフト等がターボファイルIIで使用できるぞ。

■アスキーから発売されているソフト■
- ●ウィザードリィシリーズ(キャラクタを最大80人セーブできる)
- ●ベストプレープロ野球シリーズ(セ・パ両リーグの試合終了後のデータをセーブできる)

■テクノスジャパンから発売されているソフト■
- ●ダウンタウン熱血物語(ゲームの途中でセーブできる)

■ソフエルから発売されているソフト■
- ●ザ・マネーゲームII(ゲームの途中でセーブできる)

そして、■クエストから発売予定のソフト■
- ●ダンジョン・キッド(自分で作ったダンジョンとゲームの途中でセーブできる)

今後もアスキーや他社からゾクゾクと対応ソフトが発売される予定です。期待してね!

ターボファイルⅡ
標準小売価格 5,900円(単3電池(別売)2本使用)
(表示価格には消費税が別途付加されます)



ターボファイルⅡの魅力の1つデータROMスロット

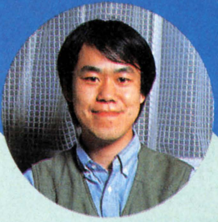
ターボファイルIIは単なる記憶装置ではない。このデータROMスロットに今後発売されていくデータROMを差し込めば、今持っているソフトがさらに楽しく遊べるぞ。

FF FAMICOM FAMILY　ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル **株式会社アスキー**

ASCII HARDWARE

アスキースティックL5で突然家庭訪問



みなさん、はじめまして。私がアスキースティックＬ５の開発者、あべでーす。おかげさまで、アスキースティックＬ５も好調で、みなさんからどっさりと称賛のお声を頂いており、私もホッと胸をなでおろしています。感謝、感謝。当初、発売前はほんとうに売れるか、みなさんに気に入ってもらえるかどうか、正直に言って不安も持っていました。でも、たくさんのお讃めの言葉やお便りに励まされ、これからも「いいものを作るゾ」と燃えている今日この頃です。さて、さて、今回はそんなお便りをくれた人の中から、３人の方にお願いして家庭訪問させて頂くこととなりました。それでは、さっそく行ってみようー。

プロフィール

あべ さとる 1964年4月14日生 血液型ＡＢ型
アスキーにて周辺機器の開発に携わる。もちろんアスキースティックＬ５は彼が開発したものである。
現在、パイロットのライセンスを取得しようとマジに思っている。

みなさんも知ってのとおり、アスキースティックＬ５は完全片手操作のコントローラーです。左手だけで操作するので、空いた右手でマッピング、ってな感じでＲＰＧにはもってこいのものなんだ。人によってはシミュレーションゲームなんかにも使っている人も多いかもしれないね。そこで、みなさんにＬ５についていろいろなお話しをうかがいました。

最初は杉並区の中学生光益秀輝君15才に聞きました。「今までファミコンのコントローラーで長時間プレイしていると疲れてしまったんだけど、広告で〝アスキースティックＬ５〟を見て早くから探していたんだ。でも、なかなか手に入らなくて…。なんとかＦＦⅢ発売前に買えたのでよかった。ねっころがってプレイできるので気にいってるよ」。光益君はＲＰＧファンで、Ｌ５を手に入れる前にドラクエⅣ、女神転生Ⅱをクリアしていたそうだが、気分一新でもう一度Ｌ５でやり直したそうである。秀輝君、すぐに買えなくてごめんなさい。



次に豊島区の太田雅育君18才。「僕はウィザードリィをプレイするのに使用したのだけど左手ですべて操作できるので、楽に右手でマッピングができました。正直言って、片手操作コントローラーというと、操作性に無理があるように思え、半信半疑だったけど、今はもう、すっかり馴れきっちゃって…。馴れるとピタッとはまる感じで、すごく調法しています。」貴重な意見もいただいて、後の開発への参考にもなりました。太田君はシミュレーションゲーム「信長の野望・戦国群雄伝」（光栄）でもＬ５を使ったということでした。



さて最後は大石和海君、小学５年生。「最初、馴じむまでは、ちょっと大きくて使いにくいカナと思ってたけど、今はすっかりなれてすごく使いやすいヨ。右手が自由につかえるから、攻略本見ながらプレーできるし、お菓子を食べてもコントローラーを汚すことないからいいね。」大石君は、少年野球で練習が終わると、勉強の合間にきめられた時間だけゲームをするそうだ。ガンバッテね。



以上３人の方に代表でお話しをうかがいました。みなさんも、自分の自由なスタイルでアスキースティックＬ５を体験してください。きっと、さらにゲームのおもしろさが増大することまちがいなし！　では、またお会いしましょう。



アスキースティックエルファイブ
ASCII STICK L5

好評発売中
標準小売価格　2,400円
（表示価格には消費税が別途付加されます。）

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル **株式会社アスキー**


ASCII SOFTWARE
Nintendo GAME BOY 専用
『上海』を生んだプロデューサーが放つ
新しい思考型パズルゲーム。
きみの頭脳に挑戦する。
石道は石を置いていくことによりスコアを上げる
思考型パズルゲーム。同じ数の石を置いても
スコアは人それぞれ。
石道にはフォーウェイと呼ばれる
特殊な石の置き方があり、これをつくるたびに
得点とボーナスポイントが2倍になっていくからだ。
きみはいくつフォーウェイをつくれるだろう?
あの『上海』のプロデューサーの新たな挑戦、
きみの頭脳でこたえてみよう。
スコア 000450 ｳｪｲ 05
5つめのフォーウェイが完成した所。(中央の星印)
これいじょう おけません
スコア 000094 ｳｪｲ 02
ゲームが終了した所。しかしフォーウェイの数が少ないので点数も少ない。
●ゲームボーイ専用カートリッジ ●DMG-STJ
どうどう新発売!!
ゲームボーイは任天堂の商標です。
本格思考パズルゲーム
石道
いしどう
標準小売価格3,090円
(表示価格には消費税が含まれています。)
Nintendo GAME BOY
DMG-STJ
石道
The way of Stones.
ASCII
ISHIDO™ ©1989,1990,Software Resources International
Published under License from Publishing International
上海 SHANGHAI™ ©1988 Activision
〒107-24 東京都港区南青山6-11-1スリーエフ南青山ビル
株式会社アスキー


ASCII SOFTWARE
8月8日(水)遂(つい)に
痛快うんがちょこ忍法伝!!
忍者(にんじゃ)らホイ!
FAMICOM FAMILY
ファミリーコンピュータ・ファミコンは、任天堂の商標です。



PERSONAL COMPUTER SOFTWARE
LOGIN SOFT
発売!
空を!海を!大地を!
山を!水中を!つき進め
どんな乗り物でも作っちゃいますよ!!
潜水艦→
カラクリ
戦車↓
時空を超えた先進技術
天才職人とびまさだ!
←船
とびまさ
カラクリ↑
ジェット
激突 忍術VS忍術!
敵・味方合わせて約200種の忍術が過激に飛び出すぜ!!
さくまあきらのコミカルRPG第2弾 堂々の登場だ!!
きたえよ!!忍術!!使えば使う
ほど忍術がパワーアップ!!
術を会得
驚異の5段階成長
ハイパー
スーパー
ウルトラ
ミラクル
忍術は使えば使うほど、ガンガン強力になっていくぞ!!
しかも消費技(MP)は同じ!
君の戦法に適した忍術を育てようぜ!!
成長にしたがって術の名前も成長していくぞ
敵を思い通りにあやつれる楽チンの忍術だ!↓
あやつりの術
どとんの術
水とんの術
やまもとリンじゃ
にんじゃハッタリくん
なりきんにんじゃ
たんにんじゃ
次々と君をおそう(最笑)のギャグ敵!
笑ってると死ぬぞ!
だじゃれ大会に出場!
君もオリジナルのだじゃれで大会に参加しようぜ!!→
君はRPG史上
最大の城に挑む
緊急指令!!難攻不落の城に潜入するのも忍者の大切な使命だ!敵の城はワナだらけ!油断は禁物だぜ!!
分身の術
分身の数だけコマンドが増える超お得な忍術だぜ!
わざわけの術
技(MP)が少なくなった仲間に自分の技の半分をわける忍術だ
世界に平和を取りもどせる
のは君の忍術だけだ!!
吹き荒れるギャグの
嵐が君を直撃する!!
アスキースティックエルファイブ
ASCII STICK L5
希望小売価格 2,400円(税別)
TURBO FILE II
希望小売価格 5,900円(税別)
アスキースティックL5を使えば楽しさ倍増だ!
●ゲームカセット ●HSP-34
●3メガROM+バックアップRAM
●ターボファイル対応
標準小売価格 7,800円
表示価格には消費税が別途付加されます。
株式会社アスキー
〒107-24 東京都港区南青山6-11-1スリーエフ南青山ビル
すざく げんぶ びゃっこ せいりゅう
敵は強い!その中でも特に強いのがこいつらだ!
これがドクロ一族四天王!



営業系　※新ルート開拓に意欲のある方歓迎

○国内営業(要運転免許) ▶パソコン、TVゲーム機用ソフト、ハードの営業 ○海外営業(要英語力、運転免許) ○OEM営業(要運転免許)
○業務アシスタント(女) ○プロモーションプランナー/アシスタント(男・要経験者) ▶ゲームソフト等の販売促進業務

ビデオソフト開発系　※要経験者

○ビデオソフトプランナー(男) ▶ビデオソフトのプランニング及び制作プロデュース ○ビデオソフト企画営業(男・要運転免許)

【東京】社員:90年専門卒初任給実績18万円/月　90年大卒初任給実績21万円/月　契約社員:20万円/月以上(当社規定により優遇)　【勤務地】東京(南青山)
【勤務時間】9:30〜17:30　【休日】完全週休2日制(土・日)祝日　【応募】希望職種を明記のうえ、履歴書(写真貼付)と職務経歴書(書式は自由)をご郵送下さい。書類選考の上、面接日をご連絡します。尚、応募書類は返却致しませんのでご了承下さい。
[会社概要]【設立】1977年5月　【資本金】56億2600万円　【従業員数】630名　【売上高】272億3600万円(1990年3月)

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1スリーエフ南青山ビル TEL(03)797-6503 人事部採用PS係 **株式会社アスキー**



ASCII VIDEOWARE
借りて見る
レンタル専用TVゲーム情報ビデオマガジン
最新ゲーム情報からスーパーテクニックまで
ビデオならではのユニーク企画満載
Game T-V™
ゲーム ティービー
8/16(木)レンタル開始
1990 秋号
©SNK
©ナムコ
©コナミ
©カプコン
細かいところのチェックがきついと言われるけど、性分だから許してくれ。
須田P-IN
こう見えてもゲーセンにはよく行くし、TVゲーム大好き。ファンレターください。
鈴木美加
シューティングゲームにはちとうるさいゾ。『ゲーム虎の穴』総統とは俺のことだ。
ミスターX
おすすめ
『ロックマン3』気にいった一本だよ〜ン。
インドマン
ニューハード戦争だ!!
これが噂のスーパーファミコンだ!!
©LIGHT&SHADOWS, INC. SUSUMU MATSUSITA
●新作TVゲームソフトレビュー
FAMI-COM
GAME BOY
PC-ENGINE
MEGA DRIVE
NEO·GEO
●必勝ゲームテクニック『プロゲーマーへの道』-コラムス編-
特別企画 スーパーファミコン前夜
『メーカー対抗なるほど・ザ・ニューハードクイズ大会』
スクープ! これがスーパーファミコンの映像だ!
●クローズ・アップ『ポータブルマシン・周辺機器特集』
PCエンジンポータブル/ゲームギアなど
●ゲーム開発メーカー訪問
テクノスジャパン/ダウンタウン熱血行進曲 など企画満載!
CHANCE!! ゲームソフトなどが当たるプレゼント企画付!!
各社の新作ゲームソフトをプレーしている『ゲーム虎の穴』レビュアーの面々。
いささか緊張気味のゲームメーカーのみなさん。さて優勝者は……
GAME T-V秋号
NOW PRINTING
VHS
RVG-2
●カラー ●60分
●ステレオHi-Fi
GAME T-V秋号は、ここにおいてあるゾ!(次頁へ)
TURN OVER
制作・発売元/株式会社アスキー 販売元/株式会社パック・イン・ビデオ 販売/日本エイ・ブイ・シー株式会社
ファミリーコンピュータ・ファミコン ゲームボーイ は任天堂の商標です。

ASCII VIDEOWARE

1990 秋号 8/16(木)

GAME T-V秋号が必ずおいてある
SHOP LIST

(北海道)		
●札幌市白石区厚別中央3条	AVレンタルサイボーグ新札幌店	011-892-5366
〃 西区琴似1条	AVレンタルサイボーグ琴似店	011-611-6517
〃 北区太平8条	エイト電器㈱太平店	011-772-8888
〃 厚別区上野幌1条	そうご電器㈱YES上野幌レンタル店	011-895-7242
●石狩郡石狩町花川南2条	そうご電器㈱YES花川店	0133-73-7730
●江別市大麻栄町	そうご電器㈱YES大麻店	011-386-8655
●滝川市朝日町	そうご電器㈱YES朝日町店	0125-24-8572
(岩手県)		
●盛岡市上田	ビデオサテライトPART2	0196-24-0907
(宮城県)		
●仙台市若林区	スペース大和町店	022-235-5264
〃 大白区	スペース泉崎店	022-243-3817
(山形県)		
●山形市芳野	ジャンボシアター山形店	0236-24-7525
〃 北町	ビデオハウスV&C	0236-81-1060
〃 鉄砲町	ビデオハウス鉄砲町店	0236-25-8111
(福島県)		
●福島市鳥矢野	フォーラムNOW福島南バイパス店	0245-45-4422
〃 御山清水尻	フォーラムNOW福島御山店	0245-31-5230
●群山市安積町荒井	フォーラムNOW群山安積店	0249-46-2888
〃 金屋	GEO群山金屋店	0249-42-2202
〃 朝日町	フォーラム群山店	0249-32-9087
●いわき市平	コスモランド平店	0246-25-5481
〃 常磐水野	ブックマート常磐店	0246-43-4805
〃 小名浜	コスモランドBIG小名浜店	0246-92-3900
(茨城県)		
●日立市多賀町	コスモランド多賀店	0294-33-1888
〃 日高町	コスモランド小木津店	0294-42-6444
〃 千石町	コスモランド多賀2号店	0294-36-5411
●土浦市真鍋町	ビデオアルファ土浦	0298-23-0045
●取手市米ノ井	BOOBEES	0297-78-7245
●筑波市桜村	ビデオアルファ学園	0298-55-6961
●鹿島郡鉾田町	ヤマデン	0291-2-3557
●水戸市千波町	ブックマートヴォイス	0292-43-6977
●那珂湊市本町	チュウグンデンキ	0292-62-2171
●西茨城郡岩瀬町	BOOK館オオワタ	02967-5-2151
(栃木県)		
●足利市伊勢町	レンタルビデオ夢幻	0284-43-0956
●黒磯市東小屋	ロマンス館	0287-65-2281
●大田原市紫塚町	ブックスタイム大田原	02872-2-7630
●那須郡西那須野	ブックタイムス西那須野	0287-37-2468
●今市市今市	ELIS VIDEO	0288-22-8118
(群馬県)		
●桐生市東久方町	ミッキー	0277-43-6261
●藤岡市藤岡	エスポ群馬藤岡店	0274-24-3664
●高崎市和田町	パノラマ高崎	0273-22-9819
(埼玉県)		
●浦和市仲町	アコム浦和店	0488-32-5753
〃 鹿手袋	ビデオジョインズ	048-838-0856
〃 南浦和	AVレンタルGQ	048-887-9627
〃 針ヶ谷	マニアック浦和	0488-32-1716
〃 根岸	ソフトボックスB	0488-62-9721
●越谷市弥生町	アコム越谷店	0489-63-1631
●戸田市上戸田	ビデオマート平田店	0484-44-2218
●蕨市中央	ポケット蕨店	0484-45-7304
●川口市栄町	ビデオワールド川口店	0482-66-0063
〃 並木	オスカー西川口店	0482-56-0234
●桶川市泉	アコム桶川店	048-787-3133
●大宮市宮町	フォーラム大宮店	048-645-9022
●朝霞市浜町	アコム朝霞台店	0484-76-5611
●朝霞市仲町	ブロードウェイ	0484-67-2830
●上福岡市上福岡	アコム上福岡店	0492-61-2468
●入間市東町	ビデオタマ	0429-65-4931
●入間郡鶴ヶ島町	ファミリー鶴ヶ島店	0492-87-2941
●川越市岸町	マニアック川越岸町店	0492-46-7790
●所沢市松葉町	ビデオタンデム1	0429-98-1329
〃 青葉台	サンフレンド	0429-24-7175
●熊谷市宮町	ネットワーク	0485-22-2552
●熊谷市広瀬	チャートランド熊谷店	0485-21-5822
●北葛飾郡吉川町	アコム吉川店	0489-81-6472
●鳩ヶ谷市南	ピノキオ	0482-81-8648
(千葉県)		
●千葉市千城台東	見る見るミチル	0472-37-3190
〃 末広	アコム千葉東店	0472-61-1602
〃 富士見	プラザアコム千葉	0472-25-0111
〃 小中台	アコム稲毛店	0472-84-0051
〃 旭町	ロッキー旭町店	0472-24-2893
〃 高洲	トミー稲毛店	0472-43-8668
●船橋市高根台	ビデ王	0474-66-9291
〃 本町	アコム船橋店	0474-24-8772
〃 三山	アコム習志野店	0474-75-5651
〃 海神	ミッキー	0474-72-4540
〃 宮本	ニューフォーカス船橋店	0474-32-0135
●習市野市大久保	タワービデオ	0474-77-3177
●市川市本八幡	アコム本八幡店	0473-26-3921
〃 南八幡	ビデオシアター	0473-70-2204
〃 市川	コスモ	0473-24-1217
●松戸市上本郷	アコム北松戸店	0473-61-5211
●柏市柏	A-TRAIN	0471-64-5721
●流山市流山	サウンド・ユー	0471-59-6371
●野田市清水	カプリコーン	0471-25-7535
(長野県)		
●長野市篠ノ井	レンタルVプラトーン	0262-92-8461
●飯田市東中央通	マリオ飯田店	0265-22-8225
●松本市桐	ビデオジャック	0263-33-3623
〃 双葉	ビデオトッポ	0263-25-7400
●中野市吉田	レンタルV銀河中野店	0269-22-6909
(新潟県)		
●新潟市万代	友&愛新潟店	025-245-0620
●新発田市本町	ブックスポプラ	0254-26-5258
●上越市大字木田字船場島	平安堂 上越ナイスデイ	0255-22-1009
(東京都)		
●品川区小山	ビデオエイジ武蔵小山	03-788-1767
〃 南品川	ギャップⅡ	03-472-8137
●江戸川区西葛西	ホームシアター	03-878-7786
●墨田区京島	パンダ	03-618-2621
●江東区北砂	アポロレコード	03-644-1557
●大田区仲六郷	飛行船雑色店	03-730-5410
〃 西糀谷	ギャップ羽田店	03-743-8131
〃 大森東	ダイヤ書房大森店	03-298-1139
●足立区東綾瀬	オスカー綾瀬	03-628-1511
〃 舎人	サンタスコーポレーション	03-855-5821
〃 入谷	ウエアハウス	03-853-7731
●荒川区東日暮里	アミューズ三ノ輪	03-803-1736
●練馬区田柄	PIN・UP下赤塚	03-976-2304
●杉並区西荻北	レンタルシップ	03-399-3965
〃 高円寺南	ビデオレンタル45°	03-312-7427
〃 荻窪	ビデオミッキー	03-220-1278
●新宿区高田馬場	ビデオレンタル45°高田馬場	03-209-0856
●豊島区西池袋	エスポビーム北口店	03-590-0066
●世田谷区駒沢	ニューフォーカス駒沢	03-795-6444
●世田谷区中町	チャートランド世田谷	03-703-5454
●三鷹市野崎	レンタルステーション三鷹	0422-32-1915
●八王子市上野町	ビデオイン上野町	0426-27-2321
〃 大和田	ムラウチレンタル課	0426-42-6211
●立川市柴崎町	フォーユー館	0425-27-0456
●日野市高幡	ビデオスクエア	0425-91-1128
(神奈川県)		
●横浜市泉区緑園	THE VIDEO27	045-812-5674
〃 西区浅間町	ニューフォーカス横浜西店	045-316-2525
〃 緑区十日市場町	ビデオレンタルいちば	045-983-1551
〃 つつじヶ丘	ウインズ	045-983-6453
〃 保土ヶ谷区天王町	AVワゴン	045-332-2065
〃 港南区丸山台	友&愛ビデオ館	045-846-6464
●茅ヶ崎市若松町	ザ・サークロラマM	0467-87-2442
●藤沢市亀井野	ビデオマート湘南	0466-44-1896
●相模原市相生	ディスクユニオン淵野辺店	0427-52-0425
●海老名市下今泉	ビデオサークル	0462-34-6383
〃 中新田	ビデオステーションボンメート	0462-34-0171
●横須賀市夏島町	フォーラム追浜	0468-65-6660
●伊勢原市高森	TUTAYA伊勢原店	0463-92-1334
●秦野市鶴巻	ビデオハウスキャット	0963-77-0361
●逗子市沼間	島森書店東逗子店	0468-71-0590
(愛知県)		
●名古屋市天白区天白町	ブックプラザ天白植田店	052-805-7345
〃 植田	サーティファイブ高針	052-804-2850
〃 原	チャンプ天白店	052-805-7366
〃 野並	ビデオボーイ野並店	052-892-4145
●中村区豊国通	ビデオショップマリオ	052-412-2566
●北区楠町味鋺字竹鼻	キャプテン味鋺店	052-901-1182
●大府市中央町	電化のクノ	0562-48-1115
●昭和区隼人町	㈱三洋堂書店杖中店	052-832-8202
●名東区香流	ビデオボーイ名東店	052-774-2393
●守山区森孝新田	ステーションクラブ四軒家店	052-776-9344
●南区鶴見通	ピカルーン南店	052-611-0320
● 〃 本城町	ピカルーン笠寺店	052-811-5157
●港区善進本町	ビデオセンタートム	052-383-7753
●瀬戸市緑町	アルタ瀬戸店	0561-21-8040
●東海市荒尾町	ジョイフル東海店	052-601-8558
● 〃 富木島町	ビデオセンターウィング	052-601-3457
●岡崎市牧御堂町	ビデオレンタルスカイ	0564-53-5770
●刈谷市新富	チャンネル2刈谷店	0566-21-8032
●安城市南町	チャンネル2安城店	0566-75-7667
●愛知郡東郷町	チャンネル2和合店	05613-8-2292
●小牧市小牧原新田	夢屋書店小牧店	0568-73-7003
●豊川市馬場町宮脇	㈱三洋堂書店豊川店	05338-3-0334
●春日井市岩成台	㈱三洋堂書店岩成台	0568-91-8834
●豊橋市飯村町字本郷	ピース	0532-62-3322
●海部郡弥富町佐古木新田	キャプテン佐古木店	05676-5-1124
(福井県)		
●福井市城東	ポパイ	0776-22-1369
〃 学園	GEO福井学園店	0776-25-4700
〃 二の宮町	GEO福井二の宮店	0776-25-5321
(富山県)		
●氷見市幸町	ビデオシティ氷見店	0776-74-2331
(石川県)		
●金沢市元菊町	ビデオシティ元菊店	0762-62-7718
〃 入江	ビデオシティ入江店	0762-91-8672
(岐阜県)		
●可児市下恵土字野区路	㈱三洋堂書店可路2号店	0574-63-5844
●多治見市若松町	㈱三洋堂書店多治見店	0572-24-0340

レンタル開始

(静岡県)		
●磐田市見付	V.C.ニューヨーク	0538-37-1450
●御殿場市ぐみ沢	B･V･Cアサヒ堂	0550-89-8211
●裾野市茶畑	本の館あるふぁ	05599-2-2009
(三重県)		
●四日市市芝田町	シェトワ白揚四日市店	0593-54-0171
〃　堀木	ビデオハウスムービーズ	0593-52-8966
●鈴鹿市道伯	AVレンタルアート	0593-70-3222
●三重郡川越町高松川原	フォーカス川越店	0593-65-5161
●鳥羽市鳥羽	かじ平商店	0599-25-2761
(滋賀県)		
●高島郡今津町今津	ブックマート今津	0740-22-4819
●　〃　安曇川町西万木	ブックマート安曇川	0740-22-2229
●草津野村	スペース草津	0775-65-8505
●大津市別保	スペース大津	0775-34-6414
(京都府)		
●京都市左京区田中西大久保町	ホビーズ高野店	075-701-6000
●八幡市水珀	ブックマート八幡	075-971-0760
(兵庫県)		
●西ノ宮市鳴尾町	ビデオステーション甲子園	0798-45-0018
●尼崎市西立花橋	プラス・Be・立花	06-417-7011
〃　塚口町	プラス・Be・スクエア	06-423-1191
〃　杭瀬本町	ビデオキッズ杭瀬	06-488-8077
●神戸市西区糀台	オヤユビピアノ西神	078-992-0380
●加東郡社町社	レンタルショップOFF	0795-42-5766
●姫路市本町	フェスティバース姫路店	0792-24-8486
●明石市魚住町清水	メディアイン本店	078-943-1333
(和歌山県)		
●和歌山市太田	サンブックス和歌山	0734-73-1275
●田辺市本町	ビデオボックス	0739-22-0164
●新宮市新宮馬町	ビデオ・プラザ・タイム	0735-21-5075
●有田郡吉備町大字明き寺	サンブックス有田	0737-52-2245
(大阪府)		
●大阪市東淀川区淡路	ロッキー	06-325-4654
〃　東淀川区豊新	ハッピーハウス	06-328-0151
〃　港区晴	ムービー港	06-576-1888
〃　港区洗	フォーカス８港	06-574-3001
〃　北区天神	ビデオプラザアルファ	06-358-2823
〃　北区梅田	ビデオコミュニケーションセンター	06-348-0315
〃　福島区鷺州	ビデオシアター福島店	06-455-8115
〃　西成区旭	スキップ	06-646-0414
〃　西成区南津守	スイング	06-651-7963
〃　中央区難波	ぷらっと	06-643-6010
〃　鶴見区鶴見	パブリック鶴見	06-915-1350
〃　鶴見区浜	パブリック本店	06-913-7135
〃　鶴見区横堤	パブリック横堤	06-913-5336
〃　阿倍野区阿倍野筋	ステップ	06-648-1963
〃　城東区鴫野東	アート鴫野	06-968-0123
〃　城東区関目	カトラー関目	06-932-9449
〃　城東区放出東	ハナテンビデオ鶴見	06-968-1081
〃　平野区瓜破西	くるまや	06-704-3321
〃　平野区長吉出戸	ジョイント	06-707-4667
〃　平野区喜連	たいむ喜連	06-708-9959
〃　平野区西脇	AVマートローマイ平野	06-797-0179
〃　平野区加美鞍作	プラス・Be・加美	06-794-0332
〃　住之江区中加賀屋	AVマートローマイ住之江	06-682-3579
〃　此花区梅香	レンタルビデオV	06-465-5689
〃　大正区泉尾	パティオ	06-552-4160
〃　都島区中野町	ブックマートWAVE	06-928-5225
〃　東成区深江北	プラス・Be・深江橋	06-971-5111
●東大阪市太平寺	プラス・Be・ロード	06-727-4887
●東大阪市菱屋町	フタバ書店	06-722-5234
〃　鴻池元町	プラス・Be・鴻池	06-745-5555
●摂津市千里丘	ファーストプレイス	06-337-0303
●茨木市西駅前町	ビデオステーション茨木	0726-22-0091
●豊中市寺内	オヤユビピアノ緑地公園	06-864-8412
●高槻市大蔵司町	フォーカスワン大蔵司	0726-87-1558
●羽曳野市栄町	スタジオフォーラム	0729-58-0297
〃　西浦	ブック・プラザ羽曳野店	0729-57-4048
●八尾市本町	フォーラム八尾	0729-93-2128
〃　高安町南	フォーラム高安	0729-24-1737
●柏原市大県	フォーラム柏原	0729-71-1411
●大東市扇町	ホームシアター	0720-75-2212
●四条畷市雁屋南町	BIG１四条畷	0720-77-5400
●吹田市西山田	BIG１千里	06-876-5565
●寝屋川市松屋町	オスカー	0720-33-2050
●松原市三宅西	ビデオボーイ松原	0723-31-3030
●堺市中瓦町	ファミリー堺東	0722-22-7566
〃　北花田町	ファイブ・テン北花田	0722-54-3212
●泉南市新家	ビデエース	0724-84-2043
●泉大津市尾井千原	ブックマート泉大津	0725-43-6648
(奈良県)		
●奈良市押熊町	ニノミヤ西奈良	0742-45-2038
●生駒市東生駒	BIG１生駒	07437-3-0031
●大和郡山市高田町	蔦屋大和郡山	07435-3-5555
(徳島県)		
●徳島市住吉	チャーリーブラウン	0886-52-2188
●阿南市橘町幸野	ブックマート阿南	0884-27-0039
(香川県)		
●高松市郷東町	ビデオロッキーⅡ	0878-81-3600
(高知県)		
●室戸市浮津北鎌原	ブックマートムロト	08872-2-0680
(岡山県)		
●岡山市泉田	ビック泉田店	0862-27-1002
〃　西古松	ビック大元店	0862-26-3977
〃　西大寺中野	ビックオスカー西大寺	08694-2-7480
●総社市中央	ビック総社店	08669-3-5255
●倉敷市沖	ビックLIVEくらしき	0864-27-6077
●玉野市用吉	ビック秀天橋	0863-71-4455
●新見市高尾	ビック新見	08677-2-0938
●高梁市旭町	かりめえら	08662-2-7511
(広島県)		
●広島市南区宇品御幸	USAビデオセンター宇品店	082-252-5553
〃　南区出汐	USAビデオセンター出汐店	082-254-9193
〃　佐伯区五日市中央	レプトン五日市店	0829-21-5606
(山口県)		
●防府市大字田島	ブックス09三田尻	0835-21-9809
●徳山市久米西秋本	サウンドらいぶ	0834-28-5488
(福岡県)		
●福岡市中央区平尾	Book CITY	092-522-2685
〃　中央区天神	天神Kods	092-771-8008
〃　東区香住ヶ丘	香椎ビデオセンター	092-662-8799
●北九州市八幡西区	兎屋書店	093-622-2300
〃　小倉北区井堀	トータルビデオショップABC井堀店	093-571-6455
〃　小倉北区片野	トータルビデオショップABC三荻野店	093-922-5510
〃　小倉南区	トータルビデオショップABC徳力店	093-962-4229
〃　門司区大里原町	トータルビデオショップABC門司店	093-391-0990
〃　若松区本町	トータルビデオショップABC若松店	093-751-3535
●中間市上蓮花寺	トータルビデオショップABC中間店	093-244-0302
●八女市大字本村	スタービデオ	09432-4-4121
●飯塚市片島町	ビデオアート飯塚	0948-28-1600
●久留米市合川町	アメリカ千本杉	0942-44-1277
●久留米市西町	アメリカ12軒家	0942-37-1110
(佐賀県)		
●唐津市和多田	AV203	0955-72-0203
●鳥栖市宿町	アメリカ鳥栖	0942-83-2711
〃　京町	クリスタル	0942-85-2025
(長崎県)		
●長崎市上野町	ビデオフォーカス本原店	0958-49-3219
●大村市西大村	TET'S	0957-52-1122
(熊本県)		
●熊本市田迎町	AVクラブ浜線	096-379-4131
〃　本庄	AVクラブ本庄	096-363-4561
●八代市旭町中央通り	サンホーム八代店	0965-35-6231
●水俣市桜井町	ファンタジア	0966-62-4256
(大分県)		
●大分市大道町	スクリーン&BOO大道	0975-43-4119
〃　大字羽屋	GEO大分羽屋店	0975-43-9256
〃　津守	マイランドカトウ津守店	0975-68-8708
●津久見市高須町	ビデオアクティブつくみ	09728-2-1151
●別府市吉弘町	スクリーン&BOO別府	0977-26-2505
(宮崎県)		
●宮崎市大塚町	アイアン	0985-52-3232
●都城市天神町	オギノ電器	0986-23-6307
●日向市鶴町	ビデオインホワイト	0982-53-4285
●延岡市平原町	ホワイト延岡店	0982-35-7359
(鹿児島県)		
●鹿児島市古野町	ビデオオスカー	0992-43-9493
〃　草牟田	ビデオCDレンタルカクテル	0992-26-0968
〃　宇宿	ザ･ビック･ボックス宇宿店	0992-59-0124
〃　田上	レンタルビデオフリーク	0992-58-6480
〃　東千石町	ビデオロイヤル	0992-27-2788
〃　船津町	ユニー	0992-22-4351
〃　桶之口町	ビデオハウスルンルン	0992-27-4567
(沖縄県)		
●那覇市壺川	沖縄ブックボックス壺川	0988-53-2696
〃　古島	沖縄ブックボックス末吉	0988-84-1314
〃　松山	U.S.V那覇	0988-63-4845
●沖縄市登川	沖縄ブックボックス登川	0989-34-2777
〃　照屋	沖縄ブックボックスコザ	09893-9-2461
●糸満市潮平	沖縄ブックボックス糸満	0989-94-4323
●浦添市港川	沖縄ブックボックス牧港	0988-79-6377
●具志川市みどり町	沖縄ブックボックス安慶名	0989-72-7518
●名護市東江	沖縄ブックボックス名護	0980-53-0033
●島尻郡豊見城村	沖縄ブックボックス金城	0988-50-2324
●中頭郡北谷町	沖縄ブックボックス北谷	09893-6-6256

※このリスト以外でも全国のレンタルビデオショップでレンタルを開始します。

Game T-V



●ショップリストは次号へも続きます。

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1スリーエフ南青山ビル 株式会社アスキー



さすらいのギャンブルゲーマーシリーズ

パチンコに挑戦!

日本のギャンブルの代表選手、パチンコ。競馬や競輪、オートレースに競艇。数あるギャンブルのなかでもっとも身近で明かるいイメージがあるのだ。今回はそんなパチンコをゲーマーの目で徹底的に解剖しちゃうぞ。さて、どうなることやら……。

＊法律により18歳未満の方はパチンコ店に入れません。

ゲーマーのテクニックはパチンコに通用するのか!?

ゲーマーはどんなゲームをやっても、素人よりずっとうまい。天性のカンか、それとも鍛錬のなす技か!? とにかくゲームに関しては並外れた能力を発揮するのだ。この能力はゲームだけにしか使えないのだろうか!? もしも、この能力をギャンブルに使えたら……。

よし、実験だ!! ゲーマーにパチンコをさせて、その結果を見てみようじゃないかっ。実験台として選ばれたのは、ファミ通のトップゲーマーである渋谷洋一と毛利名人。そして、パチンコの専門家であるクマちゃん先生がゲーマーふたりの監視役となり、さあ実験開始!!

というわけで、やってきましたパチンコ店。お客様のお気のすむまで、銀の小玉の尽きるまで、出ます出します出させます!! 軍艦マーチを聞いたゲーマーは、はたしてパチンコ店の景品を勝ち取れるのだろうか!? そして、さらにパチンコ攻略法を編み出すことは可能なのか!?

鼻息の荒いゲーマーふたり



私はハイローラーだ。この傑出した反射フィードバックと動体視力を持ってすればシブい台でも打ち止めにすることができるぜ。しかも金が絡んでくるとなると、いやがうえにも私のハングリー精神が高ぶり、本領を発揮できる。

渋谷洋一

シューティングゲームが得意。アドベンチャーやシミュレーションはあまりやらないのだ。



今回はパチンコに挑戦なんですよ。パチンコを英語で言うとジャパニーズピンボール。ピンボールは小さいころからよくやるが、パチンコは2年に一度くらいしかやっとらんのね。昔『ゼロタイガー』で打ち止めにしたことはあるが……。夢よもう一度。

毛利名人

いろいろなジャンルのゲームをこなしてしまう。ただ、パズルは苦手なのが珠に瑕。

そしてジャッジ兼先生の、私がクマちゃんでーす!!

私がクマちゃんです。パチンコのことなら私に任せなさい。ゲームはゲーセンのシューティングが好き。金にモノ言わせてクリアーするぞ。



クマちゃん先生

『パチンコ必勝ガイド』(白夜書房)のパチンコ攻略スタッフ。

パチンコ豆知識——台の種類



パチンコの台は大きく分けて3種類。玉が出るしかけで分類できて、デジパチ、羽根もの、一発台がある。デジパチというのは通称"スリーセブン台"とも言われ、玉が入賞するとスロットマシンにあるようなスロットが回転するもの。一発台というのは、玉がある入賞口に入るとそれだけで打ち止め(玉が出切ること)になるもの。羽根ものはもっともギャンブル性の低い、いわゆる一般台。出る玉は少ないが長時間遊べる台だ。今回ふたりが挑戦したのも、この羽根ものだぞ。　(クマちゃん)

■デジパチ

スロットの数字がそろうと、かなりの玉数が出るのが特徴。パチンコ版スロットマシンみたいな感じ。



■羽根もの

一気に多量の玉数は出ない。時間をかけて楽しめる。ヤクモノ(中央のしかけ)も楽しいものが多い。



■一発台

法的にはあってはならない種類の台だが、釘の調整によって1発の入賞で数千発の出玉になるのだ。



元金1万円をどこまで増やすか!? いざ勝負だァー!!

渋谷洋一の場合

『マジックカーペット』(三共)に挑戦



➡通称『マジカペ』。羽根はあまり開かないが、Vゾーンに入ったらかなりの出玉がある。釘設定はわりにシビアだ。

意気込んでパチンコを始めた渋谷洋一。パチンコ台を殴ったりして過激に迫るのかと思いきや、意外にも慎重に釘を見てひとつの台を選択。あせらず騒がずプレーした。選んだ台はシブい(玉が出にくい)ことで知られているが、さて、その結果はどうなるのか!?

毛利名人の場合

『うちのポチ』(三共)にチャレンジ



➡ヤクモノにかわいいワンちゃんをあしらった『うちのポチ』。外見が楽しげなので若い客層に人気がある台なのだ。

毛利名人は金使いが荒かった。あまりパチンコ慣れしていないこともあってか、少々あせりぎみ。台を見ずして大金を注いだり、そうかと思えばあちこちと頻繁に台を変えたり。こんなことで玉は出るのかな。少々あわてた毛利名人にパチンコ台は微笑むのだろうか!?

START

渋谷洋一 TURN1

持ち金の1万円を一気に投入するのでは、という予想をくつがえし、地味にプレー開始。慎重な一面がうかがえる。



⬆釘を見る渋谷洋一。

100円玉でイケイケ



➡1コイン投入はゲーセンのクセ!?

毛利名人 TURN1

出そうな(雰囲気の)台を見つけていきなり大金を注ぎ込む毛利名人。その豪快さがイカスゼ。イケイケ毛利名人!!

⬇とにかく両替だぜ!!



1000円札投入



⬆金を注ぎ込む毛利名人。

渋谷洋一 TURN2

初めに選んだ台でじっくりねばる渋谷洋一は、中盤から出玉を増やす。このままでいけば打ち止めになる雰囲気だ。



➡ねばる渋谷洋一。



➡出玉も順調なのだ。

毛利名人 TURN2

序盤で大金を失なった毛利名人は、出る台はないかとジャンジャン台を変えた。このままだとスッちまうぞ!!

⬇熱くなって台を変えまくる毛利名人。初心者に見られるパニック状態そのものである。







渋谷洋一 TURN3



渋谷洋一のねばりとハングリー精神のおかげか、なんと2時間半で約1万1000円の儲けを出した。これにはクマちゃん先生もびっくり。パチンコの専門家にほめられて大満足の渋谷洋一だった。

毛利名人 TURN3



ハラホレヒレハレなプレーのおかげで、6000円もスッてしまった毛利名人。クマちゃん先生いわく、「こうなると思ってましたよ」。パチンコ屋を思いきり喜ばしてしまった毛利名人だった。残念!!

結果

	使ったお金	プレー時間	獲得賞品	本人の感想
渋谷洋一	1000円	2時間30分	ラジコン、電気ヒゲ剃りなど、約12000円分	ゲームとパチンコには通じるものがあるぜ。
毛利名人	10000円	1時間	せんべい、ビデオテープなど、約4000円分	羽根が0.4秒しか開かないんじゃ話にならん。

羽根ものにはこんなにたくさんの種類があるのだ

ひとくちに羽根ものと言っても、その種類は非常に多い。最近は盤面も派手になっているし、ヤクモノにも工夫が凝らされているのだ。羽根ものには、大金を使わなくてもある程度は遊べる台が多いのだ。18歳以上で興味のある人は一度パチンコ屋さんに足を運んでみるのもいい。(クマちゃん)

■『ゼロタイガーキング』

(平和)

戦闘機を形どったヤクモノが特徴。タイガーシリーズとして有名だ。



■『ローリングマシン』

(三共)

カラフルな盤面と、玉が入賞したときの音が楽しい台がこれだ。



■『魔界組』

(西陣)

ユニークなキャラクターとコミカルな効果音が印象的な台なのだ。



■『ビックシューター』

(平和)

SFチックな爆発音や、ヤクモノの動きが特徴。根強い人気がある。





戦果はどうあれ、パチンコ攻略法を編み出したゾ!!

渋谷洋一流攻略術

釘とボヤき老人に注意せよ!!

私流のパチンコ攻略のポイントは3つある。まず、ひとつはハカマ関係だ。ハカマがきれいに並び、その上の2つの釘とチェッカーの上の2つの釘が垂直にそろっていればグッド。なにせ、このチェッカーに入らなければ、ハネが開かず、なにも始まらない。

そしてもうひとつはテン釘。私は4つのテン釘のうち左側2つの間から落とし込むのがお気に入りだ。だから、一番左のテン釘は左下に曲げられているのがベスト。これでハネが開いたときにヤクモノへ玉が飛び込む確率が上がり、パンクの確率は減少する。

最後に秘伝の必勝法を教える。隣の席にひとりごとをボヤく小汚い老人がいたら、その日は帰ろう。私の経験からいって、そいつは貧乏神だ。(渋谷)

➡テン釘が右に曲げられていると玉がハジかれヤクモノに入らない。⬇ハカマの一番上の釘とチェッカーの釘が、垂直にきれいにそろってないと絶対にダメだ。





➡風車の上の釘が右側に曲がっているとヤクモノに玉が導かれない。



➡テン釘よし、風車の上の釘よし、ハカマの並びよし。この台なら勝てる。あとは隣に貧乏神が座らないよう祈れ。



プロのコメント



当たり前のことだが玉を出すためには、玉のよく出る台が必要だ。世の中万事、原因があるから結果が生まれるのである。釘を見て、出そうな台を探す渋谷洋一のやりかたは、少し難しく表現すると、演繹的な必勝法と言う。釘の理論もまったく申し分ない。上デキだ。(クマちゃん)

毛利名人流攻略術

タバコと台の位置を見よ!!

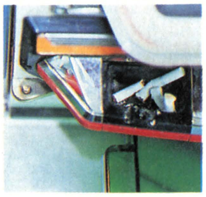
今回やった『うちのポチ』などは、外見だけだと「この台かわいいから女の子でもできる簡単な台かな」という具合に思ってしまいがちだ。とんでもない話である(ゲームの世界でもこういう話ってあるけどね)。パチンコの台で簡単な台などひとつもないのだ。

私の場合、クギの打ち具合の見分けかたなど、さっぱりわからん。見分けのつかないときは店の入り口付近の台で打とう。入り口付近に出る台を置けば、そこに客が座ってくれて、いかにも客が入っているように見えるという店側の狙いがあるかもよ。また灰皿が汚れている台は、それだけ客が出入りしているか、長く客がいた台かもしれないので注意。でもこの攻略法、実はあんまり自信がないんですよ。(毛利)



⬆入り口付近にはよく出る台がある、なんて話をけっこう聞くんですけどね。

➡タバコの吸殻がワンサカとある台は、人が座った台。けっこう出る台なのだろう……。



灰皿はどうかなあ

➡まずは灰皿をチェック。釘がわからない人はコレだぜ。



プロのコメント



灰皿の汚れなどを見て、よく出そうな台を探すのも一理ある。これを難しく表現すれば、帰納的な必勝法となる。う〜ん、哲学してるな、ご商人。やはりタダ者ではない。パチプロになれるぞ。あとの勝負は時の運。ここから先は神様に必勝法を聞いた方がいいだろう。(クマちゃん)

プロが教える正統派攻略法



パチンコとゆーのは玉が出れば猛烈に楽しいんですよ。でも出ないと寂しく悲しくわびしいものです。みなさんにパチンコを楽しんでいただくために、出玉が稼げるパチンコ必勝ガイドをいたします!!

今回攻略するのはゲーマーが挑戦した2機種(写真の左側が『マジックカーペット』、右側が『うちのポチ』)。どちらも典型的な羽根ものだから、釘をしっかり見ていれば大負けすることはありません。釘を見たときと見ないとき、この差は大きいんですよ。　(クマちゃん)

その1:ヤクモノのクセを知る

ヤクモノは同種類の台でもわずかに差があって、出玉に影響する。いくら玉が入っても、大当たりにならない、なんて台はヤクモノ自体が悪い場合がある。大当たりになりにくい台だったら、早めに見切りをつけるようにしよう。



⬅Vゾーンの傾きなどをよく観察して、いい台を見つけよう。



⬅まれに犬の足が傾いている台がある。玉を打って確認しよう。

ところで 実戦のプロはゲームでも打ち止めるのか!?



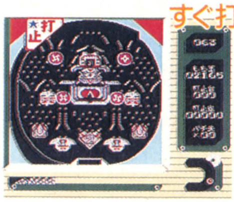
クマちゃん先生です。今、『女神転生Ⅱ』にハマってるんですよ。

パチンコの攻略プロ、通称クマちゃん先生。ファミ通のふたりのゲーマーが四苦八苦しながらパチンコと取り組んでいた間に、ちょちょいのちょいでパチンコ台から2万円相当の利益を稼ぎ出すほどのスゴ腕の先生なのだ。さすがは『月刊パチンコ攻略ガイド』の攻略スタッフ!! パチンコ屋だよおっかさん、俺の軍艦マーチが火を吹くぜ、ってな感じである。

さて、そんなにスゴい腕前なら、ゲームのパチンコだって稼げるはずだ。というわけで、このクマちゃん先生にファミコンのゲーム、『パチ夫くん2』（ココナッツジャパン）に挑戦してもらうことになったのだ。はたしてその結果は、そしてプロの目から見た『パチ夫くん2』の評価はいかに!?

プロが挑戦

クマちゃん先生がゲームを始めてからエンディングを迎えるまでにかかった時間は28時間と35分。トータルで出した玉の合計は、27万1961発。これは等価交換で108万7844円に相当する出玉だ。等価交換というのは、4円で買った玉を景品に交換するときも同じ値段の4円で引き取る方式。



すぐ打ち止め

⬅クマちゃん先生は順調に打ち止めを連発したのだ。

玉1発が4円の価値を持つってこと。

さて、この計算でいくとクマちゃん先生は1分間で約634円稼いだことになる。パチンコ店の開店時間を朝10時から夜10時までの12時間とすると、クマちゃん先生はなんと1日に45万6705円も稼いじゃうのだ!!



また打ち止め

⬅さらに中盤では打ち止めにかかる時間が短縮された。

てなわけでプロにとっての『パチ夫くん2』は非現実。まさに夢のような世界というわけだ。



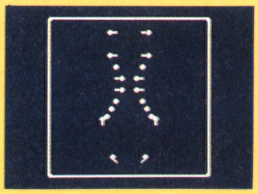
さらに打ち止め

⬅後半はまさに本調子。出玉もガンガン稼いだぞ。

パチンコ編

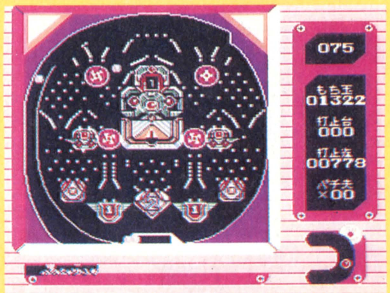
28時間で27万発も出ました!! 『パチ夫くん2』はまさにゲーム 現実ではあり得ない世界なのだ

本物のパチンコ屋さんだと、店頭には「赤字出血大サービス!!」なんて看板が並び、店内では「出ます出します取らせます」とか、1日中マイクでわめき散らしていたりするもんだ。だけどまあ、たいていはウソに決まってる。現実はこんなに甘かねーんだよ、フン……なんてひとりでブツブツ言いながらやるのも『パチ夫くん2』の醍醐味のひとつだ。



⬅釘の理論は正しいのか、とクマちゃん先生は問う。

そんなことはさておき、この『パチ夫くん2』、ゲームとしてはなかなか楽しい。釘の向きを観察できるのもリアルだし、受け皿に玉が増えていくのが見えるのも、いとおかし。個人的に〝スーパーコンビ〟が好きになった。これはおもしろいよ、ホントに。大当たりになって玉がザクザク出てくる快感が現実のパチンコ感覚をホーフツとさせてくれる。



➡ゲームとしてはプロでもアマでも十分に楽しめるソフトだ。ヒマつぶしにピッタシ。

ただ、ひとこと言わせてもらうと、ゲームの制作者が釘の理論を少々間違えてるような気がする。もう少し、勉強が必要ですねえ。この釘で、こんなに玉は入らないハズなのに……。とか思いつつデジパチを打ってると、大当たりになる前に打ち止めになってしまう……これは悲しい。現実じゃこんなんないよ。（クマちゃん）

その2:ハカマは必ずチェック

この　機種について言えば、下の写真のように釘が調整されている台が理想的、つまり出る台。このハカマ周辺の釘は羽根ものの基本となるから、じっくり観察しよう。前日と比べて釘がどう変化しているかも重要なポイントだ。



◎ ⬅この矢印になるべく近い釘の台ならよい。じっくり見よう。



◎ ⬅一本一本のクギを見て、出玉にどう作用するのか考えよう。

その3:羽根の上の釘が重要

いくら羽根が開いても、玉がヤクモノに入らなければ出玉は期待できない。そこで、玉の寄りを見るために羽根周辺の釘を見るのだ。ハカマがよいことを前提に、羽根周辺の釘が下の写真のように調整されているのが理想的だ。



◎ ⬅ハカマの次は羽根周辺の釘だ。矢印のような台ならバッチリ。



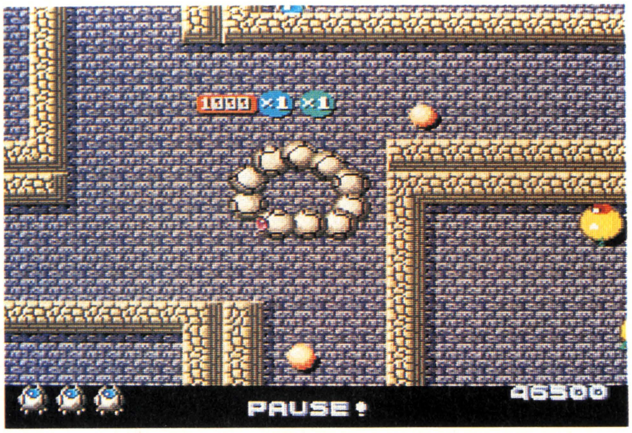
◎ ⬅羽根周辺の釘が悪いと出玉が順調に増えてくれないのだ。

記事協力：『月刊パチンコ必勝ガイド』（白夜書房）編集部、パチンコホール東陽会館（高田馬場）

PC ENGINE通信

皆さん！　台風の季節が今年もやってまいりました。おもては強風です。そうです！　こんなときは家でゲームです。えっ、ナニナニ、強風なんか吹いてないって。ゴメンゴメン。

ムカデがビョ〜ンと斬新な異色アクションゲーム



ゴモラ・スピード

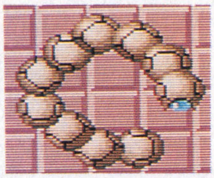
この『ゴモラ・スピード』はムカデみたいのが主人公の、ちょっと変わった感じのゲームなのだ。それもそのはず、ユニークなゲームを常に創り続けているユーピーエルが、ゲームの大前提ともいうべきゲームシステムから考えて、練りに練ったゲームだからだ。数珠のようなゴームをウネウネ操って、敵をグルグル、エサもグルグル、囲むのだ。こいつはひさびさの新感覚異色アクションゲームだっ！

ユーピーエル　9月上旬発売　価格未定

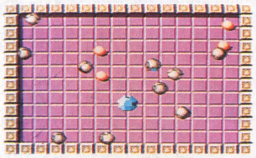


さあ囲め、やれ囲め

◆ゴーム



スタートするとゴームはなんと頭だけ。胴体はフィールドのあちらこちらに散らばっている。まずは胴体を捜し出し、合体しよう！



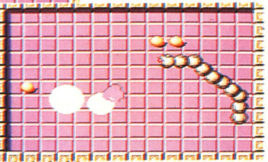
頭だけの不思議な生物

⬅なにせ、合体しなければエサを囲むことも、敵を囲むこともできないのだ。

エサも敵も

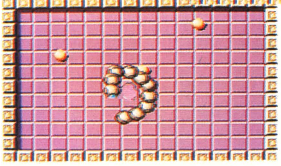


⬅エサを同時に何個か囲んだり、少ない胴体で囲むと高得点が入る。



➡オシリから爆弾を出し、逃げろ。爆風をあびるとゴームも死んでしまう強力爆弾なのだ。

囲め囲め!

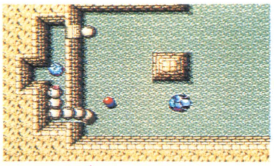
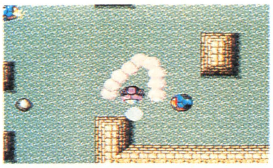
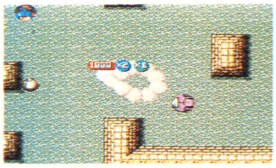


⬅イッヒッヒッ、今がチャンス！　グルリと囲んでやっつけちゃえ。

アイテムを取ってスーパーパワーアップ!!

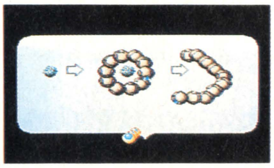
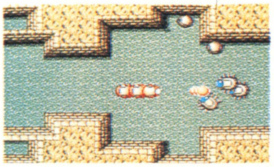
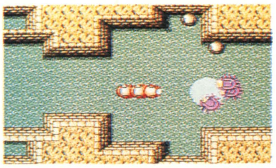
HYPER-SHIELD

シールドボールを囲むと全身が赤く輝き、一定時間無敵になるのだ。このときに敵にふれれば、敵はしびれてしまうぞ。さあ、突っ込め。

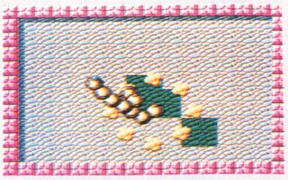




FIRE-BALL

あるアイテムを囲むと、このように敵をしびれさせる効果のある火の弾を吐くことができる。爆弾なんかよりもずっと便利なのだ。

痛快!! ACT3 は大ローリング大会だ!!



➡わーい、ボーナスステージだ。ゴームを回転させてガンガン床をはがせ。エサやアイテムが隠されているのだ。

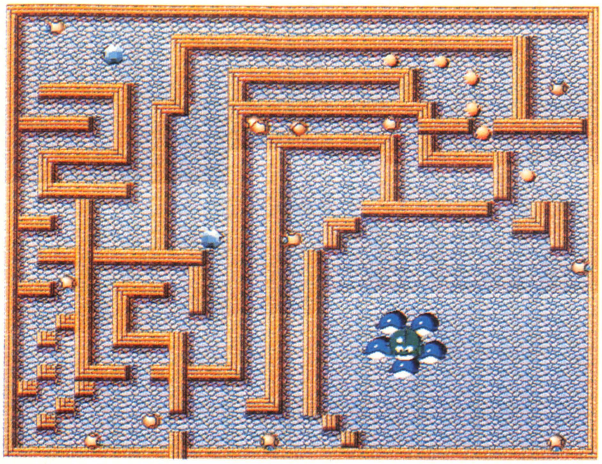


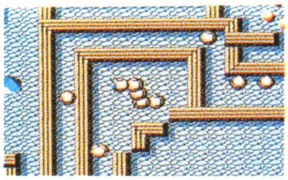
⬅それっ、まわれまわれ。レッツ、ダンスだ。フィーバーだ。でも、まれに敵が隠れていたりするので注意しよう。

『ゴモラ・スピード』の世界を実戦的に徹底紹介!!

ACT6 ミニドラゴン!マンタタ登場!

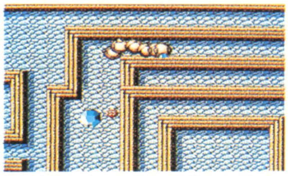
このステージで、はじめてボスが登場する。火を噴く怪獣、マンタタだ。マンタタのほかにはザコのクリックが2匹いるだけ。ボス退治に専念だ。マンタタのまわりに回っているクジラは、いきなり突進してくるぞ。





まずは胴体を集めろ

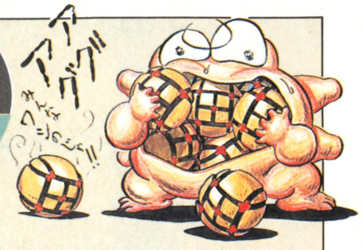
⬆散らばっている胴体を捜し出し、合体することが最初の目的なのだ。



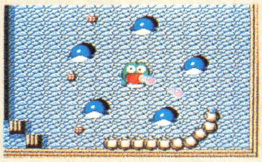
爆弾を置いて逃げる

⬆爆弾を仕掛けたら安全な場所へ非難しよう。これは鉄則中の鉄則だ。

基本講座 1 ボスの倒しかた



マンタタを倒す方法はただひとつ。マンタタのまわりに衛星のように回っているクジラをすべて囲み、やっつけるのだ!!



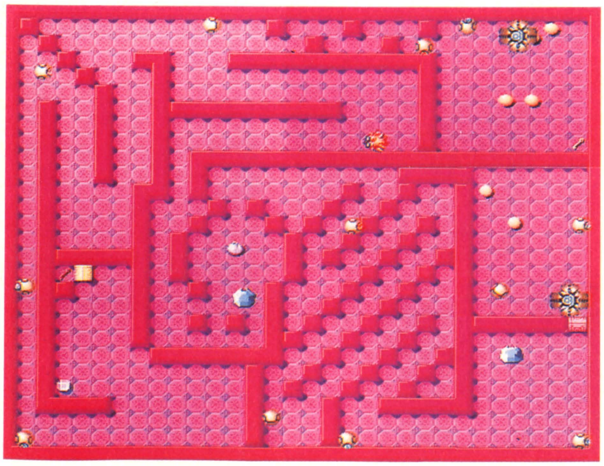


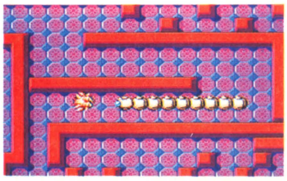
➡クジラがしびれたら速攻で囲め、時間がないぞ。

⬆爆弾をドバドバッとセットして退避しろっ!

ACT8 いったりきたりの大迷宮!!

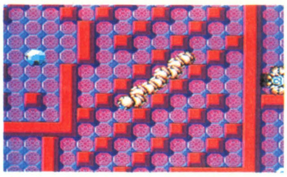
赤を基調とした派手なステージ。このステージはあまり広くはないが、じつは、いったりきたりさせられるイヤな罠が仕掛けられているのだ。体を分裂させて攻撃してくる、ダンゴムシみたいな敵には要注意だ。





ゲゲッ! とおせんぼ

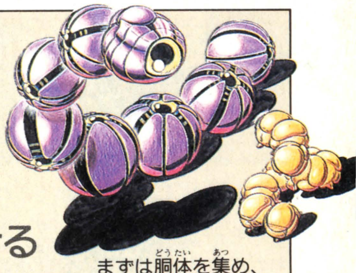
⬆マンジロベがとおせんぼしてるぞ。これも爆弾でしびれさせるしかない。



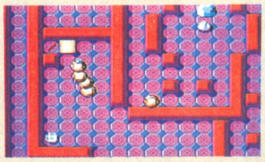
きもちいい〜よぉ〜

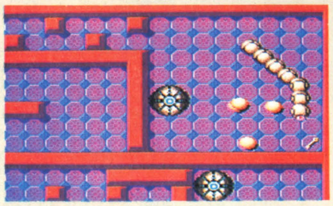
⬆だんだんの細道。なんだか、体全体をマッサージしている気分だぞ。

基本講座 2 鍵を取りドアを開ける



まずは胴体を集め、エサを食べつくそう。そしたらマップの右上に黄色い鍵がある。これを手に入れ、左下の扉を開けるのだ。





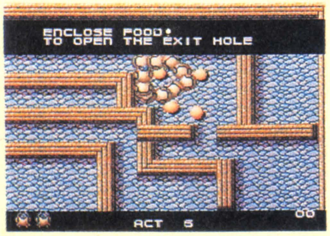
➡あったー。この鍵を取って左下の扉へいそげ。

⬆ひぇ〜、黄色い鍵がないとこの扉は開かないの。

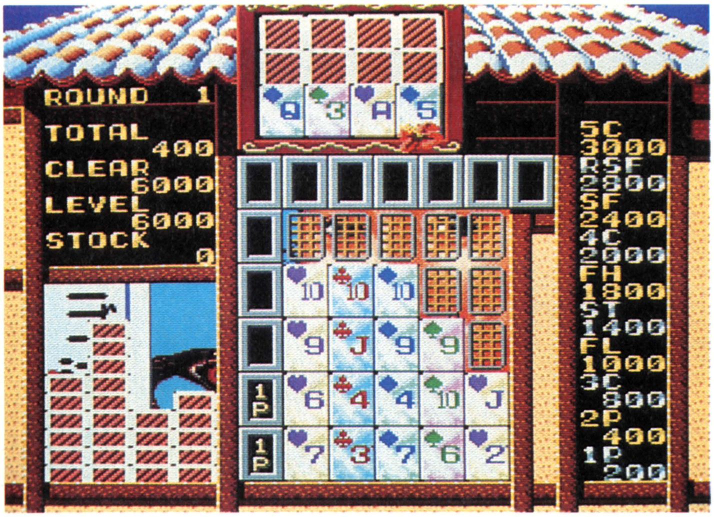
User's Forum

ユーザーズフォーラム
渋谷洋一

私はゴームを操る独特の操作感覚が気に入った。実際にやったことはないが、新体操のリボンを操る感覚に近いものがあると思う。新体操の選手が音楽にあわせて跳びはね、リボンをクルクル巻く。それはこのゲームでいうとACT3のボーナスステージだ。軽快な音楽に乗り、ゴームをグルグル巻く。飛び出すアイテム。みなぎるスコア。じつにハッピーな気分にさせてくれるぜ。それともうひとつ。親切なウインドーが気に入った。なにかあるたびにウインドーが開き、目的や行動を説明してくれる。これならマニュアルを見ずに、いきなりプレーすることができる。だが、表示文字が英語なのが難点だ。



⬅マニュアルを見なくても、プレーできる親切設計。だが英語を読めることが条件だ。



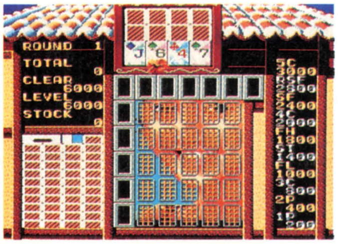
琉球

このゲームは、ファミ通の兄弟誌、ログインのソフコンというコーナーに、一般の人から応募された作品なのである。アーケードマシンにも移植されてるんだからスゴイよね。ゲーセンで見かけたことがある人もいるはず。それがやっとエンジンでも遊べるのだ。

フェイス　8月下旬発売予定　5400円

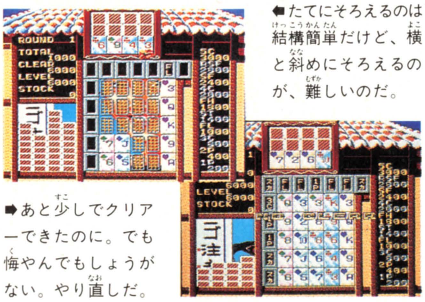
トランプを使ったパズルゲームなのだ!!

基本的なルールは、5×5のスペースに下から順にトランプを積み上げていく。25枚埋まった時点で、たて、横、斜めの各ライン上にできた、ポーカーの役の合計点を競うのだ。



⬅上の4枚のカードの中から1枚を選んで下に降ろすのだ。バックに絵が少し見える。

役にはそれぞれ得点が設定されていて、強い役ほど、得点が高い。ラウンドごとに設定されたクリアー点数を、合計点数が上回れば、次のラウンドに進むことができる。カードは4つの山のうち、1枚しか選べないので注意。



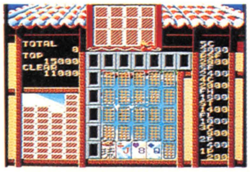
⬅たてにそろえるのは結構簡単だけど、横と斜めにそろえるのが、難しいのだ。

➡あと少しでクリアーできたのに。でも悔やんでもしょうがない。やり直しだ。

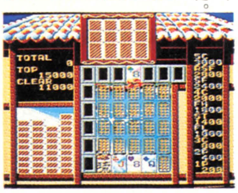
TRY 1 MODE

モードセレクトで、いろいろなモードを選ぶことができる。基本に忠実な1Pモード、少々アレンジが加えられている、TRY 1 MODE、対戦プレーができる、2P MODEがある。

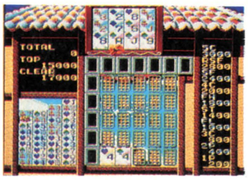




⬅琉球カードはジョーカーの役割をするのだ。



➡山のカードもめくって初めてわかるのだ。

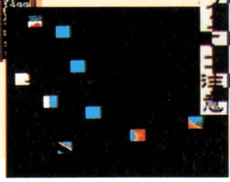


⬅山の中身もすべてわかるオープンモード。

クリアーすると

ラウンドクリアーするごとに、デモグラフィックが、少しずつ現われてくる。これがなかなか完成しないのだ。





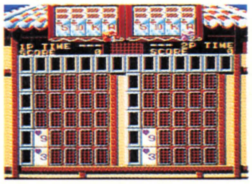
⬆➡やっとの思いでクリアーした。これでデモグラフィックが見られる。えっ、これだけ。



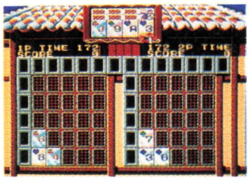
⬆どんな絵かはわかったけど、完成にはほど遠い。

2Pモードもあるんだぜっ!!

一番熱くなれるのが、この2Pモードだ。その中にさらに3タイプ用意されていて、お互い25枚ずつ埋めて得点を競うタイプ（カードの配列は同じ）や、カードの奪い合いをしながら、さらに得点を競うタイプなどがある。



➡ふたりプレーでも、山の中身は、公平に一緒になっている。



⬅同じカードは2枚とないので、奪い合いは必至なのだ。

BGMも選べる



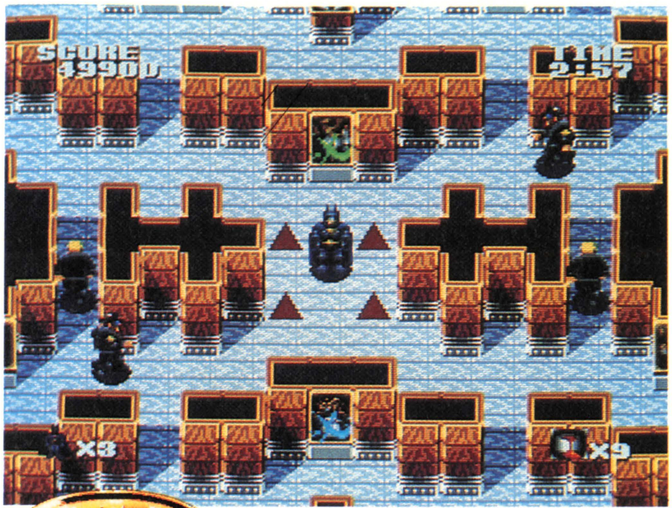
ゲームを一層盛り立ててくれるBGM。単調になりがちなパズルゲームには必要不可欠なモノだ。7曲のうちから選べる。

User's Forum
ユーザーズフォーラム
隼一郎

ログインの読者ならご存じかと思うが、ソフコンのレベルはかなり高い。この『琉球』もそのひとつだが、一般公募の作品が、アーケードマシンにも移植されるぐらいだから、それがよくわかるだろう。そんなゲームを、エンジンでプレーできるなんて幸せもんだぜ、セニョール。対戦プレーもあるのがいい。とくに、カードを選ぶ場所が一緒のモードなんて、当然、奪い合いになるから、熱くなることうけあいだ。レベルの違う人どうしでやるときは、制限時間を変えて、ハンデをつければいいから安心していいぜ、ベイビー。それにしても、デモグラフィックがなかなか完成しないのは、少しイライラするぜ。



⬅琉球カードの使い方が、かなりポイントとなる。出てこなかったら仕方ないけど。



バットマン

映画はもう終わってしまったけれど、まだまだ続くバットマンフィーバー。最近はそうでもなくなってきたけど、一時期は、街のあちこちで、あのマークを見かけたよね。車に乗ってて、チラッと横を見ると、タクシーまでもがステッカーを貼り宣伝活動をしていた。なんの宣伝文句もなく、マークだけドカーンというのは新しい試みだったよね。でもファミ通では、中身もバッチリ紹介するから安心して読んでね。

サン電子　9月下旬発売予定　6500円　カード

バットマンはまだまだ戦う!

12面ごとの4部構成になっているのだ!

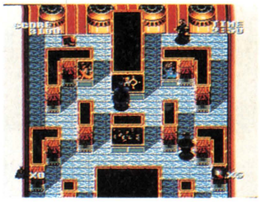
4部構成といっても、ゲームの内容がガラッと変わるわけではない。どのステージも、マップ上の所々のポイントをすべて通るのが目的だ。ただそれが、化粧品拾いだったり、汚れた絵をきれいにすることだったりするわけだ。

Gotham City



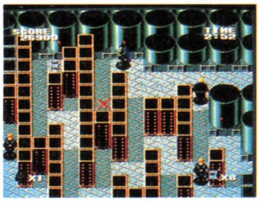
ジョーカー軍団が、毒薬を混ぜた化粧品を、街にバラまいたのだ。そのすべての化粧品を回収しなければならない。

Fluegelheim Museum



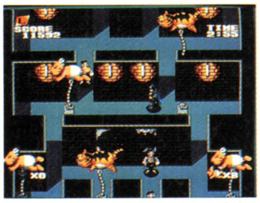
ジョーカー軍団が、美術館の絵画をなんとペンキで汚したのだ。この絵画をキレイにするんだけど、落ちるのかなぁ。

Axis Chemical Factory



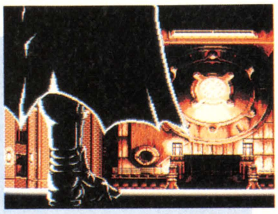
ジョーカー軍団のアジトが、街はずれにある化学工場とわかった。さっそく爆弾を設置して、工場を爆破するのだ。

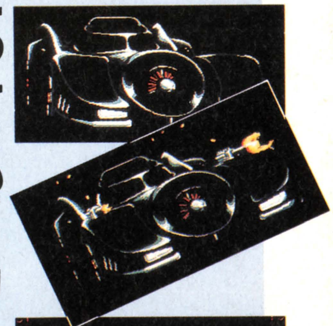
Gotham City



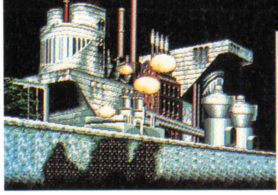
夜の街に浮かぶ、奇妙な形の風船には、ジョーカー軍団の毒ガスがつまっている。すべての風船を、街から排除しろ。

デモがとってもイカス!!



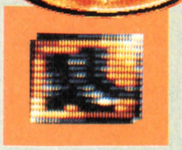






12面ごとのステージの間に、アニメーションを使ったデモが用意されている。これが、スゲェかっこいいのだ。

パワーアップアイテムだっ!!



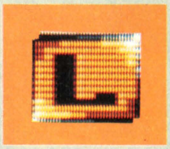
⬆バットマンの足が速くなる。必需品だ。



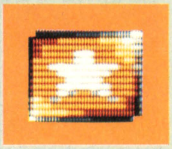
⬆バットラング(武器)のスピードアップだ。



⬆バットラングが連射可能に。3連射まで。



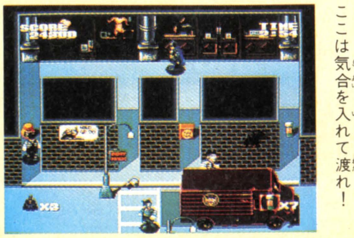
⬆バットラングの飛距離が長くなる。



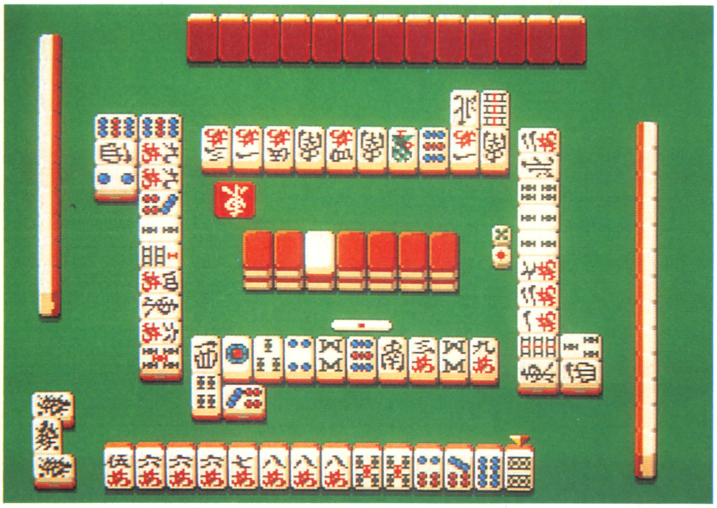
⬆バットマンが一定時間無敵になる。

User's Forum
ユーザーズフォーラム
角克彦

押忍!! バットマンといえば、スーパーマンと並ぶ、正義のヒーローだ。でも、バットマンは地球人のようなので、弾丸を弾き返すことはできない。体育会系の俺でさえできないのだから、当然だな。ただのオヤジなのに、給料ももらってないのに、あんな格好までして、悪と戦っているんだぞ。かなり気合が入ったヤツと見た。この気合の入れ方はハンパじゃない。お前らも見習え!! ゲームのほうも、面数がかなり多いので、気合が必要だ。でも、難易度はさほど高くないから、アクションゲームが苦手なヤツも、気合があればクリアーできる。コンティニューもあるしな。要は気合だ。気合。



⬅道路は車が走っている。手を上げても止まってくれない。ここは気合を入れて渡れ!



麻雀悟空スペシャル

麻雀の発祥地は中国。悟空のでてくる"西遊記"も中国の物語。このふたつをうまくくっつけてゲーム化したのが、この『麻雀悟空』だ。ストーリーは西遊記そのもの。だが、天竺を目指す途中にでてくる妖怪とは、麻雀で勝負をつけるのだ。レッツ、マージャング！

サン電子　8月10日発売予定　6300円

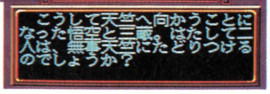
麻雀で妖怪を打ち負かし天竺をめざすのだっ!!

OPENING

悟空はイタズラばかりしていたおかげで、それを天から見ていた如来によって岩に閉じ込められてしまった。そして、退屈嫌いの悟空に、如来は麻雀牌を与えたのでした。







⬆悟空が旅にでかけるいきさつを説明してくれるのがとってもわかりやすいのだ。

ゲームのほうは、天竺に向かう途中に現われる妖怪と、麻雀の勝負をするというモノ。それぞれに勝利条件があり、それをクリアーすると次のポイントへと進める仕組みになっている。いざ、天竺へ。



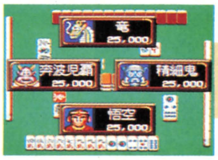
⬆これが天竺への道のマップ。先はとっても長い。



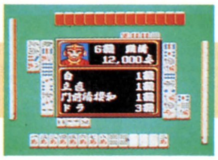
⬆この竜が最初の敵。なんと馬を食べちゃったの。



⬆この面子と勝負するんだけど、なんかスゴイ。



⬆持ち点は2万5000点。配牌がすごくいいぞ。ラッキー。



⬆役はたいしたことないけど、ドラが乗って跳満だ。



⬆そりゃあ、たまには振り込むことだってあるさ。



⬆先に＋40されてしまった。また最初からやり直しだ。

やっと、クリアーしたぞ



⬅やっと条件を満たした。あぁ、疲れた。



⬅食べてしまった馬の代わりになるのね。

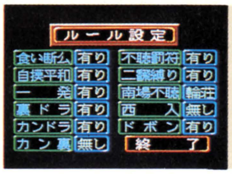
トレーニングモードもあるのだ!



➡面子を選ぶのだ。如来なんて強そうだな。でも、練習練習。

三蔵と旅をするモードのほかに、麻雀だけを楽しめるトレーニングモードもある。パスワードを入れることによって、強い相手とも対戦することが可能なのだ。

★ルール設定だってとーぜんある

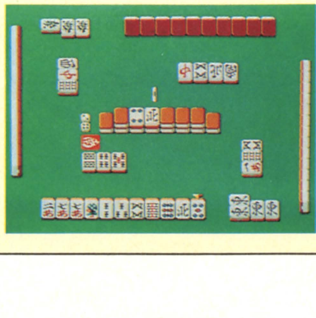


⬅この画面でルール設定を変えることができる。あなたの好みに変えてください。

User's Forum

ユーザーズフォーラム
犬重

こんちゃ。犬重です。麻雀ゲームってたくさんでてるよね。純粋に麻雀を楽しめるものから、勝つと女の子がヌギヌギしてくれるものまで。これだけたくさんあるとどれにしようか迷っちゃうよね。この『麻雀悟空スペシャル』はストーリー仕立てになっているんだ。"西遊記"の物語を知っている人は、そういえばこんな妖怪でてきたな、って思い出しながらプレーすると、一層楽しくなるんじゃないかな。でもこのゲーム4人麻雀だから、コンピューター同士でかってに上がりっこしちゃって、仲間に入れてくれないことがあるの。渋谷君と角君が、お前がヘタなだけだ、って言うんだけど、そうなのかなぁ。



⬅カンしたやつが、カンドラだったなんて超ラッキー。これは絶対上がらなければな。

PCエンジン

Special MANIAX

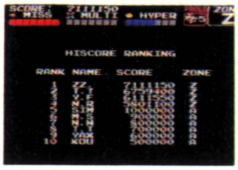
ハイローラーとは、卓越した反応速度と無類の負けじ魂を持ち、ハイスピードの世界に生き甲斐を感じるヤツらのことだ。

Come on! High Roller's 『スーパーダライアス』公式ビデオスコアアタック結果発表

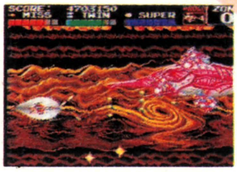
ハイローラー会

★『スーダラ』宇宙一は田野哲男だ

全国から編集部に送られてきたハイスコアビデオテープは合計57本。しかし、この57という数字だけを聞くと少ないように感じるが、630万点以上のスコアを叩き出せるトッププレーヤー57人と考えると、57という数字はどれだけ凄い数字なのかわかるはずだ。さてさて、結果は兵庫県神戸市の田野哲男18歳が711万1150点の前人未到、神がかりのスコアで優勝だ！　アッパレ、アッパレ。



◀ハイスコアランキング画面。コースはACFJOTZだ。



◀稼ぐ稼ぐ。ここで343万から470万点までねばり稼ぐ。

★カジキでねばるねばる1時間20分

そして気になる録画の内容だ！　ショットはミサイルのままで、コースはACFJOTZという特異な攻略コースをとっている。通常は足のあるぶん点数の高い、タコを倒しにXゾーンを最後にするのだが、Zゾーンを最後にしている。それはOゾーンのカジキでスコア稼ぎをするためだった。そこで永久パターン防止キャラを1時間20分間倒し続け、127万点を稼ぎ出す。これはまさに知恵の勝利だっ!!　みんなも見習おう。

HIGH ROLLER 10

1.	7111150	兵庫県神戸市	田野哲男 18歳
2.	7021800	宮城県仙台市	熊谷英明 19歳
3.	6904850	石川県羽咋市	宮島　功 17歳
4.	6786150	千葉県松戸市	布佐明彦 23歳
5.	6758700	石川県金沢市	田辺一路 20歳
6.	6641000	宮城県仙台市	茂木　修 19歳
7.	6606250	奈良県北葛城郡	嶋岡光則 22歳
8.	6605450	宮崎県東諸県郡	吉元宏文 18歳
9.	6591650	東京都大田区	田辺和也 18歳
10.	6588700	神奈川県厚木市	杉山健二 16歳

NEWS SONIC

ジャレコ主催『燃えプロ』ゲーム大会 野崎カッパへーじ大健闘第4位

先日、ジャレコ本社で雑誌社対抗ゲーム大会が行なわれた。題材は『燃えプロ'90感動編』で、打順がえあり、ピッチャー何人使ってもよしのありありルールだ。そしてファミ通からは、前号の〝肝だめし〟特集でデビューした、野崎カッパへーじが出馬。優勝者にはケンウッドのコンポがプレゼントされるということで、浮き足だって出場したが、結果は4社出場で4位。なんということか!?　ビリだ。だが、4位賞品はコードレスホンということで、本人はニコニコ顔。

へーじの結果論!!

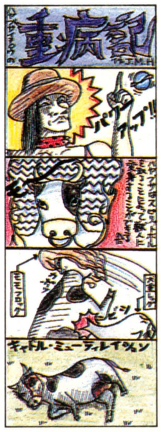


ケケェ〜。練習不足でこんな結果になった。でもそれは言いわけにすぎず、編集部で肩身の狭い思いをする毎日。



◀タバコをふかしながらプレーするカッパへーじ。

読者の絵画



●三重県　ジャン・M・ハール

◀なんで俺が牛に変身しなきゃならないんだ。そりゃないぜセニョール。（隼）



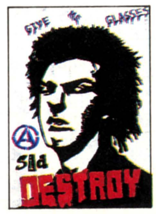
●群馬県　ぺぺ

◀3コマ目の雪ダルマの困った表情がうまい。オチはもうひとつだ。（渋谷）



●山梨県　銀行人

◀みんなでていっても、俺がいないぞ。号泣。（角）



●京都府　芦田史郎

◀映画シドアンドナンシーを思い出すわね。（桃栗）

うら話

前代未聞!!　読者プレゼントのメーカー名まちがう大馬鹿ぶり

なんと、前号で読者プレゼントした〝クラックス〟Tシャツのプレゼントメーカー名がまちがっていた。真実はナムコ様からではなく、テンゲン様からだったのだ。PCエンジン版『クラックス』はテンゲンから発売されており、どこをどうまちがえたのか？　編集者の大馬鹿ぶりを披露した、お恥ずかしい記事となってしまった。テンゲン及びナムコのみな様にたいへんご迷惑をかけたことをここでお詫びします。どうも、すいませんでした。かずある『クラックス』のなかでもテンゲンのPCエンジン版は最高のデキ。アクションパズル通のラジャー羽田も買った大推薦ソフトだ。



◀角克彦も神社でお参りしたのち土下座で詫びる。

魂の叫び

★私、渋谷さんと隼一郎さんの大ファンなのですが、東京の大学に入学できたらデートしてください。

（福島県　まりちゃん）

――まりちゃんは16歳。私がそのときまで生きていたらいいぜ。　（渋谷）

――そいつはゴキゲンだぜ。楽しみに待っているよ、セニョリータ。　（隼）

★渋谷殿！　ジェミニ誘導ってなんですか？　（茨城県　穂積祐二）

――殿だと、貴様。殺してくれようか。なんてな。『ゼビウス』のガルザカートを破壊したときに発する4発の追跡弾を、長時間誘導する技のことだ。（渋谷）

SCORE ATACK

『スーパースターソルジャー』ハイスコアビデオ大募集!!

2分モードまたは5分モードのハイスコアを録画したビデオを募集する。ビデオなら写真を撮るよりも手軽で、強制ポーズ連射などのインチキも防止できる。締切は9月30日です。



◀豪華賞品を目当てに、猛練習をする編集者。



TACOX

今週はちょいとモリダクサン様だ

ビデヲゲーム通信 92

ハーイ2週間の御無沙汰デエス。この号は合併号なので次回までは4週間の御無沙汰様でアリマース。4週間の体のうずきを止めるにはネタを入れなきゃイケマセーン。だから今週はネタイッパーイ、呑み屋でイッパーイ、リーチでイッパーツでーす。よかったな、ああ、よかったんだな。

回らぬなら回してしまえコックピッツ!!

緊急速報



～体感マシンの雄・セガがついにやっちまった!～

全方向回転コックピッツ R-360

体も回る目も回る



⬅回っているサマ。結構なスピードで任意の方向に迷惑なほど回りまくる。

手のひらサイズだよ



⬅スタパちゃんより小さいナンチテ。設置には4.5メートル四方が必要。

シャレとしか思えないアイデアが実現ッ！ そう、任意方向に回りまくる球状体感コックピッツがついに出るのだ！ この大胆なコックピッツの名前はR-360。丸い(ROUND)だぞ、360度だぞ、という意味らしいのだが、名前などどうでもよい。このコックピッツの神髄はグルグルと回ることにあるのだからな。

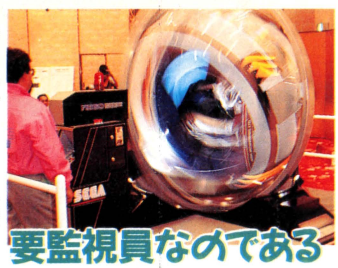
R-360は汎用的な体感マシンだ。いまのところR-360専用ゲームはないが、今後、いままでの体感マシンでは表現できなかった動きをするゲームが続々と発表される予定だ。ゲームでなくても、ジェットコースターの映像にあわせて動くシミュレーターなども考えられているとか。できれば一家に1台ほしいところだが、1500万円じゃムリか。ちえっ。

見せ物はおもしろい



⬅こんだけ大勢の人に見られていても「あー」とか「ギャー」とか叫ばざるをえないのだ。赤面。





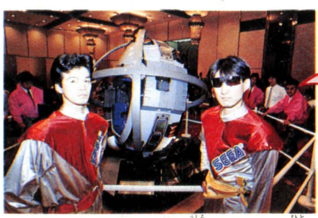
➡動きが派手なだけに、運転には監視員が必ず必要になる。ヒマそうだが目は真剣である。

要監視員なのである

スタパちゃんをもサカサマにする!



⬆逆さになったまま静止、なんて芸当もお茶のチャイルドさいさいである。



⬆じつはコックピッツの後ろでセガの人人が人力で回しているのだ！ 力仕事のあとの一杯はうまいそーで(ウソ)。

HOW TO ROLLING



➡まさにジェットコースターな感じのコックピッツ。安心。

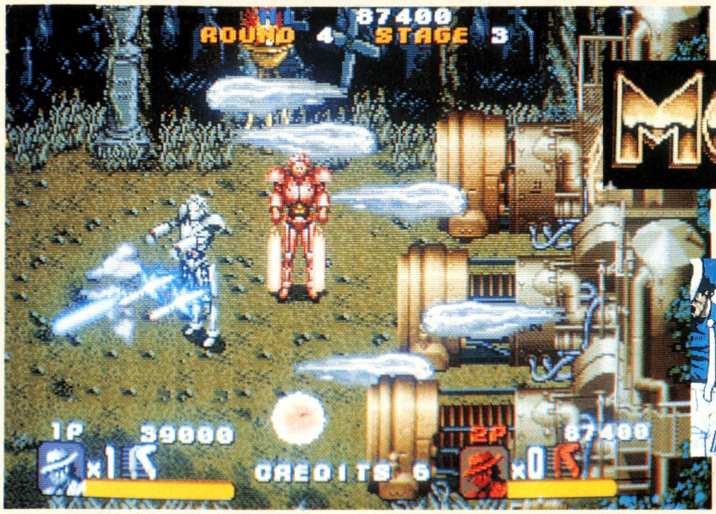
まず、乗る。バケットシートに身を沈めたらジェットコースターでおなじみの固定バーを頭からすっぽりかぶるようにして体を固定し、ベルトを締めて準備完了。ゲロ袋の持ち込み可。荷物は外に置く。ここまでがR-360利用時の掟だな。ゲームによって操作が異なるが、そんなときゃそんとき。とにかく乗ればよい。

地球ゴマか？



⬆構造自体は地球ゴマによく似ている。

こっちは回らないけど踊りまくるーヒュー



MICHAEL JACKSON'S MOONWALKER

マイケルジャクソンズムーンウォーカー



⬅マイケルジャクソンご近影。躍動が伝わってくるようだ(恥ずかしい)。



⬅ちょっとアメコミ風。アイキャッチですな。

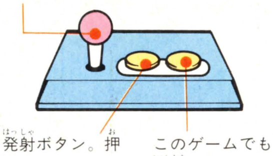
イカすビジュアル、ナイスなダンス!!

R-360で回ったあとは『マイケルジャクソンズムーンウォーカー』で踊れ！ というわけで、あのマイケルジャクソン(本物)が画面狭しと踊りまくる、マイケル自身のデザインによるゲームなのだ。

ルール自体はフツーだけど、プレー感はちょっとフツーじゃない。マイケルが踊れば敵も踊る。マイケルが叫べば敵が腰抜かす。ちょっとただならぬキャラクターゲームなのだ。このゲームは死んでもやれ。やる価値は十分ある。死んだらやらなくてもいいけど、できればやってほしいなぁ。

♪ HOW TO DANCE ♪

マイケルを動かす。これ1本でマイケルがあなたの思うまま！ ファンにはこたえられないレバー。



オーラ発射ボタン。押しっぱなしにするとオーラが充塡され、ムーンウォーク移動になる。

このゲームでもっとも重要なダンスボタン。ひと押しひとダンス。敵も踊ってまいっちゃう。

ジョイスティック1本であなたの意のままにマイケルを動かすことができるのだ。ムーンウォークだってできるぞ。うっしっし。ついでにオーラ(弾)も撃てるし、ボタン1個でマイケルを踊らすこともできる。超有名人があなたの意のままになる！ ワハハハ!!



当たってくだけろ 踊ってくだまけ

マイケルが踊れば敵も踊る。凶悪な敵もマイケルの華麗な舞の前では形なしってことらしい。理屈はともかく、画面中で踊りまくるそのサマは圧巻っつーかなんつーかのひと言に尽きるので、死ぬ前に一度は見ろ。これを見ずに死ぬことはできるが後悔すると思う。ロボットマイケルも見ておけ。



⬅イッツショータイム！ マイケルの魅惑のダンスに敵もまいってしまって踊って改心する、という設定。これが愉快。

●ロボットマイケル



⬅バブルスを捕まえるとなんだかわからんがロボットに変身。強力なんである。

●ダンスマイケル



⬅手前の夢遊野郎が敵だ。マイケルのダンスにメロメロってことだ。ヘンで愉快。

ほとばしるオーラ



⬆赤いマイケルが放っているのがオーラパワー。ふたり同時プレーだとふたりのマイケルが出る。不思議だ。

⬇映画『ムーンウォーカー』の中のあるエピソードがベースになっている。よくわからんけど、そうなのだ。



アジトでダンス！

町中でもダンスだ!!



⬆ブーブー。豚じゃないよ、車だよ。名車っぽいけどザコが乗ってるぐらいだからヘボ車だ。

ムーンウォークさ



⬆敵は武器を使うけど、マイケルはオーラで敵を懲らしめるってわけ。バイタリティー0で1機ミス。

敵に犬も人もない



⬆犬も操られておる。バブルスがこの場にいれば犬猿の仲となるんだがゲームには影響ない。

ヤツを叩き壊せ！



⬆装甲したボスには装甲したロボットマイケルで。生身マイケルだとちょっとツライかもしれん。

近日公開、要注意!!

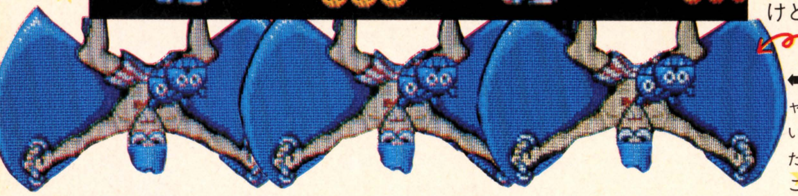
お、これはお手ごろな難しさですぜ!



チキチキボーイズ

滅ぼされた祖国を救うため、伝説の石〝ドラゴンブルーアイズ〟を探し求めて旅立つふたりの少年。彼らがこの『チキチキボーイズ』の主人公だ。悲壮感ただようストーリーだけど、ゲームの雰囲気はポップ。チキチキな感じぃ、なのだ。よくわかんないけどきっとそうなのだ。そう思え。

ゲームをざっと紹介すると、ジャンプでアクションお金を集めて体力回復魔法も使えて面クリアー型、ということになる。注目すべきは、少し慣れてしまえば気持ちよく進めるというお手ごろな難易度。これはいいでしょー。最近のゲームは拷問に等しい難しさのものが多いからね。



露出狂

⬅コミカルなキャラクターが多い中、勘違いしたヤツもいる。こいつは友だちにはしたくないタイプだ。



捕らわれ者

➡ビキニ女を救出するとヒントをくれるが、助けないで鑑賞するのもまたよきかな。



冒険じゃん!

⬆進入禁止の先には？　減点6で免許停止だ。安心して進入してよい。

⬇女神じゃーん。セクシーじゃん。でもきっとタカビーだと思うな。



セクシーじゃん



ぎこちない人



ボス野郎じゃん

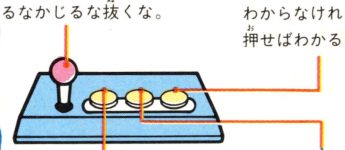
⬆ボスってだいたいこっち向いてない。照れてんのか、おい。

ガイコツ野郎じゃん!



⬆ホネホネロック。古い。こいつもボスであったりするので、戦いましょう。まあ、よしなにはからえってことで。

HOW TO PLAY



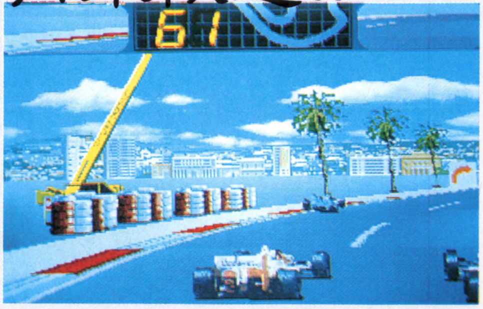
操作は一般的なタイプだからして、少しでもゲーム慣れした人なら誰でも戸惑うことなく遊べるハズだ。それと入力した名前によってプレーヤーの能力が変わるので、適当な名前を入れてやろう。漢字はない。

名前を入れろ



⬅思いきり恥ずかしい名前を入れるのもよかろう。好きにしてよいのだ。

再来歓迎!!——FINAL LAP2 ファイナルラップ2

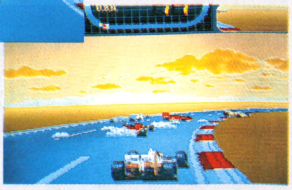


⬆タイヤバリアーとクレーンと地中海とくりゃ、モナコだ。公道レースらしくコースは2車線分の幅しかない。狭い!!

日本中のゲーム野郎を対戦レースドランカーにした、あの『ファイナルラップ』の続編がこの夏に登場する！　やりーの。『2』では鈴鹿サーキットにイタリー、USA、モナコの3コースを加え、全4コースとなる。好きなコースで、あの白熱したバトルを繰り広げられるようになったってわけだ。秋に鈴鹿サーキットで開催されるＦⅠ第15戦に向けて、あんたも無意味に腕を上げてみないか？



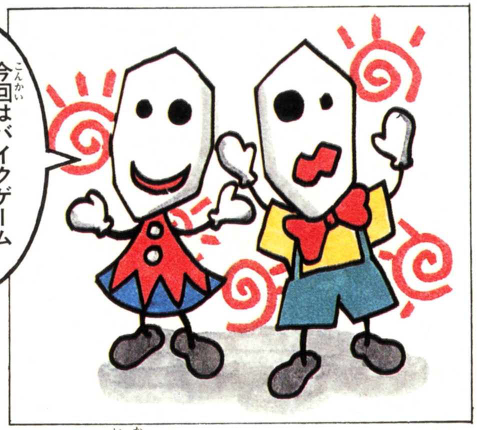
⬅ハイスピードサーキット、イタリー。ホームストトレッチでバヒュヒュとブッチギレ。ツーカイ。



➡懐かしのテストコースがいま蘇る単調なオーバルコースだが、気を抜くとホレ、ミジメ。

レンタル野郎

NEOちゃんとGEOくん



みんな、もう覚えてくれたかな？人生をレンタルに賭けるふたりの若者、NEOちゃんとGEOくんが、不気味な容姿と若さにまかせて語らうコーナーなんだよ。不定期連載だからそのつもりでねー。

ライディング・ヒーロー

レンタル中　業務用(MVS)発売中
©SNK 1990





⬅WGPモード。スタート直前、緊張の一瞬、金鳥の夏、日本の夏だ。決められた周回数を走り切ってトップを取り、ウィニングランをバシッと決めたい。まさに男のロマンの塊といえよう。今年の鈴鹿8耐は終わっちまったが、来年があるさ。いまから修業にはげめば間にあうので頑張れ。

46メガ

ランバダよりも過激に走ればよいのじゃ

ふたつのモードが唸りをあげる!!

STORY MODE



⬆会話である。ここが勝負の分かれ目、うまく口説いて……じゃない。ちゃんと情報を集めるのだ。



⬆ストーリーモードのマップ。峠にサーキットにバイク屋が近場にあっていい環境だ。

熱血単車野郎伊集院司を操作して鈴鹿8時間耐久に出場せよ！ひとりの無名ライダーが世界にはばたくまでをアドベンチャーゲーム仕立てにしたモードだ。暴走族とバトルし、峠小僧をひねり潰して腕を上げろ。鈴鹿の熱い夏を目指して、走って話して走って話して走って話せ!!

WGP MODE



⬆白熱のバトルシーン。いざというときにはターボチャージャーを使え。バヒューンビリビリでブッチギリ。



⬆スタート前にマップでコーナー位置などを確認せよ。しなくてもべつに構わぬ。

世界グランプリで使用されているサーキットで有名ライダーたちと競い合い、ポイントゲットして世界チャンピオンになれ！STORYモードとは違い、純然たるレースゲームになっておる。おのれの腕を試したいときはこっちで遊ぶとよかろう。バヒューンブリブリと行け。

GEOくん(以下GEO)　ズキューンズルル、バヒョーン、キュッ。ふ、俺の前にはだれもいねえぜ。

NEOちゃん(以下NEO)　またあたしが借りてきたゲームを勝手に遊んでるわね。やらせなさいよ、『ライディング・ヒーロー』。

GEO　ふっ、みだりに男の世界に入り込むもんじゃないぜ、お嬢さん。やめときな。

NEO　馬鹿。邪魔だからどいてよ。あたしが遊ぶんだから……ねえ、ストーリーモードってなに？

GEO　鈴鹿8時間耐久レース目指してアドベンチャーするのだ！　男のロマンなのだ！

NEO　あ、いけすかないオッサンがいるわ。

GEO　そりゃバイク屋のオヤジ。その人に頼んでバイクをチューンアップしてもらうのさベイベー。

NEO　あれ、アドベンチャーなのにバイクで走るシーンもあるのね。あー抜かれたわ、クヤジイ！

GEO　その公道レースで勝って経験を積んで速くなって、有名チームに見込まれて鈴鹿8耐にごぅごぅだぜ。そういうお話なのさ。フフン。

NEO　なんか一気に説明されちゃったわね。ところでもうひとつのモードはなんなのかしら。

GEO　そっちは世界グランプリに出場する、純粋なレースゲームモードなのさハニー。

NEO　いろんなコースがあるのね。グランプリライダーって外国に行けるのか、いいなぁ。

GEO　世界グランプリはそんな甘ちゃんで軟派なもんじゃないのさ、きみは不謹慎すぎるよ。

NEO　それはこっちのセリフでしょ……アラ、通信でも遊べるの、これ？

GEO　いまごろ気がつくとはトンチキなお嬢さんだな。アーケードでは4台、NEO・GEOでは2台までつないでレースできるのさ。だからもう1台借りてきてオイラとバトルしないか、小悪魔ちゃん。

NEO　やっぱり今日のGEOくんちょっとおかしいわ。そんなのGEOくんじゃないぃぃぃ(涙)。

GEO　フッ、俺についてきてもツライだけだぜ。

突然だが、赤ちゃん向けの食物にはうまいものがたまにある。"ハイハイン"という赤ちゃん用のせんべいが、これがまた、ミルク風味でなかなか良い。



四天明王

シグマ商事　8月10日発売　6200円

大魔天輪王は人間界を支配しようともくろんでいた。だが、そうは問屋がおろさない。四天明王によって4人の人間に力が与えられ、悪しき野望を打ち砕く術が得られたのだ。というわけでシグマ商事謹製メガドライブソフト第2弾『四天明王』の登場だ。ゲーム途中で操作するキャラクターを交代させたりできるので、死にそうになってもなんとかなるかもしれない。安心だ。



ROUND SELECT

ゲームスタート時、および、1ラウンド終了ごとに、このラウンドセレクト画面になる。ようするに好きな面を好きな順番でまわれるわけだ。最終面が待っているぞ。



PLAYER SELECT

ゲームスタート時に、使用するキャラクターを決定する。ただし、ゲーム中でも交代させることが可能だ。ライフが0になりそう!! なんてときにね。

Item

敵を倒すと出現する紋。こいつを取ればいろいろと特典があるのだ。どんどん取ってどんどん強くなろう。



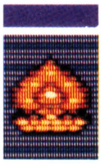
←ジャンプ力アップ。より高く飛びたかったら、これを摂取すればよいぞ。



←攻撃力がアップする。敵を攻撃したときに与えるダメージが強化されるのだ。



←ライフ回復。体を癒してくれる栄養剤。死にそうなときには、これが効きます。

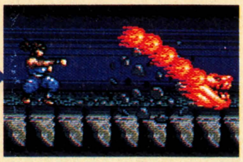


←スピードアップ。まあ、アレだ。走る速度が速くなると、そういうわけだ。

四匹が斬る

選ばれた4人には、それぞれ異なる力が備わっている。各キャラクターの特徴を見極めて、クレバーな作戦をたてるがよかろう。





←火龍攻撃だっ。もよよよーん、と突進して、敵を倒しまくる。





←敵を自動追尾するハリケーン。そのかわり、パワーはいまいち。





←3本の稲妻が宙を斬りながら進む。幅広い範囲を攻撃するのによい。





←バナナみたいだが、違う。ブーメランのように画面を往復する。

ふたりプレー可

ふたり同時プレーの場合。使用できるキャラクターはそれぞれふたりずつになる。協力しあってプレーしないと、悲しいめにあうぞ。



イカス4人衆の出番だぜ!!

●ROCK



後ろに山々が連なっているので山岳地帯のような気もするが、ROCKだから岩石地帯か。沈む橋に注意しないと沈んでしまう。







⬆空を浮遊してくる黄金のツラ。早めに倒すか、ジャンプでかわすかだ。

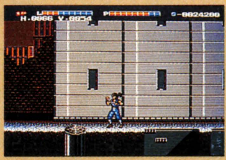
⬆左右からはさみこまれてしまったぞよ。でも、こいつらはそれほど強くはない。

⬆手で潰されそうになるが、あせらずよける。ジャンプ撃ちか、上方撃ちで顔を狙え。

●STREET



街なのであるが、誰もいない。せめて交番のひとつもあれば、助けを求められたのにのう、などと憂いていても始まらんのだ。







⬆マンホールなどは、上を通ると抜けてしまうのだ。ずさんな工事である。うそ。

⬆立派なビルディングが立ち並んでいるのに、なんで誰もいないのか？

⬆ナイフを投げつけてくるボス。人の姿をしているが、正体も果たして人間なのかは怪しい。

●MEADOW



草地。地形はかなり険しいので足元には厳重注意だ。死にはしなくても、元に戻されたりしちまうんだな。これが。





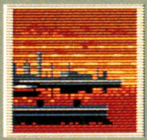


⬆頂上（？）まで登りつめると、激しい稲妻がっ!! 感電したらビリビリ痛いぞ。

⬆橋には穴が開いていて、少しの油断で墜落だ。ジャンプで進もう。

⬆頭部をはずし多数の岩を飛ばしてくる岩石ライクなボス。こいつも弱点は頭だ。撃て撃てっ。

●HARBOR



波止場、倉庫といえば日活関係の映画を想像するが、残念ながら小林旭などは登場しない。ロマンは無用なのだ。







⬆貨物を踏み台にして、上へと進む。複雑な迷路にはなっていない。

⬆広々とした場所に出たが、上からプラプラ降りてくるクモが邪魔。

⬆ボス。スライム状のものがヌルルーときて、ズルルーと伸びて、シュルルーと弾を出す。

●FOREST



森林地帯。木の枝をつたって進んでいかなければならないが、陰険な敵たちが、行く手をさえぎるのだ。うっとうしいぞ。







⬆よく出るのがこのモモンガなヤツら。倒さないと、なかなかしつこい。

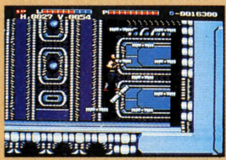
⬆地上は穴ぼこがボコボコ開いてて、とってもデンジャラスなのだわよ。

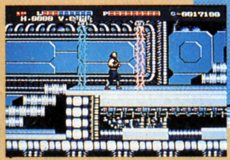
⬆野蛮な猛獣。野蛮な猛獣なので、飛びついてきたり、球状になって飛び跳ねたりする。

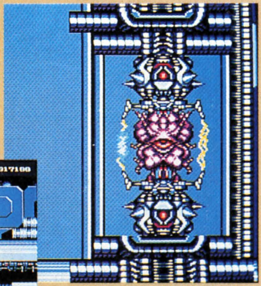
●FUTURE



いきなりだが未来が舞台だ。しかし、たとえ未来だろうとなんだろうと、4人の大和魂は炸裂するぜ、へっへっへ。







⬆いけずな踏み台。ハズレのやつに乗ると、クルリンと回転して落ちてしまう。

⬆電気だー、ビリビリー。倒すわけにもいかないのでひたすらよけるしかない。

⬆脳か。発射してくる電気ビリビリビーム（仮称）をかわし、中心を狙って撃ちまくれ。

俺は忍者だ増田厚



拙者は忍者でござる。このゲームには拙者の仲間が登場しているのでうれしいでござる。忍の道も一歩から、というのが拙者の家に伝わる古い言い伝え。一日一歩、三日で三歩でござるが、二歩進んだら二歩さがれと水前寺清子に言われているので苦労するでござるよ。にんともかんとも。

MEGA GIGA TERRACE

ここ何回かは、メガパラダイスが2ページだが、なにか不満はありますか？ 私は別にないです。でも、ゲームギアとかが出ちゃったらどうなるんだろうねえ。メガパラダイスが増殖することになるのかなー。あるいはゲームボーイ通信みたいに別冊になるのかしらん。どっちにしても大変だぁねえ、まあ、頑張ってくださいよ（誰が？）。というわけで、私は次号から表紙と裏表紙と目次のページの担当になります。うそです。

（上）

禁断(きんだん)の秘技(ひぎ)!

KIN DAN NO HI GI !

図書券 **3000円**
ファミ通チケット **2450ガバス**

■じゃじゃ丸撃魔伝 ©ジャレコ

お便利2大コマンド大公開!

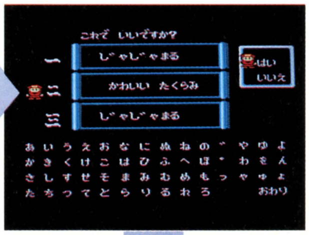
長崎県　堀田敏夫(会員番号902421)

一 いきなり最後の敵と対決だ!

名前を決めるとき
〝かわいい たくらみ〟
と入力する

➡かわいいどころか、ものスンゴイ企みだったりするんだな、これが。

〝かわいい
たくらみ〟と入力

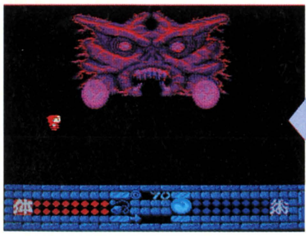


デモ画面が終わると



⬆ストーリー紹介のデモが流れる。ここらへんは普通に始めたときと同じ。

倒せばエンディングだ!

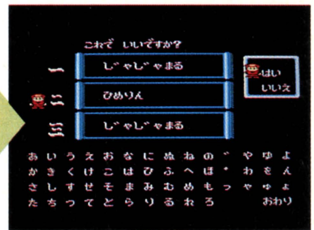


⬆いきなり最後の敵が登場。コイツを倒せば、感動のエンディングだぞ!

二 無限アイテム&武器パワーアップ!

名前を決めるとき
〝ひめりん〟と入力し
デモ画面が終わるまで
コントローラⅡの
Bボタンを押し続ける

〝ひめりん〟と入力



⬆いかにも女の子っぽい名前。しかし、これでじゃじゃ丸がパワーアップ!

Bボタンを押し続ける



⬆この画面になるまで、コントローラーⅡのBボタンを押し続けよう。

最初からこんなに強い!



⬆武器はパワーアップしてるし、アイテム類はいくら使ってもなくならない。

このゲームを楽にクリアーできるコマンドをふたつ紹介だ。ひとつめは、いきなり最後の敵と戦えるもの。まず、ゲームの最初でじゃじゃ丸の名前を決めるときに、〝かわいい たくらみ〟と入力する。〝かわいい〟と〝たくらみ〟の前は、1文字分スペースが空いているから注意。そしてストーリーの紹介が終わると、いきなり最後の敵が登場。もちろんコイツはメチャクチャ強い。しかし、心配ご無用。じゃじゃ丸のほうも十分パワーアップしているのだ。体力、霊力はフルパワーだし、忍術だって全部覚えている。もう、最後の敵だろうがなんだろうが相手じゃないのだ。

いきなりエンディングが見られるのは、たしかにイイ。だけど、やっぱりゲームを最初から楽しみたいって人も多いはず。そんな人にオススメなのが、こっちのコマンド。こちらは名前を決めるときに〝ひめりん〟と入力。そして最初のデモ画面が終わるまで、コントローラーⅡのBボタンを押し続ける。するとスタート時のじゃじゃ丸の装備がスゴクなるのだ。武器がパワーアップしているのはもちろん、薬や油瓶などのアイテムも最初から持っている。しかも、これらのアイテム類はいくら使っても減らないという、スグレモノ。さあ、ゲームクリアーまでの最短記録を狙え!

図書券 3000円
ファミ通チケット 2350ガバス

■SDバトル大相撲 ©バンプレスト

必ず出せるぞ、必殺技！

奈良県　石田真一（会員番号902422）

まずはコマンド

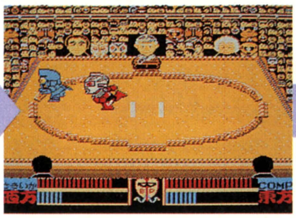
タイトル画面で
コントローラーⅠの
上、左、下、右
B、A、A、B
スタートボタン
の順に押す

個人戦だけ



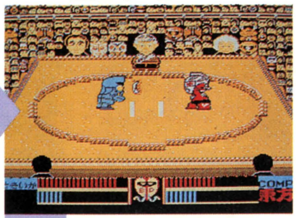
⬆ここでは個人戦を選ぼう。団体戦だとこの秘技はできないので注意。

投げた間合いで

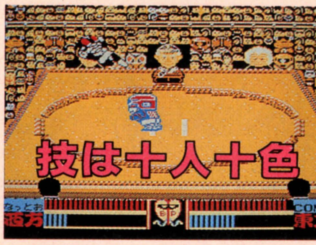


⬆敵と組み合ったら、まずは投げを打とう。うまく投げたらうしろに下がれ。

Bボタン

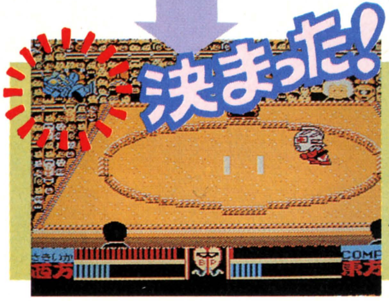


⬆"西方"の文字が点滅し、序盤でも必殺技が必ず使えるようになる。



⬅選手によって必殺技もイロイロ。コイツはライダーキック。

タイトル画面でコマンドを入力し、個人戦を選んで試合開始。ここまではカンタンだけど、このあとにちょっとコツがいるのだ。まず、相手と組んで投げを打とう。投げたらそのままうしろに下がり、敵との間合いをとろう。すると"西方"の文字が点滅してるはず。ここでBボタンを押せば、強力な必殺技が炸裂するぞ。



⬅セブンのアイスラッガーが決まったぞ。こりゃスゴイ威力だ。

図書券 2200円
ファミ通チケット 1800ガバス

■影狼伝説 ©ピクセル

影狼四番勝負！

栃木県　神長秀則（会員番号902423）

メニュー画面で



影狼の行く手を阻む、手ごわい四天王。奴らといつでも対決できる秘技を発見したぞ。ただし、この四天王を倒してもイベントをクリアーしたことにはならない。いわばニセモノってヤツだ？　でもこのコマンドを使って必勝法を見つけておけば、ゲームがグンと楽に進むハズだ。

四天王といつでも戦えるぞ!!

コントローラーⅡのBボタンを押しながらスタートボタンを押す



⬆いきなり土の中から出てくるのだ。ビックリしないようにね。

コントローラーⅡの✚ボタンの上を押しながらスタートボタンを押す



⬆吐き出してくる火炎をうまくよけられるかどうかがポイントだ。

コントローラーⅡのA、Bボタンを押しながらスタートボタンを押す



⬆かなり複雑な攻撃をしてくる。こっちも忍術を使って応戦しよう。

コントローラーⅡのAボタンを押しながらスタートボタンを押す



⬆レベルが低いうちは、コイツの動きの速さについていけないぞ。

図書券	ファミ通チケット
1000円	850ガバス

PC うる星やつら ©ハドソン/高橋/小学館/キティ/フジテレビ

もうひとつのうる星やつら

東京都　本堂智行（会員番号902424）

エンディング画面で



⬆まずゲーム終わらせなくちゃダメ。

Ⅰ、Ⅱボタンと
✚ボタンの上を
押しながら
ランボタンを押す

隠しコマンドの王道といえば、やはり裏面。このゲームにも裏面が隠されていたぞ。ただし1度ゲームを終わらせてからでないとできないからね。エンディングで画面に〝FOREVER〟の文字がでたら、このコマンドを入力しよう。すると、声優たちの挨拶の後に裏面が始まるぞ。

裏面がはじまる



⬆タイトルの上に〝ANOTHER〟ってついてるでしょ。裏面の始まりだ。

図書券	ファミ通チケット
1000円	950ガバス

PC ネクロスの要塞 ©アスク講談社

玉を使って大ダメージ!

東京都　笠倉康友（会員番号902425）

ネクラーガ登場!



⬆最後のボス、倒すべきターゲットがこのネクラーガだ。もちろん強い。

7章構成になっているゲームの7章目。つまり最後のシナリオのボスには、ある特定の武器が有効だ。それは勇者たちが持っている玉。このアイテムを使えば、信じられないくらいのダメージを与えられるのだ。これを知っていれば、楽勝でボスを倒せるぞ。試してみよう。

玉を使えば



⬆マーシナリーくんに、〝たつまきの玉〟を使ってもらおう。効果は?

すごいダメージ!



⬆あららら、予想以上に強力な武器だったみたい。この通りのダメージ。

図書券	ファミ通チケット
2000円	1350ガバス

PC ドンドコドン ©タイトー

裏面へドンドコワープ!

奈良県　山岸　悟（会員番号902426）

表の50面をクリアーしなくても、裏面に行ける秘技を発見。まず、1面の上段の中央をハンマーで叩くと鍵が出現。その鍵を取って扉に入ると秘密の部屋へワープするのだ。部屋でマークのついた壺を、ある順番で取れば、裏面に行けるぞ。これがスンゴク難しい。



⬆ハンマーを使ってこの場所をたたこう。すると鍵が出現するぞ。コイツを取ろう。



⬆鍵を取ると、突然画面下に扉が出現したぞ。どこに続く扉なんだろうか?



⬆うわー、落ちていくぞ。いったいどこまで落ちていくんだろう?

秘密の部屋にきた



⬆なんと扉は、秘密の部屋に通じていた。ここにある秘密が隠されているのだ。

♠♥◆♣♠♥◆の順に



⬆この順番で壺を取っていこう。時間制限があるけどあわてずにいこうぜ。

パスワードクリアー



⬆なにやらチェッカーのようなものがはずれたらしい。これで裏面へ行けるぞ。

裏ドンドコだよ



⬆裏面の特徴は、難しいってコト。1面から攻撃の激しいことといったら。

図書券 2000円
ファミ通チケット 1350ガバス

PC これがプロ野球'90 ©インテック

最強球団登場！

埼玉県　森山克之（会員番号902427）

VSモードで



モードはVSモードにして、さらにコンティニューを選ぶのだ。

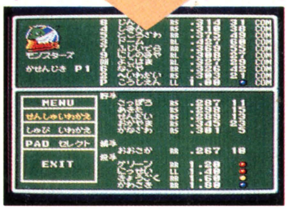
このパスワード



パスワードの110文字目までを"0"か"G"、残り10文字を"あ"と入力。

VSモードでコンティニューを選び、パスワードの110文字目までを"0"か"G"、残り10文字を"あ"と入力。隠れ球団のインテックモンスターズで対戦プレーができるぞ。この秘技は、2プレーヤー側も使えるから、モンスターズ同士の対戦も可能。

インテックモンスターズ！



この成績を見よ！　超強力なのだ。

図書券 2000円
ファミ通チケット 1450ガバス

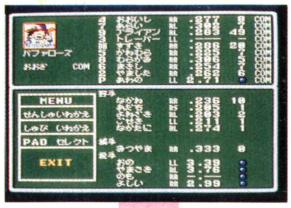
PC これがプロ野球'90 ©インテック

楽チンオートモード

兵庫県　笹本譲二（会員番号902428）

とっても便利なオートモードのやり方を教えちゃおう。まずはオーダー提出時、監督を含む全選手を"COM"に設定。次に、Ⅱボタンを押しながらⅠボタンでEXIT。コンピューターが自動的に日程を消化してくれるぞ。解除はセレクトボタンでね。

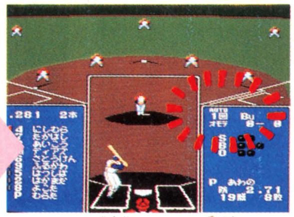
ペナントレースで全員COMに



ペナントモードで、監督を含む全選手を"COM"に設定する。

Ⅱボタンを押しながらⅠボタンでEXITする

オートモードだ



"AUTO"と表示されれば成功。あとは寝てたって日程が進んで行くぞ。

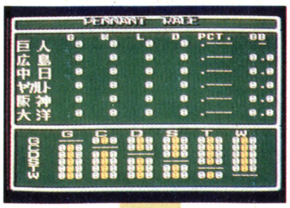
図書券 2000円
ファミ通チケット 1200ガバス

PC これがプロ野球'90 ©インテック

優勝はすぐそこ

群馬県　張本修三（会員番号902429）

130試合を選んだら



ペナントモードで130試合を選び、勝敗表の画面でコマンドを入力。

いきなり好きなチームの優勝シーンが見られちゃうという、ステキなコマンドを紹介しよう。

タイトル画面でペナントモードを選ぶ。そして試合数を130に設定しよう。勝敗表の画面でコマンドを入力すると、ホラ、キミのひいきのチームが即優勝だ。スタッフ紹介も見られるよ。

✚ボタンの左を10回押し
セレクトボタン
ランボタン
Ⅱボタンを同時に押す

エンディングだ



優勝気分だけはしっかり味わえる。

図書券 2000円
ファミ通チケット 1200ガバス

PC これがプロ野球'90 ©インテック

サウンドテスト

東京都　有村大介（会員番号902430）

必ず大洋を選べ



チームは必ず大洋ホエールズを選ぼう。他のチームじゃできないぞ。

ペナントモードを選んで試合数を130に設定しよう。そしてチームは大洋を選ぶのだ。勝敗表でコマンドを入力すれば、サウンドテストが楽しめるぞ。

参考までに、このページで紹介した秘技は、すべて『これがプロ野球'89』と共通なのだ。

勝敗表にしてから

✚ボタンを右を10回押し
セレクトボタン
ランボタン
Ⅱボタンを同時に押す

全部で20曲の



図書券 **2000円**
ファミ通チケット **1450ガバス**

PC ゴールデンアックス ©日本テレネット

パステルなカンジの設定モード!

栃木県　佐久間　真（会員番号902431）

メニュー画面で



⬆CD·ROM²のシステムカードをセットした画面。

✚ボタンの左上、
Ⅰボタン、
セレクトボタンを
押し続ける
（秘）

いろいろな機種に移植されている『ゴールデンアックス』だけど、ＰＣエンジン版だけの隠しコマンドが発見されたよ。CD·ROM²のメニュー画面が表示されてから、RUNボタンを押してスタートをするのだ。そしたらスグに左下のコマンドを入力する。かわいらしいメニュー画面が登場して、ラウンドセレクトができたり、残り人数を無限にしたりできるようになるぞ。

こいつはカワイイ



⬅クレヨンかなにかで描いたような、淡い色調がかわいい。

こんなことができちゃうぜ



⬆好きな面で遊べるので、最後のボスもご覧の通り。



⬆死んでも死んでも、残りの人数が減らなくなる。

図書券 **2000円**
ファミ通チケット **1350ガバス**

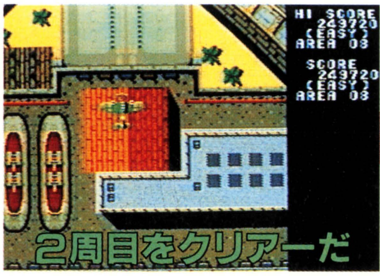
MD 大旋風 ©セガ

変型可能のスーパープロペラ機!

東京都　剛田義継（会員番号902432）

このゲームでは、ステージ４をクリアーすると、画面上の表示ではステージ５になるが、マップ構成はステージ１に戻る。つまり、全部で４ステージのくり返しのゲームなんだよね。

でも、その後２周目をクリアーすると、なんと自機の複葉機がヘリコプターに変型してしまうのだ。さらに３周目をクリアーすれば、戦闘機になる。自機のスピードもアップしているぞ。





⬅通常の乗り物は、ちょっとシブい複葉機だ。案外カッコいいよね。

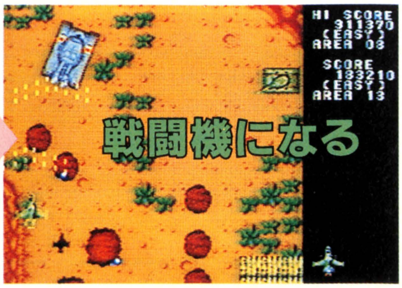


⬆苦しい道のりを越えると、ヘリコプターになるぞ。

さらに3周目をクリアー



⬆『究極タイガー』も、ヘリコプターが活躍してたね。



⬆さらにがんばると戦闘機になる。これは進化か？

禁断の秘技!

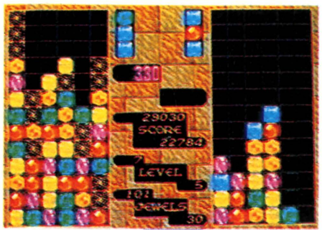
図書券 1000円
ファミ通チケット 950ガバス

MD コラムス ©セガ

ダブル消しでブロックすっきり!

愛知県　久保田慎吾（会員番号902433）

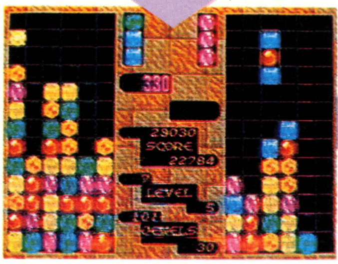
最初は青が消える



←魔法石を、上残り2マスまで積み上がった青の上に置く。

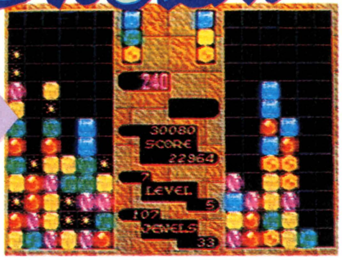
アーケードモードで、ときどき出現する魔法石。こいつは、着地したところの宝石と同色の宝石をすべて消してくれるありがた一いやつだ。でも、この技を使えば、魔法石をさらに有効に使うことができるぞ。左の写真のように、魔法石が上にはみ出すように置こう。するとはみ出していた魔法石が時間差で落ちてきて、画面上の2色の宝石を全部消せるのだ。

続いて黄色も



←画面からはみ出した魔法石が、黄色の宝石の上に落ちて……。

こーんなにスッキリ!



←2色分の宝石がぜーんぶ消えて、画面はスッキリさっぱりいい気分。

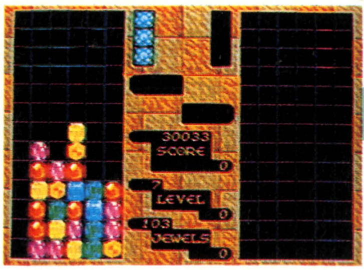
図書券 1000円
ファミ通チケット 950ガバス

MD コラムス ©セガ

キレイ好きな人へのボーナス!

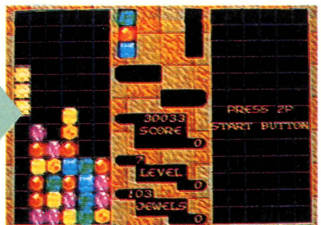
愛知県　山田知明（会員番号902434）

1列全部消して



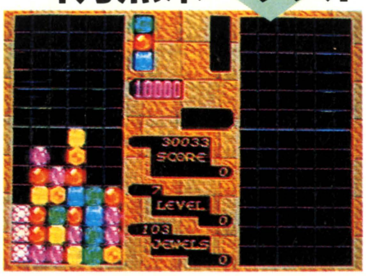
←どこか一列、宝石のない列をつくって、魔法石が来るのを待とう。

1番下にブロックを



←魔法石が来たぞ。空けておいた列に魔法石を落とすのだ。

1万点ボーナス!

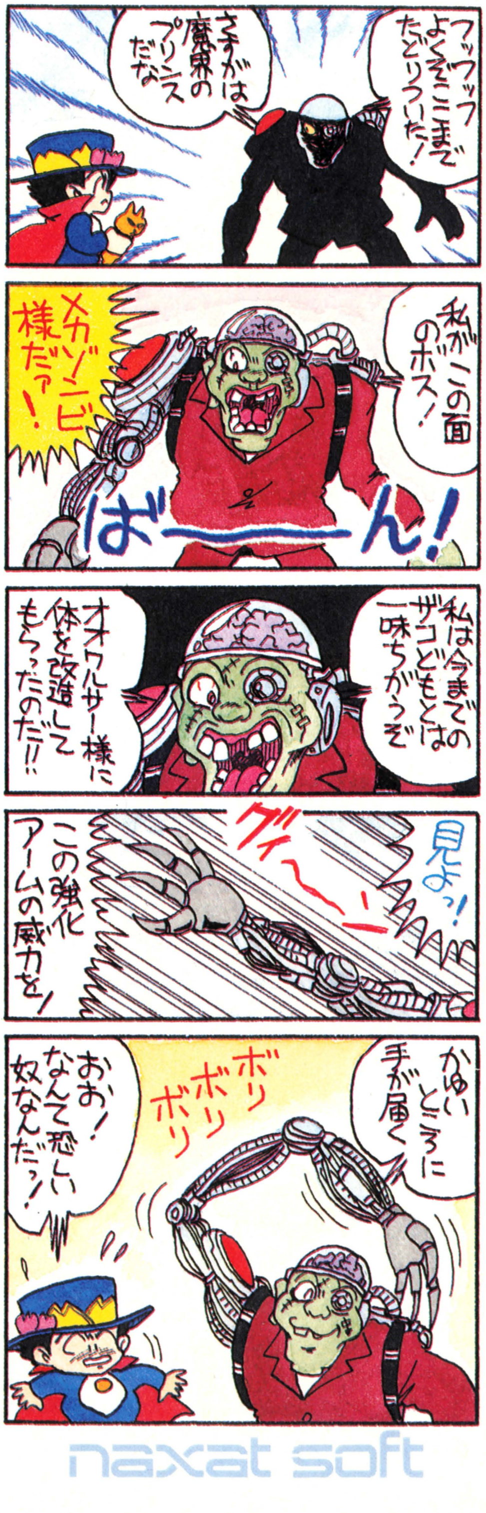


←魔法石が地面に落ちた瞬間、なんと一万点もボーナスが!

宝石は自分でせっせと消すぞ。魔法石に消してもらう必要なんかないもんね。それよりもハイスコアを目指すぜっという人にオススメなのがこの秘技。まず、どこでもいいから宝石がまったくない列を1列用意しておこう。ここに魔法石を落とすと、なんと1万点のボーナスがもらえてしまうぞ。

魔界プリンス どらぼっちゃん

まんが／みんだ★なお　第8回　©RED



図書券 2000円
ファミ通チケット 1450ガバス

MD ファンタシースターIII ©セガ

先手は必勝なのだ

京都府　桜井建造（会員番号902435）

先手を取って



⬆モンスターと遭遇し、先手を取ったら、もうしめたもの。

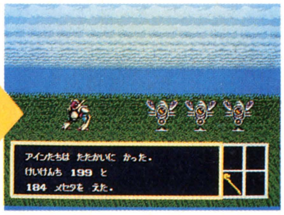
モンスターと遭遇して先手を取った場合に限り必ず勝てる秘技を伝授しよう。やり方は簡単。先手を取ったら、残りＴＰより消費ＴＰの大きい魔法を使うだけ。「ＴＰが足りない」と表示されるが、次の瞬間、なぜか戦闘に勝つことができるぞ。

TPが足りない



⬆ミューの残りTPは3。でも、消費TP5のサンフォースを使うと……。

なぜか勝っちゃう



⬆なぜか戦闘が終了してしまい、経験値とメセタが手に入るぞ。

図書券 2000円
ファミ通チケット 1350ガバス

MD ファンタシースターIII ©セガ

TP無限アップ

大阪府　土屋慎太郎（会員番号902436）

風のリボンで



⬆戦闘中に、風のリボンを使うのだ。

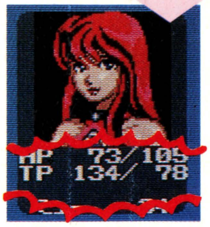
戦闘中、風のリボンというアイテムを使って敵にダメージを与えると、ＴＰを増やすことができるのだ。この際、増えるＴＰの数値は、（ダメージを与えたモンスターの数－１）×２。たとえば４匹のモンスターにダメージを与えると、６ＴＰ増えるってこと。くり返せば、どんどんＴＰが増えていくぞ。

TPが増えた？



⬆ステータスを見ると、TPが増えている。しかも最大値を超えているぞ。

くり返せ！



⬆くり返せばいくらでもＴＰが増えるけど、宿屋に泊まると最大値まで戻るぞ。

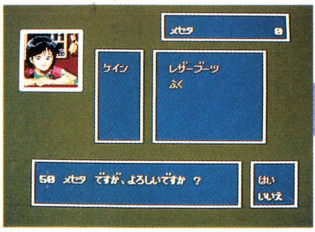
図書券 2000円
ファミ通チケット 1450ガバス

MD ファンタシースターIII ©セガ

王様もギャフンのオカリナ作戦

東京都　山辺太一（会員番号902437）

スタート直後に



⬆王様に会う前に道具屋へ行き、レザーブーツを売るのだ。

オカリナを買え



⬆ブーツを売ったお金で、イグザオカリナを買っておこう。

まず準備として、あらかじめ道具屋でイグザオカリナを買っておこう。準備が整ったら王様に会いに行き、シナリオ通り牢屋に閉じ込められるのだ。普通なら、ここである人物が助けに来てくれるんだけど、その前にオカリナを使い、自力で牢屋を脱出してしまおう。要するにシナリオに逆らっちゃうワケ。知らん顔して王様に会いに行くと、よほどビックリしたのか、変なセリフを言って笑わせてくれるぞ。

牢屋に入って



⬆王様に会いに行くと、ある理由で牢屋にブチ込まれてしまうのだ。

オカリナを使え



⬆シナリオではある人物が助けてくれるのだが、その前にオカリナで脱出！

王様もマイッタ



⬆王様もこれにはマイッタようだぞ。はっはっは、してやったりだ。



⬆無理やりシナリオに逆らったため、ゲームは続行不可能に。でもこれは笑えるね。

KIN DAN NO HIGI

禁断の秘技! 大募集

豪華な賞品がもらえるガバスシステム。金色に輝くガバスをどーんと集めるには、この禁断の秘技のコーナーに応募するのが一番の近道なのだ。

キミの見つけた秘技が採用された場合は、秘技のスルドサに応じて全国共通の図書券(1000円～10000円分)とファミ通チケット(500ガバス～5000ガバス)がもらえてしまうのだ。さらに、まだファミ通会員証を持っていないキミには、会員番号を登録した会員証もプレゼントされる。

会員証に登録された会員番号は、世界中でたったひとつ! キミだけのモノだ。すでに会員証を持っているキミは、応募のはがきに自分の会員番号を必ず書こう。

応募する秘技は、ほかの雑誌に載っていないモノ、ファミコン本体やソフトを壊すおそれのないモノ、そして、キミ自身が見つけたモノに限る。

これだっ!! という技が見つかったら、すぐに下のはがきの書き方をよく読んで、急いで送ってくれ。

はがきの書き方!

はがきのウラに、キミの住所、氏名、年齢、電話番号をはっきりと書き、いちばん上に大きな字でゲーム名を書こう。さらにその下に、技の内容をひとことで書いてくれ。技はできるだけ具体的に説明してほしい。どこで、なにを、どうするかをわかりやすく書くこと。そして、会員番号を持ってる人は会員番号を書き、持っていない人は会員番号を記入するところに"なし"と書くこと。会員番号のない人も、採用されれば、会員登録をして会員証を送るよ。

107 24
東京都港区南青山6の11の1
スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー
ファミコン通信編集部
禁断の秘技大募集
ベストプレープロ野球係

ベストプレープロ野球
オートプレーモードだ!
①全チームをコンピューターモードにする
②公式戦の第1回戦が始まる画面のとき
コントローラーIの
セレクトボタンを押しながら
Aボタンを押す!
住所 〒107-24 東京都港区南青山6-11-1
氏名 禁断秘技子 年齢 12才
電話 03-236-8350 会員No. 000009

あて先
〒107-24 東京都港区南青山6-11-1スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー ファミコン通信編集部
禁断の秘技大募集(ゲーム名)係

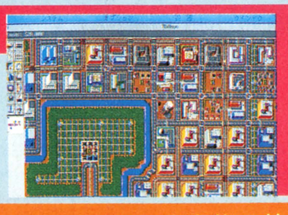
はまり道

吉田戦車









NEW'S CLUB

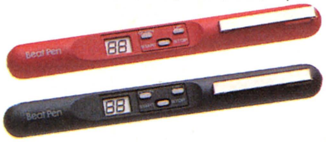
GOODS
CD
VIDEO
MOVIE
BOOKS
EVENT
CONCERT
SPORTS
LEISURE
EAT
GIRLS
ITEMS
GAMES
PRESENTS

GOODS

そういえば、まだ今年は海に行ってないよなあ。来週の土曜日にでも海に行くか。よし、そうしよう。まず、当然泳ぐから海パンだな。どーだパンツかトランクスか。うん、このさいブーメランパンツを買っちまおう。耳せんとゴーグルも買わなくちゃな。向こうに着いたら、遊ぶ道具は……、そうだ。高木がビーチバレーセット買ったって言ってたな。やつにそれを持ってこさせて、と。そうだ、傘バットがあればスポンジボールを打って遊べるし、雨が降っても困らないぞ。これも持っていこう。それから水泳の後は、シャワーでさっぱりしたいよな。ポータブルシャワーを山崎に持ってこさせよう。

うん、いい考えだ。高木、山崎ときたら屋鋪も呼ばなくちゃ。そういえば屋鋪にはずいぶん会ってないな。どうしてるのかな。やつは犬が嫌いだったから、浜辺で犬に襲われないようにドッグ・リペラーも持っていってやろう。そうだ。持ち物に名前を書いておかなくちゃ。このテプラＴＲ33でテープを打とう。Y.SUDOH。これでよし。

えーと、何を着ていこうか。ス



⬆振動式目覚タイマー。こいつを胸ポケットに入れておくと、セットした時間にブルブル振動して起こしてくれる。電車でうたた寝してしまい目的の駅を乗り過ごしちゃうって心配がなくなるぞ。●ビートペン　3500円　日立家電　☎03・502・2111



➡犬だけに聞こえる200デシベルの超音波を発生させて不快感を与え、どう猛な犬を追い払ってしまおうっていう新製品。犬の体はもちろん人やほかの動物に危害は与えない。ライト付きで夜でも使えるぞ。キャンプのお供にどうぞ。●ドッグ・リペラー　6500円　ワールド スペシャリティーズ　☎06・347・1141



⬆図柄の表面をはがして内面の粘着面を衣類に押し当てる。これだけで洋服についたホコリやゴミが取れるのだ。とっても便利なカード型のクリーナー。汚れてホコリが取りにくくなったら水で洗えばもとどおり。数千回洗濯しても大丈夫。図柄は10種類だ。●トレティ　300円　東レ　☎03・245・5178





⬅目立つ目立つ！　バット型の傘だ。これならまず盗まれる心配はない。バットの中に収納すれば濡れないしボールも打てるぞ。●傘バット　2800円　メタリッククレイン　☎052・411・7075

⬆この夏グループで海にバケーションってとき、人にぜひ持っていってほしいのが、この『ビーチバレーセット タイプⅡ』だ。組み立ても簡単だし、持ち運びに便利なキャリングバッグも付いているぞ。「一緒にバレーしない？」なんて、ナンパの道具にも使えるかも。●ビーチバレーセット　タイプⅡ　9800円　エージーインダストリー　☎03・237・6730



➡漢字JIS第２水準まで印字できたＴＲ55。その機能を英数字専用に絞って低価格で登場したのが『テプラ』ＴＲ33だ。いつでも誰でも場所を選ばずラベルが作れるポータブルラベル印字機。48ドットの文字が美しい。●『テプラ』ＴＲ33　14800円　キングジム　☎03・864・1234

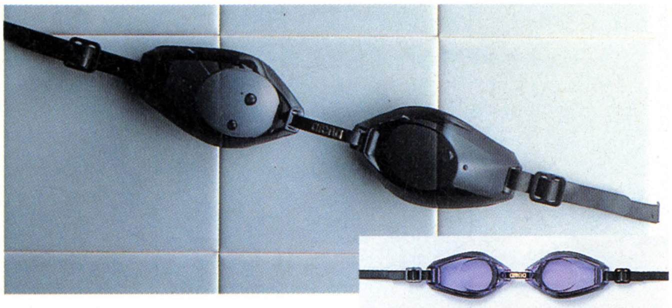
⬇夏っていえば水泳。海やプールで泳ぐのって気持ちいい。でも、耳の中に水が入っちゃったりすると、とっても気持ちが悪いよね。そんなとき、この水泳専用耳せん『SWIM・スイム』があれば安心して泳げるぞ！　●SWIM・スイム　500円(子供用450円)　日本シイベルヘグナー　☎03・216・4435

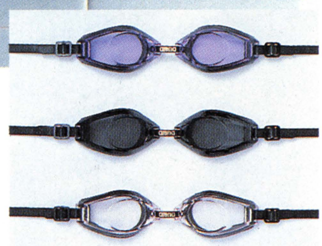


➡ゲームセンターでぬいぐるみを取るために何百円もコインを投入した人いるんじゃないかな。あの興奮が自宅で味わえるようになったぞ。それも遊びながら貯金ができるという一石二鳥のスグレモノなのだ。十円玉を入れてゲームスタート。3つのレバーでアメを取れっ！　●UFOクレーン　6980円　エポック社　☎03・843・8812



⬇水泳のとき、もうひとつあると便利なのがゴーグルだ。このくもり止めスイムグラス『アリーナ ARN-11』は、セルローズプロピオネート製でとってもオシャレ。色もブルー、スモーク、クリアーの3色から選べる。フリーサイズで顔の形にジャストフィット。水の入り込む心配はない。海やプールの必須アイテムだ。●アリーナ　ARN-11　1500円　デサント　☎03・817・0621







⬆ある種の香りを嗅ぐことが精神や肉体をリフレッシュさせる効果をもつという『アロマコロジー(芳香心理学)』に基づいて開発された6種類の香り。Hな気分になりたいときは紫のカプセルをどうぞ。●ドクター・トリップ　600円　バンダイ　☎03・847・5101

ーツじゃおかしいよな。あれ、ポケットに何か入ってるぞ。あ、これか。トレティか。便利なんだよな、これ。ホコリなんか一発で取れるし。それはそうと、着ていくのは、やっぱTシャツだよな。ありきたりの白じゃつまらないし、ここはひとつオリジナルでせまってみるか。田代がTシャツくんってのを持ってたな。あれを使ってかっこいいデザインのTシャツを作ってやろうっと。

「もしもし、田代!?　今、何してんだ？　え、ゲーセンのUFOキャッチャーで1000円も使って帰ってきたところ？　馬鹿だな。俺んちにUFOクレーンっていうおもしろいのがあるからさ、今度遊ばせてやるよ。でさ、海行こうぜ。えー、バイトで行けないのか。仕方ない。代わりに加藤でも誘うよ。じゃ」

「もしもし。加藤、元気かい？　何してた？　彼女とふたりでドクタートリップ嗅いでたって？　このH野郎。なんだ紫じゃなくて黒のカプセルの食欲をおさえたいとき用か。ダイエット中なのか。なら許す。でさ、海行こうぜ。うん。車で。帰りはさ、駅まで送ってやるよ。ビートペンがあれば電車で寝過ごす心配もないし。じゃあな」

⬇小麦色の肌に真っ白なTシャツってすごく似合う。そのTシャツが自分だけのオリジナルだったらもっといい。そんなキミのために手軽にオリジナルTシャツが作れるキットが発売されたのだ。●Tシャツくん　29000円　太陽精機　☎0422・48・5119





➡水を入れるだけで手軽に快適にシャワーが楽しめる大変便利なヤツなのだ。単一乾電池4本で40分使用できる。海水浴に行くときは、ぜひ持って行きたいね。キャリングケース付きだから持ち運びも簡単だ。●ポータブルシャワー　8000円　ツインバード工業　☎0256・92・6112



CD

REBECCA
The Best of Dreams



NOKKOの電撃結婚と、それに伴なう渡米で事実上の休業状態に入ってしまったREBECCA。だが、メンバーはそれぞれソロ活動を続けている。REBECCAとして復活する日も近い!? 男女問わず支持されてきたREBECCAのデビューシングル『ウェラム・ボートクラブ』から『LITTLE ROCK』までの全14曲が収録されたベストアルバムが発売された。リミックスナンバー3曲も含まれているぞ。

このCDにはNOKKOと僕たちの想い出の曲が、いっぱいつまっているはずだ。ファンならずとも、ぜひ聴いてほしい。そんな一枚だ。

●CBSソニー
発売中/2800円込

角松敏生
Legacy of You



87年から毎年夏になるとリリースされている角松敏生のインストゥルメンタルアルバム『サマー・メディスン・シリーズ』。その第4弾が『Legacy of You』だ。角松自身のプロデュースで、コンセプトはズバリ『日本の夏』だぞ。

●BMGビクター
発売中/3000円込

西田ひかる
手のひらの私



健康的なイメージそのままの西田ひかるの新曲だよ。彼女の得意とするアップテンポのノリノリの曲なのだ。CFソングでもおなじみだから、みんなもう聴いたことあるよね。ドラマにも出演中だし、ファーストコンサートも決定して人気バクハツ寸前のひかるの夏だ！

●ポニーキャニオン
発売中/800円込

安全地帯
安全地帯VII ―夢の都―



2年半ぶりの待望のオリジナルアルバムが発売されたよ。メンバーそれぞれがソロ活動を経験し『バンドの在り方』の原点に挑んだ音創りなのだ。なにか大切なものを思い出させてくれる心に残るロック・アルバムだ。全11曲。

●キティ
発売中/3000円込

岡本夏生
抱きしめて



夏だ夏だ！ 岡本夏生だ。韓国語が特技だという元祖ボディコンねーちゃんのデビューアルバムの発売だ!! 夏生のナレーションも入っている。ファンにとっては、タイトルどーり抱きしめたいような出来のアルバムだぞ。

●クラウン
発売中/2000円込

小比類巻かほる
TIME THE MOTION LIVE



KOHHY初のライブCDなのだ。歌唱力には定評のある彼女。そのライブの迫力を余すところなく伝えるためAPO方式スーパーCDで発売される。全国ツアー最終日NHKホールのステージからの13曲。たっぷり楽しんでほしい。

●TDK
発売中/3605円込

人間椅子
人間失格



イカ天出身、人間椅子の『人間失格』。彼らのデビューアルバムだ。日本語のハードロックを目指しているというバンドらしく、たしかにほかのバンドとは一味違っている。とにかく詞がスゴイ。彼らの叫びを聴いてほしい。

●メルダック
発売中/2800円込

VIDEO

読者のなかには、夏休みの真っただ中って人たちがいっぱいいるんだろうな。うらやましいぜ。昔から正月と夏休みって、必ずいい映画をやってる。どうしてなんだろうね。○○まんが祭りとかって今でもやっているのかな？ 最近じゃビデオの普及で映画館に客が入らないって話も聞く。でも洋画とかってビデオの定番だし、ビデオで映画の良さを再認識するってこともあるよね。持ちつ持たれつってとこかな。なんて思ったのさ。

バック・トゥ・ザ・フューチャーPART2



3作目が大ヒット上映中のシリーズ2作目がビデオで登場だ。2015年でのマーティたちの大活躍。ストーリーはもちろん、近未来のとてもリアルな映像が必見だぞ！

●CIC・ビクター ビデオ
VHSのみ/107分
発売中/14830円

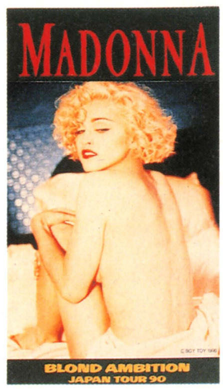
新ワイルド7 ―野獣伝説―



少年キングでの連載終了から8年。『新ワイルド7』としてコミック・バンバン誌に復活したとたん人気再燃。遂にアニメ化されたのだ。飛葉のカッコよさったら、ありゃしねえぜ。

●パック・イン・ビデオ
VHSのみ/50分
8月16日発売/12381円込

マドンナ ブロンド・アンビジョン・ジャパン・ツアー90



相変わらずセクシーなマドンナ。今年4月に来日して横浜、千葉マリン、西宮の各球場を超満員札止めにしたのは記憶に新しいよね。そんな彼女のライブ完全収録版なのだ。

●ワーナー・パイオニア
VHSのみ/約100分
発売中/5500円込

MOVIE

ツイ・ハークの腕まえをどーぞご覧あれ『アゲイン/明日への誓い』は香港ノワール

いまだに"香港のスピルバーグ"と紹介されることが多いツイ・ハーク。たしかに、巧みな演出やテンポのよさに見られる卓抜したセンスは、スピルバーグと比べても、勝るとも劣らないものなのだ。

この『アゲイン/明日への誓い』は、彼の大ヒットシリーズ『男たちの挽歌』の完結編とでもいうべき作品で、香港とベトナムを舞台とした甘くせつないビターアクションムービーなのだ。

キミたちのなかには、アメリカ映画の明かるくてストレートなアクション映画しか観ないなんて人もいるかもしれない。でも、一度でいいからこのハードでボイルドな香港製フィルムノワール（暗黒街映画）を味わってほしいのね。きっと今まで体験したことのない、心にズシンとくる何かを感じることができると思うのだ。



主演は、香港のスーパースター、チョウ・ユンファ。そして演技派女優としても評価の高い、アニタ・ムイ。さらに日本からは、黄色と黒にぬり分けられてるかどうかは知らないが、勇気のしるしの時任三郎が出演している。なかなかシブいよね、この人。





●東宝東和配給/9月公開予定

これは見逃せないぞっ『ダイ・ハード2』だ!!







'89年に公開された映画のなかでいちばんおもしろかった映画、『ダイ・ハード』の続編が早くも公開されるのだ。この夏いち押しのアクション映画といえそうだぞ。

今回舞台となるのは、雪のワシントンＤＣ国際空港。妻のホリーを迎えにきたマックレーンは、テロ集団によるハイジャック事件に巻き込まれる。緊急事態発生に、救助のため陸軍が出動するが、空港はマヒ状態になり大衆はパニックにおちいってしまう……。

前作の超高層ビルから、乗客でごったがえす国際空港に舞台をかえ、スケールも一段とアップ。旅客機が墜落したり、滑走路に大火災を起こしたりと、見どころは前作の３倍はあるぞ。

アクションに次ぐアクションで、ジェットコースタームービーという言葉が、まさにピッタリの作品に仕上がっているのだ。

それにしてもアメリカ映画の底力はすごい。こんな映画を１年そこそこで作り上げちゃうんだもんね。絶対オススメの一本だ。

●20世紀フォックス配給/９月公開予定

BOOKS

小鷹信光 編

美食ミステリー傑作選



Ｏ・ヘンリーら海外の13人の作家による短編集。それぞれ食にまつわるミステリーになっている。各短編ごとに登場する食べ物を紹介している『本篇のメニュー』が楽しいぞ。

●河出文庫/580円[込]

五島勉

狙われた地球



自動車も飛行機も実用されていなかった1908年、シベリア・ツングース地方で広島原爆の２千倍の核爆発が起きた。ソ連国営タス通信が認めた『核爆発』の正体が今、明らかに！

●祥伝社/440円[込]

ルーツお調べ隊 編

世界はじめて物語



「なぜ曜日に惑星の名が付けられたのか?」、「最初のジーンズの色はブルーじゃなかった」など、学校では教えてくれない世界中の『はじめて物語』を食べ物、文化などジャンル別に紹介。

●ワニ文庫/440円[込]

山川健一

雨の日のショート・ストッパーズ



お父さんと男の子、彼と彼女、旅先で出合った女の子と自分……。いろんなシーンのいろんな会話がとてもおしゃれだ。気軽に読める21編の短編集。読んだ後、なぜら気分がいい。

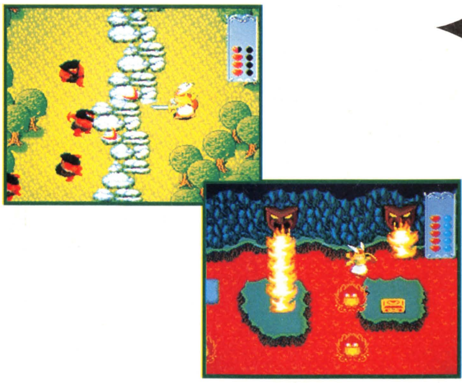
●講談社文庫/350円[込]

namcot

まばゆい光の中、風を見た。ワルキューレのいる夏。

羽根かぎりなびく。





ワルキューレの伝説



PC Engine

8月9日発売
6,800円(税別)

「遊び」をクリエイトする
株式会社ナムコ
〒146 東京都大田区矢口2-1-21

CONCERT

プリ・プリの全国ツアー いよいよ大詰め

人気、実力とも女性バンドのトップクラスに成長したプリンセス・プリンセス。47都道府県をすべて制覇する"PANIC TOUR '90"もいよいよ大詰めを迎え、フィナーレの横浜アリーナなど数ヵ所を残すばかりとなった。

彼女たちのステージって、いつ観ても音楽に対する愛情がよく伝わってきて、すごくハッピーな気分になるんだよね。サウンドも、オーディションで集められた企画ものバンドだったなんて考えられないほど一体感があるし、演奏力だって下手な男の子バンドより上だよね。

そんなプリ・プリにホレてます



って人は、このツアーファイナルを見逃すわけにはいかないよね。

●8月12日　日比谷野外音楽堂　開演18:00
●8月25日・26日　渋谷公会堂　開演18:00
ディスクガレージ　☎03・5485・3200
●9月1日・2日　大阪城ホール
開演18:30(1日)、17:30(2日)
サウンドクリエーター　☎06・361・9900
●9月5日・6日　名古屋・レインボーホール　開演18:30 サンデーフォークプロモーション　☎052・320・9100
●9月9日・10日・12日・13日
横浜アリーナ　開演18:30
ディスクガレージ　☎03・5485・3200
いずれも3914円込(全席指定)

ハードロックの王道を行く エアロスミス、またも来日

デビュー以来約20年。途中若干の活動休止はあったものの、常にハードロックの王道を突き進んできた粋な5人組、エアロスミスが2年ぶりの来日を果たすのだ。

2本のギターとベース、ドラム、ボーカル。バンドの編成としてはオーソドックス過ぎるくらいの彼らだが、そこから生まれるサウンドは圧倒的なパワーとノリを誇る。ロックの本当のカッコよさを味わうなら、まさにエアロに尽きるといっても過言ではない。

今回のステージは、デビュー当時の『ドリーム・オン』から最近の『エレヴェイター・ラブ』まで、新旧のヒット曲を網羅したベスト・オブ・エアロスミス的内容になる予定。ハードロックの真髄をタップリ味わっちゃおうぜ。

●9月12日　大阪城ホール　開演19:00
S席6000円込　A席5000円込
ウドー音楽事務所　☎06・341・4506
●9月14日　愛知県体育館　開演18:30
S席6000円込　A席5000円込
CBC文化事業部　☎052・241・8111
●9月16日　横浜アリーナ　開演18:00
S席6000円込　A席5000円込
ウドー横浜　☎045・664・6969
●9月17日・19日・20日　東京・日本武道館大ホール　開演18:30
ウドー音楽事務所　☎03・402・7281



EVENT

デロリアン・カーをはじめ SFXの小道具を一挙展示

映画『バック・トゥ・ザ・フューチャー』のファンには朗報。影の主役ともいうべきタイムマシン、デロリアン・カーをはじめ、主人公マーティーの着た服など、この映画で実際に使われた小道具が一般公開されているのだ。

"ハリウッドSFX博物館"と題されたこのイベント、もちろんメインは『バック・トゥ…』関連の物



だけど、それ以外にも『エイリアン』、『ポルターガイスト』、『グレムリン』などの小道具が展示され、SFX映画の魅力を深く探る内容になっている。ちなみに『エイリアン』に関しては、未公開の3作目の絵コンテまで見られちゃうというから楽しみなのだ。



ただ、開催期間は8月6日までなのでのんびりはしてられない。興味のある人はいますぐ大丸東京店へ！

●8月6日まで　大丸ミュージアム(大丸東京店12F)　開館時間10:00〜19:00(ただし8月6日は17:00まで)　大人700円込　大学・高校生500円込　小中学生300円込
大丸ミュージアム　☎03・212・8011

SPORTS

国内唯一のナイターレース 筑波サーキットで開催

日本で唯一のナイターレースであり、かつ最長のレースでもある"筑波ナイター9時間レース"が、今年もファンの注目のなか、にぎにぎしく開催されるぞ。

出場するのは市販車に近いN1クラス。スカイラインGT-R、シビック、ギャランなどふだん街で見かけるタイプの車40台が、星空の下で熱き闘いを繰り広げるのだ。

なかでも見どころは、スカイラインGT-Rの走りっぷり。昨年の大会の優勝チームもインテグラからGT-Rに乗り換えたということだし、ツーリングカー選手権も連勝中のこの車が、筑波のテクニカルコースをどう攻めるかにファンの関心は集中している。



もちろん、真夏の夜のレースにふさわしく、花火大会や盆踊り大会などアトラクションも豊富。イベント気分で楽しく一晩を過ごせそうだね。

●8月11日〜13日
筑波サーキット
予選スタート19:30(11日)
決勝スタート21:30(12日)
決勝日券2400円込
筑波サービス
☎03・459・1950



ゲーム生活必需品
それはそれは明るくて、長時間使っても
目が疲れないし、わたしのように夜でも
ゲームが楽しめるよ!!
Nintendo GAME BOY™
ゲームボーイは任天堂の商標です。
ホーッ!
1.4倍
ワイドビジョン
ライトボーイ™
ぜっさんはつばいちゅう
絶賛発売中
©さいとう・プロダクション1990/小学館ビッグコミック連載中
ファミコンソフト
好評発売中
価格6,000円(税別)
シリーズ第2弾
ゴルゴ13
第二章イカロスの謎
LIGHT BOY™
ゲームボーイ™専用ライト付拡大鏡
ライトボーイ™
●ゲームボーイの楽しみ方を最大限に引き出す専用オプション品です。
●取付けはワンタッチで簡単に装着できます。
価格2,480円[単3電池2個付 税込]
実用新案出願中
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です
株式会社ビック東海 〒421-01 静岡市桃園町8-17 ☎0542-58-7697代

LEISURE

伊賀上野は、歴史と伝統を誇る城下町 忍者気分にもひたれるでごじゃるっ!!

三重県の伊賀上野といえば、忍者の里として有名な城下町。近鉄上野駅から歩いてすぐの上野公園内には、上野城を中心に閑静な武家屋敷や忍者屋敷、キノコの形をした芭蕉の生家など名所・旧跡が目白押し。また、観光名所というだけでなく、ギンギンのデートスポットとしても注目を浴びている要チェックポイントなのだ。

上野城は別名〝白鳳城〟と呼ばれ、その石垣は、約30メートルもあり日本一の高さを誇っている。黒沢明監督の映画『影武者』のロケに使われたこともあるのだ。

今回は、この伊賀上野で花形を務める忍者屋敷の紹介なのだ。

入場料は大人300円、中学生以下150円込。屋敷のなかでは、やけにスピーディーなくノ一さんが屋敷内にある7つのからくりを説明してくれるのだ。もちろん、自分でからくりをあばいてみたい人は、体験学習なんてのもある。さらに、地下は忍者の歴史や文献が展示されている資料館で、伊賀忍者の生態を研究するのに持ってこいの場場なのだ。

さあ、忍者屋敷に潜入し忍の極意を学びとろう。もしかしたら、ハットリくんに会えるかもよ!?



⬆伊賀の国、高山村にあった土豪の屋敷を移築した。開館時間は9時～17時まで。

●三重県上野市丸の内177 上野公園内 伊賀流忍者屋敷 ☎0595・23・0311



⬅忍者装束を身にまとったくノ一さんは、常時ふたり以上が待機している。入場料を払ってなかに入ると、観客がたったひとりでも、からくりを使った伊賀流忍術を披露してくれるのだ。

⬇地下の忍術資料館は、手裏剣から千両箱まで本物の貴重なアイテムが陳列され、7つの基本忍術も紹介されている。





⬆屋敷内は昔のまま保存されている。くノ一さんの実演では紹介されないが、むかし実際に使っていた中2階の隠れ部屋や3階の会議室なども残っている。

EAT

栄養素が摂れないからこそ、栄養強化食品を

繊維配合、オリゴ糖配合、カルシウム配合……。お年を召した方には、これらの栄養強化食品が気に入らないかもしれない。「昔はちゃんと普通の食品から摂取したもんだよ」なんて言われそうだなあ。

でもそれをいうなら、栄養素の含有率が減ってしまった現代の食品を怒ってほしい。栄養強化食品は、なにも悪いことをしているわけじゃないのだ。かえって親切なんだと思うんだけどなあ。

というわけで、今回の新製品たちにも、栄養強化食品がわさわさあるのだ。心して召し上がれい!!



⬅アメリカで人気の味を日本風にさっぱりアレンジ。105円サイズもあるよ。●サワークリームポテトチップス 160円 湖池屋 ☎03・979・2111



➡ビッグチャイナシリーズの新しい仲間だよん。スープはチキン＆ポーク、具には魚介、野菜そしてワンタン。海の幸、山の幸がいっぱい。●日清ビッグチャイナシーフードわんたん麺 195円 日清食品 ☎03・205・5055

⬅流行のはちみつと流行のピーチを組み合わせて、新しい味はちみつピーチの登場だ!! 1本で15杯分。夏の部活のあとに、みんなで飲みたいよね。●はちみつピーチ 350円 カルピス ☎03・780・2127



⬅はちみつれもんじゃない。レモンの苦味がキュンときいたオトナの味。弱炭酸飲料で、糖分もコーラなんかの半分。なにやら健康的だ。●ビター&レモン350 97円 カルピス ☎03・780・2127





⬆⬅網目のおかげで軽～い歯ごたえのコーンスナック。ジューシーなステーキの味とコーン風味を活かした薄味の2種類。●ポリンキーステーキソース・マイルドコーン 105円 湖池屋 ☎03・979・2111



➡アイスとウエハースを別包装。食べる直前にセット。おみやげサイズもあるよん。●波止場あいす 250円 モロゾフ ☎078・822・5000

ゲームボーイ は任天堂の商標です。
対戦型（1人でも遊べます）
Nintendo GAME BOY

はじめまして。私、モモピー。
魔法の国プルルン王国の魔法使い見習あるルン。
聖なるペンキをピカピカぬって悪いオバケを退治して。
少しでもはやく空を飛べる一人前の魔法使いになるルン。
私、がんばルン！

マジカルマジカルプルルルルンン。
はやく空を飛べるようになーれ。



ペインターモモピー

'90年11月発売予定 ¥3,300（消費税込）



●この商品は、㈱セガ・エンタープライゼスがSEGA MEGA DRIVE専用のソフトウェアとして、自社の登録商標SEGAの使用を許諾したものです。

MEGA DRIVE

天、地、時、空
を揺るがして
『四天明王』見参！
メガドライブから出撃！
快感度、最高出力
アクションゲーム!!



SHITEN-MYOOH 四天明王

'90年8月10日発売!! 予定価格¥6,200円（外税）

＊縦スクロール3画面のプレイフィールド。＊4人のヒーローは、プレイ中いつでもチェンジ可能。＊2Pコンビネーションプレイ可能。



sigma
遊びごころで、ソフト&ハード

シグマテレフォンサービス 東京03(400)1061 大阪06(302)8700

都市の感性を活かした本物のエンターテイメント。私たちは、人間らしさあふれるアミューズメントを提供しています。

〒150東京都渋谷区神宮前6-19-18 シグマ商事株式会社

GIRLS

東鳩オールレーズンのCMで人気上昇中!!
フレッシュな魅力が話題の平松まゆきちゃん

「カリッとやってサクッ」でおなじみの東鳩オールレーズンのCMを知っているかな？

この夏、ファミ通編集部がいち押ししちゃう女のコは、あのCMに出演している平松まゆきちゃんだ。

まゆきちゃんは、約7万人のなかから選ばれた第4代東鳩オールレーズンプリンセス。まゆきちゃんのお姉さんが、内緒で応募したら見事合格。そのまま一気に優勝しちゃったというワケだ。





こんなまゆきちゃんの声を聞きたいって思ったら、日曜朝の文化放送にダイヤルを合わせてみよう。「風見慎吾のYaYaclub」という番組でかわいい声がバッチリ聞けちゃうぞ。

今はまだ中学生のまゆきちゃん。本格的な活動は来年からだろうけど、チェックは早めに忘れずに。来年の今ごろは、超有名スターになっているかもしれないぜっ！

●平松まゆき（ひらまつ　まゆき）
昭和51年8月17日大分県生まれ、14歳
身長152.5センチ　B76―W57―H78
趣味：音楽鑑賞、歌うこと
特技：バレエ　　好きな課目：英語
出演CM：東鳩製菓オールレーズン
レターのあて先
〒160-02 文化放送「東鳩アイドルストーリー風見慎吾のYaYaclub」係



ITEMS

ジーンズとはひと味違う本格派テイスト
リーバイスの"オフィサー"をご紹介するのだ

アメリカンベーシックとして、古くから親しまれているチノーズが、人気急上昇中なのだ。どうやら流行にとらわれず、丈夫で実用的なスタイルが本物志向の人たちの心をくすぐっているみたい。

そこで今回は、チノーズのなかでもとくに人気の高いリーバイスの"オフィサー"を紹介しよう。

クラシックテイストあふれるオーソドックスなつくりが、"オフィサー"の大きな魅力。決して飽きのこないスタイルだから、長くお付き合いできる上、はきこむほどに味がでる。この秋、要注目のアイテムになりそうなので、早めにチェックしておこうね。

●リーバイ・ストラウス ジャパン株式会社
☎03・478・7511



➡典型的なアメリカンモデルのチノーズ。**●オフィサー**
23411-70　7900円

➡今、主流のインサイド型2プリーツ。また、素材だけでなく裁縫や仕上げにもリーバイス伝統の高品質主義が活きている。カラーは、ナチュラルなアースカラーを中心に全部で7色。オイスター、ネイビー、アイボリー、ベージュ、カーキなど微妙なライトトーンが中心。





⬆"オフィサー"とは、リーバイス製のチノーズのニックネーム。"クラシックモデル"である23411は、アメリカンスタイルを代表するアイテムとして名高い。

➡コーディネイトは自由自在。とりわけ、白ステッチのシャンブレーシャツやポロシャツとは、流行を超えて相性がよろしいようだ。**●シャンブレーシャツ　54720-04　4900円**



GAMES

『みつばち学園』でアイドルオーディション

ハドソンから9月14日に『みつばち学園』というCD-ROMソフトが発売される。このソフトは、登場する20人の女のコのから、次世代を担うアイドルを探し出すために作られたオーディションソフト。簡単にいえば〝ミスコン〟をゲームでやっちゃおうというものなのだ。

昨年実施した〝ミスCD-ROMコンテスト〟で、審査の結果勝ち残った20名の女のコが、ゲームに登場している。

このゲームを買った人は、20人の中で一番カワイイと思った娘を選んで投票できちゃうぞ。審査員はキミたちってわけだ。キミも清き一票を投じてみては!?


➡『みつばち学園』は、アドベンチャーゲーム。女のコの肉声も聞ける。

あて先
〒103-91　東京都中央区日本橋郵便局私書箱270号
㈱ハドソン『みつばち学園』係

トーキョーベイボート平和島に集まれ!!

今、もっとも注目を集めている場所はどこかな？　湘南？　ベルリン？　――いえいえ。じつは東京湾。〝トーキョーベイボート 平和島〟と呼ばれるボートレース場だ。ここは、クワハウスやレストラン、ゴルフ練習場も完備され、流行に敏感な若者たちのトレンドスポットとなっているのだ。

そのオシャレな場所で8月21日から26日の6日間、〝第3回トーキョー・ベイ・グランプリ・キリンカップ〟が開催される。総勢50名のボートレーサーたちが熱い戦いを繰り広げるぞ。……けどなんかピンとこないなあ。ボートレースなんて、行ったことないからわかんない。そんな人も多いハズ。

そこで平和島競艇では、みんなに親しんでもらうために、オリジナルブルゾンを抽選で100名様にプレゼントしちゃおうってことなのだ。左のあて先まで、どしどし応募してくれ。

⬇フリーサイズなので、男女を問わずおしゃれに着こなせる。ロゴもイカスぞ。


あて先
〒164-37　東京都中野区中野郵便局私書箱38号
「HEIWAJIMA オリジナルブルゾン プレゼント」
ファミコン通信編集部係

PRESENTS

パック・イン・ビデオからビデオ、テレカをセットで

さて、ここで問題です。ファミ通16号、〝趣味のインタビュー〟に登場の若手映画監督といえば……。ピンポーン！　そう、林海象だね。最新作『ZIPANG』のビデオカセットが、8月16日にいよいよ発売だ。待ち遠しいよね。映画を見忘れた人も、自宅で心おきなく鑑賞できるってのは嬉しい限り。

ところで内容は、〝痛快！　超時空大活劇〟と銘打ってあるだけある。荒唐無稽なストーリーと映像で、観る者をグイグイ引き込むっても楽しい映画なのだ。

これを記念して、『ZIPANG』の予告編を収録したビデオカセットと、テレカをふたつセットにして5名様にプレゼントしよう。

⬇若手人気俳優の高嶋政宏、安田成美コンビが、黄金の国〝ジパング〟で大暴れ!!



➡予告編とテレカは、非売品なので貴重だ。

5名

ゲームミュージックをCDで5名様に贈呈

徳間ジャパンからうれしいお知らせ！　みんなの好きなファミコンやPCエンジンのゲームミュージックCDを4タイトル、それぞれ5名様ずつにプレゼントしちゃおう。欲しい人は、早めにどうぞ。


⬆『サイバーコア』など4本の中から好きなのを選んでね。

各5名

カルシウムを食べて骨や歯を丈夫にしよう

〝カルボーン〟というのは、イチゴミルクの風味に、コーヒー牛乳のさっぱりしたおいしさを加えたとっても健康的なお菓子だ。このお菓子についているお楽しみカードが、7月から新しくおもしろい〝プレイカード〟に生まれ変わったのだ。これを記念して10名にプレゼントなのだ。丈夫になってね!!

10名

⬆〝プレイカード〟は折ったり曲げたりして遊ぶもので、全部で24種類もあるのだ。

OH! MY GOD!!

●16号のニューズクラブ、197ページのグッズのコーナーで〝ボンゴ/7000円〟と紹介した電話機は、正しくは、〝ERICSSON LM TELEPHONE/9800円〟でした。ガラクタ貿易の方々読者のみな様、大変ご迷惑をおかけしました。訂正しておわびします。

●同じく198ページ、CDのコーナーで紹介した杉本理恵ちゃんのCDの発売元は、正しくは〝キングレコード〟でした。訂正しておわびいたします。

●16号、エクスプレス13ページで、エポック社とカプコンの説明が入れかわっていました。『グラディウスⅡ』は『Ⅲ』の誤りでした。ごめんなさい。

プレゼント応募のあて先
〒107-24　東京都港区南青山6-11-1　スリーエフ南青山ビル㈱アスキー
ファミコン通信編集部ニューズクラブプレゼント係
※○○○○希望
※欲しいモノの色前を必ず書くこと

締切は8月30日
（当日消印有効）

※このプレゼントに入賞した方は、この号のほかの懸賞に入賞できない場合があります。

PRESENT

ファミコン通信 読者プレゼント

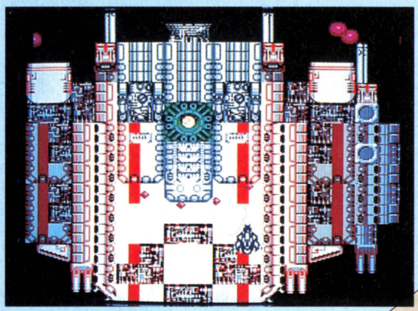


ゲームソフト

最近のゲームソフトは、どれもけっこうできがいいから、プレゼントするほうはどれにしようか迷っちゃうんだよね。これが。

1 宇宙警備隊

HAL研究所――10名

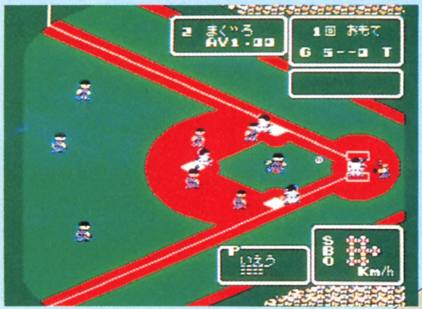


海王星の近くに、突然現われた未知の惑星。太陽系の人々に敵対するその惑星との戦いが、今始まる。

ファミコン

2 日本一の名監督

アスミック――10名

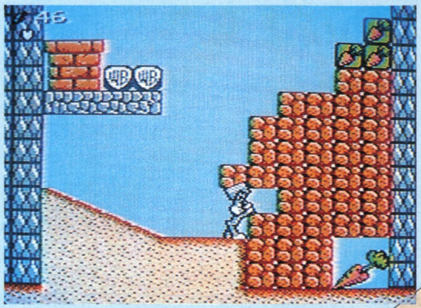


プロ球団のオーナー兼監督として、球団経営から選手管理までできちゃうシミュレーションゲーム。

ファミコン

3 ハッピーバースディバッグス

ケムコ――10名

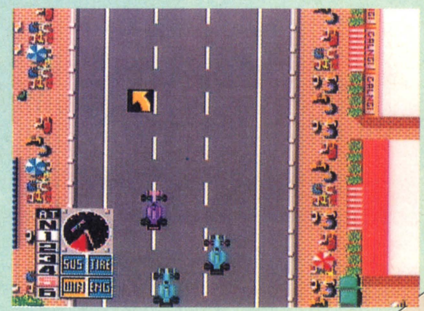


バッグスバニーの誕生50周年記念ソフト。誕生パーティーに出席するため、バッグスバニーが走る!!

ファミコン

4 F1サーカス

ニチブツ――10名



F1レースをキッチリ再現したレーシングゲーム。ウォッチモードも備えて、機能も多彩なのだ。

PCエンジン

5 アクシス FZ戦記

ウルフチーム――10名

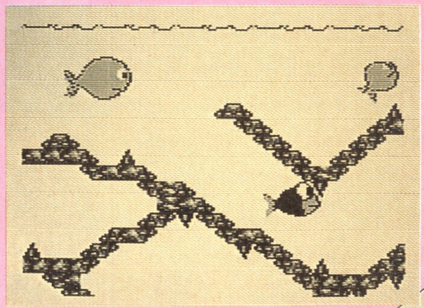


『ファイナルゾーン』シリーズの第3弾。敵基地ブラッディ・アクシスを破壊するハワードの活躍だ。

メガドライブ

6 うぉーズ

トーワチキ――10名



キミは、海の中の魚。大きく成長するために、食料となる魚たちを求めて海の中をさすらうのだ。

ゲームボーイ

●応募のきまり

官製はがきに応募券をはり、キミの欲しいものの名前と番号、キミの住所と郵便番号、氏名、年齢、電話番号、今キミがいちばん興味のあることを書いてファミコン通信編集部FP係まで送ってください。あて先は本誌245ページを見てね。今回の締切は8月31日です。当日の消印は有効です。締切には遅れないように注意してね。なお、商品の当選者への発送は、都合により当選発表のあと1～2ヵ月かかることがありますので、ご了承ください。

●15号の当選者発表 ゲームソフト

●マイトアンドマジック

東京都	今村哲久	熊本県	吉本誠也
島根県	曽根和宏	石川県	北川博文
福島県	岡　広士	山形県	鈴木昭一
神奈川県	太田喜忠	東京都	島田和幸
大阪府	東岡義昭	埼玉県	円谷　宏

●イメージファイト

長野県	下沢孝幸	千葉県	植野嘉之
愛知県	春日井文博	福島県	影山　宏
茨城県	菅原幸雄	愛知県	古久保俊洋
大阪府	南　利彦	広島県	西岡剛史
岐阜県	内山徳之	東京都	難波貴志

●忍者らホイ!

東京都	内野理香	東京都	福井　賢
富山県	横田篤志	埼玉県	伊藤寿彦
東京都	大野和久	兵庫県	隅井清孝
岩手県	浜田貴尚	長野県	牛山鉄也
福岡県	田中　実	埼玉県	栗原和也

●フェリオス

栃木県	柳田岳志	東京都	塚原秀和
北海道	森越信之	大阪府	清水仁章
大分県	平松雄二郎	大阪府	西村俊之
東京都	村上慎一	奈良県	吉村寿和
東京都	山田浩一	大阪府	安田　靖

テレホンカード

7 南野陽子

2名



110-90782

デビュー5周年を迎えたナンノ。今年もNTVの24時間テレビに出演するぞ。和久井映見ちゃんと共演の特別ドラマも見のがすなっ！

8 宮沢りえ

1名



マクセルビデオテープの販促用テレカ。9月下旬の新曲発表に向けて、ただ今充電中のりえちゃん。新しいCMももうすぐ放映だ。

ホワイト加刷

9 浅香唯

2名



沖電気ファックスの販促用テレカ。唯ちゃんはただ今コンサートツアーの真っ最中。なんと10月まで続く長期ツアーだぞ。

110-85195

10 西田ひかる

1名



今年行なわれた"交通安全キャンペーン"のゲーム用賞品として作られたテレカ。シングルのPRもかねているのだ。

110-83142

11 後藤久美子

2名



24時間テレビの記念テレカ。「男はつらいよ」シリーズ最新作のマドンナ役が決定。昨年に引き続き、2連投のゴクミに拍手。

110-50000

12 田村英里子

1名



東芝製品の販促用テレカ。現在、ラジオでも大活躍の英里子ちゃん。レギュラーのDJは、4本も担当しているのだ！

110-68784

13 山田邦子

1名



富士通の販促用テレカ。12月に公開される映画『山田バアに花束を』で、超カタブツの先生を演じるのが邦ちゃんだ。

ホワイト加刷

14 富士フイルムカップ

2名



今年の4月に鈴鹿で行なわれた、富士フイルムカップの記念テレカ。優勝はこのメルセデス。うーん、やっぱカッコイイ！

110-86653

15 原辰徳

2名



ジャイアンツの中心といえばこの人、原選手。打率3割、ホームラン30本をめざして、V街道をばく進してもらいたいね。

110-86578

16 ウルフチーム

5名



9月にメガドライブ用ソフト『FZ戦記アクシス』を発売する、ウルフチームの宣伝用テレカ。限定1000枚の貴重品なのだ！

ホワイト加刷

●2010～Street Fighter～

新潟県　五十嵐茂晃
千葉県　三瓶勝之
山梨県　浜田有貴
茨城県　楠　一途
茨城県　中村和人
新潟県　保坂章夫
大阪府　上　雄司
北海道　五十嵐洋充
千葉県　吉永　剛
兵庫県　岩田真和

●らんま1/2

愛媛県　村上朱美
東京都　高品和代
栃木県　鱒渕哲也
兵庫県　鍬初政信
山口県　江口一成
岐阜県　伊東克朗
東京都　上岡隆司
東京都　森川諭宇
群馬県　座木義明
兵庫県　大削弘寿

テレカ

●中山美穂――大阪府　大島隆高
新潟県　波塚幸人
●工藤静香――栃木県　本郷英幸
東京都　工藤　洋
●宮沢りえ――大阪府　大家大作
●吉田真里子――千葉県　蛭田光洋
●鈴木保奈美――新潟県　井保橋亨彦
●酒井法子――神奈川県　木戸宗勝
静岡県　遠藤　拓
●浅香唯――東京都　西山幹仁
●ドラゴンクエスト――神奈川県　和田陽介
広島県　高野久幸
岡山県　守屋忠明
愛知県　納谷一彦
東京都　多賀由祐
●ちびまる子ちゃん――兵庫県　後山　栄
神奈川県　佐賀峰洋
●タイタン――大阪府　住田隆幸
千葉県　斉藤健一
千葉県　碓井英明
和歌山県　田中邦彦
東京都　岡田和久

17、18合併号の当選者は20号(9月14日発売)で発表するぞ!!

応募券

17、18合併号FP



新着ゲーム通信

ファミコン

維新の嵐

光栄　9月15日発売　11800円 CD付き14200円

幕末の乱世をまとめてみせる

光栄の新作は、おなじみの歴史シミュレーションシリーズ、『維新の嵐』だ！

シナリオはふたつ。スタート時に好きなほうを選ぶことができる。また、自分の思想とキャラクターもこのときに決定するのだ。どちらのシナリオを選んでも目的は同じ。全国の17に分かれた藩の思想を、説得や攻撃を使って自分と同じ思想に統一し、明治維新を成就させることだ。

さて、藩を説得するといっても、ちっぽけな個人レベルではどうすることもできない。まずはひとりずつ説得をくり返すのだ。異なる思想の人を説得すれば、自分の思想に引き込むことができる。また、同じ思想の人を説得すれば、同志としてプレーヤーが直接操作できるようになる。こうして仲間を集め、自分のレベルを上げていき、さらに権力のある人を説得していくのだ。そして、藩主を屈伏させれば、その藩の藩政、藩兵を動かすことができるようになる。そうなればこっちのもの。藩兵を使って思想の異なる他藩を攻撃。戦いに勝てば、その藩の思想が変わるのだ。あとはどんどん突き進むのみ！



⬅公議思想の坂本龍馬。



⬅尊王思想の西郷隆盛。

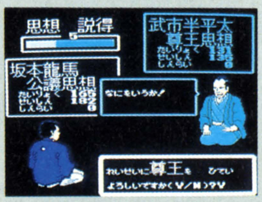
日本全国統一のために、自分の思想を広めるのだ



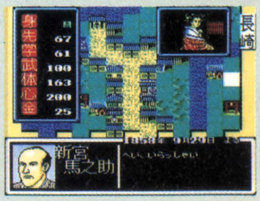
⬅スタート時に思想とキャラクターを設定。



⬅日本全国の領土を自分の思想に染めるのだ。



⬅ゲームの基本は説得。早くマスターするのだ。



⬅いつの時代でも、男は女が好きなんだね。

どんな人間でも話せばわかってもらえるさ！ あきらめずに通いつめろ



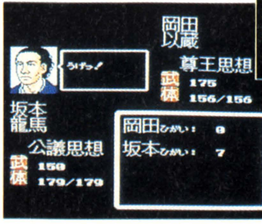
学問と武道に励もう

⬅学問や武道を学べば、パラメーターが増えていくのだ。重要。

ほら、やっちゃえ！



➡攻撃コマンドを使うと戦いがおこる。武力が低いとつらいぞ。



死なないで



⬅ゲーム中の台詞もいろいろ変わっていくのだ。



⬅思想を広めるには、自分と違う思想の実力者を殺してしまうという手もあるのだ。

ついに戦争だ



ファミコン

シャドウ ブレイン

ポニーキャニオン　12月発売予定　9800円

ビデオとファミコンが一体化

未知なる未来都市でモンスター戦だ

『シャドウ ブレイン』は、３Ｄ表示の画面で冒険が繰り広げられるRPG。舞台はロボットやサイボーグがうごめく未来都市だ。初めに主人公に与えられるのは、未来型のパソコン〝データセンサー〟。この〝データセンサー〟は、ジュンの情報活動や戦闘を助ける機能を持っている。うまく使って、謎を解き明かすのだ。

そして、このゲームの最大の特徴は、ビデオテープが付属されているということ。このビデオにはコンピューターグラフィックによるストーリー解説や登場キャラクターの人物紹介が収録されている。よりゲームにのめり込みやすくなるわけだ。また、ゲーム音楽のＣＤも同時発売。画面の指示に従って選曲すれば、臨場感のある音楽でゲームが楽しめる。

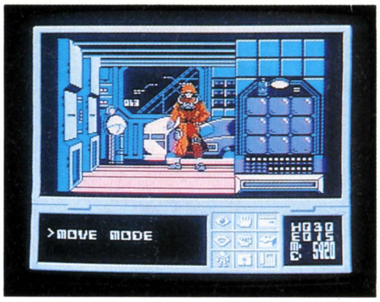


➡これが戦闘シーンだ。自分以外には頼る人がいないから、慎重に経験を積むようにしよう。

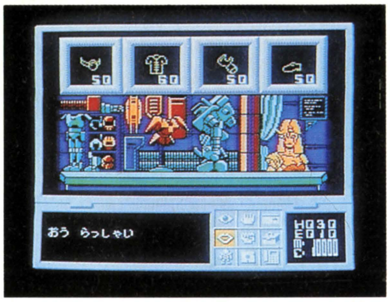




⬅ビデオに収録された、コンピューターグラフィックによるキャラクター紹介。



⬅ゲーム中のメインテーマは、アルフィーの高見沢俊彦が作曲したものだ。



⬅もちろん武器屋もあるぞ。コマンド表示はアイコンですっきりとしている。

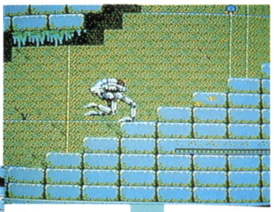
ファミコン

メタルフレーム サイバスター

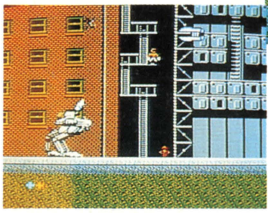
ジャレコ　10月下旬発売予定　価格未定

巨大メカとともに戦うのだ！

このゲームは、３足歩行の巨大戦闘メカとそのパイロットを操り、エイリアンたちを倒していく、横スクロールのアクションゲーム。各ステージに隠されたアイテムを捜し出すのが目的だ。スタート直後、プレーヤーは主人公を操作。途中で巨大メカ、メタルフレームに乗り込めば、耐久性の高いこのメカで攻撃できるというわけだ。ただし、アイテムを拾うときは、主人公がメタルフレームから降りなければならないから要注意。主人公とメタルフレームには、別のダメージメーターがあって、主人公が死んでしまうとゲームオーバーなのだ。メタルフレームが破壊されただけなら主人公は脱出できるが、そのステージは巨大メカなしでクリアーしなきゃならないぞ。

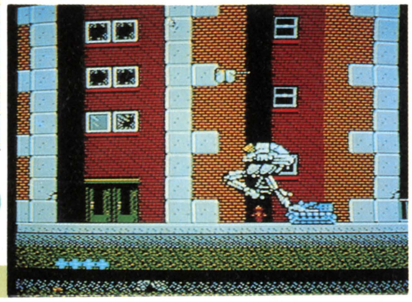


⬇中央にいるのが主人公。メタルフレームに飛び乗るのだ。

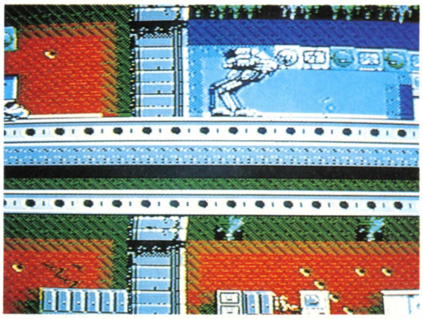


⬆３本足の変則歩行は見ているだけで楽しいのだ。

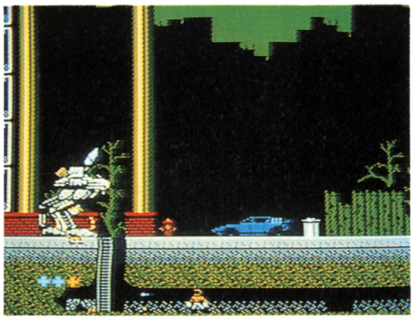
どんどん踏んじゃえ



➡ショット攻撃のほか、踏み潰し攻撃もあるのだ。



⬅いくら耐久性に優れているとはいえ、やっぱり壊れるから気を付けるように。



⬅アイテムを拾うときはメタルフレームから降りなければならない。要注意ね。

メガドライブ

バトルゴルファー唯

セガ　9月発売予定　6000円

このゲームは、ゴルフも楽しめるＳＦアドベンチャーゲームだ。物語は、サイボーグに改造された少女水原唯が、謎の組織に立ち向かうというもの。ゴルフシーンは、トップビュー画面のアクションに切り替わるのだ。ゴルフ場での情報が、謎を解くカギとなるぞ。





⬅唯ちゃんが戦う相手は、スゴク怖そう。



⬅ゴルフシーンは、トップビューで画面に表示される。敵とのゴルフ対決もある。



➡唯ちゃんは謎の組織の手によって、バトルゴルファーに改造されてしまった！

メガドライブ

シャドーダンサー

セガ　12月発売予定　価格未定

忍者と忍犬のコンビネーションプレーが楽しめる、横スクロールのアクションゲームだ。刀と手裏剣で攻撃しながら進んでいこう。強力な敵に出会ったら忍犬の出番だ。ボタンひとつで嚙みついて、敵の動きを止めるぞ。そのスキに手裏剣でトドメを刺すのだ！



⬆これが噂の忍犬だ。いつも忍者のそばにいるのだ。

お助け忍犬出現



➡ウーン、シブイ！



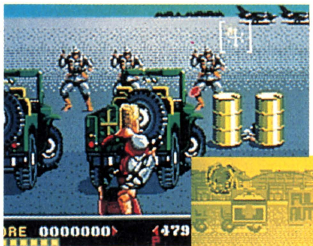
⬅手裏剣シュッシュッ。

メガドライブ

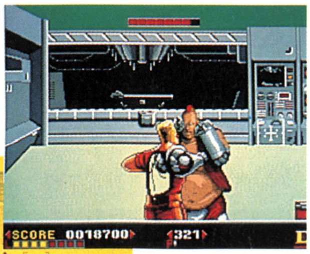
ダイナマイトデューク

セガ　11月発売予定　価格未定

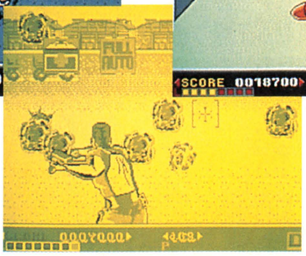
シューティングも楽しめるアクションゲーム、それが『ダイナマイトデューク』だ。シューティング場面では、スコープも画面に表示されて大迫力！　ステージ最後のボスキャラとの一騎討ちでは、パンチやキックでの肉弾戦だ。倒したときの気分はソーカイだぜ！



⬆スコープで、よーく狙いをつけるのだ。



⬆あっ！　ボスの両手にはパワーアーマーが……。ズルイぞ。



➡フルオートでの連射は気持ちいいぞ〜。ガンガンうちまくれ！

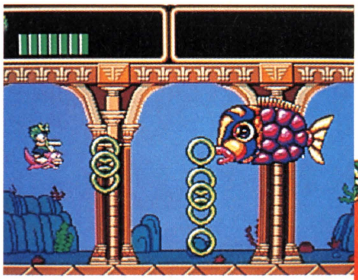
突撃!!

メガドライブ

モンスターレア

セガ　10月発売予定　6000円

『モンスターレア』は、オチャメな主人公ブックが活躍する、横スクロールのアクションゲーム。剣で敵を倒しながら進むのだ。途中で怪獣くんと出会うと、背中に乗って空を飛ぶこともできるぞ。どのキャラクターもカワイイ顔してるけど手強いのだ。油断するな！



⬆この輪っかが敵の攻撃なのだ。キレイだからって見とれてるとやられちゃうぞ！





➡くだものを取るとボーナス点をもらえることもあるのだ。へへっ、やったね！

メガドライブ

FZ戦記AXIS

ウルフチーム　10月10日発売　6800円

ウルフチームの新作は、未来を舞台としたアクションシューティングゲームだ。NAPと呼ばれるロボット型の機動兵器を操縦し、軍事国家エルシリアの一員として戦うのだ。将校キャラクターと呼ばれる特定の敵をすべて倒さなければ、ボス敵とは戦えないぞ!!

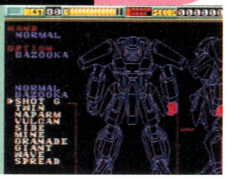
ロボット型機動兵器を操縦せよ!!



⬅画面はななめ上からの見下ろし型。左上の数字は、残りの将校キャラクターの数だ。



⬇ああー、爆発の瞬間だ!!



➡現在使えるオプションの状態なのだ。

メガドライブ

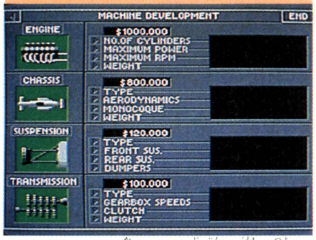
スーパーライセンス(仮題)

セガ　10月発売予定　価格未定

セガより発売のF1関連の新作はこれ。RPGとシミュレーションゲームをミックスさせた、ひと味違うF1ものなのだ。

キミはレーシングチームのオーナーであり、監督でもある。自分のチームを日本一にするために、さまざまな障害に立ち向かうのだ。

いろんな部品を買って強くなれ



⬆オプションを買って、自分の車を強くしていくのだ。それにしても高いぞー!!

都会の街並も、美しくあるのだ



⬆コースはこんなカンジ。いろんなタイプのコースがあるので、よく研究すべし。

PCエンジン

BURAI

リバーヒルソフト　発売日未定　価格未定

パソコンで大評判となった『BURAI』が、CD-ROMで登場だ。音楽プロデュースを、女性ロックバンドSHOW-YAが担当しているぞ。

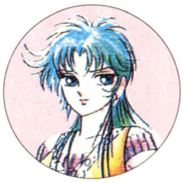
闇の神帝ダールを復活させ、世界征服を企むビドー軍。彼らを倒せるのは、光輝く8つの玉に導かれた、8人の勇士だけなのだ!!



⬆八玉の勇士たち。パソコンで大評判となった美しいグラフィックを、どこまで忠実に再現できるか!?



女の子も戦う



PCエンジン

魔笛伝説アストラリウス(仮題)

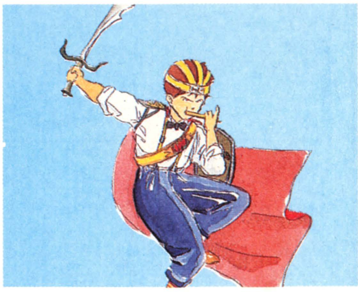
アイ・ジー・エス　12月発売予定　価格未定

時は20世紀。豪華客船が巨大な竜巻に巻き込まれ、異次元の世界へ迷い込んでしまう。そこは音楽が不思議な力を持つ世界だった。

主人公の少年は、客船の楽団のフルート奏者。音楽の力で敵を倒し、もとの世界に戻ることができるのか!?　一風変わったRPGの登場だ。







⬆主人公の少年。とくいのフルートが、まさかモンスター退治の手段になるとは……。

⬅楽団の仲間だ。パーカッションとトランペットが武器。もとの世界に戻るまで、がんばれ!!

ファミコン

忍者クルセイダース 龍牙

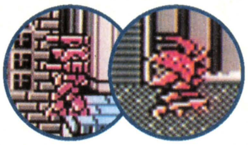
サミー工業　11月発売予定　価格未定

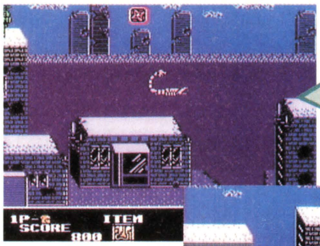
忍者が主人公のアクションだ

横スクロールのアクションゲームなのだ。主人公はふたりの忍者、龍牙と虎咆。世界が何者かに侵略され、生き残ったのは忍者のみとなってしまった。侵略者から世界を取り戻すために、ふたりになりかわって戦うのだ!!

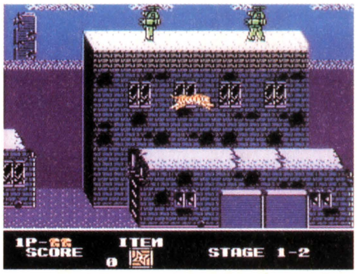
龍牙の武器は手裏剣、鎖ガマ、槍、刀の4種類。最初は手裏剣しか使えないが、画面に表示されている武器の絵を取ると、その武器が使えるようになる。しかも、持っている武器の種類に応じて、4種類の動物に変身できるのだ。手裏剣を持っているときは、虎に変身して、高くジャンプすることができるし、鎖ガマを持っていれば、サソリになって水中の敵を一網打尽にでき、槍を持っていると、鷹に変身して空を飛びまわることができる。さらに、刀を持っているときに変身できるドラゴンは、口から火を噴き、あらゆる敵に対して無敵なのだ！　でも、ドラゴンに変身できるのは20秒間。おまけにそのあとは、最初の手裏剣に戻ってしまうのだ。

ステージは5つ。1～4ステージの各最終面と、5ステージの各面に待ちかまえるボス敵を倒し、世界を取り戻すことができるか!?





⬅サソリは尻尾の部分が鎖ガマと同じ働きをする。水中の動きは敏速だ。



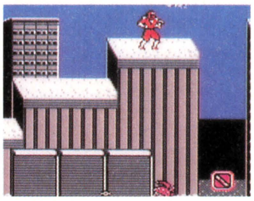
⬅虎はジャンプ力が大きい。攻撃力も手裏剣の2倍になるのだ!!



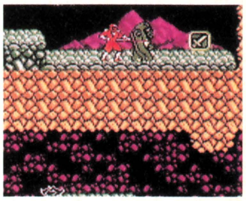
➡鷹は空を飛べるかわりに攻撃はいっさいできない。敵に当たるとダメ。



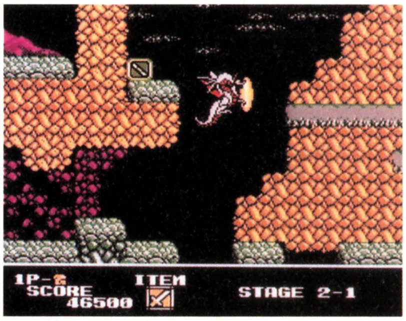
⬅アイテムは武器の絵が描いてあるのだ。



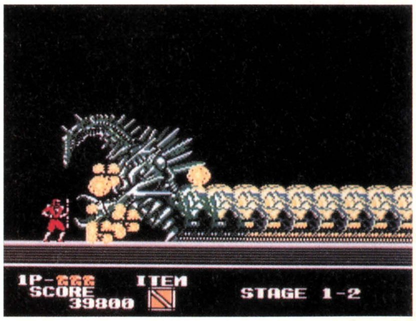
⬅これは槍のアイテム。攻撃力はかなり高い。



⬅刀のアイテム。たいていの敵は一撃で倒せる。



⬅龍牙が変身したドラゴンだ!! 体も大きいし強そう。無敵の強さを誇るぞ!!



⬅ステージのボス、クイーンエイリアン。火の玉をよけて頭を狙うのだ!

ゲームボーイ

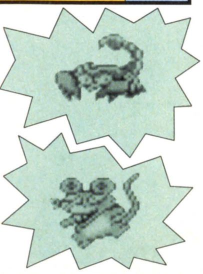
ジャングルウォーズ

ポニーキャニオン　'91年2月発売予定　価格未定

ジャングルの平和を守れっ!!

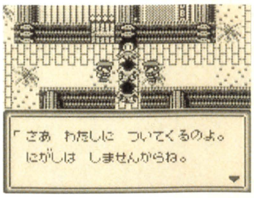
超本格的なRPGをお楽しみあれ

その名のとおり、ジャングルを舞台としたRPGなのだ。主人公は、動物たちとジャングルで楽しく暮らすひとりの少年。ある日、ゴート団と名のる密猟組織が現われ、動物たちをあやつり、父親を誘拐してしまった。父親を助け出し、ゴート団の野望をくいとめるため、少年は旅立つのだ！

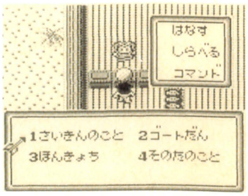




⬆コミカルだけど強そうな敵。戦闘もコマンド選択方式だ。



⬅このかわいい女の子がゴート団のボスの娘!?



➡コマンド選択のカーソルが矢になっているぞ。

PCエンジン

コブラII～伝説の男～

ハドソン　発売日未定　価格未定

左腕に銃を持つ男コブラがハドソンの新作アドベンチャーゲームになって帰ってきたぞ！　今度の冒険は酒場で知り合った女ジェーンの背中に彫られたイレズミの謎を解くことだ。宇宙を巡り、情報を集めろ！

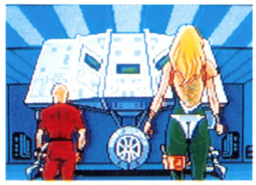


⬆イレズミの女

⬇コブラの宿敵



サイコガン再び！



⬆コブラの声は、ルパン三世でおなじみの山田康雄。楽しみネ。

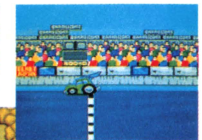
PCエンジン

デコボコ伝説走るワガマンマー

日本テレネット　11月発売　6780円

このゲームは、たてスクロールのカーアクションゲームだ。ミサイルやジャンプで相手の車をつぶしながら進むのだ。優勝すると賞金がもらえるぞ。レース終了ごとにショップが現われるので、そこで武器を買おう。

ワガママ男のお通りだ





⬆この画面のあとにレース開始。⬅魔神像が現われて、岩をぶつけてくるのだ！

PCエンジン

バイオレントソルジャー

アイ・ジー・エス　11月発売　価格未定

アイ・ジー・エスの新作は横スクロールのシューティングゲームなのだ。レーザーで敵を倒しながら進むのだ。ステージによってはラスタスクロールもある。うねうねの画面だから、攻撃されるとつらいぞ。

四次元の空中戦



⬆上下の壁面からも攻撃してくるのだ。よけるのも大変だ。こりゃ忙しいぞ！

PCエンジン

トリッキー

アイ・ジー・エス　11月発売　価格未定

キミの頭脳とテクニックに挑戦するパズルゲームの登場だ。目的は、画面上の全ブロックを壊すこと。ブロックを蹴って、他のブロックにぶつけ、ふたつずつ壊していこう。順番を間違えるとブロックが余るぞ！



⬇３つ以上並んでいるブロックは、蹴ることができないのだ。要注意！



⬆６つのシナリオがあり、それぞれ10面。全部で60面あるわけだ。

PCエンジン

ゼロヨンチャンプ

メディアリング　12月発売予定　6780円

新しいカーレースゲームの登場だ。その名も『ゼロヨンチャンプ』。エンジンやボディーは好きなようにチューンアップできる。ゼロヨンレースだからハンドル操作は不要。ギヤの切り替えが速さの秘訣となるのだ。

パワー全開！



⬆ギヤの切り替えは、Ⅰボタンを押す回数で決まるのだ。



⬆ちょっと暴走族風の彼が主人公なのだ。

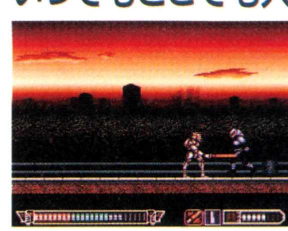
PCエンジン

クロスワイバー

フェイス　発売日未定　価格未定

『クロスワイバー』は横スクロールアクションゲームだ。主人公は、セレクトボタンで変身自由。変身するとサーベル、銃、ブーメランと使える武器も増えるのだ。しかし、ダメージ回復アイテムは拾えなくなるぞ。

いつでもどこでも大変身！



⬅ダメージ回復アイテムを取ることができるのは、変身前だけ。うーん、つらい。

メガドライブ

スペースインベーダーズ'90

タイトー　9月発売予定　価格未定

懐かしの名作ゲームがメガドライブで登場だ。地球侵略をたくらむインベーダーどもを撃ちのめすのだ！
画面上に現われるUFOをうまく撃てば、アイテムが手に入る。アイテムを使えば、戦いが有利になるぞ!!

インベーダーを倒せ



⬆インベーダー軍の色彩も、ぐんと美しくなっている。迫力ある画面なのだ。

メガドライブ

グラナダ

ウルフチーム　11月10日発売　6800円

パソコン版から移植の、8方向トップビュー型シューティングだ。画面の右下にレーダーがあり、自分の位置とクリアーポイントが表示されている。クリアーポイントにいる敵をすべて倒せば、ボス敵の登場だ。



⬇右下の赤い点がクリアーポイント。ザコにかまわず、早くやっつけろ!!

⬆右方向の敵を狙い撃て。自分の好きな方向に進行できるのだ。

メガドライブ

レインボーアイランド エキストラ

タイトー　10月発売予定　価格未定

あの『レインボーアイランド』のパワーアップ版だ。なんと、第1面の敵が『ダライアス』の敵だったりするのだ。ミスマッチ感覚もけっこう楽しいぞ。主人公バビーが発する魔法の虹を操り、スーパースカルを倒すのだ。

どっかで見たような敵だな



⬆全体マップはこんな感じだ。

⬅この敵にはお世話になりました。ほんとに。

メガドライブ

斬 ～夜叉円舞曲～

ウルフチーム　12月10日発売　6800円

前号でも紹介した『斬』シリーズのメガドライブ版だ。このゲームは、善(夜叉)、悪(魔空)、中立の3つの陣営があり、好きな陣営が選べるのだ。悪の手先となり、織田信長を操って、夜叉を倒すなんてこともできるぞ。

日本を思いのままに



⬅自分の今の状態が、パラメーターで表示される。戦国の武将となって戦え!!

ファミコン

虹のシルクロード

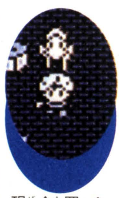
ビクター音楽産業　11月22日発売予定　7500円

シルクロードを舞台にしたRPGだ。リタルランド国の王子が、国をのっとった悪大臣を倒すため、王位のあかしを探す旅に出る。王子が強くなるには、お金をためて武器や防具を買うこと。商売しながらの旅だ。

商売が命なのだ



⬆エジプトっぽい感じ。同じものでも、国によって値段が違う。



⬆ラクダを買うにもお金がいる。現実的じゃ。

ファミコン

GUN-NAC

トンキンハウス　10月発売予定　6000円(予価)

ユーモラスかつ本格的な、縦スクロールのシューティングだ。敵がかわいい動物や、日用品の姿をしている。だからって甘くみていると痛い目に会うのだ。金河恒星系の平和をおびやかす、邪悪な力を倒すのだ！



⬆ボスなのん。

⬇はに丸だ!!



迫力の画面だ



⬆金の星の中ボスだけあって、お金で攻撃してくるのだ！

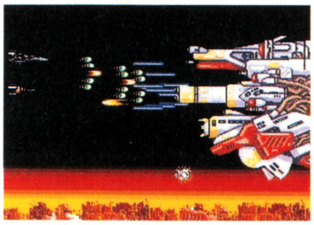
PCエンジン

エアロブラスターズ

ハドソン　11月発売　価格未定

横スクロール型シューティングゲームだ。途中に現われるバケツのような形をした敵を倒すと、さまざまなアイテムが出現する。また、パワーを充塡して、画面上の敵を全滅させる、なんてこともできるのだ！

アイテムを取れ



⬆ボス敵だー!!　大きな体から発射される、弾の間をよけて中心部を撃て!!

PCエンジン

カメレオン・アイズ 密林の迷宮(仮題)

ユニ・ポスト　発売日未定　価格未定

カメレオンが主人公の、ちょっと変わったアクションゲーム。カメレオンに、昆虫を飲みこませ、食虫植物に食べさせればクリアー。舌と尻尾以外の部分が、昆虫や食虫植物に触れると、ダメージを受けるよ！

長い舌で虫を捕らえろ



⬅舌で虫をつかまえたところ。水の中にいるのはげんごろうのようだ。

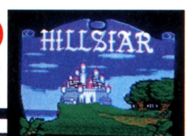
ファミコン

AD＆Dヒルズファー

ポニーキャニオン　11月発売　価格未定

パソコン版でおなじみのAD＆Dシリーズ第4弾が、ファミコンで登場する。一見平和そうに見える町の中にも、怪しげな地下通路があったり、悪い人間がいたりする。そんな町の中を冒険するというRPGなのだ。

町が舞台の冒険なのだ





⬆ヒルズファーとは町の名前だ。
⬅格闘場でモンスターと戦うはめになることも。

PCエンジン

チャンピオンレスラー

タイトー　12月発売予定　価格未定

4人まで同時にプレーができる、プロレスのゲームなのだ。友達とタッグを組むのもいいかもね。

8人の個性的なレスラーの中から、好きな選手を選んでプレー。それぞれの得意技を生かそうぜ！



⬆8人のレスラー。出身国も体格もいろいろなのだ。好みで選ぼう。



⬇上のゲージは体力、下のゲージは技のパワーを表わす。パワーで勝負。

ゲームボーイ

漂流少年キース

エピック・ソニー　11月23日発売　3500円込

アクションRPGなのだ。南の島に流れついた少年キースが、大魔王に征服されてしまった島を救うために、冒険に出かける。このゲームのポイントは音楽。手に入れたメロディーをつなぐと、キースの能力が上がる。

南国RPGだ



⬆男の子のかっこうも、南国！って感じね。右の建物は何？



⬆魔王を倒すため、ひとりで戦うのだ!!

PCエンジン

桃太郎活劇

ハドソン　9月21日発売　6500円

おなじみ桃太郎シリーズのアクションゲーム編。桃太郎が、はなさかの村やきんたろうの村で、アクションを繰り広げるぞ。

難易度は、3つのモードから選べる。かんたんモードなら落ちても死なないよ。

親切設計なのだ

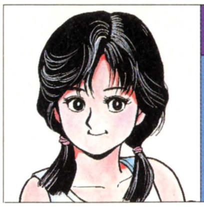


⬆桃太郎だよ。
⬇赤鬼と青鬼。





⬆はなさかの村。お地蔵さんの歌がパスワードになってるのだ。



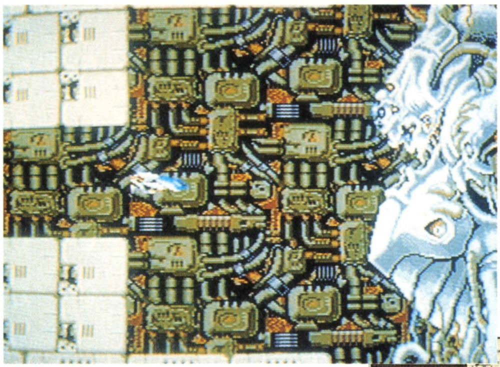
森下万里子の初心会情報

●こんにちは、万里子です。今回は、いつもの『万理子の未確認情報』の代わりに、初心会の情報をお届けします。初心会は、任天堂さんが中心になって開催しているゲ--ムの展示会です。開催日は8月28日、29日で、最新ソフトがたくさん展示されるのです。

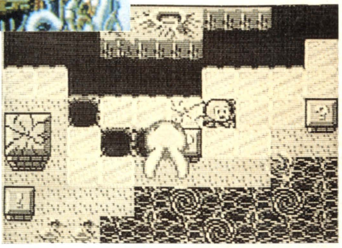
●ヒューマンさんからは、ゲームボーイの『プロレス』が開催されます。8人のレスラーの中からひとりを選んでプレー。技の種類が全部で30種類だというから、どんなものがあるか楽しみですね。もちろん、友達との対戦プレーもできるそうです。

●トンキンハウスさんからは、3本のソフトが発表されます。まずファミコンの『GUN-NAC』。グラフィックがきれいな、たてスクロールのシューティングゲームです。ゲームボーイでは、たてスクロールのレースゲーム『ロードスター』を開発中。スーパーファミコンでは、『I』、『II』と人気の高かったRPG、『イース』の第3作目の『イースIIIワンダラーズ フロム イース』が登場します。

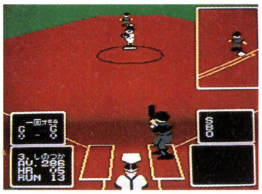
●日本物産さんは、ゲームボーイで3Dタイプのシューティングゲーム『ライサンダー』を出展します。日本物産初のゲームボーイソ



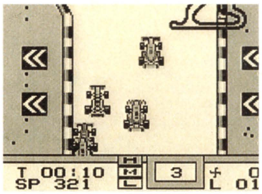
⬅スーパーファミコンの『R-TYPE II』だ。アーケード版とほとんど変わらないほどのできばえになっているはずだ。



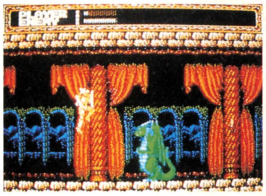
⬇ゲームボーイの『アストロラビー』。主人公がウサギ型ロボットのアクションゲームだ。全部で24ステージもあるのだ。



⬅ファミコンのアクション野球ゲーム『バトルスタジアム』。



⬅ゲームボーイの『Fーボーイ』。タテスクロールのゲームだ。



⬅ファミコンの『ダークサイダー』。変身をウマク使いこなすのだ。

メーカー名	タイトル
アイ・ジー・エス	選抜プロ野球バトルスタジアム
	ASTRO RABBY
アイレム	レジェンドオブヒーロートンマ
	重量装甲ナタルストーム
	パーマン
	◎ゲオポリティク島における国家興亡論
	スパルタンX(仮題)
	快傑ヤンチャ丸(仮題)
	R-TYPE2(仮題)
アスキー	ベストプレープロ野球'90
	いただきストリート
	◎フリートコマンダー
	◎ウィザードリィ外伝I
アスク講談社	◎百の世界の物語(仮題)
	F-1ボーイ
アスミック	◎ジャンピングキッド
	ぎゅわんぶらあ自己中心派II
	◎バトルボール
	◎アスミッくんワールド(仮題)
	◎メガリット
アテナ	◎ダークサイダー
	ツインズ
アトラス	ポケットスタジアム
	◎突撃ぱれいしょんず
イマジニア	ポピュラス
エニックス	◎ジャストブリード
	◎ダンジョンランド
	◎アクトレイザー
エポック社	ドラえもん ギガゾンビの逆襲
	迷宮の達人
	パラソルヘンベえ
	パラソルヘンベえ 虹の大冒険
エム・アンド・エム	おたくの星座
金子製作所	◎レインボーチップス
カプコン	ロックマン3
	水島新司の大甲子園
	井手洋介名人の実戦麻雀II
	パジャマ・ヒーロー
	ダークテールズ
	ファイナルファイト
カルチャーブレーン	スーパーチャイニーズ3
	飛龍の拳外伝
キャラクターソフト	◎サンリオカーニバル
キングレコード	◎赤川次郎の幽霊列車
	ころダイス
	◎マックス・ザ・アストロアタッカー
クエスト	DUNGEON-KID
	BATTLE PING-PONG
	LEGEND
九娯貿易	◎クロスファイヤー
ゲーム通信社	◎LOST CITY
ケムコ	NORTH & SOUTH
	ドラゴンウォーズ
	ネコジャラ物語
	◎ミッキーマウス2
	ボンバザール
	ドラッケン
ココナッツジャパン	パチ夫くん3
	◎爆笑/愛の劇場
	鬼ヶ島 パチンコ店
	それゆけ! アミーダ君
光栄	維新の嵐
	三国志II
	◎ファミコン・トップマネジメント
	信長の野望・ゲームボーイ版
コナミ	悪魔城スペシャル ぼくドラキュラくん
	パロディウスだ!
	◎ダイエットペンギン(仮題)
	◎TMNT2(仮題)
	ツインビーだ!
	F1スピリット(仮題)
	グラディウスIII(仮題)
コピアシステム	GO GO TANK
	マジックエクリプス
サミー工業	NINJACRUSADERS 龍牙
	ベリウス ローランの魔獄
サン電子	グレムリン2
	ブリブリ
	グレムリン2
シグマ商事	ムサシ(仮題)
	ペインターモモピー
CBSソニーグループ	◎漂流少年KEITH
ジャレコ	マジックジョン
	西遊記ワールドII
	メタルフレームサイバスター(仮題)
ジャレコ	ふしぎなフロビー
	怒りの要塞
	ふしぎなフロビー
	◎BIG RUN
ジェイアンドユー	大魔王ZARK伝説
スクウェア	Sa・Ga2 秘密伝説
セタ	◎バトル・ブル
	◎Mr.珍の食通天国
	ガデュリン
ソフエル	モンスターメーカー
ソフトウエア興業	◎スペースオペラ
タイトー	インセクターX
	ジャングル大帝
	あるでんらるでん
	◎究極ハリキリスタジアムIII
	人生劇場2
	バブルボブル
	◎チェイスH.Q
	◎ダライアススペシャル(仮題)
タカラ	◎ちびまる子ちゃん「おこづかい大作戦」
データイースト	メタルマックス
	◎大怪獣デブラス
	◎ダークサイダー
	◎バーガータイム・スペシャル
テクノスジャパン	ダウンタウン熱血行進曲 それ行け大運動会
	◎ダブルドラゴンIII
	◎熱血硬派くにおくん
テクモ	テクモボウル
	テクモワールドカップ'90
	おぼっちゃまくん
	ヘッドオン
	ソロモンズ倶楽部
デービーソフト	◎鉄道王II
東映動画	ブラッディ・ウォリアーズ
	◎紫禁城
	◎スコットランド・ヤード
	◎ファイナルリバース(仮題)
東宝	◎Times of Lore(仮題)
	◎不思議の海のナディア
	◎ゴジラくん
徳間書店	まじゃべんちゃー
	◎オフザーケン
	◎パニック・スペース

※タイトルの頭に◎のついているものは、初心会の展示ソフトリストで初めて発表されたソフトです。また、青い文字のゲームはゲームボーイ、赤い文字のゲームはスーパーファミコンの専用ソフト。黒い文字は、ファミコン用ソフトです。

フトということで、とっても力を入れているみたい。

●バリエさんからは、ファミコンの『グランドマスター』を発表。RPGの要素も入ったアクションゲームで、選んだステージによってストーリーが違ってくるそうです。そして、ゲームボーイは横スクロールのレースゲーム『モンスタートラック』です。

●ユースさんは、ゲームボーイでボードゲームタイプのふたり対戦ゲーム『NAVY BLUE '90』を発表します。人気の高かったゲームの続編だから、楽しみって人も多いはず。

●アトラスさんは、ゲームボーイが2本。アクションゲームの『とつげき！ばれいしょんず』と野球ゲームの『ポケットスタジアム』です。『パズルボーイ』の主人公ポテトくんが登場します。とっても楽しみですね。

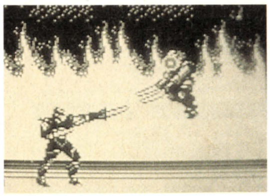
●アテナさんからは、『ドラゴンユニット』に続くアクションゲーム、『ダークサイダー』が登場。中世の騎士の主人公が、剣と魔法を駆使してバンバンと進撃していくの。

●アイレムさんからは、スーパーファミコンの『R-TYPE I』が登場。アーケードで大ヒットしたゲームの移植版です。このゲームを選ぶために、スーパーファミコンを買う人も多いんじゃないかな。

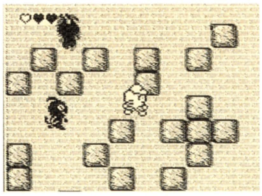
●ビスコさんは、ファミコンのボクシングゲーム『ラッシュアップ』を出展します。このゲームは、リングサイドから見たアングルで試合が進んでいきます。

●クエストさんからは、ゲームボーイのファンタジーRPG『レジェンド』が出展されます。

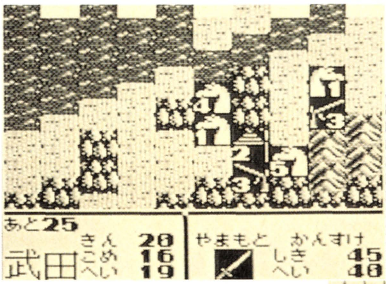
●ではまた。　(森下万理子)



⬅ゲームボーイの『飛龍の拳外伝』。格闘アクションゲームなのだ。

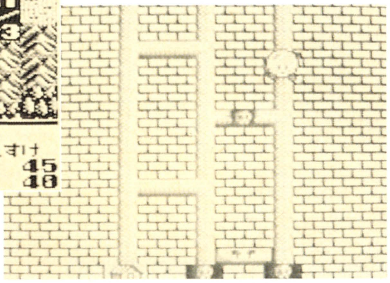


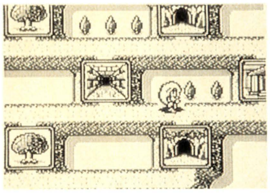
⬅ゲームボーイの『とつげき！ばれいしょんず』。ビジュアルシーンが豊富。



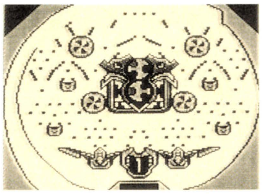
⬆ゲームボーイの『信長の野望・ゲームボーイ版』。ファミコン版に見劣りしないほどの仕上がりを見せているぞ。

⬇ゲームボーイの『それ行け！アミーダ君』。1度始めたら病みつきの迷路型アクションパズルなのだ。



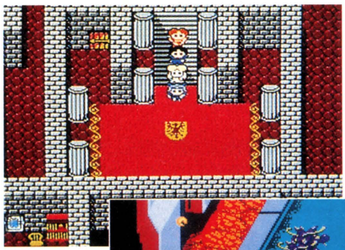


⬅ゲームボーイの『モンスターメーカー』だ。3人パーティーのRPGだ。

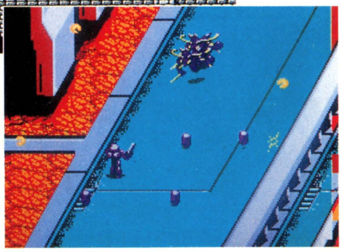


⬅ゲームボーイの『鬼ヶ島パチンコ店』。ゲームボーイでパチンコができる。

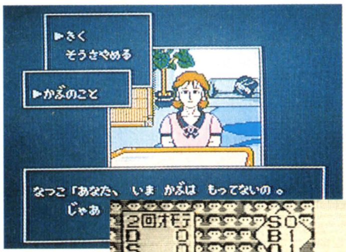
トミー	◎ゾイド黙示録
	◎アメリカ横断ウルトラクイズ
トーワチキ	うお～ズ
トンキンハウス	GUN-NAC
	Roadster
ナグザット	◎ポン太とヒナ子の珍道中友情編
ナツメ	◎GTコネクション
	ドラドラドラ
	マジカルザウルス
ナムコ	◎ファミリーマージャンIII(仮題)
	◎十兵衛クエスト(仮題)
	◎ファミスタ'91(仮題)
	◎ワギャンランドII(仮題)
	◎パックマン(仮題)
	◎バトルシティ(仮題)
日本コンピュータシステム	アフターバースト
日本物産	◎ライサンダー
任天堂	◎レーダーミッション
	F1レース
	マリオ4
	F-ZERO
	フライトクラブ
	SIM CITY(参考出品)
パックインビデオ	◎地獄・極楽丸
	トランプボーイ
	ルナランダー
バップ	ベースボールファイター
	◎アイソレイテッドウォリアー
	◎フーステストラップ
ハドソン	ジャッキー・チェン
	ボンバーボーイ
	◎スーパー桃太郎電鉄
バリエ	グランドマスター
	モンスタートラック
ハル研究所	宇宙警備隊
	ゴーストバスターズ2
	◎アドベンチャーオブロロ2
	◎ゴーストバスターズ2
	◎突撃！ ポンコツタンク
	◎ゴルフ(仮題)
バンダイ	ドラゴンボールZ 強襲！ サイヤ人
	◎おえかキッズ アンパンマンとおえかきしよう！
	SDガンダム外伝 ラクアンヒーローズ
バンダイ	ウルトラマン
バンプレスト	烈火のごとく天下を盗れ SD戦国武将列伝
	必殺仕事人
	鬼忍降魔録 ONI
	◎SDグレイトバトル 新たなる挑戦(仮題)
ビクター音楽産業	虹のシルクロード
	雀豪
	バルダーダッシュ
ビスコ	◎RUSH UP
ビック東海	◎まじかるキッズ「どろぴぃ」
	◎シー・ドック
	◎ロービー
	◎ジェム・ジェム
ビーピーエス	コンバットゾーン
	◎ハットリス
ヒューマン	プロレス
	◎アイスバーン(仮題)
フェイス	千代の富士の大銀杏
ヘクト	財テクOL死のマネーゲーム
	麻雀倶楽部 永田町
	◎大いなる完
	ザ・ゴルフ
	エモやんの20倍プロ野球
ホット・ビィ	パルス・ウインド(仮題)
	パラメデス
	銀河
ポニーキャニオン	AD&D ヒーロー・オブ・ランス
	AD&D ヒルズファー
	AD&D プール・オブ・レイディアンス
	バーズティル
	シャドウブレイン
	シャッフルパック カフェ
	石田芳夫の詰碁パラダイス
	ジャングルウォーズ
	バブルゴースト
メテム	トリックル
メルダック	◎暴れん坊天狗(仮題)
	◎天神怪獣2
やのまん	アレサ
ユース	◎ネイビーブルー'90
ユタカ	◎SDガンダム ガチャポン戦士3 英雄戦記
	ラストハルマゲドン
	ルーンマスター



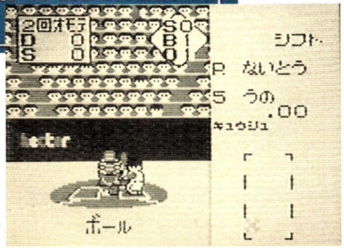
⬅ファミコンの『スペースオペラ』。宇宙を舞台にした、壮大なストーリーのRPGなのだ。



➡ファミコンの『アイソレイテッド・ウォリアー』。パワーアップ型のアクションゲームだ。



⬅ファミコンの『山村美紗 京都財テク殺人事件』。またもや京都で事件がおきるのだ。



➡ゲームボーイの『エモやんの20倍プロ野球』。ファミコン版の『10倍』がパワーアップしたぞ。

発売日スケジュール表

ファミコン

8月発売のソフト

3日	○ゲームパーティー<ココナッツジャパン>	6500円/カートリッジ
3日	○ハッピーバースデイパックス<ケムコ>	5900円/カートリッジ
8日	○忍者らホイ!<アスキー>	7800円/バックアップカートリッジ
8日	○2010 ～Street Fighter～<カプコン>	5800円/カートリッジ
10日	○日本一の名監督<アスミック>	6800円/バックアップカートリッジ
10日	○ビーバータイム<サンリツ電気>	4900円/カートリッジ
10日	○KAGE<ナツメ>	5900円/カートリッジ
10日	○ドラゴンファイター<トーワチキ>	5700円/カートリッジ
10日	○TITAN -タイタン-<ソフエル>	5900円/カートリッジ
10日	○川のぬし釣り<パック・イン・ビデオ>	6300円/カートリッジ
10日	○ぱられるワールド<バリエ>	5980円/カートリッジ
10日	○ラフ<サン電子>	5500円/カートリッジ
11日	○SDガンダム外伝 ナイトガンダム物語<バンダイ>	6800円/バックアップカートリッジ
11日	○ブロディアランド<トンキンハウス>	5600円/カートリッジ
21日	○孔雀王2<ポニーキャニオン>	6800円/バックアップカートリッジ
24日	○上海II<サン電子>	5500円/カートリッジ
24日	○魔天童子<クエスト>	6500円/カートリッジ
30日	○雀豪<ビクター音楽産業>	6700円/バックアップカートリッジ
31日	○ダンジョン・キッド<クエスト>	6500円/バックアップカートリッジ

9月発売のソフト

7日	○宇宙警備隊<HAL研究所>	6900円/カートリッジ
8日	○ワールドボクシング<T. S. S>	5900円/カートリッジ
8日	○SD戦国武将列伝 烈火のごとく天下を盗れ<バンプレスト>	6800円/バックアップカートリッジ
14日	○リトル マジック<データイースト>	6300円/バックアップカートリッジ
14日	○ドラえもん ギガゾンビの逆襲<エポック社>	6800円/バックアップカートリッジ
15日	○維新の嵐<光栄>	11800円/バックアップカートリッジ
21日	○インセクターX<タイトー>	5900円/カートリッジ
28日	○探偵神宮寺三郎 時の過ぎゆくままに…<データイースト>	4900円/カートリッジ
上旬	○バックギャモン<任天堂>	2600円[込]/ディスクカード
下旬	○田村光昭の麻雀ゼミナール<ポニーキャニオン>	5800円/バックアップカートリッジ
下旬	○ロックマン3<カプコン>	6500円/カートリッジ
下旬	○爆笑! スターものまね四天王<パック・イン・ビデオ>	6200円/カートリッジ
下旬	○まじゃべんちゃー麻雀戦記<徳間書店>	5800円(予価)/カートリッジ
下旬	○マジック ジョン<ジャレコ>	価格未定/カートリッジ
	○NORTH&SOUTH<ケムコ>	6200円/カートリッジ
	○パニック・スペース<徳間書店>	500円[込]/ディスクカード

10月発売のソフト

12日	○ダウンタウン熱血行進曲それゆけ!大運動会<テクノスジャパン>	6200円/カートリッジ
26日	○ミニパット<ビクター音楽産業>	価格未定/カートリッジ
中旬	○山村美紗 京都財テク殺人事件<ヘクト>	8500円/バックアップカートリッジ
中旬	○パチ夫くん3<ココナッツジャパン>	7980円/バックアップカートリッジ
下旬	○水島新司の大甲子園<カプコン>	6500円/カートリッジ
下旬	○メタルフレーム サイバスター<ジャレコ>	価格未定/カートリッジ
	○アストロ・ファング<A-WAVE>	6700円/カートリッジ
	○なんてったって!! ベースボール<サン電子>	5900円/バックアップカートリッジ
	○グレムリン2<サン電子>	価格未定/カートリッジ
	○ベースボールファイター<バップ>	価格未定/カートリッジ
	○シャッフル・パック・カフェ<ポニーキャニオン販売>	6200円/カートリッジ
	○ドラゴンボールZ 強襲!サイヤ人<バンダイ>	7800円/バックアップカートリッジ
	○レジェンド オブ ヒーロー トンマ<アイレム>	4800円/カートリッジ
	○GUN-NAC<トンキンハウス>	6000円/カートリッジ
	○悪魔城スペシャル ぼくドラキュラくん<コナミ>	価格未定/カートリッジ
	○財テクOL死のマネーゲーム<ヘクト>	8500円/カートリッジ
	○GTコネクション<ナツメ>	5900円/カートリッジ

11月発売のソフト

2日	○三國志II<光栄>	14800円(予価)/バックアップカートリッジ
22日	○虹のシルクロード<ビクター音楽産業>	7500円/バックアップカートリッジ
中旬	○ふしぎなブロビー -ブロバニアの危機-<ジャレコ>	価格未定/カートリッジ
下旬	○スーパーチャイニーズ3<カルチャーブレーン>	価格未定/カートリッジ
	○忍者クルセイダース<サミー工業>	価格未定/カートリッジ
	○ラストハルマゲドン<ユタカ・バンダイ>	9800円/バックアップカートリッジ
	○ムサシの冒険<シグマ商事>	価格未定/バックアップカートリッジ
	○ゾイド黙示録<トミー>	6700円(予価)/カートリッジ
	○AD&Dヒルズファー<ポニーキャニオン>	価格未定/バックアップカートリッジ
	○パロディウスだ!<コナミ>	価格未定/カートリッジ
	○ファミリーマージャンIII(仮題)<ナムコ>	価格未定/カートリッジ
	○サンリオカーニバル<キャラクターソフト>	3980円/カートリッジ

12月以降発売のソフト

12月	○RUSH UP<ビスコ>	6300円/カートリッジ
12月	○地獄・極楽丸<パック・イン・ビデオ>	6200円/カートリッジ
12月	○まじかるキッズ「どろぴぃ」<ビック東海>	8000円/カートリッジ
12月	○ゴーストバスターズ2<HAL研究所>	価格未定/カートリッジ
12月	○おたくの星座<エム・アンド・エム>	6800円/カートリッジ
12月	○爆笑愛の劇場<ココナッツジャパン>	7300円/カートリッジ
12月	○バトルスタジアム<アイ・ジー・エス>	6800円(予価)/カートリッジ
12月	○大魔王ZARK伝説<ジェイアンドユー>	6900円/カートリッジ
12月	○必殺仕事人<バンプレスト>	7600円/バックアップカートリッジ
12月	○AD&Dヒーローオブランス<ポニーキャニオン>	6800円/バックアップカートリッジ
12月	○シャドウブレイン(ビデオ&ファミコン)<ポニーキャニオン>	9800円/バックアップカートリッジ
12月	○パーマン<アイレム>	価格未定/カートリッジ
12月	○パジャマヒーロー<カプコン>	6200円/カートリッジ
12月	○メタルマックス<データイースト>	価格未定/バックアップカートリッジ
12月	○麻雀倶楽部 永田町<ヘクト>	9700円/バックアップカートリッジ
12月	○ゴルフ グランドスラム<ヘクト>	6800円/カートリッジ
12月	○ぎゅわんぶらあ自己中心派2<アスミック>	6500円/バックアップカートリッジ
12月	○西遊記ワールドII(仮題)<ジャレコ>	価格未定/カートリッジ
12月	○オーバーホライゾン<ホット・ビィ>	価格未定/バックアップカートリッジ
12月	○赤川次郎の幽霊列車<キングレコード>	価格未定/バックアップカートリッジ
12月	○ドラ・ドラ・ドラ<ナツメ>	価格未定/カートリッジ
12月	○アルデンラルデン<タイトー>	価格未定/カートリッジ
12月	○SDガンダムガチャポンシリーズ3 英雄戦記<ユタカ・バンダイ>	6800円/カートリッジ
12月	○西遊記ワールド2<ジャレコ>	価格未定/カートリッジ
12月	○タイムズ・オブ・ロアー(仮題)<東宝>	価格未定/カートリッジ
12月	○ファミコン・トップマネジメント<光栄>	9800円/バックアップカートリッジ
12月	○究極ハリキリスタジアムIII<タイトー>	価格未定/カートリッジ
12月	○暴れん坊天狗(仮題)<メルダック>	6500円/カートリッジ
12月	○十兵衛クエスト(仮題)<ナムコ>	価格未定/カートリッジ
12月	○ファミスタ'91(仮題)<ナムコ>	価格未定/カートリッジ
12月	○百の世界の物語(仮題)<アスク講談社>	5900円/カートリッジ
12月	○ベストプレープロ野球'90<アスキー>	6800円/カートリッジ
12月	○オフザーケン<徳間書店>	6400円/カートリッジ
12月	○バーズ・テイル<ポニーキャニオン>	6800円/バックアップカートリッジ
'91年	○帝都大戦<ポニーキャニオン販売>	価格未定/カートリッジ
'91年1月	○大怪獣デブラス<データイースト>	6300円/カートリッジ
'91年1月	○ワギャンランドII(仮題)<ナムコ>	価格未定/カートリッジ
'91年2月	○アドベンチャーズ オブ ロロ2<HAL研究所>	価格未定/カートリッジ
'91年2月	○ダブルドラゴン3<テクノスジャパン>	価格未定/カートリッジ
'91年3月	○ダークサイダー<データイースト>	6300円/カートリッジ
'91年3月	○シー・ドッグ<ビック東海>	6000円/カートリッジ
'91年3月	○スペースオペラ 大いなる神々<ソフトウェア興業>	7200円/カートリッジ
'91年5月	○ロービー<ビック東海>	6000円/カートリッジ

発売日未定のソフト

○ブラッディーウァリアーズ<東映動画>	6200円/バックアップカートリッジ
○井出洋介名人の実戦麻雀II<カプコン>	価格未定/カートリッジ(専用コントローラー付き)
○グランドマスター<バリエ>	5980円(予価)/カートリッジ
○ジョナサン バートン事件簿～邪神の復讐<ジャレコ>	価格未定/カートリッジ
○狼たちの野望<ジャレコ>	価格未定/カートリッジ
○ロケットレンジャー<ケムコ>	6000円/カートリッジ
○重力装甲メタルストーム<アイレム>	価格未定/カートリッジ
○幻獣創世紀<ニチブツ>	価格未定/バックアップカートリッジ
○いただきストリート 私のお店によってって<アスキー>	価格未定/バックアップカートリッジ
○迷宮の達人 大迷路<エポック社>	価格未定/カートリッジ
○魔獣都市ナーガ<アイレム>	価格未定/カートリッジ
○坂本龍馬<東芝EMI>	価格未定/バックアップカートリッジ
○歴史大冒険(仮題)<スコーピオンソフト>	価格未定/ディスクカード
○地理大冒険(仮題)<スコーピオンソフト>	価格未定/ディスクカード
○ダンジョン放浪記<アスキー>	価格未定/バックアップカートリッジ
○メタルスレイダー グローリー<HAL研究所>	価格未定/カートリッジ
○ホワイトカード<スコーピオンソフト>	価格未定/ディスクカード
○白い鷹<インダクションプロデュース>	7800円/バックアップカートリッジ
○クロスファイヤー<九娯貿易>	6200円/カートリッジ
○神界<東映動画>	9600円(予価)/バックアップカートリッジ
○装甲騎兵ボトムズ<パック・イン・ビデオ>	価格未定/カートリッジ
○シャンカラ 陰謀の惑星<アイ・ジー・エス>	価格未定/バックアップカートリッジ
○コンバットゾーン<ビー・ピー・エス>	価格未定/バックアップカートリッジ
○役満天国<任天堂>	価格未定/カートリッジ
○千代の富士の大銀杏<フェイス>	価格未定/カートリッジ
○人生劇場II<タイトー>	価格未定/カートリッジ
○ジャングル大帝<タイトー>	価格未定/カートリッジ
○パズルボーイズ<アトラス>	500円/ディスクライター書き換え
○ルーンマスター<ユタカ・バンダイ>	価格未定/カートリッジ
○イースIII ワンダラーズ フロム イース<ビクター音楽産業>	価格未定/バックアップカートリッジ
○ドラゴンウォーズ<ケムコ>	価格未定/バックアップカートリッジ
○トリトーン・ブラッディ<ザイン・ソフト>	価格未定/カートリッジ
○おぼっちゃまくん<テクモ>	価格未定/カートリッジ
○テクモボウル<テクモ>	価格未定/カートリッジ
○テクモワールドカップ'90<テクモ>	価格未定/カートリッジ
○アイソレイテッド・ウォリアー<バップ>	価格未定/カートリッジ
○AD&Dプールオブレイディアンス<ポニーキャニオン>	価格未定/バックアップカートリッジ
○ジャンピングキッド<アスミック>	価格未定/カートリッジ
○バトルボール<アスミック>	価格未定/カートリッジ
○夢ペンギン物語<コナミ>	価格未定/カートリッジ
○パラソルヘンベえ(仮題)<エポック社>	価格未定/カートリッジ
○T. M. N. T. 2(仮題)<コナミ>	価格未定/カートリッジ
○不思議の海のナディア<東宝>	価格未定/カートリッジ
○大いなる完<ヘクト>	価格未定/カートリッジ
○ゲオポリティク島における国家興亡論<アイレム>	価格未定/カートリッジ
○ダークサイダー<アテナ>	価格未定/カートリッジ
○ジャストブリード<エニックス>	価格未定/カートリッジ
○紫禁城<東映動画>	価格未定/カートリッジ
○ジャッキーチェン<ハドソン>	価格未定/カートリッジ

スーパーファミコン

11月21日	○スーパーマリオ4<任天堂>	8000円/カートリッジ
11月21日	○F-ZERO<任天堂>	7000円/カートリッジ
12月	○フライトクラブ<任天堂>	8000円/カートリッジ
12月下旬	○SDグレイトバトル 新たなる挑戦(仮題)<バンプレスト>	8500円/カートリッジ
'91年	○新ゼルダの伝説<任天堂>	価格未定/バックアップカートリッジ
'91年	○シムシティ<任天堂>	価格未定/バックアップカートリッジ
'91年	○グラディウスIII<コナミ>	価格未定/カートリッジ
'91年	○ガデュリン<セタ>	価格未定/カートリッジ
'91年	○イースIII/ワンダラーズ フロム イース<トンキンハウス>	価格未定/バックアップカートリッジ
'91年2月	○ゴルフ(仮題)<HAL研究所>	価格未定/カートリッジ
'91年3月	○ウルトラマン<バンダイ>	7800円/カートリッジ
'91年3月	○BIG RUN<ジャレコ>	価格未定/カートリッジ
'91年4月	○ジェリービーン<CBS・ソニー>	価格未定/カートリッジ
未定	○ポッパーズ<サン電子>	価格未定/カートリッジ
未定	○R-TYPE2(仮題)<アイレム>	価格未定/カートリッジ
未定	○遥かなるオーガスタ<ティーアンドイーソフト>	価格未定/カートリッジ
未定	○ファイナルファイト<カプコン>	価格未定/カートリッジ
未定	○ドラッケン<ケムコ>	価格未定/カートリッジ
未定	○ボンバザル<ケムコ>	価格未定/カートリッジ
未定	○超魔界村<カプコン>	価格未定/カートリッジ
未定	○ポピュラス<イマジニア>	価格未定/カートリッジ
未定	○ダンジョンマスター<ビクター音楽産業>	価格未定/カートリッジ
未定	○スーパープロフェッショナルベースボール(仮題)<ジャレコ>	価格未定/カートリッジ
未定	○ダライアススペシャル(仮題)<タイトー>	価格未定/カートリッジ
未定	○アクトレイザー<エニックス>	価格未定/カートリッジ

PCエンジン

8月発売のソフト

3日	○地獄めぐり<タイトー>	6600円/Huカード
9日	○ワルキューレの伝説<ナムコ>	6800円/Huカード
10日	○パワーリーグIII<ハドソン>	5800円/Huカード
10日	○麻雀悟空スペシャル<サン電子>	6300円/Huカード
10日	○将棋 初段一直線<ホームデータ>	6700円/Huカード
10日	○KLAX<テンゲン>	5900円/Huカード
24日	○最新恐竜図解大事典<ビクター音楽産業>	8700円/CD-ROM
31日	○オペレーションウルフ<NECアベニュー>	7200円/Huカード
31日	○ラストハルマゲドン<ブレイングレイ>	7500円/CD-ROM

9月発売のソフト

7日	○はにい・おんざ・ろーど<フェイス>	6400円/Huカード
7日	○サイバークロス<フェイス>	6300円/Huカード
7日	○ヴァリスIII<日本テレネット>	6780円/CD-ROM
7日	○暗黒伝説<ビクター音楽産業>	6200円/Huカード
14日	○ジャックニクラウス・ワールドゴルフツアー<ビクター音楽産業>	7800円/CD-ROM
14日	○F1サーカス<ニチブツ>	6900円/Huカード
14日	○みつばち学園<ハドソン>	5800円/CD-ROM
14日	○関ケ原<トンキンハウス>	価格未定/Huカード
21日	○桃太郎活劇<ハドソン>	6500円/Huカード
21日	○ダライアスプラス<NECアベニュー>	9800円/Huカード
21日	○レギオン<日本テレネット>	6780円/CD-ROM
28日	○ゴモラ・スピード<ユーピーエル>	6700円/Huカード
28日	○ダイハード<パック・イン・ビデオ>	6200円(予価)/Huカード
28日	○ファイナルブラスター<ナムコ>	6800円(予価)/Huカード
28日	○CD-ROMマガジン ウルトラボックス2号<ビクター音楽産業>	4800円/CD-ROM
28日	○アフターバーナー<NECアベニュー>	7200円/Huカード
上旬	○ラビオ・レプス・スペシャル<ビデオシステム>	価格未定/Huカード
下旬	○琉球<フェイス>	5400円/Huカード
下旬	○バットマン<サン電子>	6500円/Huカード
	○ダブルリング<ナグザット>	6300円/Huカード

10月発売のソフト

5日	○THE・プロ野球<インテック>	6800円/CD-ROM
9日	○雀偵物語<日本テレネット>	6780円/CD-ROM
下旬	○バスティール<ヒューマン>	6500円(予価)/CD-ROM
	○ナグザットスタジアム<ナグザット>	6800円/Huカード
	○サイバーナイト<トンキンハウス>	価格未定/Huカード
	○J・B・ハロルドシリーズ<ハドソン>	価格未定/CD-ROM

11月発売のソフト

○デコボコ伝説走るワガマンマー<日本テレネット>	6780円/CD-ROM
○エアロ ブラスターズ<ハドソン>	価格未定/Huカード
○トリッキー<アイ・ジー・エス>	価格未定/Huカード
○バイオレントソルジャー<アイ・ジー・エス>	価格未定/Huカード
○三国志 群雄割拠伝<ナグザット>	価格未定/CD-ROM

12月以降発売のソフト

12月	○アヴェンジャー<日本テレネット>	6780円/CD-ROM
12月	○かっとび宅配くん<トンキンハウス>	価格未定/Huカード
12月	○魔笛伝説アストラリウス<アイ・ジー・エス>	価格未定/CD-ROM
12月	○迷宮島<アイレム>	価格未定/Huカード
12月	○マスター・オブ・モンスターズ<マイクロキャビン>	価格未定/CD-ROM
12月	○武装刑事(仮題)<フェイス>	価格未定/Huカード
12月	○ハットリス<マイクロキャビン>	価格未定/CD-ROM
12月	○ボンバーマン<ハドソン>	価格未定/Huカード
12月	○チャンピオンレスラー<タイトー>	価格未定/Huカード
'91年	○カダッシュ<タイトー>	価格未定/Huカード

発売日未定のソフト

○魔界プリンスどらぼっちゃん<ナグザット>	価格未定/Huカード
○サイレント デバッガーズ<データイースト>	価格未定/Huカード
○ストライダー飛竜<NECアベニュー>	価格未定/Huカード(PCエンジンSG用)
○アリスの夢冒険<フェイス>	価格未定/Huカード
○レインボーアイランド<NECアベニュー>	価格未定/CD-ROM
○アウトラン<NECアベニュー>	価格未定/Huカード
○ワードナの森<NECアベニュー>	価格未定/CD-ROM
○サンダーブレード<NECアベニュー>	価格未定/Huカード
○桃太郎伝説II<ハドソン>	価格未定/Huカード
○TATSUJIN<タイトー>	価格未定/Huカード
○ホームデータの囲碁(仮題)<ホームデータ>	価格未定/Huカード
○スペースファンタジーゾーン<NECアベニュー>	価格未定/CD-ROM
○ギャラクシーフォース<NECアベニュー>	価格未定/Huカード
○マイトアンドマジック<NECアベニュー>	価格未定/Huカード
○ヘルファイアー<NECアベニュー>	価格未定/Huカード
○コブラII<ハドソン>	価格未定/CD-ROM
○ジャッキーチェンのドラゴンロード<ハドソン>	価格未定/Huカード
○ドラえもんII<ハドソン>	価格未定/Huカード
○PC原人II<ハドソン>	価格未定/Huカード
○ポピュラス<ハドソン>	価格未定/CD-ROM
○モンビット<ハドソン>	価格未定/CD-ROM
○ワンダラーズフロムイース<ハドソン>	価格未定/CD-ROM
○天外魔境II<ハドソン>	価格未定/CD-ROM
○トイショップボーイ<ビクター音楽産業>	価格未定/Huカード
○ワラビー!!<メサイヤ(NCS)>	価格未定/Huカード
○ああっっ 女神さまっ<メサイヤ(NCS)>	6800円(予価)/Huカード
○コズミックファンタジー2<日本テレネット>	価格未定/CD-ROM
○TVスポーツ フットボール<ビクター音楽産業>	6700円/Huカード
○OEDO 808<メサイヤ(NCS)>	6500円/CD-ROM
○スプレンディド・サーガ<メサイヤ(NCS)>	価格未定/Huカード
○キックボール<メサイヤ(NCS)>	価格未定/Huカード
○アドベンチャーアイランド(仮題)<ハドソン>	価格未定/Huカード
○パワーイレブン<ハドソン>	価格未定/Huカード
○フォゴットンワールド<NECアベニュー>	価格未定/Huカード
○改造町人シュビビンマン2・新たなる敵<メサイヤ(NCS)>	価格未定/Huカード
○SCI<タイトー>	価格未定/Huカード
○パラソルスター<タイトー>	価格未定/Huカード
○BURAI<リバーヒル>	価格未定/CD-ROM
○大旋風<NECアベニュー>	価格未定/Huカード
○らんま1/2<メサイヤ(NCS)>	価格未定/CD-ROM
○魔物ハンター妖子～魔界からの転校生～<メサイヤ(NCS)>	価格未定/CD-ROM
○バーニングエンジェル<ナグザット>	価格未定/Huカード
○ソーサリアン<ビクター音楽産業>	価格未定/CD-ROM
○IT'S CAME FROM THE DESERT<ビクター音楽産業>	価格未定/CD-ROM
○都市転送計画(仮題)<ナグザット>	価格未定/Huカード

赤い文字のゲームは、発売日スケジュール表に初登場した新作ソフトです。

	○ジパング<パック・イン・ビデオ>	価格未定/Huカード
	○カメレオン・アイズ 密林の迷宮(仮題)<ユニ・ポスト>	価格未定/Huカード
	○ゼロヨンチャンプ<メディアリング>	価格未定/Huカード
	○メルヘンメイズ<ナムコ>	価格未定/Huカード

メガドライブ

8月9日	○スーパーモナコGP<セガ>	6000円/カートリッジ
8月10日	○四天明王<シグマ商事>	6200円/カートリッジ
8月10日	○ラスタンサーガII<タイトー>	6800円/カートリッジ
8月25日	○マイケルジャクソンズ ムーンウォーカー<セガ>	6000円/カートリッジ
9月7日	○クラックス<ナムコ>	4900円/カートリッジ
9月7日	○インセクターX<ホット・ビィ>	6800円/カートリッジ
9月28日	○ヘルファイアー<メサイヤ(NCS)>	6800円/カートリッジ
9月	○キューティ鈴木のリングサイドエンジェル<アスミック>	6800円/カートリッジ
9月	○スペースインベーダーズ'90<タイトー>	価格未定/カートリッジ
9月	○ゲイングランド<セガ>	6000円/カートリッジ
9月	○バトルゴルファー唯<セガ>	6000円/カートリッジ
10月10日	○FZ戦記AXIS<ウルフチーム>	6800円/カートリッジ
10月上旬	○バーニングフォース<ナムコ>	5800円/バックアップカートリッジ
10月中旬	○鮫!鮫!鮫!<東亜プラン>	6500円(予価)/カートリッジ
10月下旬	○アトミック・ロボキッド<トレコ>	6800円/カートリッジ
10月	○クラックダウン<セガ>	6000円/カートリッジ
10月	○TEL TEL スタジアム<サン電子>	6500円/バックアップカートリッジ
10月	○モンスターレア<セガ>	6000円/カートリッジ
10月	○レッスルウォー<セガ>	6000円/カートリッジ
10月	○ストライダー飛竜<セガ>	価格未定/カートリッジ
10月	○レインボーアイランドエキストラ<タイトー>	価格未定/カートリッジ
10月	○Vアタック(仮題)<セガ>	6000円/カートリッジ
10月	○FATMAN<サンリツ電気>	7800円/カートリッジ
10月	○スーパーライセンス(仮題)<セガ>	価格未定/バックアップカートリッジ
11月上旬	○グラナダ<ウルフチーム>	6800円/カートリッジ
11月中旬	○ジャンクソン<マイクロネット>	6000円/カートリッジ
11月	○火激<ホット・ビィ>	7700円/カートリッジ
11月	○マスター オブ ウエポン<タイトー>	価格未定/カートリッジ
11月	○ダイナマイトデューク<セガ>	価格未定/カートリッジ
11月	○ヴァザム(仮題)<トレコ>	価格未定/カートリッジ
12月10日	○斬 ～夜叉円舞曲～<ウルフチーム>	6800円/バックアップカートリッジ
12月中旬	○シーザーの戦い(仮題)<マイクロネット>	価格未定/カートリッジ
12月	○三国志・乱世の英雄たち(仮題)<セガ>	価格未定/カートリッジ
12月	○モンスターワールドIII<セガ>	価格未定/カートリッジ
12月	○シャドーダンサー<セガ>	価格未定/カートリッジ
12月	○スーパー大戦略II(仮題)<セガ>	価格未定/バックアップカートリッジ
12月	○ヴェリテックス<アスミック>	価格未定/カートリッジ
'91年3月	○ゼロウイング<東亜プラン>	価格未定/カートリッジ
未定	○あっぱれ!実業王!?<セガ>	5500円/カートリッジ
未定	○ムーンダンサー<セガ>	7000円/バックアップカートリッジ
未定	○ソニック・ザ・ヘッジホッグ(仮題)<セガ>	価格未定/カートリッジ
未定	○エクスプロート・スター<メサイヤ(NCS)>	価格未定/カートリッジ
未定	○ベルリンの壁(仮題)<KANEKO>	価格未定/カートリッジ
未定	○エアロブラスターズ(仮題)<KANEKO>	価格未定/カートリッジ
未定	○スーパーバレーボール<ビデオシステム>	価格未定/カートリッジ
未定	○スーパーエアーウルフ<九娯貿易>	価格未定/カートリッジ
未定	○ヘビーユニット<東宝>	価格未定/カートリッジ
未定	○スーパーファンタジーゾーン<サン電子>	価格未定/カートリッジ
未定	○ギャラクシーフォース<セガ>	価格未定/カートリッジ
未定	○パワードリフト<電波新聞社>	価格未定/カートリッジ
未定	○ターボアウトラン<セガ>	価格未定/カートリッジ
未定	○ラストサバイバー<セガ>	価格未定/カートリッジ
未定	○ダイナマイトダックス<セガ>	価格未定/カートリッジ
未定	○アウトラン3D<セガ>	5500円/マークIII専用カートリッジ(3D対応)
未定	○究極タイガー<トレコ>	価格未定/カートリッジ
未定	○ニンジャウォーリアーズ<タイトー>	価格未定/カートリッジ
未定	○ダライアスII<タイトー>	価格未定/カートリッジ
未定	○魔物ハンター妖子 第7の警鐘<メサイヤ(NCS)>	価格未定/カートリッジ
未定	○スタークルーザー<メサイヤ(NCS)>	価格未定/バックアップカートリッジ
未定	○レディーホーク<ゲームアーツ>	価格未定/カートリッジ
未定	○片山まさゆきの麻雀教室<ゲームアーツ>	価格未定/カートリッジ
未定	○アマ・テラス<講談社経営総研>	価格未定/カートリッジ
未定	○スーパー・プロフェッショナル・レスリング(仮題)<ヒューマン>	価格未定/カートリッジ
未定	○XDR<ユニパック>	価格未定/カートリッジ

ゲームボーイ

8月3日	○T. M. N. T.<コナミ>	3500円[込]/カートリッジ
8月4日	○魁! 男塾 冥凰島決戦<ユタカ>	3500円[込]/カートリッジ
8月8日	○おさわがせ!ぺんぎんBOY<ナツメ>	3090円[込]/カートリッジ
8月10日	○VS. バトラー<ユース>	3400円[込]/カートリッジ
8月11日	○香港<徳間書店>	2900円[込]/カートリッジ
8月12日	○ドラゴンスレイヤーI<エポック社>	3090円[込]/カートリッジ
8月24日	○パワーミッション<バップ>	3500円[込]/カートリッジ
8月25日	○機動警察パトレイバー 狙われた街1990<ユタカ>	3500円[込]/カートリッジ
8月31日	○ボンバーボーイ<ハドソン>	3500円[込]/カートリッジ
8月31日	○バトルピンポン<クエスト>	3300円[込]/カートリッジ
9月14日	○ファミスタ<ナムコ>	3500円[込]/カートリッジ
9月14日	○バルダーダッシュ<ビクター音楽産業>	3400円[込]/カートリッジ
9月21日	○ダックテールス<カプコン>	3300円[込]/カートリッジ
9月21日	○サイドポケット<データイースト>	3300円[込]/カートリッジ
9月28日	○おいらじゃじゃ丸世界大冒険<ジャレコ>	3400円[込]/カートリッジ
9月28日	○F1ボーイ<アスク講談社>	3300円[込]/カートリッジ
9月上旬	○うぉーズ<トーワチキ>	価格未定/カートリッジ
9月下旬	○ルナ・ランダー<パック・イン・ビデオ>	3200円[込]/バックアップカートリッジ
'9月下旬	○プロレス<ヒューマン>	3500円[込]/カートリッジ
9月下旬	○パラメデス<ホット・ビィ>	3300円[込]/カートリッジ
9月	○モンスタートラック<バリエ>	3200円[込]/カートリッジ
9月	○F-1 レース<任天堂>	価格未定/カートリッジ
10月10日	○信長の野望・ゲームボーイ版<光栄>	5800円[込]/バックアップカートリッジ
10月26日	○ミニパット<ビクター音楽産業>	価格未定/カートリッジ
10月上旬	○ゴーストバスターズII<HAL研究所>	3400円[込]/カートリッジ
10月上旬	○SDガンダム外伝 ラクアロンヒーローズ<バンダイ>	3800円(予価)[込]/カートリッジ
10月中旬	○ツインビーだ!<コナミ>	価格未定/カートリッジ
10月中旬	○アストロラビー<アイ・ジー・エス>	3300円[込]/カートリッジ
10月下旬	○ふしぎなブロビー -プリンセスブロブを救え-<ジャレコ>	価格未定/カートリッジ
10月	○ベリウス-ローランの魔獣-<サミー工業>	3300円[込]/カートリッジ
10月	○飛龍の拳外伝<カルチャーブレーン>	価格未定/カートリッジ
10月	○ネコジャラ物語<ケムコ>	価格未定/バックアップカートリッジ
10月	○プリプリ<サン電子>	価格未定/カートリッジ
10月	○パックマン(仮題)<ナムコ>	価格未定/カートリッジ
10月	○LOST CITY(消えた街)<ゲーム通信社>	価格未定/カートリッジ
11月9日	○トランプボーイII<パック・イン・ビデオ>	3500円[込]/カートリッジ
11月23日	○漂流少年キース<EPIC・ソニー>	3500円[込]/バックアップカートリッジ
11月30日	○ちびまるこちゃん「おこずかい大作戦」<タカラ>	3300円[込]/カートリッジ
11月上旬	○ペインターモモピー<シグマ商事>	3300円[込]/カートリッジ
11月上旬	○キャデラックII<ヘクト>	3300円[込]/カートリッジ
11月中旬	○エモやんの20倍プロ野球<ヘクト>	3800円[込]/カートリッジ
11月中旬	○それ行けアミーダ君<ココナッツジャパン>	2980円[込]/カートリッジ
11月中旬	○レーダーミッション<任天堂>	2600円[込]/カートリッジ
11月下旬	○GO!GO!TANK<コピア システム>	3400円[込]/カートリッジ
11月下旬	○スコットランド・ヤード<東映動画>	3500円[込]/カートリッジ
11月	○ポケットスタジアム<アトラス>	3300円(予価)[込]/カートリッジ
11月	○銀河<ホット・ビィ>	価格未定/カートリッジ
11月	○レジェンド<クエスト>	3500円(予価)[込]/カートリッジ
11月	○ゴジラくん<東宝>	3500円[込]/カートリッジ
12月上旬	○ころ・ダイス<キングレコード>	価格未定/カートリッジ
12月上旬	○怒りの要塞(仮題)<ジャレコ>	価格未定/カートリッジ
12月上旬	○鬼忍降魔録 ONI<バンプレスト>	価格未定/バックアップカートリッジ
12月上旬	○TWIN<アテナ>	価格未定/カートリッジ
12月上旬	○マジック エクリプス<コピア システム>	3500円(予価)[込]/バックアップカートリッジ
12月中旬	○突撃!!ポンコツタンク<HAL研究所>	価格未定/カートリッジ
12月中旬	○ジェム・ジェム<ビック東海>	価格未定/カートリッジ
12月下旬	○ライサンダー<ニチブツ>	3500円[込]/カートリッジ
12月	○石田芳夫詰碁パラダイス<ポニーキャニオン>	3400円[込]/カートリッジ
12月	○モンスターメーカー<ソフエル>	3500円[込]/バックアップカートリッジ
12月	○フリーダムファイター(仮題)<アイ・ジー・エス>	価格未定/カートリッジ
12月	○SA・GA2秘宝伝説<スクウェア>	価格未定/バックアップカートリッジ
12月	○熱血硬派くにお君 番外乱闘編<テクノスジャパン>	3500円(予価)[込]/カートリッジ
12月	○バブルゴースト<ポニーキャニオン販売>	3090円[込]/カートリッジ
12月	○スパルタンX(仮題)<アイレム>	3500円[込]/カートリッジ
12月	○ドラゴンテール<アイマックス>	3500円(予価)[込]/カートリッジ
12月	○アレサ<やのまん>	3500円(予価)[込]/バックアップカートリッジ
12月	○マジカルザウルス<ナツメ>	価格未定/カートリッジ
12月	○アメリカ横断ウルトラクイズ<トミー>	3980円(予価)[込]/カートリッジ
12月	○バブルボブル<タイトー>	価格未定/カートリッジ
12月	○バトルシティ(仮題)<ナムコ>	価格未定/カートリッジ
12月	○アイスバーン(仮題)<ヒューマン>	2900円[込]/カートリッジ
12月	○ファイナルリバース -最後の逆転-(仮題)<東映動画>	3400円/カートリッジ
12月	○バブルゴースト<ポニーキャニオン>	3090円[込]/カートリッジ
'91年1月	○レインボーチップス<KANEKO>	3200円/カートリッジ
'91年2月	○ジャングルウォーズ<ポニーキャニオン>	価格未定/バックアップカートリッジ
'91年2月	○SDヒーロー対戦<バンプレスト>	価格未定/バックアップカートリッジ
'91年2月	○バーガータイム・スペシャル<データイースト>	3300円[込]/カートリッジ
'91年3月	○ミッキーマウス2<ケムコ>	2980円/カートリッジ
未定	○アフターバースト<メサイヤ(NCS)>	3090円[込]/カートリッジ
未定	○バルーンキッズ<任天堂>	2600円[込]/カートリッジ
未定	○鬼ケ島パチンコ店<ココナッツジャパン>	3500円[込]/カートリッジ
未定	○バトルブル(仮題)<セタ>	3500円[込]/カートリッジ
未定	○ギャザーズ<ビック東海>	価格未定/カートリッジ
未定	○ソロモンズ倶楽部<テクモ>	価格未定/カートリッジ
未定	○トリックル(仮題)<メテム>	価格未定/カートリッジ
未定	○パラソルヘンベえ 虹の大冒険<エポック社>	3300円[込]/カートリッジ
未定	○ヘッド・オン<テクモ>	価格未定/カートリッジ
未定	○ファーステストラップ<バップ>	価格未定/カートリッジ
未定	○グレムリン2<サン電子>	価格未定/カートリッジ
未定	○F1スピリット<コナミ>	価格未定/カートリッジ
未定	○快傑ヤンチャ丸(仮題)<アイレム>	価格未定/カートリッジ
未定	○ハットリス<ビー・ピー・エス>	価格未定/カートリッジ
未定	○鉄道王II<デービーソフト>	価格未定/カートリッジ
未定	○とつげき!ばれいしょんず<アトラス>	価格未定/カートリッジ
未定	○NAVY BLUE'90<ユース>	価格未定/カートリッジ
未定	○ロードスター<トンキンハウス>	価格未定/カートリッジ
未定	○アスミッくんワールドII<アスミック>	価格未定/カートリッジ
未定	○メガリット<アスミック>	価格未定/カートリッジ
未定	○ポン太とヒナ子の珍道中 愛情編<ナグザット>	価格未定/カートリッジ
未定	○チェイスH. Q<タイトー>	価格未定/カートリッジ
未定	○天神怪戦2 天下御免の五人衆<メルダック>	価格未定/カートリッジ
未定	○スーパー桃太郎電鉄<ハドソン>	価格未定/カートリッジ
未定	○フリートコマンダー<アスキー>	価格未定/カートリッジ
未定	○ウィザードリィ外伝<アスキー>	価格未定/カートリッジ
未定	○Mr. 珍の食通天国<セタ>	3500円/カートリッジ
未定	○マックス・ザ・アストロアタッカー<キングレコード>	3500円/カートリッジ
未定	○ダンジョンランド<エニックス>	価格未定/カートリッジ

ゲームギア

9月下旬	○コラムス<セガ>	価格未定/カートリッジ
9月下旬	○スーパーモナコGP<セガ>	価格未定/カートリッジ
9月下旬	○ペンゴ<セガ>	価格未定/カートリッジ
10月10日	○斬GEAR<ウルフチーム>	3500円/カートリッジ
10月	○ベースボール(仮題)<セガ>	価格未定/カートリッジ
11月	○ワンダーボーイ<セガ>	価格未定/カートリッジ
11月	○麻雀(仮題)<セガ>	価格未定/カートリッジ
12月	○G-LOC(仮題)<セガ>	価格未定/カートリッジ
12月	○メイズシンドローム(仮題)<セガ>	価格未定/カートリッジ
12月	○ポップブレイカー<マイクロキャビン>	価格未定/カートリッジ
'91年1月	○ゴルフゲーム(仮題)<シグマ商事>	価格未定/カートリッジ
未定	○サイコワールド<セガ>	価格未定/カートリッジ
未定	○対戦カンフー(仮題)<セガ>	価格未定/カートリッジ
未定	○GG忍(仮題)<セガ>	価格未定/カートリッジ
未定	○テニス(仮題)<セガ>	価格未定/カートリッジ
未定	○ファンタジーゾーン3<セガ>	価格未定/カートリッジ
未定	○スペースハリアー3<セガ>	価格未定/カートリッジ
未定	○RPG(仮題)<セガ>	価格未定/カートリッジ
未定	○タロット占い<セガ>	価格未定/カートリッジ
未定	○OUT RUN<セガ>	価格未定/カートリッジ
未定	○エイリアンストーム<セガ>	価格未定/カートリッジ
未定	○アレックスキッド<セガ>	価格未定/カートリッジ
未定	○ゴールデンアックス<セガ>	価格未定/カートリッジ
未定	○上海II(仮題)<サン電子>	価格未定/カートリッジ
未定	○ファイティングボール<日本コンピュータシステム>	価格未定/カートリッジ
未定	○大戦略<システムソフト>	価格未定/カートリッジ
未定	○ラジ吉伝説(仮題)<マイクロキャビン>	価格未定/カートリッジ
未定	○ベルリンの壁(仮題)<KANEKO>	価格未定/カートリッジ
未定	○ガンマ<GENKI>	価格未定/カートリッジ
未定	○倉庫番(仮題)<リバーヒルソフト>	価格未定/カートリッジ

リンクス

8月	○スライム・ワールド<アタリジャパン・ムーミン>	価格未定/ゲームカード
8月	○3Dバラージ<アタリジャパン・ムーミン>	価格未定/ゲームカード
9月	○MS. パックマン<アタリジャパン・ムーミン>	価格未定/ゲームカード
9月	○ランページ<アタリジャパン・ムーミン>	価格未定/ゲームカード
9月	○ゼノフォーブ<アタリジャパン・ムーミン>	価格未定/ゲームカード
9月	○ロード・ブラスター<アタリジャパン・ムーミン>	価格未定/ゲームカード
9月	○ペーパーボーイ<アタリジャパン・ムーミン>	価格未定/ゲームカード
9月	○レッドバロン<アタリジャパン・ムーミン>	価格未定/ゲームカード
9月	○ザーラー・マーシナリー<アタリジャパン・ムーミン>	価格未定/ゲームカード
9月	○ライガー<アタリジャパン・ムーミン>	価格未定/ゲームカード
9月	○アップショット<アタリジャパン・ムーミン>	価格未定/ゲームカード
10月	○ニンジャガイデン<アタリジャパン・ムーミン>	価格未定/ゲームカード
10月	○チェッカー・フラッグ<アタリジャパン・ムーミン>	価格未定/ゲームカード
10月	○ワールドカップ サッカー<アタリジャパン・ムーミン>	価格未定/ゲームカード
10月	○A. P. B.<アタリジャパン・ムーミン>	価格未定/ゲームカード
11月	○ヴィンディケーター<アタリジャパン・ムーミン>	価格未定/ゲームカード
11月	○フットボール<アタリジャパン・ムーミン>	価格未定/ゲームカード
11月	○ピンボール・シャフル<アタリジャパン・ムーミン>	価格未定/ゲームカード
11月	○ウォーバード<アタリジャパン・ムーミン>	価格未定/ゲームカード
12月	○トーナメント・サイバーボール<アタリジャパン・ムーミン>	価格未定/ゲームカード
12月	○グリットランナー<アタリジャパン・ムーミン>	価格未定/ゲームカード
12月	○ターボ・サブ<アタリジャパン・ムーミン>	価格未定/ゲームカード
12月	○スクラップヤード・ドッグ<アタリジャパン・ムーミン>	価格未定/ゲームカード
未定	○バスケットブロール<アタリジャパン・ムーミン>	価格未定/ゲームカード
未定	○ブロックアウト<アタリジャパン・ムーミン>	価格未定/ゲームカード
未定	○720°<アタリジャパン・ムーミン>	価格未定/ゲームカード
未定	○ジャングル・ボール<アタリジャパン・ムーミン>	価格未定/ゲームカード
未定	○スイムスーツ・Vボール<アタリジャパン・ムーミン>	価格未定/ゲームカード
未定	○マスターズ・ゴルフ<アタリジャパン・ムーミン>	価格未定/ゲームカード
未定	○スティール・ホーム<アタリジャパン・ムーミン>	価格未定/ゲームカード
未定	○タイムロード<アタリジャパン・ムーミン>	価格未定/ゲームカード
未定	○スーパー・ホッケー<アタリジャパン・ムーミン>	価格未定/ゲームカード
未定	○S. T. U. N. ランナー<アタリジャパン・ムーミン>	価格未定/ゲームカード
未定	○LYNXカジノ<アタリジャパン・ムーミン>	価格未定/ゲームカード
未定	○ザイボット<アタリジャパン・ムーミン>	価格未定/ゲームカード
未定	○パックランド<アタリジャパン・ムーミン>	価格未定/ゲームカード
未定	○ローリングサンダー<アタリジャパン・ムーミン>	価格未定/ゲームカード
未定	○フーブワーズ<アタリジャパン・ムーミン>	価格未定/ゲームカード

※価格の後に[込]マークがついているものは消費税込みの商品価格、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。

CALENDAR 1990 7/29〜9/1

●ファミコン
●ディスクライター書き換え
●PCエンジン
●メガドライブ
●ゲームボーイ
●リンクス

SUN	MON	TUE	WED	THU	FRI	SAT
29 JUL.	30	31 ●マイトアンドマジック ●パズニック	1 AUG.	2 ●石道	3 ファミコン通信 17・18合併号(8月17日・31日合併号)発売 LOGiN 16・17合併号発売 ●ゲームパーティー ●ハッピーバースデイバッグス ●地獄めぐり ●T.M.N.T.	4 ●魁！ 男塾 冥凰島決戦
5	6	7 MSXマガジン 9月号発売	8 ●忍者らホイ！ ●2010 ●おさわがせ! ペンギンBOY	9 ●ワルキューレの伝説 ●スーパーモナコGP	10 ●日本一の名監督 ●ビーバータイム ●KAGE ●ドラゴンファイター ●TITAN ●川のぬし釣り ●ぱられるワールド ●ラフ ●パワーリーグⅢ ●麻雀悟空スペシャル ●将棋　初段一直線 ●KLAX ●四天明王 ●ラスタンサーガⅡ ●VS.バトラー	11 ●ナイトガンダム物語 ●プロディアランド ●香港
12 ●ドラゴンスレイヤーⅠ	13	14	15	16	17	18
19	20	21 ●孔雀王2	22	23	24 ●上海Ⅱ ●魔天童子 ●マジカルサウルスツアー ●パワーミッション	25 ●マイケルジャクソンズ ムーンウォーカー ●機動警察パトレイバー 狙われた街1990
26	27	28	29	30 ●雀豪	31 ファミコン通信 19号(9月14日号)発売 ●ダンジョン・キッド ●オペレーションウルフ ●ラストハルマゲドン ●ボンバーボーイ ●バトルピンポン	1 SEP.

8 AUGUST

WED	THU	FRI	SAT	SUN	MON	TUE	WED	THU	FRI	SAT	SUN	MON	TUE	WED	THU	FRI	SAT	SUN	MON	TUE	WED	THU	FRI	SAT	SUN	MON	TUE	WED	THU	FRI
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31

9 SEPTEMBER

SAT	SUN	MON	TUE	WED	THU	FRI	SAT	SUN	MON	TUE	WED	THU	FRI	SAT	SUN	MON	TUE	WED	THU	FRI	SAT	SUN	MON	TUE	WED	THU	FRI	SAT	SUN
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30

ARCADE MANIAC

アーケードマニアック　第22回
レジャック社『スクランブル』

文責：渋谷洋一　　協力／斎藤　伸
二木康夫

シューティング創始

初の横スクロールシューティング

'80年にレジャック社、今でいうコナミ社から発売された『スクランブル』。このゲームは業界初の横スクロールシューティングで、以後のシューティングゲームに多大な影響を与えることになった名作。

それまでのシューティングゲームといえばタイトー社の『スペースインベーダー』のように、一様な敵を1発1発撃ち落としていくタイプで、結局どのメーカーも似たり寄ったりのものしかなかった。

そんなときに彗星のごとくゲームセンターにあらわれた『スクランブル』は衝撃的だった。空中から地上から、敵は多種多様な攻撃を仕掛けてくる。しかもその攻撃に対抗するべく、自機の攻撃力もアップ。対空、対地とそれぞれに独立してミサイル発射ボタンが装備され、それまでのゲームに比べれば、より柔軟でかつ戦略的攻略が可能になった。

そしてなによりも、ゲームマニアを驚愕させたのは、背景スクロールだ。背景がスムーズにスクロールし、未知なる世界が絶え間なく広がる姿は壮観で、とても新鮮だった。

『スクランブル』は6ステージ構成。最初のステージは地上から敵のミサイルが攻撃してくるだけだが、しだいに火の玉やUFOなど空中からも攻撃してくる。このゲームの攻略法は地上スレスレで、地を這うように移動し、攻撃するのがコツ。空中の敵を避けるにも、地上の敵を効率よく破壊するためにも、この攻略法はかなり有効だった。

そしてこの『スクランブル』独特の特徴あるステージは最終ステージだ。そこはレンガでできたような城壁がぎっしりと建ち並び、申し訳ていどに狭い通路を造っている。ただその壁に当たらないように通り抜けるだけのステージだ。

だが、これは強制スクロールの特徴を活かした、的を得たギミックだ。その斬新な背景スクロールは強制的に背景を後ろへ後ろへと引っ張ってしまう。これでは、いやがうえにもレバーを右へ入れ、自機を前方へ常に進めるしかない。レバーを右へ入れなければ、あっという間に画面の左端へドン詰まってしまい、操作の自由度が損なわれて、敵に簡単にやられてしまう仕掛けだ。だから段差のはげしい狭い通路を通るには、あらかじめ前方に寄ってマージンを取っておかなければならない。

このいじわるな城壁を通り抜けるコツは、それともうひとつ。コースを覚えなければ、クリアーすることはできない。いわゆるパターンゲームだ。

現在の『グラディウスIII』、『トライゴン』などにも、こういった造りが善くも悪くもしっかりと受け継がれている。

さらにこのゲームは画期的なシステムを提唱した。自機の燃料には限りがあり、地上のフューエルタンクを破壊して燃料を補給。これを繰り返し航行するシステムだ。

なぜ、敵のフューエルタンクを撃ち破壊すると、自機の燃料になるのか？　それは爆発時の熱エネルギーを吸収する、エネルギー充填装置があるからだ。などと、ここでへんな理屈をつけてもしかたがないので、それは永遠の謎ということにしておこう。

だが、そんな不条理なシステムはとても便利で、以後の『ザクソン』、『ストラテジーX』など、こぞって採用することになる。そしてそのシステムは現在のシューティングゲームの中でも見ることができる。

そう、不条理なシステムは形を変え、パワーアップ方式という姿で生きている。敵機または味方機を撃ち破壊すると、なぜかアイテムが出現。取るとパワーアップする。

ゲームであるがゆえに、この理不尽なシステムは永劫不変に活躍するであろう。

コンティニュー機能を初搭載

そして、翌年の'81年には、『スクランブル』の続編である初のコンティニュー機能を搭載した『スーパーコブラ』が発売される。自機は当時の米軍の最新鋭戦闘ヘリ、ヒューイコブラを模擬したものだ。続編ということもあって、ゲームシステム自体には変更はない。ステージ構成、敵キャラクターのアルゴリズムなど、ゲームバランスに手を加えただけの作品となっている。

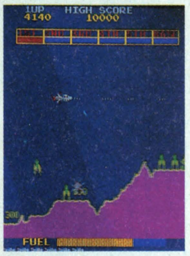
『スーパーコブラ』は全11ステージ構成。『スクランブル』が6ステージ構成ということを考えると、倍近い壮大なスケールで登場したことがわかる。しかも、難度を高くしての登場だ。しかしそれは、両手を上げて歓迎できるものではなかった。『スクランブル』にハマりにハマったマニアも後込みするほどのスケールと難度だったからだ。

だが、そんな難度ならではの救済機能が、このゲームには採用されていた。コンティニューという業界初の継続プレー機能だ。あらかじめコインを入れておけば、ゲームオーバーになった、そのステージの頭から始められるという、素晴らしく画期的なものだ。

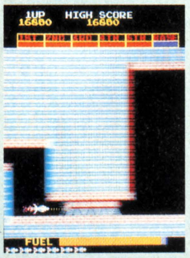
メーカーのほうではそんなコンティニュー機能さえついていれば、多少難度が高くてもインカムは良くなるだろうと考えたにちがいない。

しかし、思ったよりもインカムは伸びず、予想どおりにはいかなかったようだ。それもそのはず、ゲームセンターに出入りして、もっとも金を落としていくのは小中学生だったからだ。せっかくのコンティニューも英語では、子供たちには伝わらず、ちょっと派手なゲームオーバー表示にしか思われなかった。

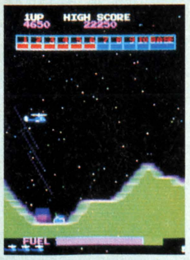
この『スーパーコブラ』や、『スクランブル』の試行錯誤は後の名作、『グラディウス』の布石となった。その証明ともいえるキャラクターがいる。それは『スーパーコブラ』に登場する移動砲台だ。その動きはまさに『グラディウス』シリーズに登場するダッカーの前身。やはり『グラディウス』は一日で創られたものではなく、過去の経験と努力による蓄積の結晶。奮励の名作だった。



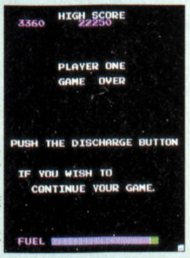
➡地上と空中にわけて、それぞれミサイル発射ボタンを装備。



➡敵のフューエルタンクを破壊してエネルギーを充填する。



➡移動砲台を追いかけつつ、対地攻撃をするスーパーコブラ。



➡コンティニュー機能を初搭載。継続プレーが可能になった。



★この作品はフィクションです。実在の人物・団体・事件・ゲームなどには、いっさい関係ありません。


第1話
玉吉の場合
という訳で、いい出しっぺの小生から語らせていただきます
ごっくん
人生30年近くもやってますってーと1度や2度ど〜にも説明がつかない出来事に出くわすもんでェございます
だから明るくやるなってば
私にもいくつかそんな体験があるんですが、そん中でもはっきりと具現化したモノを見ちゃった時のお話をいたしましょう
あれは私が小学校5年生の時。季節は春、何月だったかは覚えてないんですが、月曜日だったというのは、はっきりと記憶しています。
そのころの玉吉
それはなぜかと申しますと、「水戸コーモン」の放映日だったからでございます。
関係ねーだろっ!
ところが大アリ。それは、7時50分頃、「あー8時から水戸コーモンだなー」と思いながら、部屋で鉄ジンの絵を描いていた時におこったんです
机に向かって描いてるわけですが
わきの下あたりってぼんやり視界に入ってきますよね
ここらへん
ひざ
そこに…
にょ〜
と、何かがのびて来るのがみえる。
え?
ふりむいても何もない
目のサッカクだと思ってまた机に向かってると…
にょ〜
とくる。
し〜ん
そして3度目。絵ー描いているフリしてじーっとひきだしのあたりを見ていると…
によ!
手だ!
女の人の細い手が指をヘラヘラさせながらこっちにのびてくるのを私はしっかり見てしまったのだった!
泣きながら居間までとんでいき、母親に今おきた出来事を説明すると
手が、手が出た〜
にょ〜っと手が…
水戸コーモンが見たいからそんなコト言うんでしょう!
と、実に不条理な怒られ方をしたのを覚えている。
ひえ〜!
関係あるかないかわかんないけど、その数ヶ月後に、私、クワガタとろーとして木から落ちて骨折してんの
ぞお〜っ
それ以来「手」はホントにダメで、むかし、こんな貯金箱や「歩く手首」なんてプラモあったけど、あんなのもってる奴の気がしれなかったぞ。
コインのせると手がでてくんだぜ ちくしょうっ
ギー
スリラーバンク
夜光塗料
ぜんまいで動く
バロム1のウデゲルゲなんて言語道断!



第2話 トワイライトの大家 イラストレーターのモカラミユリさん(仮名)の場合
この人は強力だ
えーと・いっぱいある
なんでもいいからお手やわらかにお願いしまーす〜
んー じゃね、あたしんちミゲン茶屋なんだけど
おばあちゃんが死んじゃった日、彼女が使ってた部屋の中で、青白い玉がぶんぶん音たてながらすごいスピードでまわってたとかー
ぶーん ぶーん
小学校の時、夜中の2時頃おといれ行ったら
小窓から金色の目玉をひんむいた人がのぞいてたとかー
そんなんでいいの?
十分です。十分ですよーー
こわいよー
じゃあ次は、再現フィルムでお送りするね。
中学生の頃
ただいま〜
でででで
おかえりー
あたし、お姉ちゃんいるんだけど、
でででで
その頃一緒の部屋だったの
キイ
あれ?お姉ちゃん
しくしくしくしく
どうしたの電気もつけないで
どうしたのってばぁ!
しくしく
へんなの!
みゆりちゃん夕ごはんだからお姉ちゃん呼んできて
泣いてるんだよ!学校で何かあったのかな
そういえば帰ってきた時もなんか様子が変だったけど…
そしたら玄関から
ただいま
本物のお姉ちゃんが帰ってきたの
ニセモノのお姉ちゃんは?
びっくりして部屋行ったんだけど、誰もいなかった。でも、ベッドにしわもあったしぬくもりもあるし、涙のあとまでついてて…
まいっちゃうなー
よーしのってきたぞ
今日のところはこれくらいで
ありがと
おそるべき女!
第3話 サイバー佐藤さん(ししまい)の場合
ふふ
私はデザイナーのサイバー佐藤。ししまいではない
いーからはやくやってよ!
先日、夜中の1時頃、仕事を終えてタクシーに乗った時の話だ。
キキーッ
青山から新小岩に向かうその車中で、運転手がとつぜん…
お客さん!
ちょっと面白いとこがこの近所にあるんすけど、よってみません?
と言う。
いや、大丈夫っすよその距離分のお金はいただきやせんから、いや本当、すぐ近くっすから
で、つれていかれた所が…



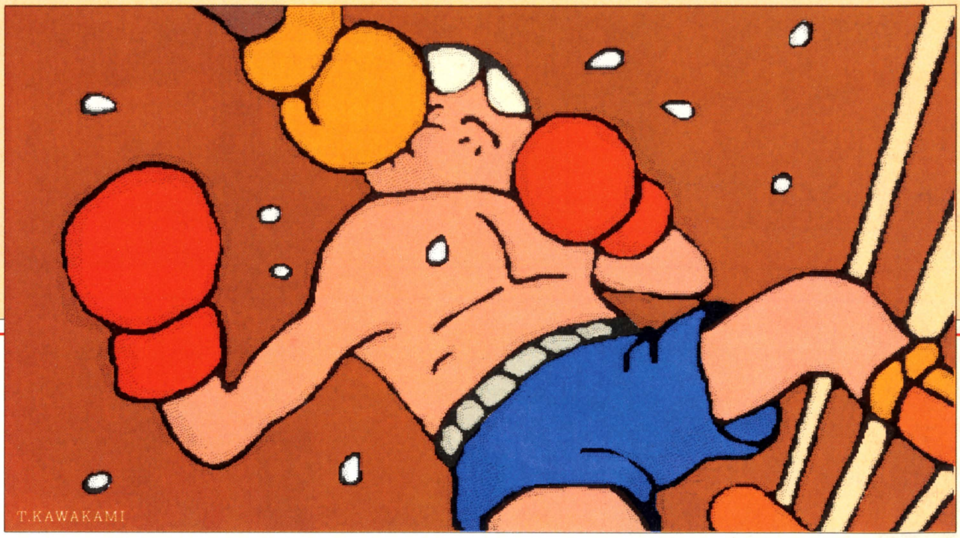
■桜玉吉先生はキミたちのおたよりを待っている。

あて先は

〒107-24
東京都港区南青山6−11−1 スリーエフ南青山ビル
(株)アスキーファミコン通信編集部 桜玉吉係

EDITORIAL INFORMATION

次号予告



最近、ゲームセンターがカッコイイのだ。遊園地もブッ飛ぶほどの超ド派手な体感マシンがズラリと勢ぞろいしてるし、デコレーションだってとってもオシャレに大変身。ちょっと油断している間に、こんなになっちゃって!! てなわけで次号のファミ通は、注目度急上昇中のゲーセン特集で迫ってみることにするぞ!!

情報電話の案内

ファミコン通信編集部では、ゲームの裏ワザや業界最新情報をお届けする情報電話を開設しているのだ。興味のある人はお電話してみてね。なお、本誌の内容についてのご質問は、日曜・祝日をのぞく毎週火曜から木曜の午後2時～4時までの間に、☎03・796・1916まで。ダイヤルは正確に。

東京 ☎ 03・236・8350（ファミコン）

大阪 ☎ 06・725・8350（ファミコン）

第19号は 8/31 第5金曜日 発売です。

予価 430円

STAFF
スタッフ

発行人		塚本慶一郎
編集人		小島　文隆
編集長		塩崎　剛三
副編集長		水野　震治
編集スタッフ	浜村　弘一	金田一　健
	鈴木　弘明	二木　康夫
	野田　稔	樹村　頼子
	入澤　貴志	鈴木　賢一
	斎藤　伸	渡辺　江里
	川村　和弘	永野恵美子
	山本伊知郎	田原　誠司
	中治　和哉	渋谷　洋一
	菅野多希子	水間　勇一
	小林　和弘	飯田真佐史
	大重　雄二	加藤　克明
	清水早百合	大庭　聖子
	泉　和子	川尻　角栄
制作スタッフ	山田　康幸	鎗田　準次
	斉藤　大助	西山　哲也
	松井　雄一	中平　明美
校正		唐木　緑
フォトグラフ	水科　人士	八木澤芳彦
	吉田　武	木村早知子
	長瀬ゆかり	
編集協力	上野　利幸	森下万里子
	折原　光治	梶原　智
	美村　孝之	中本　妃香
	角　克彦	野口　豊
	内沢　裕一	青山　良
	羽田　隆之	野崎　平路
	堀尾　尚美	清水　博之
	藤井　応登	小谷　智子
	東谷　保幸	栗原　和子
	木村　初	キャラメルママ
	STUDIO MARMALADE	
制作協力	admix	矢野　朱美
	門口デザインルーム	石指由美子
	Tarafuku	坂井　美穂
	大橋　久美	本田　理恵
	三宅　政吉	前田　明子
	阿曽　均	笠倉　綾子
	山田ゆかり	秋元　房子
	バナナグローブスタジオ	
広告営業		米澤　祐子
雑誌営業		渡辺　昌之
出版業務		中尾　敬子
アメリカ駐在		トム・ランドルフ
イラスト	松下進＋ライト&シャドウズ	
	桜玉吉(CEP)	川上　富也
	山口　志乃	荒井　清和
	吉田　戦車	鈴木　みそ
	月之座	池上　明子
	梅津　昌代	菊地　晃弘
	土居　孝幸	安永航一郎
	板橋しゅうほう	小林　治
	いとうりんだ	井上　直久
	IMDの一だ	星野恵美子
	むたこうじ	こやま基夫

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル (株)アスキー ファミコン通信編集部「○○○○○」係

1080082

Enjoy Hudson



②オニの約束



命がけで笑わせてやるぜ！

約60種類のオニ軍団全員がギャグキャラだ！



アクションゲームが苦手でも、
かならずクリアできる新システム。
エンディングの感動を約束だ！

①桃太郎の約束

男の約束

①ゲームクリアへの強力な味方"買い物システム"ほとんど無敵の武器・防具が売っている！やられてもお金は減らないから、がんばればだれにでも買えるぞ！

②難易度が変わる"3つのモード"「ルンルン」「ワクワク」「ドキドキ」の3つのモードが自由に選べる新設設計！

③いつでもどこでも"無限コンティニュー"プレイ中でも一休みできるコンティニュー。パスワードで再プレイOK！RPGみたいでとても便利な機能だぜ！

④いざとなったら"逆スクロール"「こりゃ強い、もうダメだ」と思ったら、すたこらさっさと逆戻りができるのだ！

PC Engine

バックアップメモリ対応ソフト

ゼッタイもらえるプレゼント!!

「桃伝ターボ」「桃活」「桃伝II」のマニュアルについている応募券3枚と郵送料250円分の切手を送って下さい。全員に他では買えない便利な"桃太郎カードケース"をプレゼントしちゃうぞ！詳しくは各ゲームのマニュアルを見てね！





バッテリーバックアップシステム

天の声2

楽しく遊ぶための必需品！

好評発売中!!

2,600円(税別)

9月21日(金)発売!! 価格6,500円(税別)

桃太郎活劇

かならずエンディング！ぜったいエキサイティング！

テレホンPCランド 一番近い場所に電話してくれ!!

東京03-260-9901 大阪06-251-9900
名古屋052-586-9900 広島082-814-9900
札幌011-814-9900 福岡092-713-9900

PCエンジンの新作情報が聞ける

HUDSON GROUP
HUDSON SOFT®

本社 〒062 札幌市豊平区平岸3条5丁目1番18号 ハドソンビル TEL 011-841-4622
東京支社 〒162 東京都新宿区市谷田町3丁目1番1号 ハドソンビル TEL 03-260-4622
大阪支店 〒542 大阪市中央区東心斎橋1丁目1番10号 大阪料理会館ビル5階 TEL 06-251-4622
営業所 札幌・名古屋・福岡


HAL Laboratory, inc.
タダチニ敵機撃墜セ

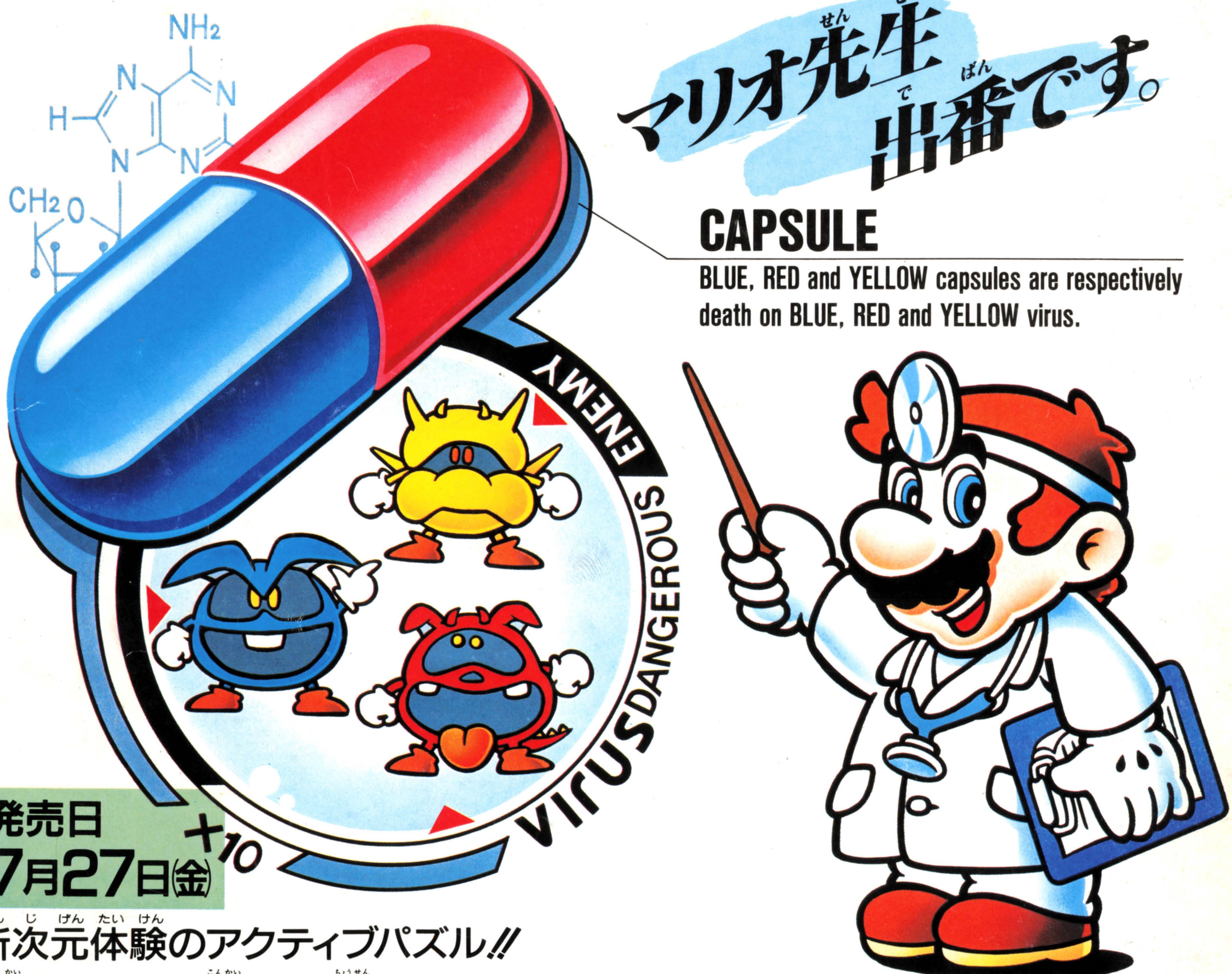


宇宙警備隊
SPACE DEFENDING FORCE
SDF
ファミコン用ROMカセット
9/7発売予定
標準小売価格 6,900円(外税)
FAMICOM FAMILY
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
株式会社HAL研究所
〒101 東京都千代田区神田須田町2-6-5 OS'85ビル5F ☎03-252-6344

ファミリーコンピュータ™ FAMICOM FAMILY

Nintendo®

マリオ先生出番です。



CAPSULE

BLUE, RED and YELLOW capsules are respectively death on BLUE, RED and YELLOW virus.

発売日
7月27日(金)

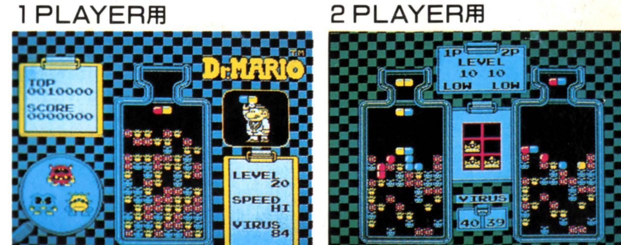
新次元体験のアクティブパズル!!

＊世界のアイドル、マリオが今回はパズルに挑戦！
敵はにっくきウィルス達。6つのカプセルをつかってどんどんウィルスを消してゆく。カンタン・タノシイ・ムキニナル最新アクティブパズルゲームここに誕生！

Dr. MARIO™

ドクターマリオ™

1 PLAYER用　2 PLAYER用



HVC-VU
ROMカセット

税込価格 4,900円
(税抜価格 4,757円)

Printed in Japan 大日本印刷

T4912625508464 雑誌 26255—8/31

ファミコン通信

平成2年8月31日発行 第5巻 第17・18合併号
昭和61年9月4日第三種郵便物認可

発行人 塚本慶一郎
編集人 小島文隆
発行所 株式会社アスキー
〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル
☎03・486・7111(大代表)
☎03・796・1916(編集部)

8・17/31
特別定価460円(本体447円)